



Рустем Мергенбаев

Телефон: 7 (701) 759 40 98

Email: rousthem@gmail.com

discord: rourprique

Город проживания: Алматы, Казахстан

Дата Рождения: 27.03.1989

[ITCH](#)

[Портфолио](#)

Геймдизайнер (нарратив, механики)

Навыки

- Составление дизайн документации (ГДД)
- Создание нарративной базы
- Разработка сюжета и механик
- Расчет баланса (экономика и боевка)
- Разработка квестов и диалогов
- Работа с Trello и Miro
- Работа в системе контроля версий Github
- Работа с Google Docs
- Работа в Adobe Photoshop
- Работа в Twine

Знание языков

Английский - Intermediate

Французский - B2

Опыт работы

Координатор Игровых Проектов "Геймдизайн и игровая сценаристика" (Republican Public Organization Gurdofarid, Таджикистан и Центральная Азия)

Февраль 2024 - Январь 2025

- Создание игровых концептов, в том числе:
 - Деконструирование штампов и стереотипов;
 - Формулирование темы и проблемы игры, игровой конфликт, игровой питч;
 - Работа над ключевыми узлами игрового дизайна;
 - Продумывание игрового сеттинга, возможностей и ограничений игрока;
 - Создание правил, настраивание обратной связи с игроком;
- Систематизирование концептов, игровых правил и механик при помощи таблицы;
- Оценка перспективы реализации концепта до этапа прототипирования;
- Отбрасывание идеи и залатывание дыры в концепте;

Практика по профессии "Геймдизайнер: нарративный дизайн"

Нарративный дизайнер, август 2023 - по настоящее время

Мои работы:

<https://patrickboum.itch.io/>

Европа Плюс Казахстан, Русское Радио Азия и Радио Монтекарло Казахстан, Маркетолог, апрель 2022 - октябрь 2022 год

Аналитика медийного рынка Казахстана и СНГ, создание концептов радиальных программ и рубрик, монетизация радиальных секунд.

Достижения и результаты:

- Стратегия продвижения FMCG продукта на год, стоимость кампании 47, 434 USA;
- Разработал математическую модель рейтингов для внутреннего пользования для отдельных городов Казахстана на основании модели рейтингов по всему Казахстану от TNS Kantar Media ;
- Поминутная аналитика радиоэфира через Instar Analytics, позволившая программным директорам уменьшить отток слушателя и повысить рейтинг станции
- Успешное и постоянное взаимодействие с командами отделов: бухгалтерия, продакшн, эфир и продажи

Образование

Университет Париж Сите (Париж 7 им. Дени Дидро)

Магистратура, менеджмент (сентябрь 2014 - июнь 2016)

тема диссертации: "Управление персоналом: психологический аспект"

Казахский национальный педагогический университет имени Абая (КазНПУ)

Магистратура, Факультет Менеджмента (сентябрь 2014 - июнь 2016)

тема диссертации: "Управление персоналом: материальный аспект"

Казахский национальный университет имени аль-Фараби (КазНУ)

Магистратура, Факультет Международных Отношений (сентябрь 2012 - июнь 2014)

тема диссертации: "Устойчивое развитие стран Центральной Азии в условиях изменения климата и международных отношений"

Курсы и тренинги

SKILLBOX

Сценарист видеоигр (курс, август 2023 - ноябрь 2023)

Нарративный дизайнер (курс, август 2023 - ноябрь 2023)

Геймдизайн (курс, август 2023 - по настоящее время)

Обо мне

Планирую развиваться в нарративном дизайне. Мои цели на ближайшее время — освоить движок Unity для более эффективного решения задач.

В сферу меня привела любовь к аналитике, созданию новых миров и любовь к играм.

Мой игровой опыт больше 28 лет, и за это время я успел погрузиться в самые разные жанры. Любимые игры:

1. World of Warcraft
2. Stardew Valley
3. Simcity 3000
4. Diablo 2: resurrected
5. Heroes 3: might and magic
6. Age of Empires 2
7. Syberia (вся серия)
8. Starcraft
9. Hearthstone

Ко всему подхожу с чёткими целями, разбиваю большие задачи на маленькие и стараюсь разложить всё на этапы для комплексного решения задачи.

Рассматриваю junior вакансии в агентствах или геймдев-компаниях.