

# Regulamentul de acordare a punctelor OVERALL

## 1. CONCURS CUPA FEDERATIEI

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 1 (sesiune)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

## 2. CONCURS INDIVIDUAL

Puncte loc 1 = 1.5 x (numărul de mese) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = - 3 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 10 , 8 , 6 , 5 , 4 , 3 , 2 , 1

## 3. CONCURS DATUM

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 1 (sesiune)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

## 4. CONCURS PATTON

Puncte loc 1 = 2 x (numărul de echipe participante) x 3 (sesiuni)

Puncte loc 2 = - 8 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 20 , 14 , 9 , 5 , 2

## 5. CONCURS PERECHI MIXTE

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

## 6. CONCURS ADITIONAL

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 2 (sesiuni)

Puncte loc 2 = -4 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

## 7. CONCURS PERECHI OPEN

Puncte loc 1 = (numărul de perechi participante) x 3 (sesiuni)

Puncte loc 2 = (numărul de perechi participante) - 6 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 30 , 21 , 15 , 10 , 7 , 5 , 3 , 2 , 1

## 8. CONCURS ECHIPE DANEZ

Puncte loc 1 = 2 x (numărul de echipe participante) x 4 (sesiuni)

Puncte loc 2 = - 8 s.a.m.d.

pentru primele locuri se acordă o bonificație: 30 , 20 , 14 , 9 , 5 , 2