

Вкладка 1

Топ-10 разрешений для десктопов (браузерные viewport, а не физические пиксели)

Разрешение (CSS-пиксели)	DPR (средний)	Физическое разрешение (пример)	Доля рынка (%)
1920×1080	1.0 – 1.5	1920×1080 – 2880×1620	~25%
1366×768	1.0	1366×768	~15%
1440×900	1.0 – 2.0	1440×900 – 2880×1800	~10%
1536×864	1.0 – 1.25	1536×864 – 1920×1080	~8%
1280×720	1.0	1280×720	~6%
1600×900	1.0	1600×900	~5%
2560×1440	1.0 – 2.0	2560×1440 – 5120×2880	~4%
1024×768	1.0	1024×768	~3% (устарело)
1680×1050	1.0	1680×1050	~2%
1280×800	1.0 – 1.25	1280×800 – 1600×1000	~2%

Топ-10 разрешений для смартфонов (браузерные viewport)

Разрешение (CSS-пиксели)	DPR (средний)	Физическое разрешение (пример)	Доля рынка (%)
360×800	2.0 – 3.0	720×1600 – 1080×2400	~12%
375×667	2.0	750×1334 (iPhone 6-8)	~10%
414×896	2.0 – 3.0	828×1792 – 1242×2688	~9%
390×844	3.0	1170×2532 (iPhone 13-15)	~8%
412×915	2.63	1080×2400 (Samsung S23 и др.)	~7%
360×780	2.0 – 3.0	720×1560 – 1080×2340	~6%
393×873	2.75	1080×2400 (OnePlus и др.)	~5%
428×926	3.0	1284×2778 (iPhone Pro Max)	~5%
375×812	3.0	1125×2436 (iPhone X/XS)	~4%
360×640	2.0 – 3.0	720×1280 – 1080×1920	~4%

Топ-10 разрешений для планшетов

Разрешение (CSS)	DPR (средний)	Физическое разрешение (пример)	Доля рынка (%)	Популярные устройства
768×1024	1.0 – 2.0	768×1024 – 1536×2048	~20%	iPad (старые), Android-планшеты
810×1080	1.5 – 2.0	1200×1600 – 1620×2160	~15%	Samsung Galaxy Tab S7/S8, Lenovo Tab
800×1280	1.0 – 1.5	800×1280 – 1200×1920	~12%	Бюджетные Android-планшеты

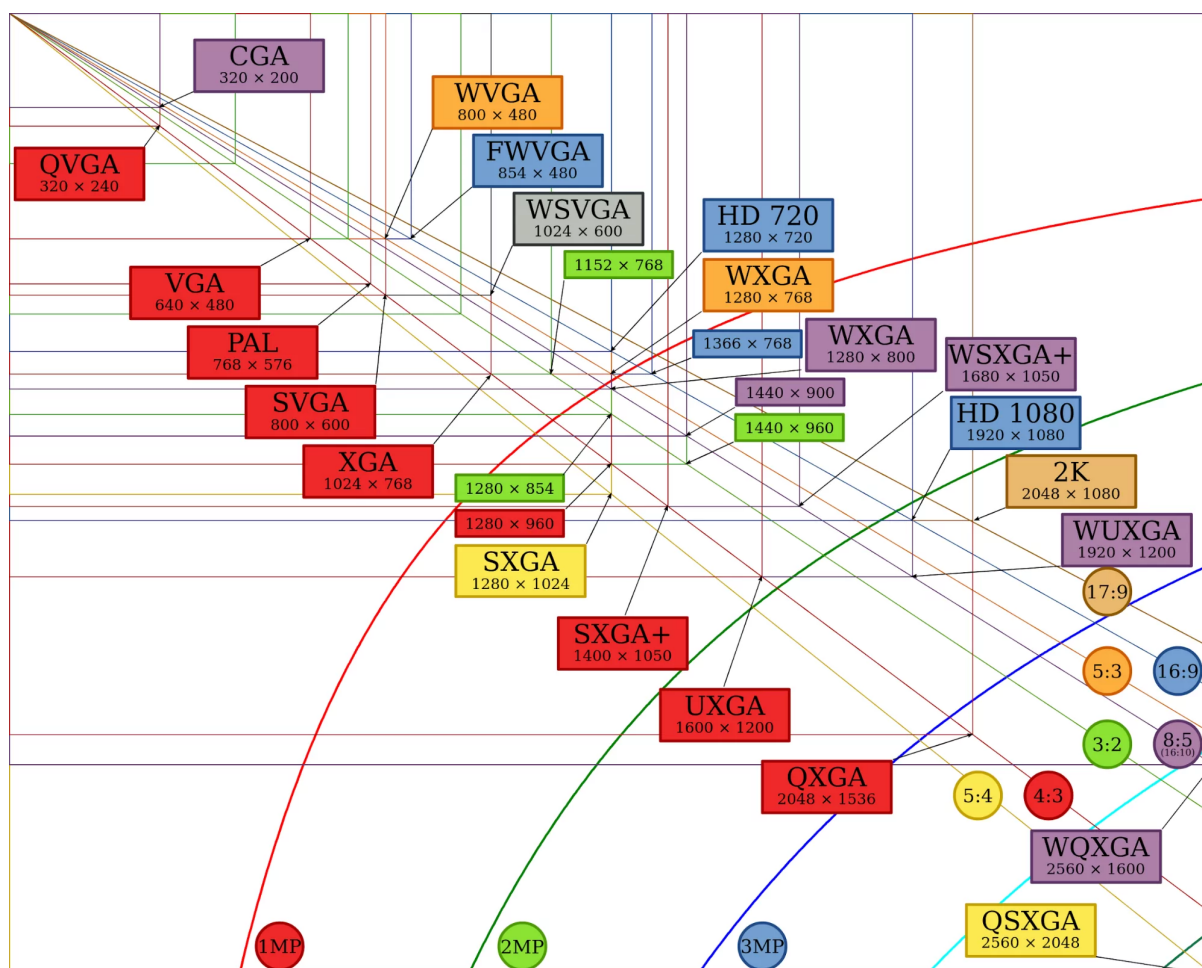
834×1194	2.0	1668×2388 (iPad Pro 11")	~10%	iPad Pro 11", iPad Air
1024×1366	2.0	2048×2732 (iPad Pro 12.9")	~8%	iPad Pro 12.9"
600×960	1.0 – 1.5	600×960 – 900×1440	~7%	Компактные планшеты (8")
900×1440	1.5 – 2.0	1350×2160 – 1800×2880	~6%	Huawei MatePad, Xiaomi Pad
744×1133	2.0	1488×2266 (iPad mini 6)	~5%	iPad mini 6/7
1280×800	1.0 – 1.25	1280×800 – 1600×1000	~5%	Горизонтальные Android-планшеты
962×1280	1.5 – 2.0	1443×1920 – 1924×2560	~4%	Microsoft Surface Go

Выводы для вёрстки

1. Десктоп: **1920px** (=2560px=3840px), (1366px, 1536px), **1280px** (=2560px). Соответствие 2560px двум разным разрешениям не опечатка, а зависит от DPR и устройства.

2. Мобильные: **360px**, (375px), редко **от 340px** для совместимости

3. Планшеты: **768px**, (744px, 800px, 1024px), можно один **600px**. Планшет нужен только если на проекте много таких пользователей. На каждом проекте его делать не обязательно.



Viewport и DPR: Почему ваш дизайн выглядит не так, как задумано (и как это исправить)

Если вы маркетолог, дизайнер или владелец бизнеса, эта статья поможет вам понять:

- Почему сайт на телефоне может выглядеть размытым или слишком мелким.
- Почему «разрешение экрана» — не главное при создании макета.
- Как подготовить дизайн, чтобы он корректно отображался на всех устройствах.

1. Что такое viewport и почему он важнее «пикселей»?

Viewport = Видимая область в браузере

Когда вы открываете сайт на телефоне или ноутбуке, браузер показывает его не во всём физическом разрешении экрана, а в **виртуальном окне** — viewport.

♦ Пример:

- У iPhone 15 Pro Max **физическое разрешение** 1290×2796 пикселей.
- Но браузер использует **viewport 430×932 CSS-пикселей** (потому что иначе сайт был бы микроскопическим).

👉 **Вывод:** Дизайнеры работают не с реальными пикселями экрана, а с **условными единицами viewport'a**.

2. Что такое DPR (Device Pixel Ratio)?

DPR = Во сколько раз физических пикселей больше, чем CSS-пикселей

Современные экраны (Retina, AMOLED, 4K) упаковывают **в несколько раз больше пикселей** на тот же размер, чтобы изображения были чёткими.

♦ Примеры DPR:

- Обычный ноутбук: **DPR = 1.0** (1 CSS-пиксель = 1 физический пиксель).
- MacBook Retina: **DPR = 2.0** (1 CSS-пиксель = 2×2 физических пикселя).
- iPhone 15 Pro: **DPR = 3.0** (1 CSS-пиксель = 3×3 физических пикселя).

👉 **Проблема:** Если дизайнер не учитывает DPR, картинки на Retina-экранах будут **размытыми**.

3. Почему физическое разрешение ничего не значит?

- На телефоне с разрешением **1440×3200** браузер может использовать **360×800 CSS-пикселей** (DPR = 4.0).
- На дисплее 4K (3840×2160) сайт часто открывается в **1920×1080 CSS-пикселей** (DPR = 2.0).

👉 Вывод:

- Физические пиксели важны **только для чёткости изображений** (для ретины нужны картинки в 2–3 раза больше).
- **Вёрстка делается под CSS-пиксели (viewport), а не под “реальное” разрешение.**

4. Почему viewport ≠ (разрешение экрана / DPR)?

Казалось бы, если у телефона **1080×2400** и **DPR = 3**, viewport должен быть **360×800** ($1080/3 = 360$). Но нет!

♦ Почему?

- Производители **масштабируют viewport** для удобства (чтобы текст не был слишком мелким).
- Например, Samsung Galaxy S23 Ultra (1440×3088, DPR=4) использует **412×915 CSS-пикселей**, а не 360×770.

👉 **Вывод:** Нельзя просто делить разрешение на DPR — нужно проверять реальные данные.

5. Какой макет нужен для вёрстки?

Основные размеры (в CSS-пикселях)

1. Десктоп: **1920px (=2560px=3840px)**, (1366px, 1536px), **1280px (=2560px)**. Соответствие 2560px двум разным разрешениям не опечатка, а зависит от DPR и устройства.
2. Мобильные: **360px**, (375px), редко **от 340px** для совместимости
3. Планшеты: **768px**, (744px, 800px, 1024px), можно один **600px**. Планшет нужен только если на проекте много таких пользователей. На каждом проекте его делать не обязательно.

Жирные - обязательно, остальные - промежуточные

Что делать с изображениями?

- Для $DPR \geq 2.0$ загружайте картинки в 2–3 раза больше (например, если в макете кнопка 100×100, нужна версия 200×200 для ретины).
- Используйте `<img srcset="...">` или `<picture>` для адаптивной загрузки.

Как проверить?

- **Chrome DevTools (Ctrl+Shift+I)** → Режим адаптивного дизайна → Выбирайте популярные разрешения.
- **Реальные тесты** на iPhone, iPad и Android-устройствах или их эмуляции.

6. Вывод. 3 правила для идеального дизайна

1. **Делайте макет в CSS-пикселях** (viewport), а не в физических.
2. **Учитывайте DPR** — для ретины нужны изображения с запасом.
3. **Тестируйте на реальных устройствах**, потому что браузеры могут масштабировать viewport.

💡 **Совет маркетологам:** Если ваш дизайнер говорит «у меня всё по пикселям», уточните, учитывает ли он **DPR и viewport**. Иначе сайт может выглядеть криво на половине устройств!

Хотите проверить, как ваш сайт выглядит на разных экранах?

👉 Напишите мне https://t.me/shamil_az — помогу разобраться!