Final Exam - Android StudyJam Omsk 2016

Вопрос #1: Как выглядит иконка Android Studio?

Вопрос #2: Назовите 7 вьюшек из состава Android SDK (с указанием имени класса) и для каждой из них опишите ее смысл одной фразой.

Вопрос #3: Опишите все известные вам способы разместить единственную кнопку в центре экрана?

Вопрос #4: Что такое рх, dp, sp, и в чем разница между ними?

Вопрос #5: Что нужно сделать для обработки нажатия события на кнопку?

Вопрос #6: Что произойдет при попытке скомпилировать и выполнить данный код?

```
class Foo {

public void bar() {
   int a = 10, b = 20;
   print(a);
}

public void baz(int a) {
   int c = b / a;
   System.out.print(c);
}

new Foo().bar();
```

Вопрос #7: Напишите метод на Java, который складывает два целых числа и возвращает сумму.

Вопрос #8: Какой язык используется для описания разметки интерфейса в Android?

(см. еще два вопроса на обратной стороне)

Вопрос #9: Как будет выглядеть интерфейс для данной разметки?

```
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout height="match parent">
    <LinearLayout
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout centerInParent="true"
        android:orientation="vertical">
        <Button
             android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
             android:layout_marginBottom="16dp"
             android:text="Sign In"
             android:textSize="36sp"
             android:fontFamily="sans-serif-light"
             android:textColor="@android:color/black"
             android:padding="20dp"/>
        <Button
             android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
             android:text="Sign Up"
             android:textSize="36sp"
             android:fontFamily="sans-serif-light"
             android:textColor="@android:color/black"
             android:padding="20dp"/>
    </LinearLayout>
</RelativeLayout>
```

Вопрос #10*: Назовите основные методы жизненного цикла Activity и их предназначение?