<u>ДОКУМЕНТ ПРИЗНАН</u> <u>ВЫКЛЮЧЕННЫМ</u>

© Aaron (Ныне .Q)



Pirates of Black Cove: PZMVC-FDIA0-4WZ5X

Earth 2150 - The Moon Project: TFDYC-Z9LWW-EQN8B

Commander - Conquest Of The Americas: AQNZD-FCIF5-903G5

Enclave: XJIQE-DT8AT-APECP

East India Company Gold Edition: QCV6L-E7RTM-B7D2B

Название поинтов:

- 1) Лидиент
- 2) Лидинка
- 3) Лидинт
- 4) Лидисуент (its Joke)
- 5) лидипоинт
- 6) Голда, танго
- 7) Льдинки

- 8) Огоньки
- 9) Лидисы
- 10) MrCoLiDi (не много СЛОЖНА)
- 11) CoLiDi (Колида звучит, я проаерял или Колиди)
- 12) LiDiMC
- 13) Рубики
- 14) Сатоши

Новый путь SourceBans http://lidi.su/banlist

Колоризация групп:

SuperAdmin

T.R.H.O.T.S.A.

admin

moder

helper | VIP

Предложения:

- 1) Т.R.H.O.S.T.А переименовать в Куратора. + | +
- 2) http://cs-strikez.org/forum/50-1936-1 Один из этих режимов.
 - а) А так же у меня в планах ALL HEROES MOD © Aaron
- 3) Идея для нового года. Сделать бота который будет в чат выдавать пример, а игроки должны его решить и кто правильно решит и первым напишет ответ получает поинты в размере от 100 до 250. © Slava По типу викторины? Да Слав, на след. год сделаем. На 2015 год мы не успевали.

Планы:

- 1) Создание режима Murder
 - а) Добавить карты
 - i) ttt_bank_b3
 http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=338284205&search
 text=ttt bank b3
 - ii) de_prodigy
 -http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=353281541&searc
 htext=de_prodigy
 - iii) md_clue (Обновить версию) http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=217808514&search text=md_clue
 - iv) housewithgardenv2 -http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=537988972&searc htext=housewithgardenv2 под вопросом.

- v) dm_lockdown http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=360636938&search text=dm_lockdown
- b) Автослей в след. раунде за РДМ. (Quido)
- e) Скин тома для ивента Кошки мышки

 http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=493926498 Нашёл ©

 Slava | Слава, не хочу разочаровывать, но скины очень малы и возникают баги. К сожалению, отклонено :(
- d) Создать в MD новый класс "ДЕТЕКТИВ", в чем фишка этого класса?
 После того как он найдет 2-3 улики у него появляется прибор благодаря которому он может посмотреть на тело, и рядом с ним появляются следы убийцы (Здесь надо подумать (если серые то не понятно для чего он нужен) (если цветом убийцы то это IMBA))
 Но следы не бесконечны примерно 40 м, так же у него появляется пистолет после 6 найденных улик. (написал ваш администратор Kokoshko) .-.
 #Требуется доработка
- е) Создать новый класс "Лекарь-Врач" что он может?

— После того как он найдет 4-5 улик у него появляется инструменты, для оживления мертвых игроков, этот класс не может подобрать (собрать) пистолет. Кулдаун его машины 25 сек (для баланса). #кокошко

— А вот хуй я это сделаю! Я не собираюсь имбовое добавлять. Я могу сделать по другому. Один раз оживить. И все.

Это просто наброски, а все остальное принимаешь только ты!

Хотя.. Можно сделать так: Один дефибриллятор, за 5 улик. ГОТОВО!

- f) Сделать команду !report (пожаловаться на нарушителя если админ не заметил)
- 2) Создание режима Deathrun
 - а) Хуй знает.
- 3) Создание собственного форума
 - а) Дописать LiDi Framework
 - і) Дизайн для сайта
 - ii) HUD для режимов
 - b) Создание скрипта радио и собственного BoomBox
 - с) Качественный дэшборд для администраторов (PHP)
- 4) Создание режима DarkRP
- 5) Онлайн система покупки прав / поинтов.

А почему бы не создать на основе DarkRP SuRP? Типа жизнь в Советское время. Правда мне нужна будет помощь, ибо в даркрп я ничего не смыслю. Для стабильности... Ролей. Учитывая что наш домен "LiDi.su" то это будет довольно таки символично ^^. Кто сможет, напишите ниже что вообще есть в DarkRP.. И идеи. Прошу:

1) На DarkRp есть роли Полицейский, Грабитель, Гражданин, Мэр, Шеф Полиции,Вор, Барыга наркотиков, ФСБ, Охрана, Телохранитель, Банкир, так далее всё как в реальной жизни | аналогично профессии нужно

назвать как при советском союзе. Полиция - милиция, мэр - председатель цк кпсс, ФСБ - КГБ и т.п

- 2) Идеи: Добавить русскую мафию и главного мафиози + добавить Японскую мафию "Якудза" которая будет враждовать с русской мафией. Лучше что-нибудь другое, товарищи.
- 3) Сделать профессию например работник завода, шахтёр т.п
 - а) Милиционер
 - b) Врач
 - с) Военный
 - d) Рабочий
 - е) Продавец

Полезные строчки кода:

Убийство в след раунде:

?>

```
local nrs={}
   function ulx.nrs(plr,tgts,rsn)
       for _,v in pairs(tgts)do
        table.insert(nrs,{plr,v,rsn})
       end
   end
   hook.Add("OnRoundSet", "Next round slay", function(state)
       if(state==ROUND_ACTIVE)then
        for k, v in pairs(nrs)do
                v[2]:Kill()
                ulx.fancyLogAdmin(v[1],"#A убил #T за #s",{v[2]},v[3])
               nrs[k]=nil
        end
       end
   end)
   local nrs=ulx.command(CATEGORY_NAME, "ulx nrs", ulx.nrs, "!nrs")
   nrs:addParam{type=ULib.cmds.PlayersArg,ULib.cmds.optional}
   nrs:addParam{type=ULib.cmds.StringArg,hint="нарушил правило"}
   nrs:defaultAccess(ULib.ACCESS_ADMIN)
   nrs:help("Слей в след. раунде")
<?php
echo 'Hello world!';
```

Правила дэдрана:

Общие правила поведения на сервере:

- 1. Запрещено оскорблять/провоцировать на конфликты игроков/администрацию.
- 2. Запрещены оскорбления родителей в любой форме.
- 3. Запрещено засорять голосовой чат: проигрывать музыку, флудить, кричать.
- 4. Запрещена реклама сторонних ресурсов/проектов в любой форме.
- 5. Запрещено использовать голосовой чат лицам,не достигших 14-ти лет. (*Также нежелательно пользоваться голосовым чатом людям, имеющим плохой микрофон.*)
- 6. Запрещен мониторинг (говорить, какие ловушки использованы, где кто находится и т.п)
- 7. Запрещено попрошайничество (выпрашивание поинтов, DR поинтов и т.п.)

Правила игрового процесса:

- 1. Запрещено использовать баги или недоработки карты, сервера.
- 2. Запрещено использование сторонних программ, дающих преимущество над другими игроками.
- 3. Запрещена кооперативная игра раннера и предателя(один дает другому оружие ради фарма DR поинтов, тянут раунд, не убивая друг друга, и т.д).
- 4. Запрещено задерживать раунд.

Примечания:

1. Нежелательно постоянно осуждать и указывать, как лучше действовать администрации в той или иной ситуации. Если вы видите нарушение со стороны администраторов, то подайте жалобу на форуме.