

WILD FOREST: BIGGINERS SERIES

Regulamento Oficial

Bem-vindos ao torneio **WILD FOREST: BIGGINERS SERIES**. Este regulamento deixa em constância escrita todas as normas e regulamentações pertinentes à execução e participação de dito torneio, incluindo a conduta dos participantes registrados. Este regulamento foi criado no dia 8/5/2025, e atualizado pela última vez em 9/5/2025, ficando sujeito a modificações posteriores de acordo com o considerado necessário pela administração do torneio.

Cada participante é responsável pela leitura do mesmo, assim como por manter-se a par de suas eventuais modificações. Participar do torneio implica a aceitação de todas as normas aqui descritas. Qualquer dúvida ou consulta a respeito do regulamento deve ser dirigida a um Admin, preferencialmente antes de completar o registro no torneio.

O descumprimento de qualquer uma das normas escritas neste documento acarretará sanções aos indivíduos pertinentes. Estas sanções serão determinadas pelos Admins do torneio, que têm poder absoluto sobre a participação dos indivíduos em dita competição.

PRIMER CLASIFICATORIO - SEXTA-FEIRA 16 DE MAIO

18:00hs EST - 19:00hs ARG - 19:00hs BR

SEGUNDO CLASIFICATORIO - SEXTA-FEIRA 23 DE MAIO

18:00hs EST - 19:00hs ARG - 19:00hs BR

TORNEO FINAL - SÁBADO 25 DE MAIO

18:00hs EST - 19:00hs ARG - 19:00hs BR

1. Inscrição e participação

- 1.1.** O torneio está aberto a jogadores de qualquer gênero, nacionalidade e país de residência.
- 1.2.** Cada jogador deve ter seu próprio equipamento e conexão à internet que lhe permita rodar o jogo de forma apropriada.
- 1.3.** Cada jogador deve ter uma conta válida de jogo WILD FOREST funcional.
- 1.4.** Cada jogador deve ter uma conta válida de Binance para a entrega dos potenciais prêmios.
- 1.5.** A inscrição será realizada através da plataforma Community Gaming. O check-in por parte dos jogadores é obrigatório.

- 1.6. Os Admins têm a autoridade de anular a participação de qualquer jogador com base no descumprimento destas normas e de acordo com seu critério.
- 1.7. **Ingressar no [DISCORD DE SURA GAMING](http://discord.gg/suragaming) É OBRIGATÓRIO:**
<http://discord.gg/suragaming>

2. Composição de equipes

- 2.1. Os jogadores podem participar no torneio com uma equipe só de unidades nível 1..

3. Criação de salas de jogo

- 3.1. Os partidos serão disputados no servidor “Live” (de acesso público).
- 3.2. Os partidos terão um chaveamento oficial outorgado pelos Admins, o qual será atualizado com ao menos 10 (dez) minutos de antecedência respeito a seu início.
- 3.3. Os jogadores são responsáveis por checar a ordem do chaveamento por sua própria conta na hora de participar no torneio.
- 3.4. Os partidos que não comecem passados os 10 (dez) minutos da hora estabelecida no cronograma, poderão ser declarados como vitórias por defeito (walkover) a critério dos Admins.

SOLO SE PERMITEN UNIDADES COMUNES DE NIVEL 1, em caso de utilizar uma unidade comum que não seja de nível 1 se dará a partida por perdida, de voltar a fazê-lo significará a desqualificação do torneio.

4. Informe de resultados

Os jogadores devem informar o resultado de seu partido no Discord de Sura Gaming e/ou sala de chat de Community Gaming da seguinte maneira:

Rodada:

Ganhador:

Capturas de Tela:

5. Formato de competição - CLASIFICATORIAS

- 5.1. O torneio conterà duas classificatórias (Sexta-feira 16 e Sexta-feira 23 de MAIO).
- 5.2. Cada classificatória será por meio de uma chave de eliminação direta, com séries ao melhor de 3 (Bo3).
- 5.3. Ou seja, o primeiro jogador em lograr duas vitórias ganha a série.
- 5.4. Em caso de empate, o partido se jogará de novo.
- 5.5. O TOP 4 de cada classificatória, passará para A GRANDE FINAL..

6. Formato de competição - TORNEO FINAL

- 6.1. Como se faz menção anteriormente, só poderão participar os classificados nos torneios anteriores.
- 6.2. Chave de dupla eliminação.
- 6.3. Séries ao melhor de 3 (BO3).
- 6.4. FINAL ao MELHOR DE 5 (BO5).

7. Incidencias de Partido

- 7.1. Os partidos não podem ser pausados nem detidos por nenhuma razão, salvo que os Admins o determinem dessa forma.
- 7.2. Interromper o desenvolvimento de um partido implica sanções, as quais podem incluir uma possível desqualificação.
- 7.3. A data e hora dos partidos não podem ser modificadas salvo por decisão dos Admins por razões de força maior, e a incapacidade de participar no horário determinado leva à desqualificação.
- 7.4. Ante qualquer incidência que leve a que um partido não possa se resolver, os Admins têm a capacidade de determinar o resultado ou um possível remake de acordo com a situação.
- 7.5. Por razões de logística da organização, só se outorgará suporte aos jogadores nos idiomas Espanhol, Inglês e Português.
- 7.6. Qualquer mensagem escrita em outro idioma será considerada de validade nula para a resolução do torneio.

8. Prêmios

- 8.1. Os 4 melhores jogadores dos classificatórios, terão passe para o TORNEO FINAL.
- 8.2. Se sortearão 15 packs de prêmios aos competidores, de maneira aleatória, por cada classificatória.
- 8.3. Os prêmios que se entregarão no TORNEO FINAL, serão repartidos da seguinte maneira, tendo em conta o poço total de \$300USD :
- 8.4. 1°: 200 USDC
- 8.5. 2°: 75 USDC
- 8.6. 3°: 25 USDC
- 8.7.
- 8.8. Os prêmios serão entregues às contas de Binance declaradas pelos jogadores em sua inscrição, através da rede BEP20.
- 8.9. No caso que um jogador renunciasse a seu prêmio, este será entregue ao próximo jogador correspondente por sua posição na tabela de classificação.
- 8.10. Se não há um jogador disponível, o prêmio será considerado nulo.
- 8.11. Os prêmios têm um prazo de 30 dias como máximo.

Se roga evitar reclamos se ainda não se completou o prazo estabelecido.

9. Código de Conduta

- 9.1. Havendo se registrado para participar no WILD FOREST: BEGINNERS SERIES, os jogadores afirmam compreender e respeitar todas as regras aqui descritas, assim como aceitam todas as penalizações que lhes forem outorgadas por seu descumprimento.
- 9.2. Os jogadores se comprometem a atuar de uma maneira socialmente aceitável e manter o alto padrão competitivo da Organização.
- 9.3. Os jogadores se comprometem a tratar de maneira respeitosa a Admins, organizadores, staff técnico e outros jogadores ao longo de toda a competição e nos âmbitos pertinentes à mesma.
- 9.4. Qualquer comentário ou atitude que seja percebida como discriminatória para a raça, nacionalidade, gênero ou cultura de um indivíduo, para suas características físicas ou psicológicas, ou que possa ser englobado como um gesto discriminatório, será sancionado com a desqualificação imediata de quem o emitisse.
- 9.5. Se um jogador atua com intenção molesta para outros competidores, ou se comporta de uma maneira que atente contra a boa esportividade, será advertido por um Admin e notificado ao resto da Organização.
- 9.6. Em caso de reincidir, será desqualificado.
- 9.7. Se um jogador atenta contra a continuidade fluida do torneio de maneira intencional, será advertido por um Admin ou desqualificado diretamente, dependendo da gravidade do assunto que considere a Administração.

- 9.8. Está proibido o uso de bugs, exploits e cheats dentro do jogo.
- 9.9. Qualquer jogador que utilize cheats, dentro ou fora da competição, será desqualificado da mesma e proibida sua participação em eventos próximos da Organização.
- 9.10. Qualquer jogador que compartilhe bugs, exploits ou cheats a outros será penalizado como se os tivesse usado ele mesmo dentro da competição.
- 9.11. Se se detectasse que dois jogadores afetaram os resultados através de um acordo ou qualquer atitude antidesportiva que possa ser entendida como match-fixing, os jogadores em questão serão desqualificados e se lhes proibirá a participação em eventos próximos da Organização.
- 9.12. No caso que ocorresse uma disputa entre jogadores, recai na Administração a autoridade de facilitar a comunicação entre as partes e a busca de uma solução, assim como terá a possibilidade de sancionar a qualquer uma das partes se esta disputa levasse ao descumprimento de alguma das normas estabelecidas.

10. Autoridade e Governança

- 10.1. A Administração se reserva o direito de aplicar, construir e interpretar este regulamento, e sua aplicação, construção e interpretação é final e inapelável.
- 10.2. A Administração se reserva o direito de revisar e emendar os incisos deste regulamento, sem restrição de tempo alguma.
- 10.3. As regras são aplicáveis desde a data mesma de emissão do regulamento.
- 10.4. No caso que se gerem disputas sobre a interpretação de uma regra, se presumirá que tudo o que não está explicitamente permitido no regulamento está proibido, salvo esclarecimento explícito da Administração.