

نموذج إجابة ورقة عمل الوحدة 3 الدرس 1: التكرارات في سكراتش. الصف الرابع

السؤال الأول: ضع صح أو خطأ أمام الجمل التالية:

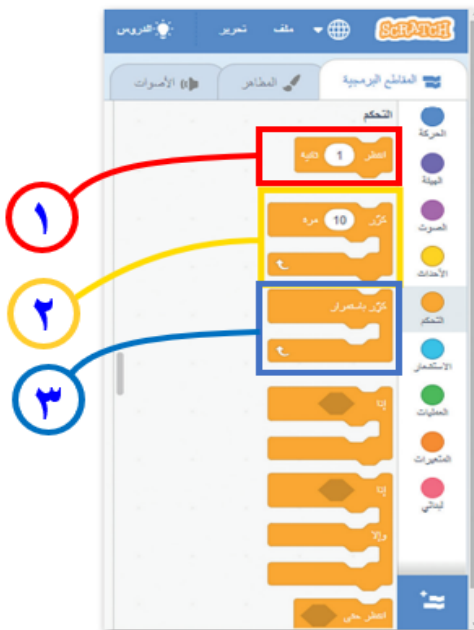
- 1- ينفذ سكراتش الأوامر التي نكتبها بشكل عشوائي. (خطأ)
- 2- تفيد التكرارات بإعادة تنفيذ نفس الأوامر البرمجية. (صح)
- 3- للتكرارات خمسة أنواع. (خطأ)
- 4- القيمة الافتراضية للبيئة كرر هي (30). (خطأ)

السؤال الثاني: ضع الكلمة في المكان الصحيح:

الثابت - كرر حتى - التحكم - كرر باستمرار - الثواني

- 1- توجد بيئة كرر في فئة لبنات التحكم
- 2- توقف لبنة انتظر () ثانية البرنامج عن العمل لمدة محددة من الثواني
- 3- يسمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات التكرار الثابت
- 4- للتكرار ثلاثة أنواع: كرر و كرر باستمرار و كرر حتى

السؤال الثالث: ضع الرقم الصحيح في المكان المناسب:



3

بيئة كرر باستمرار.

1

بيئة انتظر.

2

بيئة كرر.

السؤال الرابع: تطبيق عملي.

قم بعمل مشروع سكراتش جديد، أضف خلفية Wall1 ، أضف كائن القط في أقصى يسار الشاشة، ثم اجعل القط يتحرك إلى أقصى يمين الشاشة، احفظ العمل أو صور مقطع فيديو وأرسله في قروب التيمز.

إعداد المعلم / غزي بن مساعد الغزي