

Programação no Minecraft

Coordenador

Helena Andrade Mendonça

16/11/2016 - 10h00

24/11/2016 - 14h30

Resumo:

Esta oficina será uma vivência no Minecraft para a exploração de ferramentas de programação. Usaremos o mod do [ComputerCraft](#) EDU, que possibilita a programação de blocos, chamados tartarugas, visando a construção e a mineração. A interface visual da programação possibilita o trabalho com alunos de ensino fundamental 2. A proposta de atividade na oficina é uma das propostas realizadas com os alunos da [Escola da Vila](#), em São Paulo.

Orientações para Inscrição e Participação na Atividade:

Para a participação nessa atividade é necessário ter uma conta do Minecraft em um notebook Windows ou Mac. A conta pode ser sua ou do seu filho :-)

As orientações a seguir devem ser realizadas ANTES da data e horário determinado. Todas as instalações e configurações podem levar em torno de 15 a 30 minutos para serem realizadas. Elas estarão disponíveis [neste documento. \(clique AQUI\)](#). **IMPORTANTE** realizar as instalações e configurações ANTES do horário agendado.

Será necessária a instalação de alguns arquivos em seu computador para o devido acesso ao servidor que será usado.

Contato para Dúvidas sobre esta Atividade:

Helena Andrade Mendonça
helenamendonca@gmail.com

[Inscreva-se](#) gratuitamente na Jovaed para receber seu Certificado.