

Персонаж Андрея

Корабль Оса

Имя: Дреус

Раса: человек

Класс: Чародей

Происхождение: Наследие драконьей крови, Синий дракон (электричество)

Характеристики (человек, выбранные)

Сила: 11 (0)

Ловкость: 12 (+1)

Телосложение: 14 (+2)

Интеллект: 14 (+2)

Мудрость: 12 (+1)

Харизма: 16 (+3)

Скорость: 30 фт

Уровень: 3

Сл спасброска = 8 + ваш бонус мастерства + ваш модификатор Харизмы = 13

Модификатор броска атаки = ваш бонус мастерства + ваш модификатор Харизмы

Атака заклинанием: 1к20 + бонус мастерства + модификатор базово характеристики заклинателя = +2 (Маст) + 3 (ХАР) = +5

Спасброски: Телосложение, Харизма

ХИТЫ

Максимум ХП: 6+2+1 (1 уровень, наследие драконьей крови) + 4+2+1 (2 уровень) + 4+2+1 = 9 + 7 + 7 = 23

Кость Хитов: 1к6 за каждый уровень чародея

Хиты на 1 уровне: 6 + модификатор Телосложения = 6 + 2 = 8 +1 от драконов = 9

Хиты на следующих уровнях: 4 + модификатор Телосложения за каждый уровень чародея после первого.

Класс брони: 13 + 1 = 14

Владение навыками

Бонус мастерства: +2

Оружие: Боевые посохи, дротики, кинжалы, лёгкие арбалеты, пращи

Инструменты: Инструменты навигатора, Транспорт (водный).

Спасброски: Телосложение, Харизма

Навыки: Обман, Убеждение

Навыки от предыстории: [Пират](#): Атлетика, Восприятие

Навыки таблица

Бонус мастерства: 2

Хар.	Навык	Владение	Бонус к Д20
СИЛ 0	Атлетика	да	+2
ЛОВ +1	Акробатика		+1
	Ловкость рук		+1
	Скрытность		+1
ИНТ +2	История		+2
	Магия		+2
	Природа		+2
	Расследование (Анализ)		+2
	Религия		+2
МДР +1	Внимательность (Восприятие)	Да	+3
	Выживание		+1
	Медицина		+1
	Проницательность		+1
	Уход за животными		+1

ХАР +3	Выступление		+3
	Запугивание		+3
	Обман	Да	+5
	Убеждение	Да	+5

Снаряжение:

- Кошель с 140 ЗМ, 4 СМ
- Навигационные карты с корабля
- Подзорная труба с корабля
- Пистолет с корабля и четыре мешочка, два побольше (коричневый порошок), два поменьше (с шариками)
- [Обычное зелье лечения](#)
- Теплая одежда
- Снегоступы
- [лёгкий арбалет](#) (украден Нилбогом) и 18 [болтов](#)
 - Урон 1к8, 19 болтов, атака +1 (ЛОВ), нормальная дистанция 80 футов (16 клеток), максимальная (между нормальной и максимальной бросок на атаку с помехой) 320 футов (64 клетки) и 20 болтов
- [магическая фокусировка](#)
- набор путешественника (10 зм). Включает рюкзак, спальник, столовый набор, трутницу, 10 факелов, **рационы на 10 дней** и бурдюк.
- Два [кинжала](#)
- [Посох](#) 1к8 (держит двумя руками), атака 1+3 = +3
- Фонарь без масла
- [Неподвижный жезл \[Immovable rod\]](#)
- бумага собственности Развалюхи 5 членов команды (Дреус, Альтэ, Кли-Кли, Тель Фир, Билл)
- Зелье сопротивления излучению
- Зелье живучести
- **кирка**
- 10 турмалиновых жеод стоимостью 10 золотых каждая
- Кристалл из пещеры Термалина (локация М12)

- Пара кошек (альпинистское снаряжение)
- **Секира**
- Книга заклинаний в кожаном переплете, содержащую следующие заклинания волшебника: внушение [suggestion], облако кинжалов [cloud of daggers], обнаружение магии [detect magic], палящий луч [scorching ray], парящий диск Тензера [Tenser's floating disk], понимание языков [comprehend languages], поспешное отступление [expeditious retreat], смена обличья [alter self], щит [shield].

Заклинания (Использование заклинаний):

Метамагия: Далёкое заклинание

При накладывании заклинания, дистанция которого 5 футов и более, вы можете потратить 1 единицу чародейства, чтобы удвоить это расстояние.

При накладывании заклинания с дистанцией «касание», вы можете потратить 1 единицу чародейства, чтобы увеличить это расстояние до 30 футов.

Усиленное заклинание

При совершении броска урона от заклинания вы можете потратить 1 единицу чародейства, чтобы перебросить несколько костей урона в количестве не больше вашего модификатора Харизмы (минимум одна). Вы должны использовать новое выпавшее значение.

Вы можете воспользоваться вариантом «усиленное заклинание» даже если вы уже использовали другой вариант метамагии для этого заклинания.

Заговоры

Защита от оружия [Blade ward]

Фокусы [prestidigitation]

Огненный снаряд [Fire bolt] (на попадание дальнобойной), 120 футов, 24

клетки

Электрошок [shocking grasp] (на попадание руками)

Заклинания 1-го уровня

Волшебная стрела [magic missile]

Маскировка [Disguise self]

Заклинания 2 уровня

Дребезги

Картинки





