

An abstract graphic consisting of two interlocking, wavy teal rings that form a central circular void. The rings have a textured, almost wood-grain-like appearance with fine lines following their curves. The entire graphic is set against a solid dark blue background.

Generare Personaggi Consistenti con AI

Prompt Guide

Generare Personaggi Consistenti con AI – Prompt Guide

Creare personaggi davvero coerenti nel tempo con l'intelligenza artificiale non è così semplice. Spesso, da un'immagine all'altra o da un video all'altro, il volto, i dettagli e l'aspetto generale cambiano anche quando il personaggio dovrebbe restare lo stesso. Questa guida nasce proprio per aiutarti a ridurre il più possibile quel problema.

Qui dentro troverai una struttura pratica di prompt pensata per costruire un identikit visivo del personaggio e usarlo come base nelle generazioni successive. La guida segue un processo semplice in 4 passaggi: creazione del personaggio, definizione della sua identità visiva, creazione di pose e viste utili, e costruzione di una tavola di espressioni facciali da usare come riferimento.

Troverai prompt, template e una traccia da seguire passo passo, sia in italiano che in inglese, in modo da poter adattare il metodo al tuo workflow e agli strumenti che utilizzi. Ricorda solo una cosa: con l'AI il risultato perfetto quasi mai arriva al primo colpo. Serve pazienza, serve iterare, e serve dare al modello riferimenti chiari. Più i binari sono precisi, più il personaggio resterà coerente nel tempo.

Indice

Generazione dell'immagine di una persona	4
Creazione del Personaggio	5
Frase importanti da inserire	6
Linee Guida Dettagliate creazione personaggio	7
Prompt per popolare il template:	7
Creazione di diverse pose	8
Creazione di un close-up	9
Creazione di diverse espressioni	10

Generazione dell'immagine di una persona

Esempio:

Photorealistic character turnaround sheet, of a 35-year-old man, lean build, with a quiet, refined presence, full body visible, balanced proportions. Subtle but defined facial features, conveying calm confidence and understated elegance.

Short dark hair, slightly messy but natural. Light stubble beard along the jawline.

Skin: natural realistic human skin with visible pores and subtle imperfections.

Eyes: deep brown.

Wearing relaxed casual sportswear: an oversized hoodie with soft folds and natural fabric texture, paired with loose sweatpants. Neutral, muted tones.

Minimal clean sneakers.

Generate a cinematic character sheet with multiple views: full body front view, full body back view, full body left side view, full body right side view, plus close-ups (front view and three-quarter angle). Neutral expression in all views.

Cinematic realism. 85mm lens for close-ups. Soft natural lighting. Shallow depth of field.

keep character identity consistent, same face, same proportions, same person



Creazione del Personaggio

*Il template può essere usato come linea guida per creare il personaggio.
Modificare solo le frasi in giallo. Il resto serve per dare chiarezza all'AI della
tipologia di immagine da creare e le caratteristiche più importanti dello stile.*

Template ITA:

Scheda personaggio fotorealistica (turnaround), [genere] realistico per contesto cinematografico [ruolo/contesto], [origine] [genere] di età [età], [altezza] con corporatura [corporatura], [descrizione del viso e lineamenti: es. struttura del volto naturale, zigomi, mandibola, naso], pelle umana realistica con pori visibili, texture naturale [dettagli pelle: es. lentiggini, imperfezioni, cicatrici], [descrizione capelli: colore, lunghezza, stile], [barba: es. rasato / barba corta / barba piena con peli visibili], [descrizione occhi: colore + dettagli: es. iride dettagliata, riflessi naturali], indossa [outfit completo: tipo abbigliamento, materiali, stile], [colori principali dell'abbigliamento], [accessori: es. orologio, gioielli, oggetti], mani realistiche con cinque dita, anatomia corretta, nocche, tendini e unghie naturali, layout turnaround del personaggio a figura intera: [inquadrature: es. vista frontale, tre quarti, profilo laterale, vista posteriore], [posa: es. in piedi neutra, postura rilassata, mani visibili], aspetto fotografico realistico come una persona in studio, [descrizione sfondo: es. sfondo neutro / ambiente minimale / fondale semplice], illuminazione da studio naturale che evidenzia la texture della pelle e dei tessuti, pieghe e dettagli realistici dei vestiti, [stile visivo: es. realismo cinematografico / fotografia editoriale / pubblicitaria], realismo cinematografico, aspetto umano iper realistico, scheda personaggio professionale da casting, fotorealistico, ultra dettagliato, qualità 8k, tonalità della pelle reali, nessun effetto render 3D, nessuno stile illustrato.

Template ENG:

Photorealistic character turnaround sheet, realistic [genere] actor for cinematic [ruolo/contesto], [origine] [genere] age [età], [altezza] [corporatura] build, [descrizione viso generale e lineamenti: es. natural masculine/feminine facial structure, cheekbones, jawline, nose], realistic human skin with visible pores,

natural texture [dettagli pelle: es. freckles, imperfections, scars], [descrizione capelli: colore, lunghezza, stile], [barba: es. clean shaven / light stubble / full beard with individual hair strands], [descrizione occhi: colore + dettagli: es. highly detailed iris, natural reflections], wearing [outfit completo: tipo abbigliamento, materiali, stile], [colori principali abbigliamento], [accessori: es. watch, jewelry, objects], realistic human hands with five fingers, correct anatomy, natural knuckles, tendons and fingernails, full body character turnaround layout: [inquadrature: es. front view, three-quarter view, side profile, back view], [posa: es. neutral standing pose, relaxed posture, hands visible], photographed look like a real person standing in studio, [descrizione sfondo: es. plain background / minimal environment / neutral backdrop], natural studio lighting revealing skin texture and fabric weave, realistic fabric wrinkles and clothing folds, [stile visivo: es. cinematic realism / fashion photography / commercial look], cinematic realism, hyper realistic human appearance, professional film casting reference sheet, photorealistic, ultra detailed, 8k quality, real human skin tones, no 3d render look, no illustration style.

Frasi importanti da inserire

ITA	ENG
Pelle: pelle umana naturale e realistica, con pori visibili e leggere imperfezioni.	Skin: natural realistic human skin with visible pores and subtle imperfections.
Figura intera centrata, corpo completamente visibile, piedi inclusi. Sfondo bianco neutro, illuminazione da studio, nessun ambiente, nessun oggetto, nessuna ombra oppure solo una leggera ombra morbida.	Full body centered, entire body visible, feet included. Plain white background, studio lighting, no environment, no objects, no shadows or minimal soft shadow only.

Linee Guida Dettagliate creazione personaggio

Personaggio:

- Genere:
- Età:
- Origine:
- Ruolo:

Fisico:

- Altezza:
- Corporatura:
- Postura:

Viso:

- Forma:
- Lineamenti:
- Espressione:

Pelle:

- Colore:
- Dettagli:

Occhi:

- Colore:
- Sguardo:

Capelli:

- Colore:
- Stile:

Barba (se presente):

Segni distintivi:

Abbigliamento:

- Outfit:
- Colori:
- Accessori:
- Posa:
- Inquadratura:
- Sfondo:
- Stile visivo:

Prompt per popolare il template:

Riceverai una descrizione di un personaggio.

Trasformala in un prompt dettagliato e cinematografico per la generazione di immagini.

Scrivi in inglese Usa una struttura fluida (non elenco puntato)

Mantieni uno stile fotorealistico e coerente. Compila il template con le informazioni disponibili.

Non aggiungere spiegazioni

INPUT:

{{user_input}}

OUTPUT: Restituisci solo il prompt finale.

Creazione di diverse pose

Per creare pose diverse utilizzare lo stesso identico prompt di descrizione del personaggio utilizzato precedentemente.

ITA	ENG
Usa l'immagine caricata come riferimento principale del personaggio. Mantieni identici il volto, la texture della pelle e le proporzioni.	Use the uploaded image as the main character reference. Keep face, skin texture, and proportions identical.
Genera una scheda personaggio cinematografica con più viste: figura intera frontale, figura intera posteriore, figura intera lato sinistro, figura intera lato destro, più primi piani (vista frontale e angolazione a tre quarti). Espressione neutra in tutte le viste. Realismo cinematografico. Lente da 85mm per i primi piani. Illuminazione naturale morbida. Profondità di campo ridotta. Mantieni l'identità del personaggio coerente: stesso volto, stesse proporzioni, stessa persona.	Generate a cinematic character sheet with multiple views: full body front view, full body back view, full body left side view, full body right side view, plus close-ups (front view and three-quarter angle). Neutral expression in all views. Cinematic realism. 85mm lens for close-ups. Soft natural lighting. Shallow depth of field. keep character identity consistent, same face, same proportions, same person

La struttura deve essere:

- Frase 1
- Descrizione del personaggio come da primo prompt
- Frase 2

Creazione di un close-up

Per creare pose diverse utilizzare lo stesso identico prompt di descrizione del personaggio utilizzato precedentemente.

	ITA	ENG
Frase 1	Crea un primissimo piano cinematografico del volto di [personaggio]. Usa l'immagine caricata come riferimento principale del personaggio. Mantieni identici il volto, la texture della pelle e le proporzioni.	Create a cinematic extreme close-up of [personaggio]'s face. Use the uploaded image as the main character reference. Keep face, skin texture, and proportions identical.
Frase 2	Lente da 85mm. Altezza occhi. Illuminazione morbida e diffusa. Emozione espressa fisicamente. Occhi leggermente socchiusi. Labbra rilassate. Mascella distesa. Nessuna tensione nel volto. Espressione di calma e concentrazione. Dettaglio della pelle ultra realistico con pori visibili e texture naturale. Mantieni l'identità del personaggio coerente: stesso volto, stesse proporzioni, stessa persona.	85mm lens. Eye level. Soft diffused lighting. Emotion expressed physically. Eyes slightly narrowed. Lips relaxed. Jaw loose. No tension in the face. Subtle calm focus. Ultra-realistic skin detail with visible pores and natural texture. keep character identity consistent, same face, same proportions, same person.

La struttura deve essere:

- Frase 1
- Descrizione del personaggio come da primo prompt
- Frase 2

Creazione di diverse espressioni

Per creare pose diverse utilizzare lo stesso identico prompt di descrizione del personaggio utilizzato precedentemente.

	ITA	ENG
Frase 1	Genera una scheda personaggio composta da primi piani dello stesso [personaggio]. Usa l'immagine caricata come riferimento principale del personaggio. Mantieni identici il volto, la texture della pelle e le proporzioni.	Generate a character sheet of close-up shots of the same [personaggio]. Use the uploaded image as the main character reference. Keep face, skin texture, and proportions identical.
Frase 2	Crea una griglia di 8 espressioni (4 nella riga superiore, 4 nella riga inferiore). Stessa angolazione della camera, stessa inquadratura, stessa illuminazione, stesso sfondo. Cambia solo l'espressione del volto. Espressioni: calmo, concentrato, curioso, sereno, intenso, leggermente arrabbiato, sicuro di sé, sorriso accennato. Lente da 85mm. Altezza occhi. Realismo cinematografico. Composizione coerente in tutti i frame. Mantieni l'identità del personaggio coerente: stesso volto, stesse proporzioni, stessa persona.	Create a grid of 8 expressions (4 on top row, 4 on bottom row). Same camera angle, same framing, same lighting, same background. Only facial expression changes. Expressions: calm, focused, curious, peaceful, intense, slightly angry, confident, subtle smile. 85mm lens. Eye level. Cinematic realism. Consistent composition across all frames. keep character identity consistent, same face, same proportions, same person

La struttura deve essere:

- Frase 1
- Descrizione del personaggio come da primo prompt
- Frase 2