

KITUL PROFESORULUI

- CODE WEEK 2025 -

Despre Code Week

Code Week este o inițiativă a Comisiei Europene care promovează **gândirea computațională, programarea și creativitatea digitală** în rândul elevilor din toate țările europene.

Scopul este simplu: **să îi ajutăm pe elevi să înțeleagă tehnologia, să o folosească în mod creativ și responsabil.**

Adfaber susține Code Week în România și oferă profesorilor **resurse gratuite** pentru a organiza ușor o activitate de programare la clasă — indiferent de materie sau vârstă.

Ce vei obține ca profesor participant

- ✓ **Kit complet de activități** pentru desfășurarea unei lecții de programare
- ✓ **Resurse gratuite** (aplicații, platforme interactive gratuite gata de folosit la clasă)
- ✓ **Vizibilitate profesională** prin participarea la o campanie educațională
- ✓ **Satisfacția personală** de a ajuta elevii să își dezvolte competențele digitale
- ✓ **Diploma de implicare în dezvoltarea competențelor digitale ale elevilor**

♦ Pașii pentru a te implica în Code Week

PASUL 1: Alege o activitate

Poți alege una dintre activitățile propuse mai jos sau poți crea propria activitate de programare. Toate sunt gratuite și potrivite pentru elevi de orice vârstă.

♦ Activități recomandate:

1. Code.org

 <https://code.org/>

- Lecții interactive de programare pentru toate vârstele (de la 4 ani la liceu)
- Elevii învață să scrie cod, să rezolve puzzle-uri și să dezvolte gândirea algoritmică

2. Scratch – Creează un joc animat

 <https://scratch.mit.edu/>

- Elevii învață să creeze povești, animații și jocuri, fără cod complicat
- Recomandat pentru clasele III–VIII
- Dezvoltă creativitatea, gândirea logică și abilitățile de proiectare

3. Hour of Code

 <https://hourofcode.com/ro/learn>

- Platforma perfectă pentru realizarea unei ore de programare - prin activități simple și sigure.
- Recomandat pentru clasele preșcolare–XII.
- **Aici găsiți și activități „unplugged”** - care nu presupun lucrul pe calculator - pe care le puteți realiza cu elevii în sala de clasă. [Exemplu activitate aici](#).

4. Lightbot

 <https://lightbot.com/>

- Joc educativ pentru elevii 6+
- Învață concepte de programare și logică prin puzzle-uri și sarcini amuzante

Sfat: Poți lega activitatea de orice materie.

PASUL 2: Desfășoară activitatea la clasă în perioada 20-26 octombrie 2025

- **Alege o oră** (sau două) din orarul tău săptămânal.
- Urmează pașii din platforma selectată și **încurajează elevii să lucreze chiar și în echipe**.
- **Fă câteva fotografii de la activitate (IMPORTANT:** Fețele elevilor NU trebuie să fie vizibile în fotografii) – 2-3 fotografii care demonstrează că activitatea a avut loc.
- La final, discută cu elevii **ce au învățat**, ce le-a plăcut și cum pot aplica mai departe.

PASUL 3: Încărcați dovada de implementare

După desfășurarea activității, ai două opțiuni pentru a primi diploma:

1 **Completează formularul de înscriere și dovadă de implementare:**

 [FORMULARUL PROFESORULUI CODE WEEK 2025](#)

Cum încărcați dovezile:

Varianta 1: În [formularul de implementare](#)

Varianta 2: Trimiteți fotografiile pe email la comunicare@adfaber.org



Diploma va fi trimisă pe email-ul înscris în formular.

PASUL 4: Obține diploma de implicare

După verificarea dovezilor, veți primi **Diploma de implementare** care atestă participarea dumneavoastră în cadrul activităților și poate fi inclusă în portofoliul profesional.

Să celebrăm împreună succesul!

După susținerea lecției, vă încurajăm să:

- Distribuiți experiența cu colegii din școală
- Motivați alți profesori să se alăture inițiativei

Suport tehnic:

→ Suport și răspuns la întrebări + încărcarea dovezilor de implementare:
comunicare@adfaber.org

Vrei să fii la curent cu toate noutățile despre proiectele educaționale gratuite Adfaber?
[Abonează-te aici](#) la newsletter-ul nostru lunar. Vei primi:

- Noi resurse educaționale gratuite
 - Invitații la webinarii și training-uri
 - Știri despre programele Adfaber
 - Oportunități de dezvoltare profesională
-



Ce poți face după Code Week

Dacă ție și elevilor tăi v-a plăcut activitatea, poți continua dezvoltarea competențelor digitale prin competițiile GRATUITE organizate de Adfaber:



[Competiția Națională EDB Start-Up – Modelarea Bazelor de Date](#)

<https://adfaber.org/edb-startup/>

Elevii creează modele de baze de date și învață logica din spatele aplicațiilor/platformelor pe care le folosesc zilnic.

- **Dedicată elevilor de liceu (IX-XII) și profesorilor**
- **Învață de la zero cum pot realiza și gestiona o bază de date** (pe baza materialelor gratuite oferite de sponsorul competiției Oracle Academy)

- **Online, GRATUITĂ**
 - Profesorii coordonatori primesc **Diploma de profesor coordonator**
 - **Elevii primesc diplomă de participare** și au ocazia de a **câștiga premii**
-



Competiția Internațională Technovation Girls

<https://adfaber.org/technovation/>

Fetele creează aplicații mobile care rezolvă probleme reale din comunitate.

- **Pot participa eleve cu vârste cuprinse între 8–18 ani**
 - **Online, GRATUITĂ**
 - **Fetele urmează lecțiile gratuite (învață totul de la zero)** și dezvoltă o aplicație de mobil
 - Se lucrează în **echipe de maxim 5 eleve** și un mentor
 - Profesorii pot fi mentori și primesc **Diploma de mentor în cadrul competiției**
-



Competiția Națională Greenfoot

<https://adfaber.org/en/competitia-java-greenfoot/>

Elevii învață programare în Java și creează jocuri interactive de la zero.

- Dedicată elevilor de liceu (IX-XII) și profesorilor
 - **Activități ghidate pas cu pas** prin materiale gratuite, fără cunoștințe anterioare
 - Elevii sunt provocați **să dezvolte un joc interactiv în platforma Greenfoot**
 - Profesorii coordonatori primesc **Diploma de profesor coordonator în cadrul competiției**
 - **Elevii primesc diplomă de participare** și au ocazia de a **câștiga premii**
-

Detalii despre programele organizate de ADFABER - [Adfaber.org](https://adfaber.org) – [Programe educaționale gratuite](https://adfaber.org)