

Primal Soup

autor: Mo Holkar

Mo Holkar jest brytyjskim projektantem i organizatorem larpów. Jest częścią kolektywu projektowego Larps on Location, wcześniej był organizatorem The Smoke i The Game Kitchen. Zajmuje się głównie larpami, które badają różne sposoby bycia osobą.

Uczestnicy: 4 lub więcej. Jeden z uczestników może pełnić rolę prowadzącego.

Dla osób: od 16 lat

Czas trwania: 5 minut przygotowania i 30 minut larpowania

Działania przed larpem: mogą odbywać się w dowolnym miejscu

Sam larp: odbywa się w jacuzzi, ale uczestnicy muszą wyjść na koniec

Jacuzzi powinno być: w miarę prywatne, tak aby osoby z zewnątrz widziały, że ktoś jest w jacuzzi, ale nie słyszały szczegółów

Działania po larpie: mogą odbywać się w dowolnym miejscu

O tym larpie

Primal Soup był pierwszym pomysłem, jaki przyszedł mi do głowy, kiedy Elina zapytała, jaki rodzaj larpingu można zorganizować w jacuzzi. Moja myśl skierowała się ku gorącym, pieniącym się oceanom pierwotnej Ziemi. Dodaj do tego sekwencję otwierającą filmu "2001: Odyseja kosmiczna" i dokumenty przyrodnicze Davida Attenborougha, i oto mamy to.

Podziękowania

Elina Gouliou, która zainspirowała Primal Soup i zorganizowała pierwsze testowanie.

Aislynn Lambrigts, Jan van Zon, Julia Nienaber, Sam Winston i Simon Rogers, za odważne wzięcie udziału w tym. I Jon Cole, za sugestię poprawy.

Wstęp

Tutaj, w ciepłych wodach wczesnych oceanów, pęcherzyki unoszą się i pękają, a woda wiruje: bez niczego, co by to obserwowało. Życie tutaj jest proste i prymitywne. Te spokojne, bogate w składniki odżywcze głębiny zapewniają idealne warunki do rozwoju i wzrostu istot. Razem będziemy śledzić ich podróż przez Primal Soup.

Co potrzebne

Sprzęt

Potrzebny będzie przenośny głośnik lub coś podobnego, aby odtwarzać ścieżkę dźwiękową, tak aby wszyscy mogli ją słyszeć.

Rekwizyty/kostiumy

Potrzebne będą korki, piłki do ping-ponga lub inne małe, pływające obiekty niegroźne dla zdrowia – co najmniej trzy lub cztery na uczestnika. Będą one reprezentować pożywienie.

Drukowanie

Jeśli czytasz scenariusz zamiast korzystać z wersji nagranej, to musisz go wydrukować i najlepiej zalaminiować. Dostępny jest na stronie Bubbles resources.

Instrukcje

Primal Soup składa się z wstępu; pięciu epok, trwających po pięć minut każda; i zakończenia.

Przejścia między epokami są wskazywane przez głos w nagraniu i zmianę muzyki.

Powinieneś poprzedzić larp briefingiem bezpieczeństwa i dyskusją na temat granic: i możesz go zakończyć debriefingiem, jeśli uważasz to za pożądane w zależności od grupy uczestników. Zobacz sekcję "Jak" we Wstępie tej książki, aby uzyskać pomysły – i, jeśli to odpowiednie, wybierz techniki niewerbalne, ponieważ reszta larpa jest niewerbalna.

Mówiony wstęp wprowadza uczestników w ich role jako (początkowo) prymitywne organizmy jednokomórkowe w pierwotnym bulionie świata. Dalsze mówione fragmenty obejmują nowe instrukcje dla każdej epoki – kończąc się na organizmach wychodzących z morza na suchy ląd.

Na stronie Bubbles resources dostępna jest nagrana ścieżka dźwiękowa, która prowadzi przez cały larp, w tym briefingi i muzykę tła. Możesz preferować stworzenie własnej ścieżki dźwiękowej: jeśli tak, to scenariusz dla mówionych sekcji jest również dostępny tam.

Przedmioty, które używasz do reprezentowania pożywienia, powinny być wypuszczone do wody na początku Epoki 3, zaraz po mówionym fragmencie.

Rozpoczęcie larpa

Ważne: Powiedz uczestnikom, że kiedy jest mówiony fragment, powinni pozostać cicho i nieruchomo i słuchać – nie powinni zaczynać działać zgodnie z instrukcjami, dopóki mowa się nie zakończy.

Wsiądź do jacuzzi i zrób się wygodnie. Uruchom ścieżkę dźwiękową lub przeczytaj pierwszą sekcję scenariusza (najlepiej w stylu Attenborougha).

Scenariusz powie wszystkim, kiedy czas wyjść z jacuzzi i zakończyć larp.