

4108 - Le jeu vidéo à l'école : horizons pédagogiques et e-sportifs

Lien vers la ressource	Proposée par...	Objectif de la ressource (en quelques mots-clés)
https://aeq.gg/	Philippe ▾	
https://www.esportsquebec.ca/	Philippe ▾	
https://gardiensvirtuels.org/	Philippe ▾	
https://campus.recit.qc.ca/course/view.php?id=329	Stépha... ▾	Autoformation Minecraft en MST + Ressources pour la classe
https://youtu.be/OTEUQcRRQhw	Stépha... ▾	Courte vidéo qui montre comment représenter des frises et des dallages avec Minecraft
https://www.aqpc.qc.ca/fr/webinaires	Elsa ▾	Formation en pédagogie numérique
https://youtube.com/@LudiPsy	Elsa ▾	Série de vidéo éducatives sur les jeux vidéo et la santé mentale avec une psychologue et un neuropsychologue
Centre canadien de littératie aux médias numériques https://habilomedias.ca/	Elsa ▾	Centre canadien de littératie aux médias numériques
Association canadienne de logiciel de divertissement https://theesa.ca/fr/	Elsa ▾	Recherche et vulgarisation scientifique sur les jeux vidéo

Lien vers la ressource	Proposée par...	Objectif de la ressource (en quelques mots-clés)
https://pausetonecran.com/	Choisir ▾	Vulgarisation d'information sur l'usage des écrans
Chaire de recherche du Canada en jeu, technologies et société, https://jeuxmobiles.homoludens.ca/	Elsa ▾	Ce site présente des informations vulgarisées sur les jeux mobiles gratuits pour enfants (<i>free-to-play</i> ou F2P).
https://sites.google.com/csnavigateurs.qc.ca/projet-minecraft-envol/accueil	Guillau... ▾	Matériel clé en main pour débiter et travailler la pédagogie en classe avec Minecraft Education.