

Problema F: El dios de la programación

Base name: dios.java | dios.god

Autor: Andrés Villegas

El dios de la programación ha decidido aprender Java. Este dios solo sabe python y por tanto todas sus variables son nombradas según las buenas prácticas para programar en python e. g. `la_variable`. El ya sabe que usted ha visto buenas prácticas de programación en sus curso de Algoritmos y programación I y le ha pedido el favor de revisar sus variables y eliminar todos guiones bajos que encuentre en sus variables. El ya se encargará de poner las mayúsculas necesarias.

Entrada

La entrada iniciara con un número N, $0 < N \leq 500$, correspondiente al número de variables que usted deberá revisar y quitar los guiones bajos que en ellas encuentre. Las siguientes N líneas tendrán cada una cadena de caracteres compuesta únicamente por las 26 letras del alfabeto en inglés en minúscula y el guión bajo. El tamaño máximo de estas cadenas será de 50 caracteres y el mínimo de 3.

Salida

Su salida serán N líneas, las cuales corresponden a las variables sin guiones bajos.

Ejemplo

Entrada	Salida
3 __main_ la_variable __abc_d	main lavariable abcd