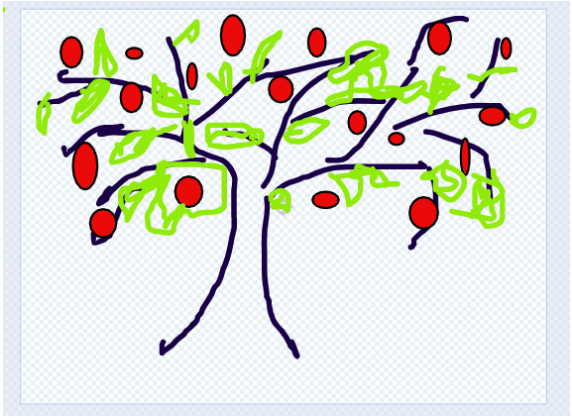
Практичне завдання

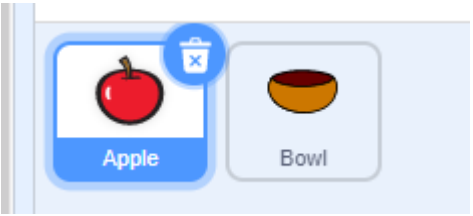
Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію

Створіть проект в якому з дерева випадково падає яблако, а вам потрібно зловити його. І підрахувати скільки яблук ви зловили.

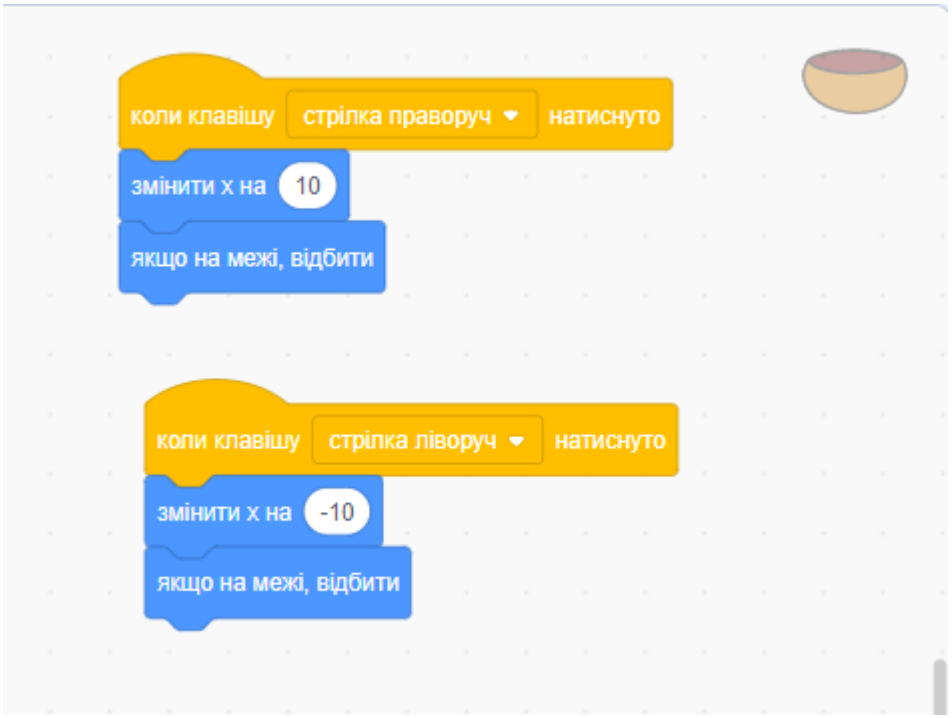
1. Відкрийте програму Скретч-онлайн
2. Створіть проект Злови яблуко
3. Створіть сцену дерево з яблуками :



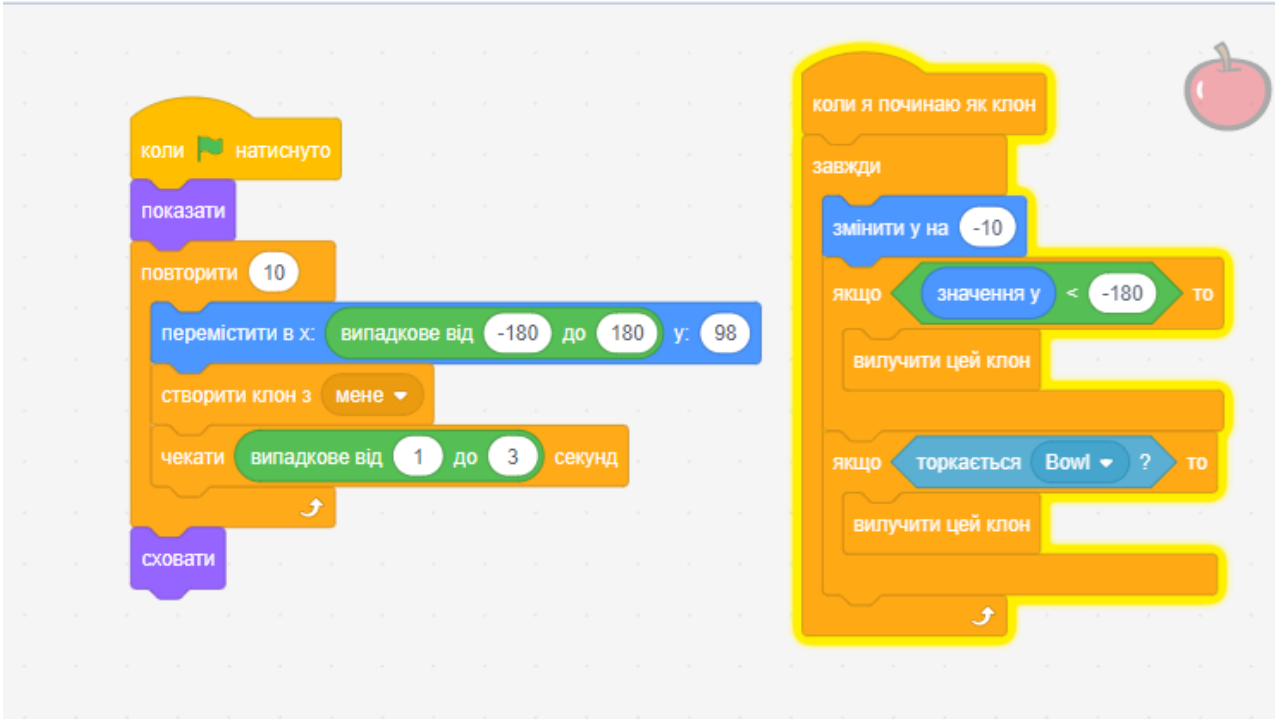
4. Створіть яблуко і миску , або завантажте з бібліотекиї:



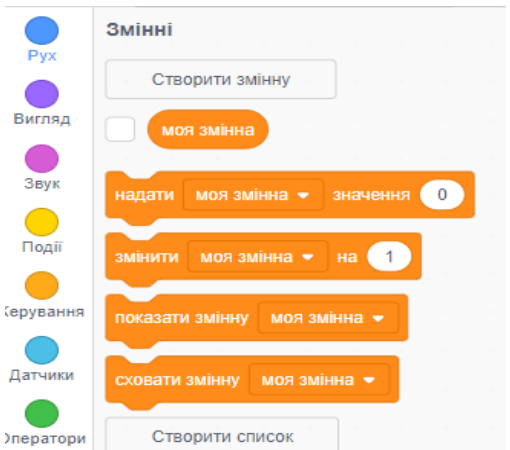
5. Миска рухається ліворуч і праворуч. Код буде мати вигляд:

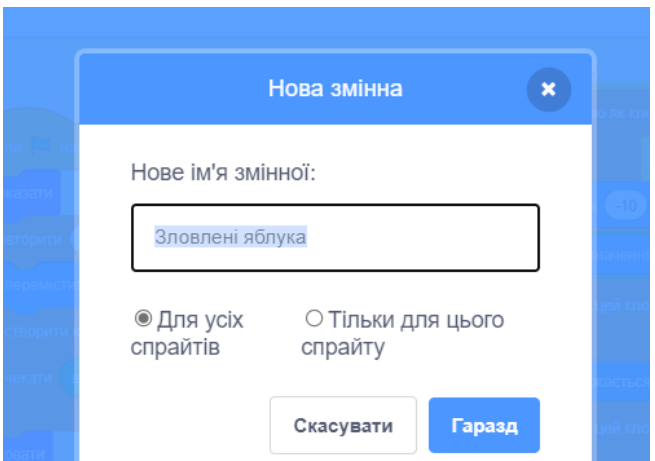


6. Яблука падають і створюють клони і переміщуватись у випадкові позиції. Код матиме вигляд:



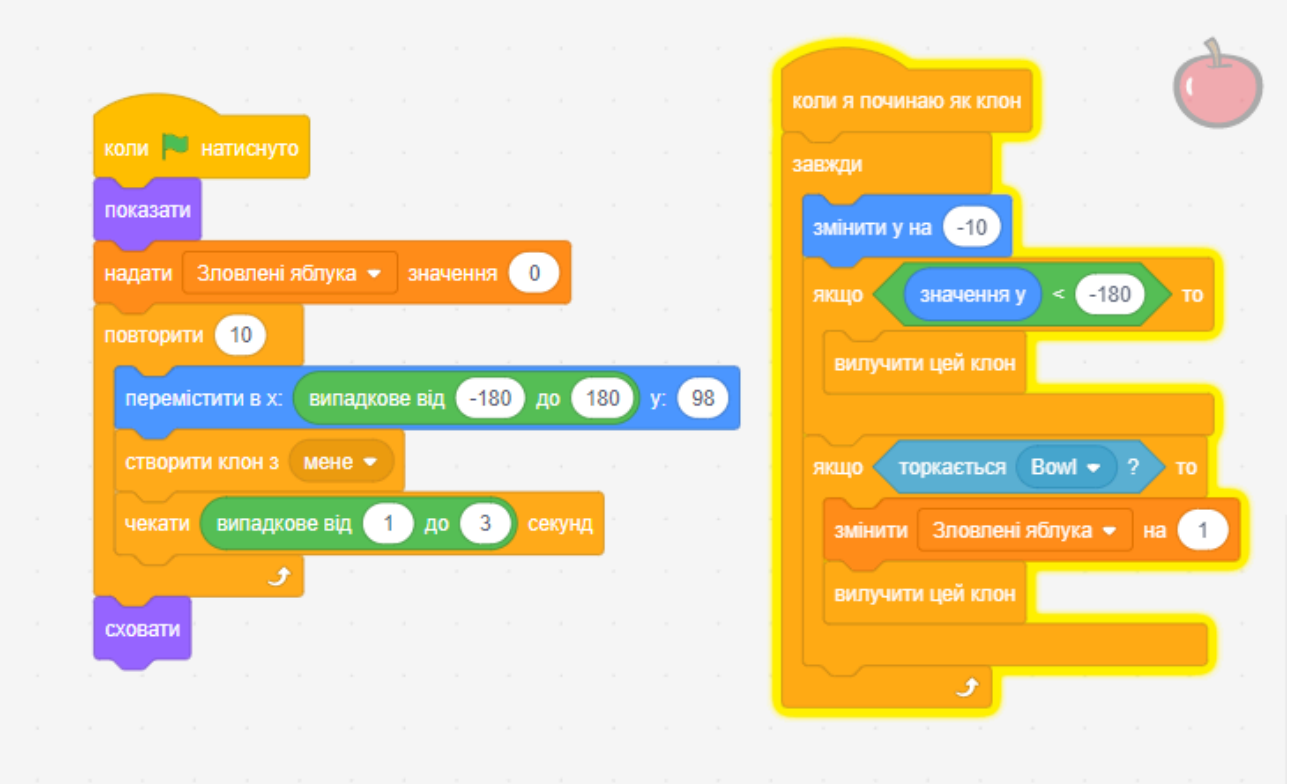
7. Для того, щоб виконувався підрахунок зловлених яблук створіть змінну Зловлені яблука





8. Надати значення змінної на початку 0, а коли зловить яблуко збільшити на 1.

9. Код програми матиме вигляд:



10. Збережіть проект з іменем Злови яблука Диск:\2020-2021\6-А(Б) клас\
11. Результат продемонструйте вчителю.