(参考資料) ひろこちゃんモデル(記述例:自由記述)利用規約による許諾範囲の簡易一覧 必ず利用規約本文を併せてご確認ください

A. 利用主体

A-1 個人利用		
	非営利利用	許可します
🛉	同人利用	権利者に個別に問い合わせて下さい
	営利利用	権利者に個別に問い合わせて下さい
		A-2 法人利用
	非営利利用	法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)
	同人利用	法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)
	営利利用	法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)

B. オンラインサービスへのアップロード・ウェブでの展示

B-1 SNS (VRChat 含む) 等での本人 による利用	B-2 オンライン ゲームでの本人に よる利用	B-3 SNS(VRChat 含む)等での第三 者へのアバター利 用の許諾	B-3 オンライン ゲームでの第三者 へのアバター利用 の許諾
		·····································	仮 ************************************
許可します	オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は許可します(公式活動と誤解されないため)	オリジナルと異なること あると ないないない ないないない はいないない が まされない はいないない ないない ないない ない ないない ない ない ない ない ない な	オリジナが分かしまるというでは、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、は、

等でのNPC・オブジェクト・ワールド等としての展示	B-4 オンラインゲームで のNPC・オブジェクト・ ワールド等としての展示	B-5 一般的なウェブでの 展示
仮	仮	アイコン 未作成
オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないたの)対象しまっての公開を許可は(例えばVRChatにてPublishしないでの公開	オリジナルと異なること が分かる程度に改変した 場合は(公式活動と誤解 されないため)対象を限 定しての公開を許可しま す	自身のサイトに限りオリ ジナと異なることが分か る程変した場合は(公式 活動と誤解されないた め)許可します

C. センシティブな表現

を含みます)

0. 222712.025				
C-1 性的表現	C-2 暴力的表現	C-3 政治活動・宗教活動		
•		•3		
禁止します(ただし私的 使用(プライベートな範 囲での利用)については 許容します)	禁止します(ただし私的 使用(プライベートな範 囲での利用)については 許容します)	禁止します		

0. 加工

D-1 調整	D-2 改変	D-3 他のデータを改変す るための利用
		r.
権利者に個別に問い合わ せて下さい	許可します	許可します

E. 加工の外部委託

E-1 データ貸与のない(リモートデス クトップ等含む)調整・改変の外部委 託	E-2 データ貸与のある調整・改変の外 部委託
正規ユーザー間で行うことを許可しま す	<mark>正規</mark> ユーザー間で行うことを許可しま す

F. 再配布·再販売

F-1 未改変状態 での再配布・再 販売	F-2 改変した データの配布・ 販売
V	¥ 5 V *≒
無償に限り本利 用規約に従わせ ることを条件に 許可します	禁止します

G. 芸能・広告/宣伝への利用

G-1 VTuber・ レント活動等 の利用	
アイコン未作成	
オリジナルとなる程 る程度合は(公 活動と誤解) ないらないので、 がらない。 がらない。 がらない。 がらない。 がらない。 のい。 のい。 いい。 いい。 いい。 いい。 いい。 いい。 いい。 い	かかることが分かり ることが分かり る程度には、できないでは、 活動と誤解され、 活動とは、 をいたが、 をいた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 を受いていた。 をでいていた。 をでいていていた。 をでいていていていていていていていていていていていていていていていていていていて

H. メディア・プロダクトへの利用

H-1 映像作品・ 配信・放送への 利用	H-2 出版物・電 子出版物への利 用	H-3 有体物 (グッズ)への 利用	H-4 製品開発等の ためのソフトウェ ア・ウェブサービ スへの組み込み
		~	
オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は許可します(公式配信と誤解されないため)	オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は許可します(公式書籍と誤解されないため)	私的かつ本人のみ による利用に限り 許可します	権利者に個別に問い合わせて下さい

I. 衣装/ギミック作成・二次創作への利用

I-1 衣装・ギミッ クの作成	I-2 衣装・ギミック作成時の転用可能 データ		-3 データをモ チーフにした二次 的著作物(いわゆ る二次創作)の作 成
*			
非営利および非営 利有償目的での配 布等(頒布、送信	ボーン・ウェイ ト・メッシュ	許可します	3Dデータ・立体物 を除き非営利およ び非営利有償目的 での配布等(頒
を含む)を許可し ます	テクスチャ	私的かつ本人の みによる利用に 限り許可します	布、送信を含む) を許可します

J. その他

J-1 クレジット表記	J-2 私物アバターの法人 への持ち込み	J-3 権利義務の譲渡等
	アイコン 未作成	
営利目的での利用の場合 は必要ですが、それ以外 の場合でもあると嬉しい です	法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用の場合は権利者に個別に問い合わせて下さい)	禁止します

K. 特記事項



許諾対象データ

(記述例:自由記述) ひろこちゃん3Dデータ ひろこちゃんにゃんにゃん3Dデータ 上記に付属するデーター式

権利者および権利者への問い合わせ先

権利者:あしやまひろこ(記述例:自由記述) メール:****@*****(記述例:自由記述) X(Twitter):@hiroko_TB(記述例:自由記述)

ウェブサイト: ****. ****(記述例:自由記述)

クレジット表記

テクノコスプレ製作所(記述例:自由記述)

推奨するハッシュタグ

(記述例:自由記述) 一般用 #ひろこ3D

18禁表現 #おとなのひろこ3D 18G表現 #おとなのひろこG3D

許諾期間および許諾の変更等

【Aパターン 簡易版】

許諾期間の定めはなし。条件の変更は権利者の指示(ウェブサイトやブログ等で周知した場合も含まれ得る)の後、効力発生日以降の利用による。そのため、合理的な範囲内で定期的に権利者の発信する情報を確認してください。

【Bパターン 簡易版】

許諾期間は<mark>正規</mark>ユーザーとなった日から権利者によって利用の終了が指示されるまで。条件の変更は権利者の指示(ウェブサイトやブログ等で周知した場合も含まれ得る)による。そのため、合理的な範囲内で定期的に権利者の発信する情報を確認してください。

【Cパターン 簡易版】

許諾期間の定めはなし。条件の変更は新たな利用規約に正式に同意した場合に限られる。

【その他(自由記述)】

ひろこちゃんモデル (記述例:自由記述) 利用規約

あしやまひろこ(記述例:自由記述)(以下「権利者」といいます)は、ひろこちゃんモデル(記述例:自由記述)利用規約(以下「本利用規約」といいます)に従って、本利用規約に定義される本データの利用を正規ユーザーに対して許諾(以下「本許諾」といいます)します。正規ユーザーは、本データの利用開始前に本利用規約の内容を必ず確認してください。なお、正規ユーザーは、方法を問わず本データの購入、ダウンロード、インストール等の利用の開始時点で、本利用規約に同意したものとみなします。なお、正規ユーザーが未成年者等の制限行為能力者である場合、本利用規約への同意にあたり、事前に保護者等の法定代理人の同意を得なければなりません。

基本条項

第1条(語の定義)

第2条(利用の許諾)

第3条(免責)

第4条(<u>権利の帰属・オープンソースソフトウェア等の取り扱い)</u>

第5条 (禁止行為・許諾の解除)

第6条 (賠償責任・紛争の解決)

第7条(反社会的勢力の排除)

第8条(準拠法等)

個別条件

- 1. 許諾対象データ
- 2. 利用条件
- 3. 特記事項
- 4. 権利者および権利者への問い合わせ先
- 5. クレジット表記
- 6. 推奨するハッシュタグ
- 7. 許諾期間および許諾の変更等
- 8. 利用規約のバージョン

基本条項

第1条(語の定義)

本利用規約で用いる語は以下の定義に従います。

「本データ」

個別条件の許諾対象データに記載されたデータおよび、そのパーツ。

「正規ユーザー」

個人または法人のいずれかであるかを問わず、正規の方法での購入や正規の方法でのダウンロード受領等などにより、権利者または権利者の指定する第三者から本データを正当に入手した者。

「非営利有償」

利益を上げることを目的とせず、かつ原材料費や必要経費程度の支出を補うために、対価(いずれの形式、名目、その受領者をもって行われるかを問いません、以下同じ)を受け取るための行為。対価以上の利益が発生し、商売を目的とした行為は営利目的とみなされますが、明らかに商売目的と呼べるほどの利益ではない場合は、多少の利益は許容されます。

「営利」

非営利有償に該当せず、商用目的または対価を受け取るための行為。

「アバター」

利用する者の代理または分身として、そのなんらかの存在を示す為に用いる画像、アイコン、3Dモデル等など。

「鑑賞」

第三者視点から対象物を見る、聞く、触れる等の行為。

「ソーシャルコミュニケーションプラットフォーム」

オンライン上で他者との一方的または双方向的なコミュニケーションを実現するためのサービス。

「オンラインゲームプラットフォーム」

オンライン上で動作するゲームを提供するサービスまたはオンライン上で動作するゲームそのもの。

「調整」

本データを正常に用いるために、必要最小限度の範囲内において行う修正。ウェイトやボーンリグの 微修正等などを含みます。

「改変」

調整の範囲を超えて、本データの全部または一部を編集・加工・装飾等し、本データと異なる状態に することしたもの。

「パーツ」

本データの構成要素、素材その他本データを分解して生じるデータ。ウェイトや<mark>ボーンリグ等も含みます。</mark>

「権利義務の譲渡等」

権利義務の全部または一部を第三者に譲渡し、貸与し、もしくは担保に供しまたは引き受けさせること。

第2条(利用の許諾)

- 1. 権利者は正規ユーザーに対して本データを、本利用規約に記載された方法によって、個別条件の「許諾期間および許諾の変更等」に記載の期間内に、全世界において正規ユーザーが自ら利用することを、非排他的に許諾します。ただし、正規ユーザーが未成年者等の制限行為能力者の場合は、予め保護者等の法定代理人の同意を得ている場合に限られます。
- 2. 個別条件の定めと基本条項の定めに矛盾や抵触がある場合、前者が優先するものとします。また、特記 事項の定めと他の定めに関しては、前者が優先するものとします。
- 3. 正規ユーザーは、本許諾の範囲内において、本データを複製して利用することができます。
- 4. 特定のシステムへの利用に関する許可には、許可の目的を達成するために、当該システムが求める本データの権利の再許諾を、必要最低限の範囲内で正規ユーザーに対して許可することを含みます。これは例えば当該システムへのアップロードに際して、当該システムの運営者がそのサービスを提供する目的で本データの利用、複製、配布等の再許諾を求める場合を含みます。ただし、当該システムの要求または、その利用規約等の定めが社会通念に照らし権利者にとって不当に不利である場合および、権利者に対して損害または不利益を与えることが予見できる場合を除きます。
- 5. 個別条件で明示的に許可されている場合、正規ユーザーは本データの調整または改変を第三者に委託することができます。この場合、正規ユーザーは当該委託先(以下「本委託先」といいます)に対して、正規ユーザーの指示に基づく当該調整または改変の目的以外で本データ利用することを禁止する義務を負い、本委託先の行為の結果について、権利者に対して連帯して責任を負うものとします。
- 6. 本利用規約に記載のない方法で本データを利用する場合は、事前に権利者の明示的な許諾を要します。

第3条(免責)

本データは現状有姿で提供されます。権利者は特定の利用目的への適合性、第三者の権利の非侵害、瑕疵の不存在および、法令、文化、商慣習または利用過程に起因する事項の保証を行いません。本データの利用に関する責任は正規ユーザーが負い、権利者を免責するものとします。本データの利用、または利用できなかったことにより生じた損害について、権利者は一切の責任を負いません。権利者が責任を負う場合であっても、権利者に故意または重過失がなく、法令で禁止される場合を除き、権利者の賠償責任は本データの提供価格を上限として直接かつ通常の損害に限られるものとします。

第4条(権利の帰属・オープンソースソフトウェア等の取り扱い)

- 1. 本データおよびパーツ(全部か一部かを問わず、その形式に関わらず)の著作権を含む知的財産権その 他の権利は、権利者または第三者に帰属します。本利用規約で明示的に規定される場合を除き、権利者 はいかなる権利も正規ユーザーに付与するものではありません。
- 2. 本データには、第三者が権利を有するソフトウェアやオープンソースソフトウェア等が含まれる場合があります。これらは、これらに適用される個別のライセンス(以下「オープンソースライセンス等」といいます)に従ってライセンスが付与されます。本利用規約はオープンソースライセンス等に基づく正規ユーザーの権利を制限せず、それに代わる権利を付与しません。本利用規約と各オープンソースライセンス等とで矛盾や抵触がある場合は、該当する個所に限り、後者の内容が優先します。

第5条(禁止行為・許諾の解除)

- 正規ユーザーは、本データを利用して以下各号の行為をしてはならないものとします。
 - a. 権利者または第三者の知的財産権(著作権、特許権、商標権等を含みます)、プライバシー権、 氏名権、肖像権等を侵害する行為
 - b. 権利者または第三者の提供するサービスの規約等に違反して、損害を与える行為
 - c. 個人や団体を誹謗中傷する行為、またはこれらの名誉を毀損する行為
 - d. 本利用規約、法令、公序良俗に反する行為、またはそのおそれのある行為
 - e. 権利者または第三者に不利益を与え、もしくはこれらの信頼を毀損する行為
 - f. 権利者または権利者の指定する第三者による本データの配布、更新、公開停止等を妨害する行為
 - g. その他権利者が合理的事由に基づき不適切と判断した行為
- 2. 正規ユーザーが本利用規約に反した場合、権利者は本許諾を解除することができるものとします。この場合、当該解除により生じた一切の不利益に関して、権利者は責を負いません。

第6条(賠償責任・紛争の解決)

- 1. 正規ユーザーは、本利用規約に反することにより権利者または第三者に対して損害を与えた場合、直接、間接を問わず一切の損害賠償の責を負うものとします。また、当該損害が最小限に止まるよう、正規ユーザーの責任と費用をもって措置を講じるものとします。なお、措置の方法について、権利者の指示がある場合はこれに従うものとします。
- 2. 正規ユーザーが本利用規約に反したことで、権利者<mark>または正規ユーザー</mark>と第三者に紛争が生じた場合、 正規ユーザーの責任と費用をもって当該紛争の解決を行うものとします。なお、解決方法について、権 利者の指示がある場合はこれに従うものとします。

第7条(反社会的勢力の排除)

- 1. 正規ユーザーは(法人の場合はその役員または従業員に関して)、反社会的勢力(暴力団、暴力団員、 暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会 運動等標ぼうゴロまたは特殊知能暴力集団等、その他これらに準ずる者をいいます、以下同じ)に該当 しないこと、また暴力的行為、詐術・脅迫行為、業務妨害行為等違法行為を行わないことを、将来にわ たっても表明し、保証するものとします。
- 2. 正規ユーザーは反社会的勢力に本データおよびパーツ(改変されたものを含む)の提供、または調整も しくは改変の委託をしてはならないものとします。
- 3. 正規ユーザーが本条各項に反した場合は、権利者はなんらの催告を要せずに本許諾を解除することができるものとします。この場合、権利者は正規ユーザーに対してなんらの賠償または補償をすることを要せず、正規ユーザーは権利者に生じた損害を賠償するものとします。

第8条(準拠法等)

- 1. 本利用規約の準拠法は日本法とし、日本法によってのみ解釈されるものとします。本利用規約に関して 生じる一切の紛争については、権利者の所在地(<mark>権利者が法人の場合はその本店所在地または主たる事 務所の所在地)を管轄する日本国内の裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。</mark>
- 2. 本許諾は日本語によってなされるものとします。本利用規約の翻訳がある場合でも、当該翻訳は参考のために添付されたものに過ぎず、権利者および正規ユーザーを一切拘束しません。ただし、個別条件の定めおよび本利用規約に基づいて行われる個別の指示等が、日本語以外の言語でのみ行われている場合は、当該定めおよび指示等に限り、この限りではありません。
- 3. 本利用規約の条項もしくはその一部、または本利用規約に基づいて行われる個別の指示等が、法令等により無効又は執行不能と判断された場合であっても、他の定めは継続して完全に効力を有するものとします。

個別条件

1. 許諾対象データ

(記述例:自由記述) ひろこちゃん3Dデータ ひろこちゃんにゃんにゃん3Dデータ 上記に付属するデーター式

2. 利用条件

(A) 利用主体



A-1 個人による利用

非営利利用: 【選択肢】:許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に 問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的 での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します/

非営利有償利用: 【選択肢】: 許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します/

営利利用:【選択肢】:許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します/



A-2 法人による利用

非営利利用:【選択肢】許可します/禁止します許可しません/法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)/権利者に個別に問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します

非営利有償利用:【選択肢】許可します/禁止します許可しません/法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)/権利者に個別に問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します/

営利利用:【選択肢】許可します/禁止します許可しません/法人内での利用に限り許可します(第三者が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)/権利者に個別に問い合わせて下さい/非営利目的に限り許可します/非営利および非営利有償目的での利用を許可します/営利・非営利の目的問わず利用を許可します/

上記の利用の許可には、自ら利用すること(アバターやその他のオブジェクトとしての利用を含みます)、および私生活を営む上で当然に行われる表現活動(記念写真や記念動画の撮影、これらのWEB上への投稿や印刷、<mark>私的な配信、社会通念上私的な範囲とみなされる範囲でのメディア応対等などを含みます)に用いることへの許可が含まれます。</mark>

(B) オンラインサービスへのアップロード・ウェブでの展示



B-1 自ら利用する目的で、ソーシャルコミュニケーションプラットフォーム (VRChat、Virtual Cast、cluster等を含みます)へアップロードすること

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は許可します(公式活動と誤解されないため)/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



B-2 自ら利用する目的で、オンラインゲームプラットフォームへアップロードすること 【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式活動と誤解されないため)/禁止します許可しません/権利者に 個別に問い合わせて下さい



______ (仮) B-3 第三者にアバターとして利用させる目的で、ソーシャルコミュニケーションプラットフォームにアップロードすること

【選択肢】許可します(例えばVRChatにてPublicでの公開の許可を含みます)/対象を限定しての公開を許可します(例えばVRChatにてPrivateでの公開の許可を含みます)/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)許可します(例えばVRChatにてPublicでの公開の許可を含みます)/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)対象を限定しての公開を許可します(例えばVRChatにてPrivateでの公開の許可を含みます)/禁止します許可しません/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



(仮)

B-4 第三者にアバターとして利用させる目的で、オンラインゲームプラットフォームに アップロードすること

【選択肢】許可します/対象を限定しての公開を許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)対象を限定しての公開を許可します/禁止します/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



(仮)

B-5 第三者にアバターとして利用させず、NPC (ノンプレイヤーキャラクター)、配置されたオブジェクト、ワールド、その他の展示物として鑑賞させる目的で、ソーシャルコミュニケーションプラットフォームへアップロードすること

【選択肢】許可します(例えばVRChatにてPublishしての公開の許可を含みます)/対象を限定しての公開を許可します(例えばVRChatにてPublishしないでの公開を含みます)/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)許可します(例えばVRChatにてPublishしての公開を含みます)/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)対象を限定しての公開を許可します(例えばVRChatにてPublishしないでの公開を含みます)/禁止します/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



(仮)

B-6 第三者にアバターとして利用させず、NPC (ノンプレイヤーキャラクター)、配置 されたオブジェクト、ワールド、その他の展示物として鑑賞させる目的で、オンラ インゲームプラットフォームへアップロードすること

【選択肢】許可します/対象を限定しての公開を許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)対象を限定しての公開を許可します/禁止します/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい

アイコン未作成

B-7 第三者に鑑賞させる目的のウェブサイト・ウェブサービスへ、容易に取り出せない 状態にしてアップロードし、展示すること 【選択肢】許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は (公式活動と誤解されないため)許可します/自身のサイトに限り許可します/自 身のサイトに限りオリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動と誤解されないため)許可します/禁止します許可しません/該当するデータで はありません/権利者に個別に問い合わせて下さい

(C) センシティブな表現



C-1 性的表現への利用

【選択肢】: 許可します/許可します(ただし棲み分けはおこなうこと)/禁止します許可しません(ただし私的使用(プライベートな範囲での利用)については許容します禁止しません)/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



C-2 暴力的表現への利用

【選択肢】: 許可します/許可します(ただし棲み分けはおこなうこと)/禁止します許可しません(ただし私的使用(プライベートな範囲での利用)については許容します禁止しません)/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



C-3 政治活動への利用および、宗教活動への利用

【選択肢】:許可します/禁止します許可しません/禁止します許可しません(ただし私的使用(プライベートな範囲での利用)については許容します禁止しません)/権利者に個別に問い合わせて下さい

(D) 加工



D-1 調整、外観を損なわない範囲でのポリゴン数削減、およびファイル形式を変換する こと

【選択肢】:許可します/<mark>禁止します許可しません</mark>/権利者に個別に問い合わせて 下さい



D-2 本データまたはパーツを改変することおよび、改変したデータを本データと同じ条件で利用すること(本データまたはパーツを主たる素体として、改変を行う場合を含みます)

【選択肢】:許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



D-3 他のデータを改変する目的で、本データまたはパーツを用いること(本データまたはパーツを従たる素体として、他のモデルを主たる素体として改変を行う場合を含みます)

【選択肢】:許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい

(E) 加工の外部委託



E-3 本データを貸与することなく調整または改変を委託すること(リモートデスクトッ プでの操作代行を含みます)

【選択肢】:許可します/正規ユーザー間で行うことを許可します/禁止します許 可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



E-4 委託のために本データを貸与して、調整または改変を委託すること

【選択肢】:許可します/正規ユーザー間で行うことを許可します/禁止します許 可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい

(F) 再配布·再販売



F-5 未改変状態での再配布(再販売を含む)

【選択肢】:許可します/無償に限り許可します/本利用規約に従わせることを条 件に許可します/無償に限り本利用規約に従わせることを条件に許可します/正規 ユーザー間で行うことを許可します/無償に限り正規ユーザー間で行うことを許可 します/禁止します<u>許可しません</u>/権利者に個別に問い合わせて下さい



F-6 改変した本データを配布(販売を含む)すること

【選択肢】:許可します/無償に限り許可します/本利用規約に従わせることを条 件に許可します/無償に限り本利用規約に従わせることを条件に許可します/正規 ユーザー間で行うことを許可します/無償に限り正規ユーザー間で行うことを許可 します/禁止します<u>許可しません</u>/権利者に個別に問い合わせて下さい

(G) 芸能・広告/宣伝への利用

作成

アイコン未 G-1 VTuber・タレント活動等の芸能活動への利用(第三者から芸能活動における業務 を受託する場合を含みます)

> 【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式活動と誤解されないため)/法人から業務を受託しない場合に限 り許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動 と誤解されないため)法人から業務を受託しない場合に限り許可します/禁止しま す許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい

営利を目的としていなくとも、インフルエンサーのような活動を実質的に行っている場合や状況、配信等に 主体的に参加して演者として振る舞う場合は、芸能活動に含まれる場合があります。

アイコン未 G-2 商品やサービスの広告・宣伝に用いること

作成

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式活動と誤解されないため)/法人から業務を受託しない場合に限 り許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式活動 と誤解されないため)法人から業務を受託しない場合に限り許可します/禁止しま す許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい

(H) メディア・プロダクトへの利用



H-1 映像作品、配信(YouTubeを含みます)、放送への利用

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式配信と誤解されないため)/私的かつ本人のみによる利用に限り 許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



H-2 出版物および電子出版物への利用(スクリーンショットを出版・電子出版に用いる場合を含みます)

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式書籍と誤解されないため)/私的かつ本人のみによる利用に限り 許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



H-3 立体物有体物(グッズ)への利用(3Dプリンターでの出力を含みます)

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式グッズと誤解されないため)/私的かつ本人のみによる利用に限 り許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい



H-4製品開発等のためにソフトウェア(ゲームを含みます)へ組み込み、容易に取り出せない状態にして配布すること

製品・サービス(ゲームを含みます)開発等のために、ソフトウェアやウェブサー ビスへ組み込み、容易に取り出せない状態にして配布または公開すること

【選択肢】:許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は 許可します(公式ソフトと誤解されないため)/私的かつ本人のみによる利用に限 り許可します/禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて下さい

(1) 衣装/ギミック作成・二次創作への利用 二次利用



I-1 本データのための衣装・ギミック等の作成

【選択肢】: 私的かつ本人のみによる利用に限り許可します/非営利目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/非営利および非営利有償目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/営利・非営利の目的問わず配布等(頒布、送信を含む)を許可します/作成を禁止します許可しません/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



I-2 本データのための衣装・ギミック等を作成するにあたっての本データの転用(ただし改変や機能追加が著しく少ない場合を除きます)

ボーン・ウェイト・メッシュ: 【選択肢】: 許可します/禁止します/私的かつ本人のみによる利用に限り許可します/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい

テクスチャ: 【選択肢】:許可します/禁止します/私的かつ本人のみによる利用に限り許可します/該当するデータではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



I-3 本データをそのまま利用しないで、本データをモチーフにした二次的著作物(いわゆる二次創作)を作成すること(ファンアート、同人誌・同人グッズの作成等が含まれます)

【選択肢】: 非営利目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/非営利および非営利有償目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/営利・非営利の目的問わず配布等(頒布、送信を含む)を許可します/30データ・立体物を除き非営利目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/30データ・立体物を除き非営利および非営利有償目的での配布等(頒布、送信を含む)を許可します/30

データ・立体物を除き営利・非営利の目的問わず配布等(頒布、送信を含む)を許 可します/配布等(頒布、送信を含む)を禁止します許可しません/権利者に個別 に問い合わせて下さい

(J) その他



J-1 利用時のクレジット表記

【選択肢】:必要です/不要ですがあると嬉しいです/不要です/営利目的での利 用の場合は必要です/営利目的での利用の場合は必要ですが、それ以外の場合でも あると嬉しいです/権利者に個別に問い合わせて下さい

クレジット表記が必要と定められている場合について、ソーシャルコミュニケーションプラットフォームま たはオンラインゲームプラットフォームでの利用に関しては、表記をすることが困難または不適当な場合 は、クレジット表記を省略できるものとします。

作成

アイコン未 J-2 本データを法人に私物として持ち込み、自らの個人のアバターとして利用すること (なお、法人からVTuber・タレント活動等の芸能活動の業務を受託する場合は含 まれません)

> 【選択肢】禁止します/法人を代表せず、また法人の広報・広告に利用しない場合 に限り許可します/オリジナルと異なることが分かる程度に改変した場合は(公式 活動と誤解されないため)許可します/法人内での利用に限り許可します(第三者 が関わる利用は権利者に個別に問い合わせて下さい)/許可します/該当するデー 夕ではありません/権利者に個別に問い合わせて下さい



J-3 権利義務の譲渡等

【選択肢】:許可します/<mark>禁止します許可しません/権利者に個別に問い合わせて</mark> 下さい

3. 特記事項



K-1 特記事項

なし(記述例:自由記述)

4. 権利者および権利者への問い合わせ先

権利者:あしやまひろこ(記述例:自由記述) メール: ****@****(記述例:自由記述) X(Twitter):@hiroko TB(記述例:自由記述)

ウェブサイト: ****. ****(記述例:自由記述)

5. クレジット表記

テクノコスプレ製作所(記述例:自由記述)

6. 推奨するハッシュタグ

(記述例:自由記述) 一般用 #ひろこ3D

18禁表現 #おとなのひろこ3D 18G表現 #おとなのひろこG3D

7. 許諾期間および許諾の変更等

【Aパターン】

許諾期間は<mark>正規</mark>ユーザーとなった日から開始され、期間の定めはありません。権利者が、権利者の管理するウェブサイトやブログ等に本利用規約に関する条件の変更(追加、変更または削除を含みますがこれに限られません)を掲示し合理的な方法で周知した場合において、その効力発生日以降に正規ユーザーが本データを利用した場合は、当該変更に同意したものとみなします。従って、正規ユーザーは、合理的な範囲内で定期的に権利者の発信する情報を確認しなければなりません。

【Bパターン】

許諾期間は<mark>正規</mark>ユーザーとなった日から開始され、権利者によって利用の終了が指示されるまでとします。 また、権利者から別途指示がある場合、当該指示は他の定めに優先するものとし、正規ユーザーはこれに従 うか、または利用を終了しなければなりません。指示には本利用規約に関する条件の、追加、変更もしくは 削除、または利用の中止が含まれます。権利者が、権利者の管理するウェブサイトやブログ等に指示を掲示 し、合理的な方法で周知した場合も同様とします。従って、正規ユーザーは、合理的な範囲内で定期的に権 利者の発信する情報を確認しなければなりません。

【Cパターン】

許諾期間は<mark>正規</mark>ユーザーとなった日から開始され、期間の定めはありません。本許諾または本利用規約は本データのバージョンアップには適用されません。バージョンアップ後のデータには、新たな利用規約が適用されます。

【その他(自由記述)】

8. 利用規約のバージョン

1.0 (記述例:自由記述)

この利用規約は、VN3ライセンスVer. 2.00に準拠したVN3ライセンス利用規約ジェネレータVer. 2.00を利用して、あしやまひろこ(記述例:自由記述)によって作成されました。

##VN3#0200#152362145821354125874536548731##

↑ジェネレータを利用せずにこの書式を利用してご自身で利用規約を作成した場合は、次のような書き方に修正してください。 この利用規約は、VN3ライセンスVer. 2.00のテンプレートを利用して、権利者名によって作成されました。