

Game Design Document

“Jonathan the plant”

JONATHAN

the plant

Catalina Inzunza: Arte Escenario

Fabian Ruz: Director @wolfrodah

Joaquin Medel: Arte

Nicolas Alvarez: Musica

Tomas Gonzalez: Arte



Resumen

- Género de juego: Clicker.
- Plataformas: PC.
- Sistema de control: Mouse
- Público objetivo: Para todo público.
- Objetivo: Hacer crecer la planta.
- Condición de derrota: No regar en la vida real :)
- Mecánica principal: Clickear :).
- Sinopsis: ¡Debes cuidar el planeta!

Enemigos y habilidades

Enemigos: Tu falta de ganas de regar

Interfaz de usuario

**Por cada click que hiciste
millones de plantas
fueron arrancadas de raíz.
¡Sal y cuida el planeta!**

JONATHAN
the plant

Clickes la pantalla

JUGAR

SALIR

Diseño de sonido y música

La música fue creación propia del grupo y se inspiró en la música del juego Ori and the Blind Forest para lograr dar ese ambiente de naturaleza:

- Ori and the Blind Forest - Up the Spirit Caverns Walls (feat. Tom Boyd) - OST
- Ori and the Blind Forest - The Blinded Forest - OST
- [Music] Okami - Amaterasu Returns
- Chrono Trigger OST - Burn! Bobonga