Мейн (Класс: Штурмовик) — Предел очков терпимости 200 (260) УЕ (285 с учётом фактора оптимизации и индивидуальных особенностей класса)

АЗВЛН:

АΠ -

3∏ -

ЛЁД -

HET -

BC -

Доступные для установки импланты:

Операционная система	Оптика/нервная система	Внутренние органы	Скелет
Компенсатор хрома/ Сандевистан	Макс 5	Макс 4	Макс 5

	Д	орио (Кла	асс: Штур.	мовик) – Предо	ел	очков терпимост	nu 150(210)	УЕ
(235	С	учётом	фактора	оптимизации	u	индивидуальных	особенност	пей
класс	ca)							

АЗВЛН:

АΠ -

3П -

ЛЁД -

HET -

BC -

Доступные для установки импланты:

Операционная система	Оптика/нервная система	Внутренние органы	Скелет
Берсеркер/Компенс атор хрома	Макс 4	Макс 3	Макс 4

Пилар (Класс: Техник — поддержка) — Предел очков терпимости 120(180) УЕ (230 с учётом фактора оптимизации и индивидуальных особенностей класса)

АЗВЛН:

АП -

3П -

ЛЁД -

HET -

BC -

Доступные для установки импланты:

Операционная система	Оптика/нервная система	Внутренние органы	Скелет
Система боевой поддержки Афина/Компенсатор хрома	Макс 4	Макс 2	Макс 2

Ребекка (Класс: Снайпер) – предел очков терпимости	110(170)	УЕ (220
с учётом фактора оптимизации и индивидуальных особеннос	стей клас	cca)

АЗВЛН:

АП -

3∏ -

ЛЁД -

HET -

BC -

Доступные для установки импланты:

Операционная	Оптика/нервная	Кожа	Скелет	
система	система			

Система боевой поддержки Афина/Компенсат ор хрома	Макс 7	Макс 2	Макс 2	

Валери (Класс: Нетраннер) — предел очков терпимости 250(280) УЕ (330 с учётом фактора оптимизации и индивидуальных особенностей класса)

АЗВЛН:

АΠ -

ЗП -

ЛЁД -

HET -

BC -

Доступные для установки импланты:

Операционная	Оптика/нервная	Лобная	Кожа	Скелет
система	система	доля		

Кибердека/Синаптиче ский охладитель	Макс 6	Зависит от кибердеки	Макс 1	Макс 2

Терпимость к аугментации «УЕ» (условные единицы) — предел человеческого тела к единовременной установке имплантов.

Атакующий потенциал «АП» — способность наносить физический урон предполагаемому противнику исходя из его показателей стойкости тела.

Защитный потенциал «ЗП» – способность переносить получаемый телом урон.

Восприятие «ВС» - способность тела воспринимать окружающую реальность

ЛЁД – стойкость человека к взлому

HET – способность наносить урон противнику по средству киберпрограмм

АЗВЛН – общая совокупность показателей тела

Классификация числовых значений:

Первый ранг	Второй ранг	Третий ранг	Четвёртый ран
3-7	8-12	13-17	18-22
4-8	9-13	14-18	19-23
3-7	8-12	13-17	18-22
9-15	16-22	23-29	30-36
9-15	16-22	23-29	30-36
Средние человеческие показатели	Высокие человечески е показатели	Запредельные человеческие показатели	Начальный сверхчеловечес й уровень
	3-7 4-8 3-7 9-15 Средние	3-7 8-12 4-8 9-13 3-7 8-12 9-15 16-22 Средние человеческие человечески	3-7 8-12 13-17 4-8 9-13 14-18 3-7 8-12 13-17 9-15 16-22 23-29 Средние человеческие Человеческие человеческие

Средние человеческие показатели: 1 условная единица измерения силы (ИС) — Сила удара \sim 500 кг, \sim 12 км/ч бег, \sim 60 кг сила на подъём, объём кратковременной памяти \sim равный числу Миллера (7 +/- 2)

Высокие человеческие показатели: 3 ИС

Запредельный человеческие показатели: 5-9 ИС

Начальный сверхчеловеческий уровень: 10-20 ИС

Средний сверхчеловеческий уровень: 21-40 ИС

Высокий Сверхчеловеческий уровень: 41-60 ИС

Трансцендентный уровень: 61+ ИС

Внутренние органы:

Доступные улучшения:

- Система инъекторов с реагентами для подачи стимулирующих или регенерирующих растворов: **15 УЕ. ЗП 0, ВС 3**
- Нановолокно для защиты внутренних органов: 5 УЕ. ЗП 2
- Установка макрогенератора и системы «второе сердце» в случае критического повреждения тела, частично берёт управление органами на себя: 25 УЕ. ЗП 0, ВС 4
- Аварийный акселератор увеличивает выработку гормонов в теле в стрессовой ситуации: 10 УЕ. ЗП 0, ВС 1(3)
- Кровяной насос повышает естественную регенерацию тела в несколько раз: **5 УЕ. ЗП 0, ВС 1**
- Акселератор уменьшает время прохождения нервных импульсов в теле: **10 УЕ. ЗП 0, ВС 2**
- Чёрная Мамба разлагает попавшие в организм яды и опасные примеси на безвредные для человеческого тела соединения (побочный эффект полная устойчивость к алкоголю): 10 УЕ. ЗП 0
- Система возвратного дыхания позволяет увеличивать продолжительность задержки дыхания в несколько раз, имеет активную систему фильтрации и распознавания состава окружающего воздуха: 10 УЕ. ЗП 0, ВС 1
- Синтетические лёгкие продвинутая система поглощения кислорода: **5 УЕ**, **3П 0**, **ВС 1**

Оптика:

- Арасака M2 «Небесный глаз» Система активного сканирования местности и пометки целей, пассивная система защиты личности, увеличение зума **x10**: **15 УЕ**, ЛЁД **4**, **HET 3**, **BC 5**
- Арасака M2 «Аматерасу» Система активного сканирования местности, пометки и распознавания целей, пассивная система защиты личности, увеличение зума x10, анализ уязвимых точек противника: 25 УЕ, ЛЁД 5, НЕТ 4, ВС 6
- Милитех M2 «Мститель» Система активного сканирования местности и пометки целей, пассивная система защиты личности, увеличение зума х15: 20 УЕ, ЛЁД 3, НЕТ 5, ВС 7
- Милитех M2 «Доблесть» Система активного сканирования местности, пометки и распознавания целей, пассивная система

- защиты личности, увеличение зума x10, анализ уязвимых точек противника: **25 УЕ**, ЛЁД **4, НЕТ 4, ВС 7**
- Кироши М2 «Оракул» Система активного сканирования местности, пометки и распознавания целей, пассивная система защиты личности, увеличение зума х20, анализ уязвимых точек противника: **30 УЕ**, ЛЁД **5**, НЕТ **5**, ВС **8**

Лобная доля:

Мехатронное ядро – вспомогательное вычислительное ядро высокой мощности, сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 3, HET 3, BC 2 УЕ 15

Менеджер памяти Камило – повышает количество активных ячеек памяти кибердеки: ЛЁД 2, НЕТ 2, УЕ 10, ВС 1

Квантовый приёмник – сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 4, НЕТ 4, ВС 2, УЕ 20

Мегадиск - увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки: ЛЁД 3, НЕТ 3, ВС 1, УЕ 15

Мнемонический усилитель — увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 4, НЕТ 4, ВС 3, УЕ 25

Дополнительное ОЗУ – увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 2, HET 4, УЕ 15

Интралёд — увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, повышает сопротивление нетраннера хакерскому воздействию: $\Pi \ddot{E} \mathcal{I} 5$, HET 1, YE 25

Аксолотль — сокращает время отправки и загрузки скриптов: Л**Ё**Д **6**, **HET 6**, **BC 3**, **YE 40**

Киберсоматический оптимизатор ЦОГ-2 — увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 8, НЕТ 6, ВС 5, УЕ 40

Перераспределитель памяти - увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, сокращает время загрузки и отправки скриптов: **ЛЁД 6, НЕТ 8, УЕ 40**

Система стимуляции «Керезников» - сокращает время отправки нервных импульсов: ЛЁД 1, НЕТ 1, АП 1, ВС 7, УЕ 20

Биопроводник - увеличивает количество активных ячеек памяти кибердеки, сокращает время загрузки и отправки скриптов: ЛЁД 3, HET 3, BC 2, УЕ 20

Операционная система

Кибердеки:

Кибердека (Алекс Митчел) М1 «Эгида» — позволяет единовременно устанавливать до семи имплантов в кору головного мозга: **УЕ 75**, **ЛЁД 25**, **HET 25**, **BC 15**

Кибердека (Сетевой Дозор) М2 «Сёрфер» - позволяет единовременно устанавливать до пяти имплантов в кору головного мозга: **УЕ 30, ЛЁД 12, НЕТ 12, ВС 8**

Кибердека (Тетратроник) М2 «Волнорез» - позволяет единовременно устанавливать до четырёх имплантов в кору головного мозга: **УЕ 15**, **ЛЁД 7**, **НЕТ 7**, **ВС 4**

Кибердека (Арасака) М2 «Тень» - позволяет единовременно устанавливать до пяти имплантов в кору головного мозга: **УЕ 25** Лёд **10**, **HET 10**, **BC 5**

Кибердека (Рейвен) М2 «Макросэйбер» - позволяет единовременно устанавливать до трёх имплантов в кору головного мозга: **УЕ 20**, **Лёд 8**, **НЕТ 8**, **ВС 4**

Кибердека (Милитех) М2 «Паралайн» - позволяет единовременно устанавливать до четырёх имплантов в кору головного мозга: **УЕ 20, ЛЁД 6, НЕТ 6, ВС 5**

Кибердека (Милитех) М2 «Канто» - позволяет единовременно устанавливать до шести имплантов в кору головного мозга: **УЕ 40, ЛЁД 15, НЕТ 15, ВС 9**

Кибердека (Алекс Митчел/Биотехника) М2 «Скайуокер» - позволяет единовременно устанавливать до шести имплантов в кору головного мозга: УЕ 50, ЛЁД 18, НЕТ 18, ВС 10

Другое:

Компенсатор хрома (Алекс Митчел/Биотехника) — Повышает количество базовой терпимости на *«60 УЕ»*: **УЕ 10,** ЛЁД **2, НЕТ 2, ВС 2**

Система боевой поддержки «Афина» (Алекс Митчел/Биотехника) — Повышает количество базовой терпимости на «30 УЕ»: $\bf 0$ УЕ, ЛЁД $\bf 5$, **HET 0, BC 10**

Синаптический охладитель (Алекс Митчел/Биотехника): **5 УЕ**, ЛЁД **4**, **HET 4**, **BC 2**

Берсеркер:

Берсеркер (Милитех) M2 – повышает атакующие и защитные показатели тела: **40 УЕ, АП 15, ЗП 10, ВС 5, ЛЁД 5**

Берсеркер (Зетатех) M2 - повышает атакующие и защитные показатели тела: **20 УЕ, АП 10, ЗП 4, ВС 2,** ЛЁД **3**

Берсеркер (Байодайн) M2 - повышает атакующие и защитные показатели тела: **30 УЕ, АП 6, ЗП 8, ВС 4, ЛЁД 4**

Берсеркер (Мур) M2 - повышает атакующие и защитные показатели тела: **20 УЕ, АП 6, ЗП 6, ВС 3, ЛЁД 2**

Сандевистан:

Сандевистан (Милитех) M2 «Сапсан»: **30 УЕ, АП 1, ЗП 1, ВС 12 (20)**

Сандевистан (Милитех) M2 «Апогей»: **40 УЕ, АП 2, ЗП 2, ВС 15 (25)**

Сандевистан (Арасака) M2 «Райдзин»: **35 УЕ, АП 2, ЗП 2, ВС 15 (22)**

Сандевистан (Дайналар) M2 «Гром»: **25 УЕ, АП 1, ЗП 1, ВС 13 (18)**

Сандевистан (Алекс Митчел/Биотехника) М1 «Буревестник»: **60 УЕ**, **АП 3**, **3П 3**, **BC 20 (35)**

Сандевистан (Алекс Митчел/Биотехника) M2 «Касия»: **80 УЕ, АП 5, 3П 5, ВС 25 (45)**

Ладони:

Баллистический процессор — связывает худ оружия с оптикой, позволяет просчитывать траекторию броска/выстрела: **10 УЕ, АП 0, ЗП 1, ВС 1, Лёд 1**

Смартлинк — связывает худ оружия с оптикой, позволяет пользоваться умным оружием и атаковать помеченные цели из-за укрытия: 15 УЕ, $\mathbf{A}\mathbf{\Pi}$ 0, $\mathbf{3}\mathbf{\Pi}$ 1, $\mathbf{B}\mathbf{C}$ 2, $\mathbf{J}\ddot{\mathbf{E}}\mathbf{J}$ 2

Амортизатор — компенсирует отдачу выстрела: 10 УЕ, АП 0, 3П 1, ВС 2, ЛЁД 0

Паракорд – компенсирует отдачу выстрела, связывает худ оружия с оптикой: **15 УЕ, АП 0, ЗП 1, ВС 1, ЛЁД 3**

Гарант стабильности – компенсирует отдачу выстрела, связывает худ оружия с оптикой, позволяет просчитывать траекторию броска/выстрела: **15 УЕ, АП 0, ЗП 1, ВС 3, ЛЁД 1**

Микрогенератор — повышает боевые показатели электромагнитного оружия, повышает сопротивление тела удару током: 10 УЕ, АП 0, 3П 1, ВС 0, ЛЁД 1

Скелет:

- Бионические суставы: **5 УЕ**, **3П 1**, **ВС 1**
- Высокоплотный костный мозг: 5 УЕ, ЗП 2, ВС 1
- Динамический эндоскелет: 15 УЕ, ЗП 1, ВС 4
- Микророторы: **10 УЕ**, **3П 0**, **ВС 2**
- Титановые кости: **15 УЕ**, **3П 5**, **ВС 0**
- Синаптический оптимизатор сигнала: 10 УЕ, ЗП 0, ВС 3
- Эпиморфный скелет: **20 УЕ**, **3П 7**, **ВС 0**
- Редкая птица: **25 УЕ**, **3П 10**, **ВС 0**
- Боевое покрытие: **15 УЕ**, **3П 6**, **ВС 0**
- Компенсатор памяти: 20 УЕ, 3П 2, ВС 2, ЛЁД 4, НЕТ 4
- Реактивный ускоритель: **25 УЕ**, **3П 1**, **BC 3**, **Лёд 5**, **HET 5**
- Скарабей: **15 УЕ**, **3П 4**, **ВС 1**
- Пружинные суставы: 5 УЕ, ЗП 0, ВС 2
- Коагулятор шрамов: **10 УЕ**, **3П 0**, **ВС 1(3)**

• Универсальный стимулятор: **20 УЕ**, **3П 0**, **BC 3**(7)

Нервная система:

- Атомный сенсор: **5 УЕ**, **3П 0**, **ВС 2**
- Керезников: **15 УЕ**, **3П 0**, **ВС 6**
- Неоволокна: **5 УЕ**, **3П 2**, **ВС 0**
- Регулятор рефлексов: **5 УЕ**, **3П 0**, **ВС 2**, **АП 1**
- Синаптический ускоритель: 10 УЕ, ЗП 0, ВС 4
- Преобразователь адреналина: 10 УЕ, ЗП 2(5)
- Обратный трансформатор: **5 УЕ**, **3П 0**, **ВС 1(3)**
- Инжектор с тирозином: **10 УЕ**, **3П 0**, **BC 2(5)**
- Адренолиностимулятор: **20 УЕ**, **3П 0**, **ВС 5(8)**
- Антигравитатор: 20 УЕ, 3П 0, ВС 3(5), Лёд 3
- Десинхронизатор: **25 УЕ**, **3П 0**, **ВС 8**
- Стимулятор зрительной коры: 10 УЕ, ВС 2, Лёд 2

Кожа:

- Хитин: 15 **УЕ, 3П 10, ВС 0**
- Оптическая маскировка: 20 УЕ, ЗП 1, ВС 1
- Подкожная броня: **4 УЕ**, **3П 5**, **ВС 0**
- Регулятор боли: 5 УЕ, ЗП 0(1), ВС 2
- Панцирь: 10 УЕ, 3П 7, ВС 0
- Прокси щит: 10 УЕ, 3П 3 (8), ВС 0
- Нанопокрытие: 5 УЕ, ЗП 5, ВС 0
- Клеточный адаптер: 10 УЕ, ЗП 2(4), ВС 2
- Спасезников: **15 УЕ**, **3П 2**, **ВС 6**
- Преобразователь боли: **10 УЕ**, **3П 1(3)**, **ВС 3**
- Периферальный инвектор: **10 УЕ**, **3П 2 (5)**, **BC 2**
- Поглощающий щит: 15 УЕ, 3П 4 (9), ВС 0
- Когнитивная сетка: 15 УЕ, ЗП 5, ВС 1, ЛЁД 3

Ноги:

- Укреплённые лодыжки: УЕ 5, 3П 1, ВС 2
- Укреплённые сухожилия: **УЕ 5**, **3П 2**, **ВС 1**

- Сухожилия Дженкинса: **УЕ 5, ЗП 0, ВС 3**
- Связочная система Лироя: **УЕ 10, ЗП 1, ВС 4**

Руки:

«Руки-гориллы» - повышают наступательный потенциал бойца до сверхчеловеческих возможностей: **30 УЕ, АП 10. ЗП 3, ЛЁД 1**

Доступные варианты улучшения:

- Система запуска высокоточных снарядов: 10 УЕ, 10 АП
- Электрошок: 10 УЕ, 6 АП, 1 ЗП
- Нановолокно Укрепление костной и мышечной структуры с использованием продвинутого нановолокна: **5 УЕ. ЗП 2.**

Модифицированные кибернетические протезы рук «Голиаф» — повышают наступательный потенциал бойца до сверхчеловеческих возможностей: **50 УЕ, АП 14. ЗП 6. ЛЁД 4**

Доступные варианты улучшения:

- Наноклинки: **5 УЕ**, **10** АП
- Продвинутый кинетический модуль: 5 УЕ, 5 АП

Укрепление органической структуры рук с помощью продвинутого нановолокна: **5 УЕ. ЗП 4, АП 2**