

Вкладка 1

ТЕКУЩАЯ ВЕРСИЯ МОДА: 1.9.7.7

Содержание

1.9.7.7

[Общее](#)
[Имладрис](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Гномы](#)
[Харад](#)
[Гоблины](#)
[Лотлориен](#)
[Ангмар](#)
[Изенгард](#)

1.9.7.6с

[Гондор](#)
[Арнор](#)

1.9.7.6

[Общее](#)
[Имладрис](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Гномы](#)
[Харад](#)
[Гоблины](#)
[Мордор](#)
[Лотлориен](#)

1.9.7.5

[Общее](#)
[Имладрис](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Гномы](#)
[Харад](#)
[Гоблины](#)
[Мордор](#)
[Лотлориен](#)

1.9.7.4

[Общее](#)
[Имладрис](#)

[Гондор](#)
[Изенгард](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Гномы](#)
[Харад](#)
[Ангмар](#)
[Гоблины](#)
[Мордор](#)
[Лотлориен](#)

1.9.7.3

[Общее](#)
[ИИ](#)
[Имладрис](#)
[Гондор](#)
[Изенгард](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Гномы](#)
[Харад](#)
[Ангмар](#)
[Гоблины](#)
[Мордор](#)
[Лотлориен](#)

1.9.7.2

[Общее](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Лотлориен](#)
[Имладрис](#)
[Гномы](#)
[Мордор](#)
[Изенгард](#)
[Мглистые горы](#)
[Ангмар](#)
[Харад](#)

1.9.7.1 fix3

[Общее](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Лотлориен](#)
[Имладрис](#)

[Гномы](#)
[Мордор](#)
[Изенгард](#)
[Мглистые горы](#)
[Ангмар](#)
[Харад](#)

[1.9.7.1 fix2](#)

[Общее](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Лотлориен](#)
[Имладрис](#)
[Гномы](#)
[Мордор](#)
[Изенгард](#)
[Мглистые горы](#)
[Ангмар](#)
[Харад](#)

[1.9.7.1 fix](#)

[Общее](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Лотлориен](#)
[Имладрис](#)
[Гномы](#)
[Мордор](#)
[Изенгард](#)
[Мглистые горы](#)
[Ангмар](#)
[Харад](#)

[1.9.7.1](#)

[Общее](#)
[ИИ](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Лотлориен](#)
[Имладрис](#)
[Гномы](#)

[Общее](#)
[Синие горы](#)
[Железные холмы](#)

[Эребор](#)

[Изенгард](#)

[Мордор](#)

[Мглистые горы](#)

[Ангмар](#)

[Харад](#)

[1.9.7 fix](#)

[Общее](#)

[Ангмар](#)

[1.9.7](#)

[Общее](#)

[Ангмар](#)

[Мордор](#)

[Имладрис](#)

[Гномы](#)

[Харад](#)

[Изенгард](#)

[Гондор](#)

[Гоблины](#)

[1.9.6.6](#)

[Имладрис](#)

[1.9.6.5 fix](#)

[Рохан](#)

[Имладрис](#)

[Ангмар](#)

[Лотлориен](#)

[1.9.6.5](#)

[Карты](#)

[Харад](#)

[Имладрис](#)

[Арнор](#)

[Гондор](#)

[Мордор](#)

[Рохан](#)

[Изенгард](#)

[Гномы](#)

[1.9.6](#)

[Общее](#)

[Режим Битвы за Кольцо](#)

[Карты](#)

[Харад](#)

[Арнор](#)

[Рохан](#)

[Лотлориен](#)

[Гондор](#)

[Ангмар](#)
[Изенгард](#)
[Гномы](#)
[Мордор](#)
[Гоблины](#)
[Имладрис \(краткое описание\)](#)

1.9.5.5

[Общее](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Рохан](#)
[Изенгард](#)
[Имладрис](#)
[Мордор](#)
[Ангмар](#)

1.9.5

[Общее](#)
[Имладрис](#)
[Рохан](#)
[Гондор](#)
[Гоблины](#)
[Гномы](#)
[Ангмар](#)
[Харад](#)
[Изенгард](#)
[Мордор](#)

1.9.4.5

[Общее](#)
[Изенгард](#)
[Харад](#)
[Мглистые горы](#)
[Ангмар](#)
[Лотлориен](#)
[Гномы](#)
[Арнор](#)

1.9.4

[Общее](#)
[Изенгард](#)
[Харад](#)
[Гномы](#)
[Арнор](#)
[Имладрис](#)
[Ангмар](#)
[Мордор](#)
[Гоблины](#)
[Гондор](#)
[Рохан](#)

1.9.3

[Общее](#)
[Гоблины](#)
[Лотлориен](#)
[Изенгард](#)
[Ангмар](#)
[Рохан](#)
[Мордор](#)
[Харад](#)
[Гномы](#)
[Гондор](#)
[Арнор](#)
[Имладрис](#)

1.9.2

[Общее](#)
[Гоблины](#)
[Гондор](#)
[Изенгард](#)
[Харад](#)
[Имладрис](#)
[Рохан](#)
[Арнор](#)
[Гномы](#)
[Лотлориен](#)
[Ангмар](#)

1.9.1

[Общее](#)
[Харад](#)
[Имладрис](#)
[Изенгард](#)
[Лотлориен](#)
[Мордор](#)
[Рохан](#)
[Гондор](#)

1.9.0

[Карты](#)
[Боты \(ИИ\)](#)
[Имладрис](#)
[Гоблины](#)
[Мордор](#)
[Гондор](#)
[Гномы](#)
[Рохан](#)
[Ангмар](#)
[Изенгард](#)
[Арнор](#)
[Лотлориен](#)

1.8.4.5

[Общее](#)

[Изенгард](#)

[Имладрис](#)

[Гоблины](#)

[Ангмар](#)

[Гномы](#)

1.9.7.7

Общее

- Вместимость всех тоннелей теперь отображается корректно (7 слотов)
- Призывные здания больше не считаются за боевые (кроме крепости Ангмара)
- Теперь крепости приносят ресурсы каждые 5,5 сек. (было 5 сек)
- Дурин, а также кольцевой Арведуи, Элронд и Король-Чародей получили иммунитет к отбрасыванию
- Все копейщики будут получать меньше урона от конных лучников
- Все конные лучники (кроме всадников на лосях) будут получать больше урона от стрел и копий
- Длительность всех призывных войск из книги заклинаний уменьшена на 20% (кроме 4 тира и способности «Пробуждение змея»)
- Герои и войска больше не застревают в трупах монстров, рабочих и осадных машин
- Теперь если в матче нет Арноров, то и камней на карте не будет

Арнор

1. Войска и здания

- Улучшение крепости "Глубокий ров" теперь также усиливает ближайшие фермы, окружая их частоколом, который наносит урон вражеским войскам в ближнем бою (как способность Арафанта).
- Способность "Око Палантира" из крепости теперь также ослабляет вражеские войска:
- 5% урона и брони, -20% скорости передвижения
- Время подготовки хоббитов из норы хоббитов увеличено на 4 сек.

- Теперь в казарме Кардолана доступны копейщики Дунедайн
- Теперь в тренировочном лагере Артедайна на 3 уровне доступны арбалетчики Артедайна
- В тренировочном лагере больше нельзя нанимать капитанов Артедайна
- Для мечников, копейщиков и арбалетчиков Артедайна добавлено новое улучшение - превращение
знаменосца в капитана. Отряд с капитаном получает постоянные +15% брони и урона, а когда
капитан атакует врагов, то войска Артедайна вокруг него получают
дополнительные 5% брони и
урона. Чтобы открыть это улучшение, надо прокачать тренировочный лагерь до
2 уровня.
- Теперь тренировочный лагерь можно улучшить за деньги, если хотя бы одно
такое здание было
прокачено до 3 уровня за счет постройки войск.
- Тренировочный лагерь получил башню стрелков на 3 уровне.
- Снижен запас прочности тренировочного лагеря
- Королевская гвардия Форноста получила возможность садиться на лошадей
- Стоимость королевской гвардии Форноста увеличена с 1000 до 1100.
- Королевская гвардия Форноста больше не получает улучшения брони и
оружия при прокачке.
- Теперь войска Кардолана могут получить улучшение брони (эффект
улучшения ослаблен для
стражей курганов и конных лучников)
- Теперь улучшение "Нуменорская сталь" действует на все войска Арнора с
улучшениями брони
(ранее не работала для войск Артедайна)
- Теперь копейщики Арнора доступны на 2 уровне казармы.
- Запас здоровья копейщиков Арнора увеличен с 400 до 500 ед.
- Стоимость копейщиков Арнора увеличена с 400 до 500.
- Копейщики Арнора теперь занимают 50 очков командования
- Стена щитов копейщиков Арнора теперь дает 25% брони (ранее 20%)
- Если копейщики Арнора 2 уровня находятся в стойке стены щитов, то
ближайшие войска

Артедайна и Кардолана возле них получают +15% брони от дальнобойных атак и осадного урона.

-Теперь рабочие каменотесов автоматически находят камни для добычи

2. Герои

-Стоимость Картаэна увеличена с 1000 до 1100.

-Способность Картаэна "Скрытность" улучшена. Теперь во время действия способности герой может

быть обнаружен, только если сам начнет атаковать.

-Способность Арафанта "Контратака" теперь доступна с 1 уровня и дает +15% урона и брони,

улучшается на 3 уровне до 25/25%.

-Способность Арафанта "Укрепление обороны" удалена.

- Длительность способности Арафанта "Благословление короля" увеличена с 20 до 30 сек.

-Новое улучшение от пророчества Мальбета для Арафанта: Способность «Вылазка с стан врага»

начинает действовать в небольшой области вокруг героя, если был активирован другой эффект из

категории «Стратегия войны».

-Теперь активная "Стратегия войны" Арафанта визуально отображается над героем

-Добавлена новая способность на 7 уровне Арафанта: «Защитники Арнора». Арафанта окружает его

охрана в виде копеечников. Возле своей охраны Арафант получает 50% брони и восстанавливает

здоровье даже в бою. Пророчество Мальбета улучшает эту способность – войска Артедайна и

Кардолана возле охраны Арафанта получают +15% брони от дальнобойных атак и осадного урона.

-Стоимость Арафанта увеличена с 1800 до 1900

-Способность Ундулуса "Ледяная ловушка" теперь также на 15% снижает наносимый врагами урон

-Способность Ундулуса "Инстинкты выживания" получила активный эффект - исцеление себя и

ближайших героев

-Теперь лагерь Лоссот дает 30 очков командования и в нем можно нанять копьеметателей Лоссот

-Аранарт теперь является лучником, без переключения на меч

-Аранарт получил новую способность на 7 уровне - "Защитники принца":

Аранарта окружают несколько следопытов. Если Аранарт находится в окружении своей охраны, то

он наносит на 50% больше урона.

-У Аранарта больше нет пассивного усиления на 7 уровне.

-Изменен один из эффектов пророчества Мальбета для Аранарта: лидерство для всех войск из

казармы Кардолана, а на 5 уровне иммунитет к страху и ужасу для этих войск. (ранее был антистрах

для кавалерии и лидерство для стражей курганов и конных лучников)

-Время перезарядки способности «Стражи Палантира» немного увеличено

-Теперь область поражения улучшенного пророчеством обстрела отображается корректно

-Способность Арведуи "Наблюдение" теперь можно использовать сквозь туман войны и на целевую

область вместо конкретной цели

-Способность Арведуи "Двойной удар" переименована в "Мощный удар", не требует цели для

использования и наносит урон вокруг героя

- Новые улучшения от пророчества Мальбета для Арведуи: появляется возможность ездить верхом

на лошади, а способность "Наблюдение" дает 25% брони для союзных войск Арнора

-Арвегиль (Арведуи с Единым Кольцом) теперь также получает возможность ездить на лошади

Скокка

- Способность "Тан Ши́ра" перенесена с 4 на 5 уровень

-Способность "Музыка Хоббитов" перенесена с 6 на 8 уровень

3. Книга заклинаний

-Теперь способность "Нора хоббитов" также призывает один отряд фермеров из Ши́ра

-В норе хоббитов больше нельзя нанять фермеров из Шира, а обычные хоббиты требуют улучшение

для найма

-Нора хоббитов получила улучшение за 250 монет: +10 очков командования, +500 ед. запаса

прочности и открытие доступа к найму хоббитов

-Способность "Мастерство Нуменора" получила активный эффект - выбранные здания

восстанавливают 4000 запаса прочности в течении 10 секунд

-Войска Линдона из призыва теперь появляются с улучшениями оружия и стрел

Ангмар

-После взятия специализации «Гнев Рудаура» заклинатели будут призывать топорометателей с

увеличенной численностью юнитов в отряде (+2 юнита)

-Теперь волков можно нанять в логове троллей

-Удалено улучшение «Укрощение волков», теперь для призыва всадников Рудаура необходимо

построить логово троллей

-Стоимость логова троллей увеличено на 50 монет, улучшение до 2 уровня – на 100 монет.

-Призыв логова волков заменен на призыв могильного камня. Вражеские войска возле камня теряют

20% урона брони. В зависимости от выбора специализации могильный камень приобретает

дополнительное свойство:

Гнев Рудаура – союзные войска возле камня наносят на 15% больше урона

Сила Карн-Дума – вражеские войска возле камня получают на 25% меньше опыта

Мощь Темной магии – вражеские войска возле камня получают небольшой урон от яда

-Каменные великаны получили способность «Расплющить», которая наносит урон вокруг великана и

отбрасывает врагов

-Теперь каменные великаны приносят очки палантира когда убивают врагов

- Каменных великанов больше нельзя призвать прямо на вражеские войска
- Теперь способность «Тайные знания» для специализации «Сила Карн-Дума» открывает улучшение
- «Маски Смерти» для мечников и копейщиков Карн-Дума. Стоимость улучшения – 100 монет
- Теперь Твердыня Тьмы с выбором специализации «Сила Карн-Дума» будет приносить 30 монет (было 50).
- Теперь Агандауру требуется немного больше опыта для каждого уровня
- Время восстановления способностей «Переполняющая мощь» и «Предвестник Шторма» Агандаура увеличено
- Способность «Ледяной бастион» (из кровавого обряда) Гульматаура теперь работает на мельницы и казармы Рудаура. Больше не снижает производство
- Призраки из призыва «Воинство Ангмара» наносят больше урона зданиям
- Ледяная тюрьма кольцевого Короля Чародея больше не считается за боевое здание
- Мечники и копейщики Карн-Дума теперь занимают 50 очков командования
- Увеличение стоимости залов доблести и его улучшений при взятой специализации «Сила Карн-Дума»
- Теперь союзные волки и снежные тролли некоторое время наносят на 50% меньше урона, если находятся в области применения способности «Смертоносный ветер»

Гоблины

- Теперь Азог получает +300 к запасу здоровья после коронации
- Повышена выживаемость Азога верхом на варге
- Способность «Гнев Азога» теперь можно использовать в один клик, без выбора цели и без убийства союзных юнитов
- Теперь подношение для Смауга можно купить в сокровищнице, а способность «Жертвоприношение» перенесена в крепость

- Теперь лучники из города гоблинов наносят больше урона летающим существам
- Теперь гоблины мечники стоят 100 монет
- Теперь пауэи всадники занимают 60 очков командования
- Вожак стаи из захваченного логова (коронация Азога) получил лучшую устойчивость к отбрасыванию (ранее отбрасывался от каждой атаки героев). Также немного снижен опыт, получаемый за их убийство
- Теперь всадники Гундабада будут получать усиление от способности «Вой вожака стаи»
- Пауки наносят меньше урона по зданиям при повышении уровня
- Снижен урон при приземлении Смауга (без кольца)

Харад

- Теперь наемники Кханда получают больше урона от кавалерии
- Время действия Пустынного смерча снижено на 20%
- У крепости теперь можно строить пристройки с баллистами
- Теперь Гунбатара можно нанять на картах с крепостями
- Теперь телега с золотом из даров Мордора будет автоматически ехать к ближайшей крепости

Гномы

- Теперь выбор сабфракции в крепости изучается не мгновенно
- Теперь призыв шахты из книги заклинаний также повышает запас прочности всех обычных шахт на 500 ед.
- Увеличен радиус обзора шахт

Рохан

- Снижена стоимость мечников Вестфольда до 400 монет, копейщиков до 350
- Урон по зданиям мечников и копейщиков Вестфольда увеличен на 5%
- Теперь щиты для конницы доступны на 1 уровне конюшни
- Теперь крепость Вестфольда приносит дополнительно 40 очков командования
- Снижена дальность действия способности «Рог Хорнбурга» из крепости

- Немного увеличено время восстановления способности «Рог Хорнбурга»
- Немного увеличен урон катапульт по войскам
- Радиус обзора от улучшения золотого зала в крепости снижен (теперь чуть больше, чем у крепости гоблинов с летучими мышами)

Изенгард

- Теперь в яме уруков можно нанять уруков-карателей (пока не изучено улучшение «Авангард»)
- Теперь способность «Капитаны Урук-Хай» можно использовать прямо на вражеские отряды
- Стоимость дикарей с дубинами увеличена до 175 монет
- Стоимость хижины дикарей снижена на 25 монет
- Теперь за убийство дикарей с дубинами дают немного больше опыта
- Теперь арбалетки урук-хай и вышки с улучшением стальных болтов будут наносить дополнительный урон от кровотечения
- Исправлена геометрия заставы варгов

Имладрис

- Алатар из призыва ордена Истари больше не отбрасывает при каждой атаке
- Увеличена стоимость улучшения щитов для конницы с 300 до 350 монет
- Снижена стоимость технологии щитов для конницы с 500 до 450 монет
- Теперь скидки на улучшения не действуют, если уничтожено здание, в котором эти улучшения изучались (кузница, конюшня)
- Теперь стражи Эрегиона получают больше урона от стрел дешевых лучников
- Теперь способность «Дозорная башня Линдона» также призывает отряд из 5 стражей.
- В таверне больше нельзя нанять копейщиков Дунедайн

Гондор

- Исправлен баг, когда следопыты не могли атаковать после применения способности «Дождь стрел»

-В лагерь следопытов добавлено новое улучшение, которое позволяет использовать «Дождь стрел» с

1 уровня. Кроме того, способность будет снижать урон и броню вражеских войск на 15%.

-Теперь стойка щитов мечников дает +35% брони и снижает скорость на 40% (было 30% брони и 35% скорости)

-Стоимость Фарамира снижена до 1400 монет

-После достижения 5 уровня способность Берегонда «На страже Белого Города» будет на время

призывать 1 отряд копейщиков возле выбранного здания. Время перезарядки способности

значительно снижено. Эффект усиления здания снижен до 20% брони.

-Теперь возле усиленного Берегондом здания будут чаще появляться юниты, когда это здание

атакуют

Лотлориен

-Снижен базовый урон от давки всадников на лосях.

-Звук от способности певиц теперь слышит только игрок, который ими управляет. Длительность

звука уменьшена. Добавлено несколько вариаций звука.

1.9.7.6с

Арнор

-Теперь за убийство хоббитов дают больше очков палантира

-Урон хоббитов в ближнем бою снижен на 10%

-Запас здоровья капитанов Артедайна снижен на 200 ед.

-Теперь капитаны Артедайна наносят на 5% меньше урона.

-Скорость передвижения капитанов Артедайна снижена на 10%

-Время подготовки капитанов Артедайна увеличено на 7 сек.

-Теперь за убийство капитанов Артедайна дают больше очков палантира

Гондор

-Теперь Стражи Белого Древа до и после коронации Арагорна могут исцеляться со 2 уровня

(ранее получали самоисцеление на 1 уровне и только после коронации)

-Стражи Белого Древа после коронации Арагорна получают на 15% больше урона от стрел

и могут быть задавлены мумакилами

1.9.7.6

Общее

-Теперь Крепости приносят по 45 ед. ресурсов каждые 5 сек. (было 35/6)

-Все фермы качаются на 25% медленнее

-Добавлены новые модели для Верховного Гоблина и его гоблинов, Огров, Азога и его войск,

Больга, боевого тролля Гундабада и Смауга. Обновлено модели Двалина, Оина и Баллина.

-Герои которых раньше нельзя было нанять без улучшения в таверне теперь доступны в крепости с

начала игры.

-Добавлена новая кастомная карта - Age of War (Эпоха Войны)

-Ультимативные способности следующих героев будут продолжать восстанавливаться после

воскрешения героя:

Гэндалф, Арагорн, Боромир, Арведуи, Аранарт, Радагаст, Теоден, Эомер, Элронд, Кирдан,

Саруман, Дрогот, Король Чародей Ангмара и Мордора, Рогаш, Агандаур, Алатар, Моллок, Глоин,

Двалин, Даин (ЖХ и Эребор), Келеборн, Бурдур.

Гондор

-Цена воскрешения и время ожидания коронованного Арагорна на 10 уровне снижены.

-Теперь способность "Судьба Королевства" дает Пиппину броню Стража цитадели.

-Рыцари Гондора больше замедляются, когда давят врагов.

-Улучшен хитбокс следопытов из отрядов Дамрода и Маблунга.

Гномы

-Увеличена задержка перед падением камней у способности Даина "Залп".

-Теперь способность лучников Дейла можно поставить на автокаст.

-Улучшен хитбокс баллисты Железных Холмов.

Имладрис

-У копейщиков и мечников из казармы на 10% увеличена броня против стрел.

-У всадников ветра увеличена на 10% броня от стрел, запас здоровья увеличен на 140 ед.

-Войска из казармы и конюшни Имладрис получают возможность улучшать знаменосца, броню и

оружие со старта игры, без изучения данных улучшений в кузнице и конюшне - знаменосец за 300,

броня и оружие за 500, стрелы за 700, щиты для всадников за 300.

Исследования данных улучшений в кузнице и конюшне будут давать скидку на персональные

улучшения у войск Имладрис.

-Снижены характеристики копейщиков Митлонда (теперь они как копейщики Лотлориена),

стоимость снижена с 350 до 320.

-У стражей Линдона снижена устойчивость к наездам кавалерии.

Изенгард

-Теперь визуальный радиус призыва ворон такой же, как и радиус действия дебафа от них.

-Всадники на варгах больше замедляются, когда давят врагов.

-Снижен обзор от улучшения ворон в крепости.

-Теперь визуальный радиус применения "Мощнейшего взрыва" такой же, как и радиус поражения способности.

Мглистые горы

- Снижен урон от давки у всадников из таверны.
- Уменьшен урон призывных драконов Дрогота.
- Теперь способность "Крылья ветра" Дрогота доступна на 5 уровне, а "Молодые драконы" на 3 уровне.
- Способность "Молодые драконы" Дрогота позволяет призвать 1 молодого дракона, на 5 уровне - двух драконов, а на 7 уровне - трех. Установлен лимит на молодых драконов - не более 6 юнитов.
- Теперь визуальный радиус призыва летучих мышей такой же, как и радиус действия дебафа от них.
- Снижен обзор от улучшения летучих мышей в крепости.

Арнор

- Снижена стоимость хоббитов копейщиков (было 150, стало 100).
- Исправлен баг с "Двойным ударом" Арведуи.

Харад

- Увеличена стоимость шпионов (было 200, стало 250).
- Теперь способности лучников и конных лучников харадрим можно поставить на автокаст.
- Теперь улучшение боевой раскраски для Мумаков дает меньше брони от холода.

Мордор

- Теперь Гронд призывается на 1,5 мин. (было 2 мин).
- Немного снижен обзор от улучшения шпиля в крепости.

Рохан

- Теперь способность "Ремонт" Теодреда можно использовать на любые поврежденные здания.

Лотлориен

- Стоимость копейщиков Лотлориена увеличена с 300 до 320.
- Стоимость улучшения казарм Лотлориена до 2 ур. снижена с 400 до 300.

-Исправлен баг, когда способность "Единение с природой" магов природы уходила в кд, но Маллорн не получал усиления.

Ангмар

-Теперь Агандаур призывает орков Карн-Дума с зачарованным оружием (сплеш) при 3 сферах, а орков с усилением урона и брони(+25/25) при 2 сферах.
-Исправлен хитбокс Могильного Ужаса.

1.9.7.5

Общее

-Добавлен вариант карт "Железные холмы IV", "Норбери", "Тумладен III", "Форохел II", "Энедвайт II" и "Эред Луин" со случайными командами
-Исправлена проблема, когда все выходящие отряды из шахт, туннелей и крипт получали урон, если здание атакует юнит со сплешом
-Снижен запас прочности всех лесопилок

Гондор

-Убрана способность "Прицельный выстрел" у отряда Маблунга. Теперь отряд Маблунга дает усиление Фарамиру +15% брони и урона (было +15% урона)
-Отряд Дамрода больше не усиливает Фарамира на +15% брони
-Исправлен баг, когда способность "Мастер Меча" Арагорна не срабатывала и уходила в откат, если сразу после использования приказать двигаться
-Увеличена стоимость Арагорна с 1800 до 2000
-Увеличена стоимость воскрешения коронованного Арагорна с 2200 до 2500, на 10 уровне до 3000
-Снижен урон призраков, призываемых Арагорном при наличии способности "Судьба Королевства"
-Теперь Дэнетор сменяется Королевским Советником при наличии способности "Судьба Королевства" и появлении на поле боя Арагорна

- Изменены горячие клавиши найма войск из Южных провинций
- Улучшена текстура модели Следопытов Итилиэна

Мглистые горы

- Исправлен баг с летучими мышами из книги заклинаний (не давали дебафф)
- Исправлена способность “Укротитель зверей” (не работала на логова из способности “Логова

Мглистых гор”)

- Теперь способность “Ярость” снова можно использовать одновременно у мечников и копейщиков

Гундабада

- Улучшена управляемость гоблинов на варгах, увеличена стоимость с 400 до 450

- Капитан гоблинов теперь отображается на панели героев

Мордор

- Увеличена стоимость Черных Всадников с 1800 до 2000. Снижено количество опыта, которым они

делятся с Королем-Чародеем

- Немного снижен урон по зданиям и сплеш Кхамула и Короля-Чародея на летающих тварях

- Теперь Шаграт и Горбаг получают больше урона от мечников и копейщиков

- Снижен урон назгулов по зданиям в конной форме

Арнор

- Выбор сабфракций теперь не мгновенен, изучается 3 сек

Лотлориен

- Увеличен радиус поражения способности “Слезы Валар”

Рохан

- Изменена горячая клавиша способности “Кинжал Нолдор” Мерри на ‘V’ (была на ‘T’)

- Арагорн из способности “Три соратника” больше не остается на поле боя, если союзник-Гондор

делает коронацию и выходит из игры

- "Бросок топора" Гимли из способности "Три соратника" больше не отбрасывает врагов и не наносит урона по площади

Харад

- Теперь рабовладелец получает больше урона от конницы

Имладрис

- Изменена горячая клавиша способности "Сияющие мечи" смотрящих Имладрис на 'W' (была на 'R')

- "Бросок топора" Гимли из способности "Совет Элронда" больше не отбрасывает врагов и не наносит урона по площади

- Войска Линдона рядом с Кирданом теперь получают +25% урона и брони (было 30%). Снижена

скорость исцеления от "Исцеляющей Ауры"

- Увеличено время отката некоторых способностей героев из Ордена Истари, остающихся навсегда.

Снижен урон Палландо по зданиям, снижен сплеш и радиус атаки Радагаста

Гномы

- Увеличена максимальная вместимость шахт с 5 до 7

- Исправлен баг, когда способность "Черные стрелы" лучников Дейла из книги заклинаний не срабатывала

- Исправлено описание мифрильной брони у Торина на 10 уровне

1.9.7.4

Общее

- Добавлены несколько карт с игровым режимом "Рандомайзер".

- На карте "Лес Сакуры" добавлены трактиры и логова троллей.

- Добавлены карты "Бри (Алтарь Кольца) II" и "Пеленнорские поля (Кольца) II" для рейтинговых сражений.

- На тестовой карте II добавлены герои для заливки опыта и перезарядки способностей.

-Теперь логова нейтральных существ отображаются через туман войны (кроме зданий, которые

призывают гоблины через 2 тир).

-Исправлены горячие клавиши ("хоткеи") для кнопки выбора всех героев и переключения на режим

планирования (ранее были на одной кнопке, теперь планирование на "О", а выбор героев на "Z").

-Убрана возможность делать скриншоты с помощью кнопки F12.

-Изменены горячие клавиши ("хоткеи") для гоблинов на варгах, солдат рун и наемников Кханда

(теперь все на "W").

-Осадные орудия и тролли больше не отбрасывают союзные войска.

-Катапульти Мордора и Рохана больше не наносят урона по союзным войскам.

-Возле героев, которые могут получить Единое кольцо, больше нельзя строить стены, также эти

герои больше не отображаются в статистике после боя как крепости.

-Добавлены новые/улучшенные модели для Суладана, Кастамира, Вульфгара и баллисты корсаров.

-Снижена дальность атаки и радиус поражения всех осадных кораблей, также снижена их цена и

требуемые очки командования. Когда корабль атакует, его местоположение будет известно врагам.

-Теперь крепости приносят доход каждые 6 сек. (было 5 сек).

-Снижена стоимость изучения технологии кованых лезвий с 1000 до 750 у Харада, Арнора, Гондора,

Рохана, Ангмара, Гномов и Лотлориена.

-Снижена стоимость персонального улучшения кованых лезвий:

У Харада, Арнора, Гондора, Рохана, Ангмара, Изенгарда, Мордора и Лотлориена с 200 до 150 У

Имладрис с 300 до 250

У Гномов с 250 до 200

-Теперь способности большинства юнитов и героев располагаются в порядке "W R T C V".

-Убрана денежная награда за все временные призывы.

-Теперь за пристройки осадных орудий крепости будет даваться опыт.

-Снижено количество ресурсов, которое могут собрать лесорубы из одного дерева (с 900 до 350).

-Увеличена задержка появления после призыва конницы из 2 и 3 тиров с 2 до 3 сек.

Ангмар

-Исправлен баг с подсветкой заклинателей (на разных настройках графики).

-Теперь способность Гульматаура "Удар Хаоса" снижает наносимый целью урон на 75% (ранее

снижал до 0 радиус стрельбы), также увеличена дальность способности.

-Исправлен баг с атакой Гульматаура после использования способности "Удар Хаоса".

-Агандаур больше не может призывать орков прямо на вражеские отряды.

-Теперь каменные гиганты становятся сразу активными после призыва.

-Исправлен баг с обзором во время призыва каменных гигантов.

-Броня каменных гигантов против копейщиков, стрел, огня, магии и героев усилена.

-Оптимизирована модель знаменосцев для войск Карн Дума.

- "Снежные цепи" Карша снижают скорость передвижения героев и войск дополнительно на 10%,

если Карш получил Силу Короля Чародея. Способность больше не наносит урон окружающим

врагам.

-Снижен радиус поражения способности Карша "Похищение душ".

-Немного увеличен базовый урон способности Карша "Шепот Смерти".

-Добавлена небольшая задержка перед применением способности "Лавина".

-Теперь дебаф от замороженной земли может быть снят с помощью эльфийских лесов и других

подобных эффектов (кардоланские луга, итилиенский лес, оскверненная земля гоблинов, Оазис).

-Исправлен баг с камнеметами троллей (невозможность улучшить ледяные камни и использовать

бочонки с чумой во время стрельбы).

-Смертоносный ветер снова может отбрасывать троллей. Больше не действует на лучников на

мумаках.

-Теперь "Замороженная земля" стоит 9 очков.

-“Тайные знания” теперь также дают некоторым героям Силу Короля-Чародея при выборе

соответствующей специализации.

-Увеличена скорость атаки Гольфимбула во время действия способности "Жажда наживы".

-Теперь Король Чародей имеет стандартную устойчивость к отбрасыванию.

-Теперь катапульты Карн Дума и камнеметы троллей доступны на 2ур. плавильни.

-Теперь стражи могильника стоят 200 монет (было 180).

-Выбор сабфракций теперь не мгновенен, изучается 3 сек.

-Топор Халдара теперь всегда попадает в нужную цель, "сплеш" значительно уменьшен, урон увеличен на 40%.

-Халдар больше не призывает доп. отряд берсеркеров на 9 уровне.

-Эффект от способности "Выжженная земля" Халдара теперь исчезает через 5 мин (ранее оставался навсегда).

-Клинок Забвения Моргомира после получения Силы Короля-Чародея теперь накладывает на цель

негативный эффект -25% брони и скорости передвижения.

-Теперь Рогаш получает 20% брони от способности "Чемпион Железной Короны" (было 35%).

-Теперь надзиратели получают меньше урона от героев (в ближнем и дальнем бою).

-Охотники Рудаура убраны из найма.

-Теперь "Казнь" палачей Карн-Дума наносит на 20% меньше урона героям.

-Изменен порядок призываемых юнитов на панели заклинателя.

-Увеличены занимаемые ОК у камнемета троллей и катапульты Карн Дума с 20 до 30.

-Стоимость камнеметов троллей и катапульта Карн Дума увеличена с 600 до 800.

Арнор

- Теперь Молот Форноста отображается на панели героев.
- Теперь "Двойной удар" Арведуи можно использовать на участок местности.
- Теперь Арафант будет получать больше характеристик(урон, здоровье и тд) за прокачку уровней.
- Запас здоровья королевской гвардии Форноста повышен на 200 ед.
- Изменены бонусы за прокачку уровней и необходимое количество опыта для получения уровней у конных лучников Кардолана.
- Теперь Арафант усиливает союзные фермы на 35% брони (было 25%).
- "Стена щитов" копейщиков Арнора теперь повышает броню на 20% (было 15%)
- Исправлен баг когда после улучшения нуменорской стали у мечников артедайна не отображалось улучшение брони.
- Теперь при наведении на отряды войск Артедайна будут отображаться их улучшения (ранее у войск из тренировочного лагеря 2 и 3 уровня не было описания улучшений при наведении на отряд).
- За убийство призывных стражей курганов Картаэна больше не даются ресурсы.
- Снижена стоимость тренировочного лагеря Артедайна (с 300 до 250)
- Снижена стоимость конных лучников Кардолана (с 650 до 600)
- Теперь капитан Артедайна получает "сплешовую" атаку сразу с 1 уровня.
- Снижена стоимость казарм Кардолана (с 450 до 300).
- Снижена стоимость стражей кургана (с 550 до 500).
- Способность стражей курганов "Меткий выстрел" теперь открывается на 2 ур.
- Увеличен радиус раскрытия карты у способности "Прозрение" Мальбета.
- Увеличено количество опыта, которое дает способность "Подготовка к зиме" Мальбета.
- Изменены параметры стойки (оборонительная/агрессивная) хранителей Амон Сул (было как у героев, теперь как у лучников)

“Мастерство Нуменора” теперь увеличивает производительность каменотесов на 100% (было 40).

-Снижен запас ресурсов в скоплениях камней (в малых с 2500 до 1500, в больших с 5000 до 3000).

Мглистые горы

-Теперь Воронья высота Азога отображается на панели героев.

-Теперь способность "Вой" варгов из захваченного логова доступна на 1 уровне.

-Теперь паузы всадники получают больше урона от лучников, конных лучников и героев лучников.

-Теперь коронованный Азог наносит больше урона героям.

-Увеличен "сплеш" коронованного Азога.

-Теперь призыв Балрога стоит 25 очков (было 26)

-Запас здоровья матерей выводка снижено на 500 ед.

-Способность "Крылья ветра" Дрогота теперь наносят на 50% больше урона.

-Теперь летучие мыши из 1 тира получают 10 сек. неуязвимость после призыва.

-Теперь троллей, которые были построены из захваченного логова можно выбрать вместе с

обычными троллями (через кнопку "Е").

-"Приказ разграбить" Верховного гоблина больше не действует на героические отряды. У войск

Гундабада (коронация Азога) стоимость кованных лезвий снижена с 200 до 150.

-Глубинный страж больше не отбрасывает союзные войска.

-Снижена стоимость лучников города гоблинов (с 250 до 200). Снижена стоимость улучшения

огненных стрел (с 250 до 150)

-Теперь матери выводка получают больше урона от стрел. Теперь могут самостоятельно начинать

атаковать здания

-Немного снижена дальность стрельбы паузных всадников

-Снижено время призыва пауков (со 120 до 100 сек)

-Змей теперь наносит больше урона зданиям

-Теперь тролли могут подбирать и кидать гоблинов Гробока

-Теперь огры получают меньше урона от стрел, но больше урона от копейщиков.

Харад

- Снижена стоимость шпионов (с 250 до 200).
- Теперь шпионы наносят больше урона героям хоббитам.
- Стоимость мумакилов снижена с 1500 до 1300, время подготовки снижено с 75 до 65 сек.
- Стоимость персонального улучшения "Боевая раскраска" увеличена с 450 до 600.
- Исправлено описание "Боевой раскраски" (в описании требовался 3 уровень стойл).
- Торнадо Алатара больше не уничтожает ловушки Салеме.
- Теперь конные лучники харадрим получают такие же характеристики при прокачке, как и конные лучники других фракций.
- "Королевский дар" Суладана теперь не имеет времени длительности и будет работать, пока усиленный герой не умрет. Эффекты даров ослаблены.
- Теперь Мумакилы сильнее давят героев.
- Теперь Кастамир дает гвардейцам умбара только 30% брони на 3 уровне. Больше не дает урона и опыта.
- Гвардейцы Умбара теперь доступны на 1 уровне таверны.
- Визуальный эффект кровотечения от "Коварного удара" шпионов больше не отображается на назгулах.
- Теперь рабов (способность "Рейд") можно продавать в казармы, конюшню и кузницу, чтобы повышать их уровни (1 отряд до 2 ур., 2 отряда до 3 ур.).
- Снижен урон рабов из способности "Рейд"
- Отряд рабов получил возможность воскрешаться (как отряды рудаура у Ангмара)
- Усилена броня шпионов против стрелковых атак.
- Темные охотники получили невосприимчивость к аурам назгулов.
- Теперь темные охотники наносят больше урона по Королю-Чародею и Кхамулу на летающих тварях

-Снижен радиус поражения атаки кольцевого Алатара ("сплеш"). Теперь способность

"Сокрушительный поток" снижает урон и скорость вражеских войск на 25% (было 50)

-Стоимость баллисты Корсаров увеличена с 800 до 900.

-Теперь Знамя Багрового Ока можно призвать ближе к крепости.

Рохан

-Добавлена подсветка для герольдов Гамлинга.

-Теперь герольды Гамлинга не пытаются атаковать войска без приказа.

-Способности "Цитадель Вестфольда" и "Помощь Эльфов" поменялись местами.

- "Покровительство природы" (способность святилища кольцевого Радагаста) больше не работает на летающих героев.

-Изменен приоритет атаки для конных лучников (будут в первую очередь атаковать войска).

-Теперь рог Гамлинга полностью отключает набор опыта.

-Теперь возле Гамлинга будут воскрешаться воины во всех ближайших отрядах, а не в одном, при

этом задержка между воскрешением увеличена с 9 до 20 сек.

-Снижена стоимость Теодреда (с 2100 до 1900).

-Теперь эффект уменьшения замедления при давке у Эовин, когда она использует способность

"Максикровка" длится 25 сек (было 18 сек). Сам эффект усилен.

-Теперь способность "Воительница" Эовин усиливает её броню от всех атак на 50%, а от героев на 75% (было 25/50).

-Исправлен баг со способностью Радагаста "Колючий куст" (способность перезаряжалась, когда

Радагаст слезал с орла).

- "Бросок топора" Гимли из способности "Три охотника" больше не отбрасывает и не "сплешует".

-Увеличена стоимость улучшения "Золотой зал Медусельд" (с 1200 до 1800).

Имладрис

- Теперь крепость наносит нормальный урон по вражеским постройкам.
- Добавлено звуковое оповещение, когда у Элронда низкий уровень здоровья.
- Теперь Глорфиндел повышает урон ближайших войск из казармы на 1 уровне (было на 4).
- Немного увеличен урон мечников Ривенделла.
- У Гилдора больше нет неуязвимости к ядам.
- "Бросок топора" Гимли из способности "Совет Элронда" больше не отбрасывает врагов и не наносит урона по площади.
- Лучники Линдона получили обстрел по местности.
- Увеличен радиус обзора стражей Эрегиона, также их атаки получили небольшой "сплеш".
- У мечников и копейщиков дунэдайн стоимость кованых лезвий снижена с 250 до 150, а стоимость тяжелой брони с 250 до 200.
- Маги земли теперь имеют увеличенную устойчивость к отбрасыванию.
- Мудрость Валар теперь снижает стоимость пехоты и кавалерии на 30% (было 20)
- Специализации "Покровительство Манвэ" и "Гнев Ульмо" изучаются теперь бесплатно.
- Снижена стоимость улучшения в крепости "Гнездо Орла" с 2000 до 1600.

Мордор

- Король Чародей больше не получает +15% брони сам и не усиливает броню ближайших назгулов на 6 уровне Некроманта.
- Теперь все конные назгулы получают больше урона от холода, лучников и зданий (отряд назгул только от холода и зданий).
- Конные герои назгулы (Принц, Маршал, КЧ, Кхамул) получают на 15% больше урона от копейщиков.
- Теперь все конные назгулы наносят меньше урона по зданиям.

-Теперь Кхамул и Король Чародей на крылатых тварях наносят меньше урона зданиям.

-Теперь Горбаг и Шаграт получают больше урона от лучников и конных лучников.

-Теперь Гронд получает увеличенный урон от различных способностей из 4 тира (Молот Форноста,

слезы Валар, Свет Амана, Лавина, Песчаная буря, Пустынный смерч, Моргульская магия,

Землетрясение, Потоп, Обстрел, Мощнейший взрыв).

-Исправлен баг с усилением Некроманта от способности "Повелитель земли" (не повышал урон).

-На черных всадников больше не действуют яды и кровотечения.

-Теперь улучшения надзирателя и знамен отображаются на панели юнитов (вокруг портрета ямы

орков)

-Снижен шанс отбрасывания героев от атак Кхамула на летучей твари.

-Снижен возврат урона по войскам от Короля-Чародея до 10% (было 20)

-Исправлена броня конного Короля-Чародея

-Способность "Визг" Черного Принца перенесена с 4 уровня на 5

-Теперь моргульские клинки КЧ, Темного Маршала, Черного Принца и Черных всадников исправно

работают на Рогаша, Моллока, Бурдура, Верховного Гоблина и Шелоб.

Изенгард

-Червеуст теперь может использовать свои способности во время действия способности "Спасение"

-Увеличена стоимость углука (с 2000 до 2400)

-Теперь улучшение "Взор Курунира" увеличивает получаемый опыт от способности "Взгляд в

Палантир" на 50% (было 25%).

-Вороны из книги заклинаний получают временную неуязвимость после призыва (10 сек.)

-Способность "Мощнейший взрыв" больше не отбрасывает союзные войска. Задержка перед взрывом

снижена с 6 до 3 сек. Урон снижен.

- Способности Углука "Кровожадность" и "Марш-бросок" поменялись местами.
- Снижена стоимость хижины дикарей с 400 до 350.
- Урук-хай копейщики перенесены на 2 уровень ямы уруков.
- Теперь способность Углука "Кровожадность" также повышает урон на 25%, а длительность эффекта увеличена с 20 до 30 сек.
- Теперь способность Углука "Марш-бросок" дает 15% скорости и урона, улучшается на 7 уровне (20% скорости и урона).
- Теперь "Благословенный приказ" кольцевого Сарумана дает 50% брони (ранее 75%).
- Яма урук-хаев, мастерская осадных орудий и логово варгов больше не продлевают радиус, в пределах которого можно строить стены.
- Теперь улучшение кованых лезвий доступно на 1 уровне оружейной.
- Опустошение больше не замедляет вражеские войска. Теперь способность временно отключает эффекты лидерства.
- Теперь "Жаркое пламя" дает 40% прибавку к собираемым ресурсам (было 25%)
- Теперь "Мощнейший взрыв" можно использовать ближе к пристройкам крепости, чем раньше.
- Теперь стрела Лурца может быть использована на летающих героях с увеличенным уроном, но без обездвиживания.

Лотлориен

- Добавлена небольшая задержка перед применением способности "Свет Амана".
- Исправлен баг со стрельбой всадников на лосях
- Способность "Магия Карас Галадон" кольцевой Галадриэль больше не действует на героев, монстров, осадные орудия, здания и героические отряды. Теперь работает только на войска.
- Способность "Свет Эарендила" кольцевой Галадриэль теперь длится 20 сек. (было 30).

- Теперь способность "Свет белой леди" также повышает урон союзных войск на 20%.
- Теперь Трандуил в ближнем бою наносит урон сразу нескольким врагам (добавлен "сплеш").
- Увеличен радиус поражения атаки Галадриэль ("сплеш"). Она наносит обычный урон в малом радиусе и уменьшенный урон в большом радиусе.
- Снижена денежная награда за воинов лихолесья
- Теперь печати дают войскам +15% брони только после изучения улучшения "Союз лесных эльфов"
- Снижен урон стражей путей
- Снижена стоимость Келеборна (с 3400 до 3000). Снижено количество опыта от способности "Мудрость Владыки"
- У лесовиков больше не активируется ярость.

Гномы

- Теперь "Взмах молотом" Глоина можно использовать на участок местности.
- Увеличен урон топорометателей Эребора.
- Увеличен урон стражей Синих гор.
- Исправлено описание способности Гимли "Упорство".
- Теперь убийцы Эребора имеют такой же тип брони, как и элитные отряды других сабфракций.
- Теперь дальность применения способности "Черные стрелы" лучников Дейла такая же, как у зазубренных стрел лучников Харадрим.
- Арбалетчики синих гор получили обстрел по местности.
- Теперь копейщики у всех сабфракций стоят по 350 монет.
- Добавлен новый визуальный эффект для способности "Выдержка".
- Теперь способность "Выдержка" также работает на повозки.
- Увеличен радиус обзора у рабочего.
- Стоимость улучшения кованых лезвий у мечников дейла снижена с 250 до 100.
- Стоимость улучшения стрельбища снижена с 350 до 250.
- Теперь Бофур, Бифур и Бомбур получают больше урона от войск

- Увеличена стоимость воскрешения Мурина, начиная с 5 уровня (с 1600 до 1800)
- Исправлено описание способности Торина "Дубощит" на 10 уровне
- Стоимость улучшения барачков Железных холмов до 2 ур. снижена до 250
- Снижена стоимость наездников на баранах с 600 до 550.
- В призывную шахту войска теперь могут заходить с любой стороны.

Гондор

- Обновлены модели большинства юнитов и построек.
- Изменены способности Имрахилья, Берегонда, Фарамира, Арагорна и Пиппина.
- Изменено положение некоторых заклинаний в палантире.
- Снижено время восстановления ремонта.
- Теперь ремонт может давать зданиям только 2 уровень.
- Теперь ремонт также восстанавливает прочность построек вокруг изначальной цели в небольшом радиусе.
- Теперь Гэндальфа Серого можно вручную превратить в Белого, если способность не сработала автоматически.
- Призывная башня теперь получает улучшения огненных стрел и брони, если соответствующие улучшения были приобретены в крепости.
- Запас прочности призывной башни снижен (с 2500 до 2000).
- Способность "Гэндальф Белый" заменена на способность "Судьба Королевства". Новая способность усиливает большинство героев Гондора. Стоимость способности - 10 очков.
- Боромир больше не получает новую броню на 6 уровне и теперь будет получать её после приобретения способности "Судьба Королевства".
- Теперь способность "Союзники с Юга" призывает два отряда посланников Ринглотала и больше не призывает топорщиков Лоссорнаха. Войска из южных провинций получили дополнительные способности.

- Теперь клятвопреступники не приносят очки палантира (кроме Короля Мертвых).
- Теперь Арагорн может становится королем Гондора за определенную плату. После коронации у Арагорна открывается эффект лидерства. Денетор исчезает и вместо него появляется Королевский советник с новым набором способностей.
- Теперь Хранители Белого Города кольцевого Боромира считаются героическими отрядами.
- Стражи Белого Древа теперь являются полноценным героическим отрядом. Они могут прокачиваться до 10 уровня, не могут приобретать улучшения и на них не действуют обычные эффекты усиления.
- Теперь Стражи Белого Древа получают различные временные усиления каждый раз, когда Денетор использует одну из своих способностей.
- После коронации Арагорна стражи получают новый облик и дополнительные бонусы.
- Теперь огненные стрелы можно изучить в кузнице.
- Стрельбище заменено на лагерь следопытов.
- Улучшение огненных стрел на штурмовых башнях получило визуальный эффект.
- Исправлен "хитбокс" Гэндальфа Черного.
- Конюшня и мастерская осадных машин получают возможность стрелять на 3 уровне.

1.9.7.3

Общее

- Исправлены вылеты игры в режиме битвы за кольцо при выборе некоторых героев
- Заменены многие модели юнитов (из Edain mod 4 и Age of the Ring). Часть замен временная, для некоторых юнитов используются ванильные модели.
- Удалена немецкая озвучка
- Структура файлов мода изменена, проведена оптимизация, удалены некоторые неиспользуемые файлы

- Добавлена карта "Южный Рун"
- На карту "Джунгли Дальнего Харада" добавлены 2 таверны
- Изменены некоторые карты

ИИ

- Стоимость юнитов и зданий у ботов убийц увеличена на 10%
- Весь наносимый ботами убийцами урон уменьшен на 5%
- Бот Арнора больше не строит улучшенные войска из тренировочного лагеря
- Бот Арнора теперь может нанимать капитанов Артедайна
- Исправлен баг, когда бот Ангмара, Имладрис и Изенгарда не прокачивали заклинания из палантира
- Теперь бот Харада может строить мастерские Умбара
- Бот Имладрис теперь чаще использует способность Совет Истари, когда она доступна
- Теперь бот Имладрис может нанимать орлов Манвэ при изучении соответствующего покровительства
- Теперь Аранарт под управлением бота может использовать лук в конной форме
- У ботов отключено строительство стен
- Исправлен баг со стражами могильников
- Теперь бот Гондора корректно использует способность ремонт
- Теперь бот гоблинов использует призыв логова
- Бот Ангмара больше не делает улучшение стен и башни КЧ в самом начале игры
- Теперь если бот Ангмара построит дополнительную крепость, то пристройки возле неё не будут построены мгновенно
- Теперь бот Ангмара будет строить меньше катапульт

Имладрис

- Изменена иконка призыва орла из крепости, также изменено название способности (ранее при выборе покровительства Манвэ в крепости были две одинаковые иконки орла с одинаковыми названиями)
- Увеличен урон и "сплеш" чемпионов имладрис
- Снижена стоимость улучшения конюшни до 3ур. с 1000 до 500
- Снижена стоимость улучшения казарм до 2ур. с 350 до 250, 3ур. с 1000 до 750

- Изменено лидерство Глорфинделя на кавалерию. Теперь он дает 25% урона и брони с 1 уровня и больше не дает прибавки к скорости
- Теперь если у игрока есть три крепости, то из каждой одновременно можно призвать орла (ранее призывалось максимум 2 орла)
- Время восстановления способности "Серая кампания" Хальбарада снижено с 3 мин до 2,5 мин.
- Способность "Наводнение" больше не ослабляет вражеских героев
- Теперь всадники ветра не атакуют здания на автоатаке
- Теперь способность Хальбарада "Ловушка для троллей" призывает колья не вокруг него, а по нажатию на местность

Гондор

- Исправлен визуальный баг, когда способность "Ремонт" использовалась на здания Гондора до завершения их постройки (на зданиях не появлялись доп. элементы после постройки)
- Стоимость способности "Одинокая башня" увеличена с 8 до 10 очков
- Время восстановления способности "Ремонт" увеличено с 4 до 5 минут

Изенгард

- Исправлено отображение кнопки "Назад" в яме уруков и цитадели
- Снижено время бездействия Вульфгара во время призыва дикарей (с 6.5 до 1 сек)

Арнор

- Исправлена анимация разрушения фермы
- Теперь способность "Мастерство Нуменора" увеличивает производительность каменотесов на 40% (было 20%), скидка на здания теперь распространяется и на сами каменотесы
- Время подготовки капитанов Артедайна снижено с 30 до 20 сек.
- Теперь капитана Артедайна пассивно усиливают войска из тренировочного лагеря на 10% урона и брони
- Атаки капитана теперь повышают урон и броню войск Артедайна на 10% урона и брони (было 20/20). Пассивная аура и активный эффект суммируются.
- Теперь способность "Наблюдение" Арведуи можно применить не только на здания, но и на вражеские отряды, героев и одиночных юнитов. Длительность эффекта снижено с 1 мин до 30 сек. Уменьшен радиус действия эффекта усиления вокруг цели наблюдения

-Теперь войска, находящиеся под эффектом улучшенных Кардоланских лугов будут терять эффект незаметности, когда атакуют врагов или используют свои способности

-Способность "Перекованный Нарсил" Арвегиля (Арведуи с кольцом) теперь улучшается на 7 уровне и усиливает броню героя на 35%

-Увеличена стоимость Аранарта (с 1800 до 2000)

Рохан

- Урон катапульт на пристройках крепости увеличен на 25%

- У военного лагеря появилась кнопка разрушения постройки

- Теперь катапульты наносят на 35% больше урона войскам

- Радиус эффекта ослабления от ворон Радагаста уменьшен на 15%

- У рабочего теперь отображается кнопка ремонта

Гномы

-Улучшение в крепости "Тяжелые доспехи" переименовано в "Очаг"

-Теперь способность Даина (ЖХ) "Барук Кхазад!" повышает скорость передвижения на 20% (было 33%). Радиус действия способности уменьшен

-Исправлена иконка призыва Гендальфа

-Увеличена стоимость улучшения казармы ЖХ до 2ур. с 250 до 350

-Способность Бильбо "Мания" больше не снижает ему броню

-Способность "Метательные топоры" Оина больше не снижает ему броню

-Снижена стоимость улучшения катапульты на стенах (с 1500 до 800)

-Усилен эффект ауры исцеления Дурина

-Увеличен радиус действия способности Дурина "Слово молчания"

-Из списка теоретически доступных героев убраны Паландо и Алатар

-Теперь Гримбеорн нанимается в крепости после изучения улучшения в таверне, цена героя снижена для компенсации покупки улучшения в таверне

-Добавлен визуальный эффект для "Боевой клич" Мурина

-Исправлен баг, когда после приобретения тяжелой брони у отрядов гномов менялись местами кнопки улучшений

Харад

-Теперь Мухад отбрасывает врагов при каждой обычной атаке

- "Безжалостный натиск" Мухада теперь дает ему временный иммунитет к отбрасыванию

- Снижено время воскрешения Гунбатара на 10 уровне (с 3 мин до 1,5 мин)
- Исправлена способность Гунбатара " Эликсир Скорпиона" (снова призывает скорпионов)
- Теперь лидерство Кастамира для пиратов дает им +30% урона, вместо усиления брони.
- Способность "Пиратский грог" Кастамира теперь дает +25% урона и брони вместо +50% урона.
- Теперь активный эффект "Сияющего клинка" Суладана усиливает его броню на 50% (было 35%)
- Исправлен баг с кражей технологии из крепости Мордора

Ангмар

- Немного снижен урон от губительного дождя чернокнижников
- Увеличена скорость прокачки Карша до 5 уровня
- Снижена стоимость Агандаура (с 2700 до 2400)
- Способность " Переполюющая мощь" Агандаура теперь доступна на 7 уровне (было на 8)
- Теперь Агандаур не может призвать орков Кан Дума прямо на вражеские войска
- Урон способности "Ледяные шипы" увеличен примерно на 15%
- Немного уменьшен угол атаки Рогаша (угол "сплеш")
- Стоимость улучшения залов доблести до Зур при выборе специализации " Сила Карн-Дума" увеличена (с 200 до 350)
- Стоимость залов доблести при выборе специализации " Сила Карн-Дума" уменьшена (с 450 до 300)
- Теперь заклинатели призывают волчьих всадников без задержки
- Рогаш больше не может захватывать троллей Гундабада
- Теперь способность "Лавина" замедляет войска на 25% (было 60%)
- Способности "Сокрушительный бросок" и "Берсерки Рудаура" Халдара поменялись местами
- Исправлена анимация исчезновения знаменосца рыцарей Карн Дума

Гоблины

- Лучники разведчики переименованы в следопытов Дол Гулдура

- Немного увеличен урон следопытов Дол Гулдура
- Теперь обстрел по местности следопытов Дол Гулдура наносит столько же урона, сколько и обычная атака
- Увеличено количество опыта получаемое за убийство великанов
- Теперь отряд паучьих всадников занимает 48 очков командования (было 60)
- Снижен угол атаки Дрогота в наземной форме (угол "сплеша")
- Увеличен урон по войскам у великана с пристройки

Мордор

- Теперь Некромант дольше воскрешается, начиная с 6 уровня
- Изменен хоткей для способности Лоргана "Зов капитана" (с С на Т)
- Изменены хоткеи для способностей Готмога (теперь порядок такой же, как у других героев)
- Кнопка улучшения знамен у призывных вастаков Лоргана перенесена на последний слот (как у других войск)
- Урон катапульт на пристройках крепости по вражеским зданиям увеличен на 50%
- Теперь катапульты наносят на 35% больше урона войскам
- Теперь Саурон усиливает назгулов на 15% урона (было 20%)

Лотлориен

- У Трандуила больше нет маскировки возле деревьев
- Теперь Трандуил является мечником и конным лучником (ездит на лосе)
- Снижен базовый урон в дальнем бою у Трандуила (с 420 до 400)
- Теперь Трандуил наносит на 10% меньше урона героям в дальнем бою
- Снижено время подготовки магов природы (с 25 до 18 сек)
- Теперь способность "Волшебный голос" Тома Бомбадила можно использовать на область местности, а не на конкретные войска
- Урон магов природы по зданиям снижен на 20% (при темной кольцевой Галадриель)
- Теперь способности "Зачарованная стрела" и "Возмездие" Румиля и Орофина наносят уменьшенный урон заклинателям Ангмара

1.9.7.2

Общее

- Оборонительная тактика больше не снижает обзор у лучников
- Агрессивная тактика больше не увеличивает обзор у конницы и героев ближнего боя
- Персональные улучшения у разных видов войск теперь находятся в одинаковых ячейках
- Эффекты невидимости больше не работают на летающих юнитов
- Беорны получают меньше урона от конницы и копейщиков и больше от мечников и лучников
- На карте Вестфольд 2 удалена нейтральная башня.

Гондор

- Увеличено время жизни стражей Белого Древа Берегонда с 30 до 60 сек
- Немного снижена броня одинокой башни против мечников и копейщиков

Арнор

- Построение "Ромб" у Рыцарей Арнора теперь дает +20% брони (было +25%)
- Капитан Артедайна теперь может захватывать нейтральные постройки
- Препятствия больше не мешают Малбету использовать пророчество и подготовку к зиме
- Аранарт теперь сразу имеет возможность переключаться на лук
- Способность "Подготовка к осаде" теперь пассивно усиляет все боевые здания Арнора на +15% брони и производительности

Рохан

- Исправлен баг, когда нельзя было нанять Ган Бури Гана в крепостях
- Снижена дальность атаки галадрим Халдира
- С военным лагерем теперь также призываются 4 временных отряда Рохиррим. Теперь в военном лагере можно нанимать Рохиррим
- Снижена стоимость Радагаста с 4000 до 3500

Лотлориэн

- Снижена стоимость мага природы с 400 до 350
- Способность “В бой!” Скородума теперь дает усиленную давку лесовикам
- Убран иммунитет к давке у хранителей Халдира
- Убран эффект многоразового страха от золотой и белой стрелы Халдира
- Снижен урон от давки у всадников на лосях
- В стрельбище теперь можно приобрести улучшение, увеличивающее урон от давки у всадников на лосях
- Зачарованная река теперь снижает скорость войск на 70%
- Уменьшен сплеш у светлой Галадриэли

Имладрис

- Снижена стоимость песни Лютиэн с 11 до 10 очков
- При выборе гнева Ульмо дозорные башни Линдона теперь возводятся сразу с дополнительным вооружением

Гномы

- Добавлены звуковые оповещения о смерти строителя и нападении на него
- Добавлена новая русская озвучка для Бильбо и Торина Дубощита
- Исправлен баг, когда нельзя было нанять Барда в крепостях
- Мечников Дейла снова можно нанимать в таверне
- Лучников Дейла из книги заклинаний и стрельбища теперь можно выбирать через “Е”
- Снижен бонус к броне у повозок с улучшением очага и знамени до +25% (было +50%)
- Увеличен урон и дальность стрельбы у лучников Дейла, увеличена стоимость с 400 до 500
- Гномы больше не получают увеличенный резист к отбрасыванию при прокачке

Мордор

- Немного уменьшен обзор смотровой вышки Горбага и Шаграта

- Активная способность “Капитан орков” Готмога перенесена с 5 уровня на 1
- Черный замок после улучшения Некроманта “Стражи Дол Гулдура” теперь будет ослаблять ближайшие вражеские войска на 25% урона и 15% скорости передвижения
- Саурон больше не пугает союзные войска

Изенгард

- Баллиста с пристройки теперь может атаковать через крепость
- Опустошение теперь замедляет вражеские войска на 70%
- Способность “Ледяной дождь” теперь можно изменить покупкой улучшения в цитадели
- Войска из армии Изенгарда теперь могут захватывать нейтральные постройки
- Немного снижен запас прочности лесопилок и цитаделей
- Снижена стоимость пристройки склада взрывчатки с 850 до 500
- Пристройка ремонтный кран теперь также дает +15% брони ближайшим зданиям
- Немного усилена броня капитанов ближнего боя
- Капитаны теперь доступны на 2 уровне ямы уруков
- Снижено время отката приказа капитана у арбалетчиков, мечников и копейщиков с 4 до 3 мин

Мглистые горы

- Снижена стоимость улучшения знаменосца со 100 до 30 для мечников и лучников гоблинов, а также для воинов и лучников города гоблинов
- Исправлено улучшение знаменосца у мечников и лучников гоблинов из захваченной пещеры
- Снижена стоимость варгов из захваченного логова с 200 до 150
- Снижена стоимость пауков из захваченного логова со 150 до 120, теперь могут выбираться через “Е” с пауками из паучьего гнезда, исправлена стоимость яда
- Пауки из книги заклинаний теперь дают очки за убийство врагов
- Великан с пристройки теперь может атаковать через крепость

- Матери выводка и пауки из логова теперь могут подбирать сундуки с золотом
- Добавлен небольшой сплеш Азогу без коронации, снижена стоимость воскрешения коронованного Азога с 3500 до 3000, способность "Гнев Азога" теперь можно использовать на полутроллей мечников
- Способность "Логова Мглистых гор" теперь призывает фундамент, на котором можно построить нейтральное логово на выбор
- Снижен радиус атаки и урон огненных ящеров, немного снижена броня от стрел
- Паучьи всадники не стреляют по зданиям на автоатаке
- Исправлена проблема, когда Горкилом нельзя было управлять некоторое время, после того как он падал

Ангмар

- Новое расположение некоторых способностей в книге заклинаний
- Зимний покой теперь снижает производительность всех зданий на 50%, союзные здания получают +75% брони, вражеские теряют 33% урона и брони
- Увеличена скорость передвижения призраков из способности "Воинство Ангмара", союзники теперь получают ресурсы за убийство врагов рядом с могильником
- Усилена броня каменных великанов от стрел
- Специализация "Мощь Темной Магии" теперь открывает возможность всем войскам, кроме троллей, заходить в могильники
- Увеличена скорость передвижения чернокнижников
- Способности чернокнижников разных специализаций теперь имеют одинаковые горячие клавиши
- Способность "Опустошение" у чернокнижников теперь можно использовать из любой точки карты, увеличено время отката с 30 до 45 сек
- Всадники Рудаура теперь доступны только специализации Рудаура
- Охотники Рудаура теперь доступны всем специализациям
- Усилена броня снежных троллей от стрел
- Усилена броня холмовых троллей от огня

- Хассал теперь может садиться на волка с 5 уровня (было с 3), убрано лидерство на всадников Рудаура
- Снижена стоимость Карша с 1800 до 1300, Моргомира с 2000 до 1600
- Изменен хоткей способности Карша «Похищение душ»

Харад

- Засаду снова можно призывать на вражеские войска
- Способность “Коварный удар” шпиона теперь можно ставить на автокаст
- Способность “Саботаж” улучшенного шпиона заменена на “Шаг сквозь тень”, добавлена способность “Коварный удар”
- Снижена стоимость скорпионов с 600 до 500
- Теперь Мухад получает меньше урона от стрел
- Снижена стоимость Алатара с 4000 до 3500
- Увеличен урон по коннице у конных всадников харадрим
- Снижена стоимость стойла мумаков с 1000 до 700
- Мастерская Умбара теперь доступна как отдельное здание, увеличена стоимость баллист корсаров с 750 до 800

1.9.7.1 fix3

Общее

- Увеличен урон вышек по коннице, монстрам и летающим существам
- Над героями больше не теряется контроль при использовании ими некоторых призывных способностей
- Исправлены радиусы варчантов (у некоторых фракций визуальный радиус был меньше радиуса бафа)

Гондор

- Исправлен баг, когда копейщики Пеларгира не атаковали
- Ремонт теперь работает на 1 здание, а также дает +1 уровень зданиям Гондора
- Магический взрыв Гэндальфа теперь работает через наведение на область

- Отчаянный приказ Дэнетора больше не работает на армию Рохиррим
- Уменьшено время призыва армии Рохиррим со 120 до 75 сек

Арнор

- Лидерство Скокки перенесено с 3 уровня на 4, способность "Музыка хоббитов" с 5 на 6
- Исправлен баг, когда бафф от способности фермеров из Шира не работал на ферму, если до этого на нее была использована способность "Укрепление обороны" Арафанта
- Убрано улучшение брони у войск из призыва "Последняя Надежда", уменьшено время призыва с 2 до 1,5 мин

Рохан

- Увеличено время найма копейщиков Медусельда с 25 до 30 сек
- Исправлен баг, когда способность "Большой урожай" Теодена не работала на ферму, если до этого на нее была использована способность "Ополчение"
- Снижена стоимость Гамлинга с 1700 до 1600
- Увеличена стоимость Эомера с 1900 до 2000, Теодреда с 1700 до 2100
- Исправлен баг, когда Теоден пропадал из найма после смерти
- Ган-Бури-Ган теперь нанимается в крепости после улучшения в таверне
- Теперь у Стражей Золотого зала доступна смена оружия при выборе всех отрядов

Лотлориэн

- Исправлен хоткей эльфийского плаща у стражей путей

Имладрис

- Снижена стоимость рыцарей с 600 до 500, увеличен урон рыцарей по всадникам черной змеи
- Заклинателям земли добавлена атака по области
- Потоп кольцевого Элронда перенесен с 1 уровня на 2

Гномы

- Снижена стоимость Оина с 2100 до 1900, немного увеличен сплеш от метания топоров
- Боевой клич у стражей Синих гор теперь доступен со 2 уровня (был с 3), способность теперь пугает, а не парализует
- Руны Ори теперь можно использовать через всю карту, добавлен хоткей для Нори и Дори
- Разрушитель теперь можно призвать даже если не хватает ОК
- Гэндальф теперь может заходить в шахту
- Немного уменьшена прибавка брони повозок от улучшений горна и знаменосца

Мордор

- Призывная башня с лучниками теперь имеет приоритет атаки на войска, а не на здания
- Зверей Горгорота теперь можно призвать ближе к войскам и зданиям
- Исправлен баг, когда Гронд призывался без лучников на нем
- Исправлен хоткей для поиска дерева у тролля

Изенгард

- Снижена стоимость пристройки "Оружейный склад" ямы уруков с 600 до 400, "Вспомогательный механизм" и "Мясное хранилище" логова варгов с 350 до 250
- Производственный механизм ямы уруков теперь навсегда увеличивает ее производительность на 15%
- Убраны улучшения оружия у уруков из армии Изенгарда, уменьшено время призыва с 2 до 1,5 мин
- Магический взрыв Сарумана теперь работает через наведение на область
- Убраны промахи в атаке у Сарумана проклятого, лидерство теперь дает +30% урона и брони (было +25%)
- Способность "Убеждение" кольцевого Сарумана теперь работает через курсор

Мглистые горы

- Снижен шанс промаха у лучников города гоблинов с 40 до 25%, увеличена стоимость с 220 до 250
- Коронация Азога больше не дает ему дополнительное здоровье
- Снижен урон по героям у коронованного Азога
- Всадники Гундабада больше не делятся опытом с Азогом
- Способность "Ярость" мечников и копейщиков Дол Гулдура теперь дает им +25% урона (было +35%)
- Уменьшен сплеш у троллей Гундабада
- Жгучее пламя у ящеров снова используется по области
- Убрано улучшение брони у мечников и копейщиков Гундабада из армии Гундабада, уменьшено время призыва с 2 до 1,5 мин

Ангмар

- Снижен урон холмовых троллей по копейщикам
- Увеличен урон чернокнижников по одиночным целям
- Увеличен урон Гульматаура по героям, монстрам и летающим существам
- Уменьшен радиус способности "Леденящий ужас" кольцевого КЧ

Харад

- Увеличено количество опыта за копейщиков-харадрим
- Снижен урон всадников черной змеи в ближнем бою по рыцарям Ривенделла

1.9.7.1 fix2

Общее

- Убрана пассивная невидимость у войск и героев
- Снижена броня героев-троллей от лучников

Гондор

- Уменьшено время отключения фермы после налогов Дзнетора со 180 до 145 сек

- Увеличена дальность атаки у Гэндальфа Темного
- Уменьшен запас здоровья Хранителей Белого Города

Арнор

- Увеличена стоимость Зала Палантира с 800 до 1000
- Убран сплеш у Хранителей Амон Сул, уменьшена скорость регенерации
- Уменьшена скорость набора опыта у Арведуи

Рохан

- Увеличено время отката копья Эовин с 60 до 75 сек
- Лидерство Ган Бури Гана на лучников Друэдайн перенесено с 4 уровня на 6
- Способности из книги заклинаний Три Соратника и Всадники Вестфольда поменялись местами
- Конные лучники Гамлинга и из конюшни теперь выбираются через Е
- Святилище природы теперь можно снести с помощью кнопки сноса зданий
- Теперь одновременно на поле боя может находиться не более 3 орлов из святилища
- Грима безрассудного Теодена больше не может подобрать кольцо
- Знамя на стене теперь дает +25% урона и брони (было 30% урона и брони, 100% набора опыта)
- Теоден теперь дает 25% брони с 5 уровня (было с 3)
- Увеличена стоимость лучников Друэдайн с 350 до 400
- Исправлен баг, при котором исцеление больного Теодена не срабатывало

Лотлориэн

- Уменьшен радиус невидимости от священного дерева
- Уменьшен урон у следопытов Лихолесья
- Исправлен баг, при котором двойная стрела Леголаса не срабатывала
- Увеличена дальность броска камней у энтов
- Добавлены горячие клавиши для светлой Галадриэли

Имладрис

- Потоп Элронда снова используется через область
- Благословенный клинок Глорфиндела теперь дает ему 35% урона и брони (было 50/50)
- На всех магов больше не работают лидерства
- Уменьшена стоимость улучшения знаменосца у стражей Линдона и копейщиков Митлонда со 175 до 100
- Уменьшена скорость исцеления союзников от кольцевого Элронда

Гномы

- Повозки с грейдом знамени и очага больше не дают, но получают усиленную броню
- Увеличена скорость прокачки у повозок
- Уменьшен урон у метателей Эребора
- Уменьшена стоимость Торина СГ с 4000 до 3700, исправлен баг, когда на 10 уровне способность Дубощит не работала на войска
- Ветераны теперь теперь исцеляются с 1 уровня, увеличена скорость исцеления
- Лидерство Дурина теперь дает 50% брони, уменьшена цена с 2500 до 2300

Мордор

- Увеличено время найма орков с 15 до 20 сек
- Уменьшено время найма орков-копейщиков с 40 до 25 сек
- Уменьшена скорость исцеления от способности Свежее мясо у черных уруков
- Исправлен баг, когда черные всадники не появлялись некоторое время после найма
- Увеличена цена Моллока с 2900 до 3100
- Теперь Гронд можно призвать ближе к зданиям

Изенгард

- Увеличен урон у урук-хай разведчиков по героям

- Уменьшено время строительства урук-хай копейщиков с 30 до 25 сек
- Усилена броня берсерков от лучников, увеличены ОК с 25 до 30
- Исправлен баг, когда Саруман не превращался после получения кольца, если до этого сидел в башне

Мглистые горы

- Уменьшен запас здоровья Азога с 4500 до 4000, уменьшен сплеш, увеличена стоимость воскрешения с коронацией с 3000 до 3500
- Увеличена стоимость паучьих катапульт с 450 до 500, увеличено время найма с 25 до 40 сек, убрано отбрасывание героев, уменьшена броня от осадного урона, уменьшен урон по войскам у призываемых пауков
- Увеличен урон с лука и усилена броня у паучьих наездников
- Уменьшен сплеш у троллей Гундабада
- Исправлен баг, когда клинок Горкила не работал на Древоборода, над Горкилом больше не теряется контроль после призыва пауков
- Уменьшен урон по героям у кольцевой Шелоб

Ангмар

- Увеличено время найма заклинателей с 18 до 21 сек
- Уменьшена дальность стрельбы у охотников рудаура
- Уменьшен урон от давки у всадников Рудаура
- Снижена броня холмовых троллей от копейщиков, уменьшен урон по копейщикам
- Хассал теперь может продавить максимум 2 юнитов за заезд (было 3)
- Рогаш теперь наносит больше урона зданиям
- Усилена броня каменных великанов от мечников, копейщиков и героев; каменные великаны теперь неуязвимы, пока идет анимация их появления
- Кольцевой КЧ теперь отменяет лидерства с 4 уровня (было с 1), увеличен радиус урона от ледяной темницы, увеличен урон от Гнева КЧ

Харад

- Усилена броня слонов от стрел и копий, убран призыв к атаке

- Лидерство Суладана на 50% брони теперь открывается на 7 уровне (было на 6)
- Смерч Алатара снова используется через курсор
- Увеличен урон от песчаной бури
- Увеличена скорость передвижения пустынного смерча

1.9.7.1 fix

Общее

- Возвращены карты Лоссарнах и Лес Друадан (Алтарь Кольца)
- Герои-хоббиты теперь получают больше урона от лучников
- Уменьшен радиус атаки у героев-троллей
- Исправлен баг, когда некоторые герои в конном виде не получали опыт от союзных войск
- Убраны кнопки смены ракурса камеры
- Сундуки с сокровищами из нейтральных логов теперь располагаются равномерно
- Теперь все кольцевики дальнего боя могут атаковать воздушные цели

Гондор

- Исправлен баг, когда Арагорна можно было воскресить по скидке без использования способности "Спаситель" Берегонда
- Исправлено описание "Защитник Белого Города" у Берегонда
- Уменьшено время отката способности "Назначение Капитана" Дэнетора с 4 до 2,5 мин
- Лидерство Фарамира теперь дает +25% урона на 2 уровне (было на 3)
- Лидерство Боромира теперь дает +50% брони на 6 уровне (было на 7)
- Лидерство Имрахия и знамени Дол Амрота теперь работает на союзников с юга
- Уменьшено исцеление от ацеласа Арагорна, уменьшено время отката с 90 до 30 сек, способность перенесена с 3 уровня на 2

Арнор

- У гвардии Форноста кованые лезвия появляются на 4 уровне, а броня на 7 (было на 5 и 8)
- Снижен урон хоббитов по зданиям

- Исправлен баг, когда хоббиты призывались без огненных стрел, если у игрока появлялся Арвегиль II Благословенный

Рохан

- Снижена стоимость улучшения "Рог Хорнбурга" с 1500 до 1200 в крепости
- Снижена стоимость улучшения "Ополчение" с 1000 до 700 и время улучшения с 50 до 30 сек в крепости
- Снижен запас здоровья и урон топорщиков из казармы
- Исправлен баг, когда после персонального улучшения брони у Рохиррим пропадал визуальный эффект от способности "Королевские кони", а также отсутствовал у Рохиррим из военного лагеря
- Исправлен баг, когда Теоден не получал опыт от королевской гвардии после воскрешения
- Исправлен баг, когда способность "Ополчение" была доступна без наличия крепости
- Способность "Стража Золотого зала" Хамы перенесена с 10 уровня на 9
- Росгобельские вороны Радагаста теперь также отменяют лидерства
- Антистрах у Теодена перенесен с 5 уровня на 3
- Изучение улучшения знаменосца перенесено из кузни в казарму

Лотлориен

- Снижена стоимость Галадриэли с 4000 до 3800, Румиля и Орофина с 450 до 400
- "Волшебный голос" Тома Бомбадила теперь снова используется через наведение на цель
- Исправлен баг, когда после улучшения "Союз лесных эльфов" лучники на стрельбище не появлялись
- "Тренировка лучников" Леголаса теперь работает также на стражей лихолесья, лосей и галадрим
- Теперь энтов можно выбирать через клавишу "E"
- Увеличен урон Древоборода по войскам
- Исправлен баг, когда осадные орудия становились невидимыми, если на них была использована зачарованная река
- Увеличена стоимость защитного тумана у священного дерева со 150 до 300
- Увеличен радиус способности "Свет Белой Леди" (теперь как у выдержки гномов)

Имладрис

- Благословление Йаванны теперь увеличивает урон заклинателей земли по зданиям на 10%, больше не увеличивает урон по войскам
- Снижен запас здоровья зверей Йаванны
- Медведи Йаванны больше не отбрасывают героев
- Убран сплеш копейщиков Ривенделла против конницы
- Увеличена стоимость персональных улучшений знаменосцев со 150 до 175
- Теперь Палландо под гневом Ульмо наносит меньше урона зданиям
- При покровительстве Манвэ в крепости снова доступен найм орлов
- “Искусство близнецов” Элладана и Элрохира теперь можно использовать через всю карту

Гномы

- Исправлен баг, когда призывной Гэндальф не исчезал
- “Яркий свет” призывного Гэндальфа теперь пугает, а не станит
- Увеличена стоимость топорометателей с 300 до 350, немного уменьшена дальность атаки
- Снижена прибавка здоровья с уровнем у пехоты (кроме элитных отрядов)
- У Торина III Железных Холмов на 10 уровне теперь появляется возможность призвать казарму всех народов гномов
- Мощная катапульта на крепости теперь дает меньше обзора
- Теперь мавзолей Дурина дает союзным войскам +35% брони (было +75%)
- Увеличена стоимость Торина III ЖХ с 2300 до 2500
- Руна “Воодушевление” Торина III Эребора теперь дает усиление на войска +25% брони (было 50%), увеличен радиус усиления
- Время отката броска топора у Гимли увеличено с 20 до 40 сек
- Уменьшено исцеление от горна повозки, убрано исцеление героев
- “Призыв к атаке” у стражей ЖХ теперь дает им +25% урона (было 50%)
- Улучшение знамен в крепости теперь также дает скидку на воскрешение героев
- Повозки теперь исцеляются возле горна

Мордор

- Орки и орки копейщики теперь занимают 40 ОК (было 20)

- У Глашатая способность Дурное Око открывается на 3 уровне, а раздор на 10 (было на 4 и 9)
- Выстрел огненным шаром из шпиля крепости теперь доступен, если Некромант достиг 7 уровня (было на 10)
- Огненный шпиль крепости теперь так же дает увеличенный обзор
- Теперь смотровая вышка Шаграта и Горбага получает больше урона от крепости
- Теперь Некромант требует меньше опыта для получения 2 уровня
- Усилена давка у черных всадников (меньше замедляются)
- Немного увеличен запас здоровья солдат Рун
- Теперь кастелланы получают меньше урона от магии

Изенгард

- Немного усилена броня берсерков против лучников
- Увеличено исцеление от оскверненной земли крепости и цитаделей
- Увеличена скорость передвижения урук-хай разведчиков
- Способность “Кровожадность” Углука теперь также дает ему сплеш
- Увеличено время отката способности “Марш бросок” Углука с 2 до 2,5 мин
- Исправлен баг, когда осадные орудия становились невидимыми, если на них было использовано опустошение
- Способности “Орки-лучники на варгах” и “Капитаны урук-хай” в книге заклинаний поменялись местами
- Изучение улучшения знаменосца перенесено из оружейной в яму уруков

Мглистые горы

- Снижена стоимость пещеры с 450 до 400
- Воронья высота теперь дает +30% урона и брони (было 50/50)
- Лучники-разведчики перенесены на 2 уровень логова гоблинов
- Уменьшен урон от способности “пронзающие стрелы” у лучников-разведчиков
- Способность “Гнев Азога” при коронации теперь дает +50% урона (было 75)
- Снижен запас здоровья и урон у берсерков Гундабада
- Увеличена стоимость паучьих катапульт с 400 до 450
- Немного увеличена скорость исцеления кольцевой Шелоб от поглощения света
- Увеличена скорость прокачки кольцевой Шелоб, уменьшена прибавка урона с уровнем от черной паутины
- Глубинный страж больше не сбивает с ног героев щупальцами

- Увеличена стоимость улучшения логова гоблинов до 3 уровня с 450 до 650
- Снижена стоимость полутроллей мечников с 700 до 650
- Немного усилена броня матерей выводка
- Изучение улучшения знаменосца перенесено из сокровищницы в логово гоблинов
- Теперь ящеры и драконы исцеляются возле крепости, если сделано улучшение “Логово Дракона”

Ангмар

- Увеличено время найма заклинателя с 13 до 18 сек
- Исправлена стоимость улучшения оружия у радаурцев
- Увеличена стоимость улучшения “Укрощение волков” с 200 до 300
- Увеличена стоимость всадников Рудаура со 150 до 175
- Смертоносный ветер больше не отбрасывает строителей
- Уменьшена скорость прокачки КЧ
- “Замораживающий выстрел” Лучников Карн Дума замедляет на 30% (было 70)
- Способность “Чемпион Железной Короны” теперь дает Рогашу +35% урона и брони (было 50/50)
- Прыжок Рогаша теперь наносит меньше урона героям
- Святилище Короля-чародея теперь так же дает увеличенный обзор
- Теперь палачи Карн Дума получают меньше урона от магии
- Специализация: Мощь темной магии. При взятии способности “Тайные знания” увеличивается радиус мародерства от могильников
- Теперь Гульматаур может атаковать воздушные цели
- Теперь только чернокнижники одной специализации выбираются через “Е”
- Теперь холмовые тролли получают больше урона от копейщиков и меньше урона от конницы
- Снижено исцеление от способности “Свежее мясо” Хассала с 50% до 40%
- Снижен урон от ауры “Звериная стремительность” Хассала в форме оборотня

Харад

- Уменьшена скорость воскрешения и исцеления от оазиса
- Сокрушительный поток Алатара Золотого открывается на 2 уровне (был на 1)
- Увеличен урон у копейщиков-харадрим

- Немного увеличен радиус поражения пустынного смерча
- Способность “Зов юга” Мухада перенесена с 8 уровня на 7
- Построение “Полукруг” у всадников-харадрим теперь дает им +10% скорости, уменьшение замедления при давке на 15%, -25% брони (было +20% урона, -40% скорости, -20% брони)

1.9.7.1

Общее

- Теперь при загрузке игры известна фракция игрока, если он выбрал “Случайно”
- Уменьшена задержка между приростом ресурсов у ферм с 6 до 5 сек, немного усилена порезка экономики после 10 фермы, уменьшена прибавка запаса прочности на 3 уровне с 3000 до 2000
- Снижен доход с крепостей с 45 до 35
- Теперь за войска с улучшением знаменосца дается меньше опыта
- Снижена цена всех персональных улучшений брони и клинков в 1.5 раза (кроме брони мародеров и отравленных клинков)
- Исправлены значения денежной награды за юнитов
- Теперь сундуки из нейтральных крипов подбираются без задержки
- Призрак и тролли из нейтральных крипов больше не пугают
- Увеличен урон у троллей по осадным орудиям
- Снижена броня драконов из логова против стрел и героев
- Немного увеличена скорость передвижения драконов из логова
- Увеличена скорость атаки драконов из логова
- Теперь крепости дают 100 ОК (было 50)
- Усилена броня осадных орудий на пристройках крепостей против лучников и героев-лучников
- Теперь крепости получают больше урона от мечников, копейщиков, конницы и героев
- Теперь фермы получают больше урона от копейщиков, холода и магии
- Уменьшена задержка до включения авторемонта у зданий с 220 сек до 100
- Теперь статуи усиливают союзные войска на 20% урона и брони (было 25/25)
- Увеличен интервал между воскрешением юнитов от фонтанов с 12 до 16 сек
- Уменьшена скорость атаки у вышек, увеличено количество опыта за них

- Увеличена цена сегментов стен, изменены параметры брони башенок и сегментов, теперь за башенки, сегменты и пристройки на них дается опыт
- Теперь заставы приносят по 30 монет (было 50)
- Теперь сигнальные огни увеличивают скорости перезарядки способностей на 15% (было 25%)
- Увеличен радиус обзора от сигнальных огней
- Герои, которым можно дать кольцо больше не могут залезать в вышки
- Немного снижена вероятность отбрасывания героев кольцевиками дальнего боя
- Способности "Разрыв в облаках" у фракций теперь различаются по цвету
- Исправлен баг со случайным исчезновением предела очков командования
- Исправлена проблема, когда некоторые непризывные способности по области (ветер, лес, гламдринг, лавина и т.д.) нельзя было применить на некоторых типах местности
- Исцеление из книги заклинаний больше не работает на осадные орудия
- Конница теперь наносит меньше урона, если давит в спину
- Исправлена проблема, когда конница иногда наносила слишком много урона копейщикам при давке
- Уменьшена скорость копейщиков в стойке ежа
- Исправлен недочет, когда некоторые отряды продолжали движение какое-то время после приказа остановиться
- Уменьшена прибавка здоровья с уровнем у рыцарей Гондора и Арнора, Рохиррим, всадников Харадрим и паучьих всадников
- Увеличена прибавка здоровья с уровнем у баранов, всадников на варгах, пауков Мордора, лосей, конных лучников Харада и Арнора
- Уменьшена прибавка здоровья с уровнем у некоторых войск (стражи цитадели, стражи белого древа, завоеватели Харондора, нуменорская гвардия, стража золотого зала)
- Увеличена цена персонального улучшения огненных и ледяных камней с 300 до 400
- Теперь у всех лучников в равной степени увеличивается доля огненного урона от улучшения огненных стрел
- Теперь копьёметатели получают меньше урона от мечников, лучников и героев
- Уменьшен урон копьёметателей и топорометателей по осадным орудиям

- Осадные орудия, тролли, великаны и энты больше не наносят урон союзникам
- Увеличено количество опыта за дальнобойные осадные орудия
- Броня строителей усилена от всех атак
- Убрано застревание строителей
- Уменьшен обзор у строителей
- Уменьшена скорость ремонта у строителей на 50%
- Орлы и летающие назгулы больше не наносят урон по союзным войскам при атаке
- Уменьшена вероятность отбрасывания героев летающими тварями
- Уменьшен радиус автоматической атаки у всех воздушных юнитов (орлы, крылатые твари и тд)
- Увеличена скорость передвижения героев-хоббитов
- Убраны промахи у героев-хоббитов
- Исправлен баг атаки у героев, когда можно было наносить удары быстрее
- Исправлен баг, когда некоторые способности героев не срабатывают и уходят в откат, если во время активации приказать герою двигаться
- Уменьшен радиус пассивного обнаружения невидимости у героев (кроме КЧ и Кхамула на летающих тварях)
- Герои, которые могут ездить верхом с 1 уровня, теперь выходят сразу в конном виде
- Все юниты, у которых с 1 уровня доступно переключение оружия теперь выходят/призываются сразу с дальним
- Добавлены визуальные эффекты для огненных, серебряных и ледяных стрел
- Горячая клавиша для улучшения стрел в штурмовых башнях теперь на "F", для улучшения стрел у лучников и камней у осадных орудий на "C"
- Горячая клавиша для улучшения щитов теперь на "T" (была на "M")
- Горячая клавиша для отмены строительства теперь на "C" (была на "X")
- Горячие клавиши для выбора героев и планирования стратегии поменялись местами – выбор героев теперь на "Z", планирование на "O"
- Добавлена горячая клавиша для улучшений в тавернах
- Добавлена горячая клавиша для ремонта нейтральных зданий
- Добавлены дополнительные звуковые оповещения
- Увеличена максимальная скорость прокрутки

- Исправлены описания
- Возвращены некоторые карты из версии 1.9.6.6
- Добавлено несколько новых карт
- Немного изменен рельеф на картах Эмин Арнен и Энедвайт II, исправлена местность в верхней части карты Пеленнорские поля (Кольца)

ИИ

- Временно отключено строительство стен у ботов
- Бот Ангмара больше не будет нанимать стражей могильника

Гондор

- Снижена цена улучшения знаменосца в казарме с 750 до 500
- Ремонт больше не работает на молот Форноста
- Союзники с юга теперь призываются на время
- Время отката клятвопреступников уменьшено с 13 до 12 мин
- Увеличена цена штурмовой башни с 400 до 450
- Уменьшено время улучшения залов наместника с 50 до 30 сек
- Изменена горячая клавиша слива масла с R на C, улучшения огненных камней в мастерской с B на C
- Уменьшен запас прочности башен стрелков с 2400 до 2000
- Увеличен запас прочности пристройки катапульты с 1500 до 2000
- Снижена цена сторожевой башни с 400 до 250
- Снижена стоимость улучшения казарм до 3 уровня с 1000 до 500
- Увеличен радиус лидерства от капитана Дэнетора, уменьшено ускорение набора опыта до 25% (было 35), теперь лидерство можно отменять
- Уменьшено количество опыта за мечников, копейщиков, лучников, следопытов, стражей цитадели и стражей белого древа, воинов Дол Амрота на последних уровнях
- Увеличено количество опыта за рыцарей на 1 уровне, всадников Дол Амрота
- Теперь мечники в стене щитов получают 30% брони и теряют 35% скорости (было 35/40)
- Уменьшен запас здоровья воинов Дол Амрота на 20%

Следопыты Итилиэна:

- Снижен шанс промаха с 25% до 15%
- Убран урон по союзникам

- Способность “Дождь стрел” теперь имеет ограниченный радиус, изменена горячая клавиша с T на W
- Теперь стражи цитадели в стене щитов получают 35% брони и теряют 50% скорости (было 60/75)
- Увеличена скорость передвижения рыцарей Дол Амрота
- Увеличен запас здоровья рыцарей Дол Амрота и Всадников Лебеда на 25%
- Всадники Дол Амрота теперь нанимаются в конюшне на 3 уровне, уменьшено время найма с 45 до 30 сек
- Лидерство всадников Дол Амрота на конницу снижено с 30 до 20%
- Снижена стоимость требушетов с 900 до 800
- Снижена стоимость таранов до с 600 до 350
- Исправлен баг с откатом палантира Дэнетора, добавлен автокаст для способности “Поднятие налогов”
- Уменьшен шанс уклона от стрел у Пиппина, способность “Кинжал Нолдор” перенесена с 4 уровня на 7, немного уменьшен урон и сплеш
- Снижена стоимость Имрахия с 1000 до 800

Берегонд:

- Теперь может переключать оружие с 1 уровня
- Больше не может стрелять сквозь здания
- В дальнем бою снижает броню цели на 20% (было 33%)
- Уменьшено лидерство на крепость и оборонительные постройки с 50 до 35%, на фермы и боевые здания со 100 до 50%
- Способность “Спаситель” теперь можно использовать на кольцевого Боромира и Гэндальфа, увеличена дальность

Фарамир:

- Точный выстрел больше не пугает монстров
- Лидерство на пехоту теперь на 3 уровне дает 25% урона, на 5 50%, лидерство на кавалерию на 3 уровне дает 25% брони, на 8 50%, исправлено лидерство на следопытов (ранее не работало)
- Возможность ездить верхом перенесена с 5 уровня на 3

Боромир:

- Уменьшена дальность автоматической атаки (агро) и обзор
- Теперь лидерство на 3 уровне дает 25% брони, на 7 50%
- Увеличено время отката способности “Ветераны” с 3 до 4 мин

Кольцевой Боромир:

- Теперь после смерти воскрешается такого же уровня, какой был при получении кольца
- Теперь лидерство дает только 50% брони (было 50/50)
- Снижено время жизни с 6 до 5 мин
- На Хранителей Белого Города больше действует лидерство Боромира
- Снижено время призыва Хранителей Белого Города с 3 до 2,5 мин
- Добавлены хоткеи для способностей “Великолепное сопротивление” и “Хранители Белого Города”
- Визуальный эффект от смуты больше не исчезает раньше, чем заканчивается смута
- Снижена длительность смуты до 45 сек (было 60)

Арагорн:

- Снижена стоимость с 3000 до 2500
- Добавлен сплеш
- Теперь получает меньше урона от стрел
- Теперь лидерство на 10 уровне дает 35% урона и брони (было 50/50)
- Увеличено время отката способности “Клятвопреступники” с 3 до 4 мин

Гэндальф:

- Уменьшена дальность обзора
- Магический взрыв теперь работает в 1 клик
- Возможность ездить верхом перенесена с 5 уровня на 3
- У Белого Гэндальфа способности больше не уходят в откат при воскрешении

Темный Гэндальф:

- Автоатаки больше не наносят урон союзным войскам и не отбрасывают других кольцевиков
- Увеличена скорость передвижения и дальность ага
- Способность “Черное наречие” теперь дает Гэндальфу +30% скорости (было +70%)
- Теперь способность из книги заклинаний “Гэндальф Белый” превращает Темного Гэндальфа в Светозарного

Гэндальф Светозарный:

- Теперь лидерство дает 50% брони с 1 уровня и еще 50% урона с 6 уровня (было 50/50 с 1 уровня)

- Лидерство больше не работает на героев и осадные орудия
- Теперь лидерство имеет такой же радиус действия, как у других кольцевиков (был на 50% больше), теперь лидерство можно отменять
- Снижено время действия способности "Гламдринг"
- Изменен хоткей для конной формы с W на T
- Снижен урон от способности "Слово Света", добавлен хоткей

Арнор

Каменотесы:

- Постройка теперь доступна сразу
- Добыча камней теперь приносит по 10 монет (было 20)
- Способность "Мастерство Нуменора" увеличивает доход с каменотесов на 20%
- Увеличено количество рабочих с 3 до 4, снижена их цена со 100 до 50.
- Увеличен запас брони и урон хоббитов лучников
- При выборе Артедайна в Подкреплении из Шира больше не появляются дополнительные отряды хоббитов и хоббитов копеечников
- Звук появления молота Форноста теперь слышен по всей карте
- Теперь молот Форноста теряет 50% запаса прочности после использования землетрясения, исправлен баг, при котором землетрясение не срабатывает
- Горячие клавиши для строительства кузни и каменотесов поменялись местами – кузня на M, каменотесы на F
- Увеличена стоимость штурмовой башни с 400 до 450
- Снижена стоимость стрельбища с 600 до 450, уменьшено время строительства с 45 до 30 сек
- Увеличен запас прочности пристройки требушета с 1500 до 2000
- Снижена стоимость сторожевого поста с 500 до 350
- Снижена стоимость улучшения кузни до 3 уровня с 500 до 250
- Изменена горячая клавиша для улучшения огненных камней в мастерской с B на C
- Уменьшена скорость набора опыта у войск Артедайна (теперь как у гондорцев)
- Уменьшено количество опыта за стражей курганов на последних уровнях
- Увеличено количество опыта за рыцарей 1 уровня

- Увеличена скорость передвижения у хоббитов (теперь как у мечников из казармы)
- Теперь отряды хоббитов восстанавливают свою численность при достижении 2 уровня
- Способность "Трудолюбие" у фермеров теперь активная, после использования на ферму отряд исчезает, бафф на производительность дается навсегда
- Стойка "Клин" у лучников теперь снижает их броню на 30% (было 40%)

Копейщики Арнора:

- Изменено построение
- Стена щитов у копейщиков теперь дает 15% брони (было 20%)
- Теперь конница не проезжает сквозь копейщиков, если они в стене щитов
- Увеличен урон по коннице.
- Уменьшено время найма копьеметателей Лоссот до 25 сек (было 30), в атаку добавлен эффект кровотечения
- Снижен шанс промаха у стражей курганов с 25 до 15%
- Снижена цена требушета с 900 до 800
- Снижена цена тарана с 450 до 350

Гвардия Форноста:

- Уменьшено время найма с 60 до 45 сек
- Увеличен урон по героям
- Больше не сбиваются с ног конницей
- Улучшения кованых лезвий и тяжелых доспехов теперь привязаны к их уровню.

Хранители Амон Сул:

- Больше не могут атаковать здания через автоатаку
- Увеличена стоимость с 1200 до 1300
- Уменьшен урон в ближнем бою.

Стражи Палантира:

- На Стражей Палантира теперь работают лидерства
- Увеличен запас здоровья Стражей Палантира до 1000 (было 850), увеличено время жизни до 120 сек (было 90)

Скокка:

- Снижена цена с 300 до 250

- Увеличено время строительства с 10 до 15 сек
- Теперь можно нанимать без норы хоббитов

Малбет:

- Изменена горячая клавиша для найма с М на С
- Уменьшено ускорение опыта с 50 до 35%
- Увеличен запас здоровья с 1500 до 2000
- В атаку добавлен дебафф на -20% скорости
- Добавлен автокаст для способности "Подготовка к зиме"
- Теперь пророчество работает без задержки
- Пророчество на Арафанта помимо усиленной брони от осадного урона дает также усиленную броню от стрел
- Теперь пророчество можно использовать на Арведуи Безумного

Ундулос:

- Снижена стоимость с 1000 до 800
- В атаку добавлен эффект кровотечения
- Ледяная ловушка перенесена с 3 уровня на 2
- Инстинкты выживания перенесены с 5 уровня на 4
- Увеличен радиус усиления и исцеления от лагеря Лоссот

Картаэн:

- Увеличен радиус призыва разведчика
- Уменьшен урон от поджога
- Уменьшена прибавка урона от стремительности с 50 до 30%

Арафант:

- Увеличен запас здоровья с 3000 до 3500, увеличен урон со 150 до 190
- Изменены усиления от способности "Заградительный огонь" для лучников и требушетов, добавлено усиление для конных лучников
- Уменьшено время отката способности "Укрепление обороны" со 160 до 90 сек
- Способность "Благословение короля" теперь так же дает +25% брони

Аранарт:

- Снижена стоимость с 2000 до 1800
- Увеличен урон в ближнем бою с 220 до 290
- Добавлено пассивное усиление с 7 уровня

- Способность “Защитники Принца” заменена на “Стражи Палантира”

Арведуи:

- Увеличены ОК с 30 до 40
- Лидерство на броню перенесено с 5 уровня на 1, на урон с 1 на 5, антистрах перенесен с 7 уровня на 3
- Увеличен радиус обзора и усиления от способности “Наблюдение”
- Способность “Стражи Палантира” заменена на “Обстрел”
- Увеличена устойчивость к отбрасыванию у обеих версий кольцевого Арведуи, теперь параметр как у других кольцевиков

Арведуи Безумный:

- Лидерство "Гордыня и алчность" (только мародерство) теперь работает на него самого
- Немного уменьшен радиус способности “Сокрушительный удар”
- На Нуменорскую гвардию теперь работают лидерства

Арвегиль II Благословенный:

- Увеличен урон от способности "Видение Валинора", увеличен радиус дебафа
- Увеличен урон от способности "Час Клятвопреступников", увеличено количество и скорость мертвецов, время отката снижено с 6 до 5 мин

Рохан

- Ополчение теперь работает на ферму и открывает доступ к строительству крестьян и копейщиков. Крестьяне теперь по умолчанию с оружием
- “Королевские кони” теперь пассивная способность, снижена стоимость с 10 до 8 очков
- Золотая стрела Халдира заменена на невидимость
- Галадрим больше не атакуют здания на автоатаке
- Уменьшено время отката способности “Гэндальф Белый” с 7 до 6 мин
- Теперь с цитаделью Вестфольда появляется так же 1 отряд стражей Вестфольда
- В призыв всадников Вестфольда добавлен еще 1 отряд, увеличен урон в ближнем бою у всадников
- Всадники Вестфольда и Три Соратника поменялись местами
- Исправлена анимация появления энтов

- Увеличен запас прочности лагеря с 5000 до 6000, теперь дает дополнительно 200 ОК (было 300), уменьшено максимальное количество лагерей с 3 до 2, призываемые Рохиррим теперь занимают 60 ОК (было 30)
- Добавлена казарма
- Увеличена цена штурмовой башни с 400 до 450
- Снижена цена башни с катапультой с 900 до 600, увеличен урон и дальность стрельбы катапульты на башне
- Изменена горячая клавиша для строительства стрельбища с C на Y, для кузни с F на G
- Снижена цена улучшения кузни до 3 уровня с 500 до 250
- Снижена цена улучшения конюшни до 2 уровня с 750 до 400
- Уменьшено количество опыта за крепость
- Снижена цена улучшения Золотого зала Медусельда с 2000 до 1500, увеличен радиус действия рога Хорнбурга, добавлена горячая клавиша
- Снижена стоимость улучшения знаменосца 750 до 500
- Уменьшено количество опыта за топорщиков, копейщиков, лучников, стражей и копейщиков Вестфольда, стражей Золотого зала на последних уровнях
- Увеличено количество опыта за копьеметателей, лучников Друэдайн и конных лучников на 1 уровне, королевскую гвардию
- Увеличена скорость передвижения лучников, копьеметателей, лучников друэдайн, стражи золотого зала (теперь как у гондорцев)
- Увеличена цена улучшения коней у предателей Рохана с 200 до 350
- Увеличена стоимость пеших топорщиков с 220 до 250, увеличен урон и запас здоровья
- Добавлена возможность улучшать знамена у топорщиков и копейщиков Рохана
- Увеличен запас здоровья у копейщиков (теперь как у копейщиков Гондора)
- Снижен шанс промаха у лучников с 30 до 10%
- Параметры брони у копьеметателей теперь соответствуют копьеметателям других фракций, увеличен запас здоровья и урон
- Увеличен обычный урон и уменьшен урон от яда у лучников Друэдайн
- Снижена цена конных топорщиков с 450 до 350, уменьшено время найма с 35 до 25 сек
- Увеличена цена Рохиррим с 400 до 450

- Снижена цена королевской гвардии с 1500 до 1300, уменьшены ОК со 100 до 70, способность “За смерть и славу” перенесена с 7 уровня на 5
- Исправлен баг, когда у стражей Вестфольда бросок копья не срабатывал и уходил в откат, если цель выходила из радиуса действия способности в момент броска
- Снижена цена тарана с 400 до 300
- Увеличена цена катапульт с 500 до 650, увеличена точность стрельбы, увеличены ОК с 15 до 20
- Исправлен недочет, что тактики не влияли на скорость передвижения всадников-рохиррим, лучников-рохиррим и королевской гвардии
- Уменьшен шанс уклона от стрел у Мэрри, способность “Кинжал Нолдор” перенесена с 4 уровня на 7, немного уменьшен урон и сплеш

Теоден Безумный:

- Уменьшены ОК с 30 до 10
- Лидерство теперь дает только +25% урона (было 25% урона и брони)
- Убрана способность “Изгнание”
- Отступление больше не работает на осадные орудия

Ган-Бури-Ган:

- Снижена цена с 1100 до 1000, ОК с 20 до 10
- Отравленная стрела перенесена с 5 уровня на 2
- Добавлено лидерство на лучников Друэдайн

Хама:

- Снижена цена с 1400 до 1200
- Исцеление от автоатак теперь работает и на конницу, увеличен радиус
- Способность “Неуязвимость” заменена на “Стойкость”
- Способность “Бок о бок” теперь дает временное усиление героям Рохана в радиусе, а также самому Хаме
- Увеличено время отката способности “Стража Золотого Зала” с 2,5 до 4 мин
- Исправлены описания

Гамлинг:

- Увеличена цена с 1500 до 1700
- Больше не может стрелять сквозь здания
- Герольд призывается, даже если не хватает ОК, звук призыва больше не слышен сквозь туман войны

- Исправлена способность "Искусный лучник" (ранее не давала дальность стрельбы), теперь работает на конных лучников из конюшни, добавлена горячая клавиша

- Уменьшен интервал воскрешения союзников с 5 уровня с 18 до 9 сек

- Рог теперь не станит, а накладывает дебафф на скорость передвижения и набор опыта, перенесен с 6 уровня на 4

Эовин:

- Маскировка теперь временно дает также уменьшение замедления при давке, увеличено время отката с 10 до 50 сек

- Бросок копья перенесен на 2 уровень, добавлен небольшой радиус поражения, уменьшен урон по осадным орудиям

- Исправлена способность "Воительница" (ранее давала иммунитет от атак героев, вместо брони)

- Исправлено описание способности "Я не муж!"

Теодред:

- Увеличена стоимость с 1500 до 1700

- Способность "К оружию" заменена на лидерство

- Способность "Принц Рохана" заменена на "Воины Вестфольда"

Эомер:

- Увеличена цена с 1800 до 1900

- Уменьшено лидерство на набор опыта со 100 до 50%, добавлено лидерство 50% урона на кавалерию

- Бросок копья теперь наносит меньше урона осадным орудиям

- Отрубленная голова теперь ставится в 1 клик, уменьшена прибавка урона с 50 до 35%

Теоден:

- Снижена цена воскрешения с 3000 до 2500

- Добавлен сплеш в атаку

- Теперь на 5 уровне получает навсегда 35% брони (было 50%)

Кольцевой Теоден:

- Увеличена устойчивость к отбрасыванию, теперь параметр как у других кольцевиков

- Больше не теряет часть опыта при получении кольца

- Способности “Благородный Король” и “Вперед Эорлинги!” больше не будут сразу доступны после получения кольца, если игрок до этого использовал аналогичные способности обычного Теодена
- Способности “Стража Золотого зала” и “Благородный Король” поменялись местами: призыв теперь доступен с 4 уровня, а заливка опыта с 6 (ранее опыт был с 4, стражи с 5), для призыва стражей добавлен хоткей, теперь призываются 3 отряда (было 4)
- Способность “Благородный Король” теперь дает в 2 раза больше опыта, чем у обычного Теодена (ранее давала максимальные уровни)
- Теперь на поле боя одновременно могут находиться не более 6 отрядов стражей
- Лидерство:
 - на 1 уровне 50% брони и иммунитет к страху и ужасу, с 5 уровня еще 35% урона (было: на 1 50% урона, на 3 50% брони, на 5 иммунитет к страху и ужасу)
 - С 7 уровня усиляет героев на 25% урона и брони (было 50/50)
 - На 10 уровне увеличивается радиус действия на 50% (было 100)

Радагаст:

- Теперь атакует врагов на расстоянии
- Колючий куст теперь дает очки палантира
- Способности "Росгобельские вороны", "Орел" и "Помощь с неба" теперь доступны на 1 уровень раньше (было с 3, 5 и 7, стало со 2, 4 и 6)
- Снижена задержка смены формы с 70 до 6 сек
- Способность “Призыв животных” теперь можно отменять; дальность использования снижена на 25%
- Изменена горячая клавиша для способности “Помощь с неба” с V на C
- Изменена горячая клавиша для способности “Призыв животных” с S на V

Кольцевой Радагаст:

- Исправлен баг, при котором можно было дать кольцо если он уже с ним
- Задержка между автоатаками теперь такая же, как у других кольцевиков дальнего боя (была в 3 раза больше)
- Снижен урон в дальнем бою с 500 до 350
- Медведи из Святилища Природы больше не давят героев

Лотлориен

- Уменьшено минимальное расстояние до препятствия для создания фундамента постройки (печати)

- Уменьшено время отката печати у рабочего до 1 мин (было 5)
- Теперь печати и здания усиливают союзные войска на 15% брони (было 25)
- Звук печати больше не слышен сквозь туман войны
- Стоимость улучшения серебряных стрел в святилище теперь стоит 1000 (было 1500)
- Стоимость персонального улучшения серебряных стрел теперь стоит 350 (было 450)
- Увеличена цена Союза лесных эльфов с 500 до 750
- Изменена горячая клавиша для улучшения дальнобойных луков с M на V
- Ветер Манвэ больше не отбрасывает героев
- Стражи пути теперь призываются на время, уменьшена стоимость способности с 11 до 10 очков, уменьшено время отката способности с 8,5 до 6 минут
- В способность "Свет Белой Леди" добавлен активный эффект, уменьшена стоимость с 10 до 9 очков
- Зачарованная река теперь работает на троллей и осадные орудия, попавшие под воздействие войска теряют преимущества лидерства
- Дар Эльфов теперь пассивная способность, изменены усиления для героев
- Уменьшено отбрасывание при призыве Тома Бомбадила, увеличен радиус поражения от способности "Волшебный голос", теперь способность действует в 1 клик, увеличена скорость передвижения
- Снижен урон от способности "Свет Амана" на 15%
- Уменьшена задержка в срабатывании способности "Слезы Валар", уменьшено разбрасывание юнитов
- Уменьшена цена зеркала Галадриэль с 500 до 400, больше не исцеляет героев, теперь воскрешает юнитов во всех ближайших отрядах (было в 1)
- Увеличена цена дома на дереве с 400 до 500
- Увеличен запас прочности казарм с 1500 до 2000
- Снижена цена улучшения казарм до 3 уровня с 750 до 450
- Снижена цена улучшения стрельбища до 3 уровня с 500 до 350
- Уменьшено время строительства энтомолвища с 70 до 40 сек
- Добавлены горячие клавиши для улучшений священного дерева, улучшение "Гнев Лотлоризна" теперь ослабляет вражеские войска на -15% брони и -20% скорости (было -20% скорости)

- Уменьшено время строительства вышек крепости с 60 до 30, исправлена броня
- Снижена стоимость сторожевого энта с 900 до 700, увеличен запас прочности с 1500 до 2000
- Изменена горячая клавиша для улучшения дальнобойных луков в святилище с Mна V
- Уменьшено количество опыта за мечников, копейщиков, лучников, хранителей, галадрим и аварии на последних уровнях
- Увеличено количество опыта за галадрим, хранителей и аварии на 1 уровне, за следопытов Лихолесья, беорнингов, певиц, магов природы и лесовиков
- У войск уменьшена прибавка урона с уровнем и увеличена прибавка здоровья (статы теперь прибавляются так же, как у войск других фракций)
- Мечники, копейщики и лучники теперь занимают 30 ОК (было 40), хранители и аварии 40 (было 50)
- Увеличена скорость копейщиков (теперь как у мечников)
- Исправлен эльфийский плащ у копейщиков лихолесья
- Увеличен урон у хранителей, теперь получают меньше урона от героев
- Аварии теперь можно строить без улучшения союза лесных эльфов, уменьшен урон, уменьшена прибавка скорости от стойки с 40 до 30%
- Уменьшено замедление при давке у энтов и героев-энтов

Всадники на лосях:

- Теперь имеют броню как у других конных лучников
- Уменьшен запас здоровья и увеличен уронс лука и от давки
- Добавлено самоисцеление со 2 уровня
- Исправлен эльфийский плащ

Галадрим:

- Теперь получают меньше урона от давки, мечников и героев
- Увеличен запас здоровья с 280 до 320
- Немного увеличена дальность стрельбы (теперь как у рейнджеров)
- Увеличена скорость передвижения (теперь как у мечников)
- Увеличен урон в ближнем и дальнем бою.
- Певицы теперь могут двигаться после использования способности
- Исцеление теперь происходит вокруг певицы, а не местности, где была использована способность

Маг природы:

- Увеличены ОК с 10 до 20
- Снижена с 400 до 700
- Уменьшено время строительства с 40 до 30 сек
- Атаки больше не парализуют врагов, а накладывают эффект на -25% скорости передвижения
- Убрана заливка опыта маллорнам, вместо этого маг навсегда увеличивает производительность маллорна на 25%.
- Перенесены из таверны в святилище.
- Для заклинателя животных добавлена активная способность
- Следопыты Лихолесья теперь получают меньше урона от давки, увеличен урон по героям, изменена горячая клавиша для эльфийского плаща с R на W
- Невидимость больше не работает на энтов

Лесовики:

- Увеличены ОК лесовиков с 20 до 30
- Увеличена скорость атаки, изменена горячая клавиша способности "Расплющить" с R на W

Энты:

- Увеличены ОК с 20 до 30
- Уменьшено время строительства с 40 до 25 сек
- Увеличена базовая скорость
- Уменьшена скорость под яростью
- Больше не убегают к воде после возгорания
- Увеличен урон в дальнем бою, переделана броня.

Румиль и Орофин:

- Уменьшено количество опыта за смерть
- Снижена цена с 600 до 450
- Зачарованная стрела Румиля больше не пугает монстров и не отбрасывает героев
- Способности "Зачарованная стрела" и "Возмездие" больше нельзя ставить на автокаст
- Горячие клавиши для найма Келеборна и Румиля и Орофина поменялись местами – Келеборн на T, Румиль и Орофин на W

- Лидерство Халдира теперь на 4 уровне дает 25% урона, на 6 25% брони себе, на 7 50% урона, лидерство теперь работает на всадников на лосях. Горячие клавиши способностей “Защищать границы” и золотая стрела поменялись местами – стрела на T, защищать границы на V

Беорн:

- Снижена цена с 2100 до 1800
- Изменена горячая клавиша для найма с B на S
- Рев больше не отпугивает, а сбивает с ног
- Увеличен урон и радиус урона от пчел
- Уменьшена прибавка урона от способности “Ярость природы” до 150% (было 200%)

Трандуил:

- Уменьшены ОК с 30 до 20
- Снижена цена воскрешения с 2400 до 2200
- Уменьшена дальность агра с даром эльфов
- Способность “Король Лихолесья” теперь дает 25% урона, обзора и дальности стрельбы (было только 25% урона)
- Способность “Копейщики Мирквуда” заменена на “Союзники из Мирквуда”, перенесена с 5 уровня на 2
- Лес теперь призывается на время (5 мин), уменьшено время отката способности с 6 до 5 мин.

Леголас:

- Снижена цена с 3000 до 2200
- Уменьшен урон от двойной стрелы
- Больше не может использовать двойную стрелу во время действия способности “Бой с кинжалами”

Келеборн:

- Увеличены ОК с 20 до 40
- Лидерство на 1 уровне теперь дает 25% брони, с 5 50% (было с 1 50%)
- Мудрость владыки перенесена с 4 уровня на 3
- Серебряное лезвие перенесено с 6 уровня на 5, убрана прибавка брони, теперь остается активным после даров эльфов
- Уменьшено количество исцеления от способности “Благословление владыки”

Галадриэль:

- Увеличена скорость самоисцеления на 10%
- Увеличено время воскрешения с 60 до 90 сек
- Теперь на 1 уровне дает иммунитет к страху и ужасу (было на 3 только от страха)
- Способность "Лик Белой Леди" заменена на "Порыв ветра"
- Способность "Магия Карас Галадон" заменена на "Королева бурь"
- Исправлен баг, когда герои мгновенно убивали Галадриэль, пробегая сквозь нее, во время использования способности "Кили и Фили" Торина
- Способность "Опекун Карас Галадон" больше не исчезает, если игрок выбирает Светлую Галадриэль

Темная Галадриэль:

- Для способностей добавлены горячие клавиши
- Увеличен радиус способности "Темная Королева" (дебаф)
- Увеличен радиус способности "Внешность Темной Королевы", добавлен визуальный эффект
- Заклинатель животных больше не теряет возможность ослаблять кавалерию

Светлая Галадриэль:

- Исправлено описание способности "Кольцо Нэнъя"
- Теперь лидерство имеет такой же радиус действия, как у других кольцевиков (был на 50% больше)
- Способность "В память Лаурелин и Тельперииона" больше не парализует героев, а снижает их скорость передвижения на 70%
- Снижено время действия способности "Магия Карас Галадон" с 40 до 30 сек, визуальный эффект теперь имеет такую же длительность, как и способность (было 20 сек)

Скородум:

- Снижена цена с 2400 до 900
- Больше не может атаковать в дальнем бою
- Изменены параметры брони, уменьшен урон в ближнем бою
- Добавлена аура исцеления союзных энтов

Древобород:

- Больше не впадает в ярость от союзных лесопилок
- Увеличена базовая скорость, уменьшена скорость в ярости

- Больше не убегает к воде после возгорания
- Исправлено описание лидерства
- Уменьшен сплеш
- Теперь получает больше урона от осадных орудий, героев, пехоты и конницы. Усилена броня против яда

Сэм и Фродо:

- Снижена цена с 400 до 200
- Изменена горячая клавиша для найма у Фродо с D на A, у Сэма с S на C
- Исправлены горячие клавиши для способностей и описания
- Теперь у Фродо есть лидерство на Сэма 50% урона, у Сэма на Фродо 35% брони
- Увеличена скорость дальней атаки у Сэма, увеличен урон от сковороды

Имладрис

- Стоимость персонального улучшения золотых стрел теперь стоит 350 (было 400)
- Увеличен запас здоровья стражей Эрегиона на 25%, теперь они по умолчанию с двумя клинками, а также усиливают броню ближайших зданий
- Уменьшена задержка в призыве Совета Элронда
- Гномы из Совета Элронда под покровительством Манвэ больше не имеют улучшений брони и клинков
- Уменьшен радиус действия рога у Боромира из совета Элронда
- Уменьшен урон от молнии Сарумана из Ордена Истари, увеличено время отката способности с 60 до 90 сек
- Если выбрано "Покровительство Манвэ", то Гэндальф из Ордена Истари остается навсегда
- Если выбрано "Гнев Ульмо", то Палландо из Ордена Истари остается навсегда, стоимость фонтанов снижается на 20%, волшебный ров крепости также повышает производительность ферм
- Палландо теперь наносит урон от землетрясения по войскам, увеличен урон по зданиям и крепости
- Снижена стоимость улучшения плавильни Эрегиона до 3 уровня с 1000 до 750
- Снижен запас прочности башни магов с 3000 до 2600
- Маг воздуха на башне крепости больше не отбрасывает героев
- Увеличена цена боевой башни с 400 до 450

- Улучшение “Гнездо Орла” в крепости теперь открывает возможность призвать орла Манвэ на время при всех покровительствах
- Увеличено количество опыта за рыцарей на 1 уровне, всадников ветра, смотрящих и магов
- Горячие клавиши для найма войск из казармы теперь как у других фракций
- Изменена горячая клавиша для найма копейщиков-дунэдайн, копейщиков Митлонда с S на D
- Уменьшена скорость передвижения войск из казармы (кроме чемпионов) и башни Линдона (теперь как у войск Лотлориэна)
- Маги земли теперь получают меньше урона от стрел, но на них больше не работают лидерства и баффы
- Уменьшен урон у магов воздуха
- Увеличен урон мечников на 10%, уменьшен урон по зданиям с улучшением клинков
- У копейщиков теперь есть сплеш против конницы, если она на них наезжает
- Увеличен урон чемпионов на 25%, уменьшены ОК с 50 до 40
- Уменьшено время постройки лучников Линдона с 35 до 25 сек, уменьшены ОК с 40 до 30, увеличен урон в дальнем бою на 10%
- Уменьшено время постройки копейщиков Митлонда с 30 до 25 сек
- Уменьшена длительность дебаффа от способности “Сияющие мечи” с 30 до 10 сек, уменьшены ОК с 90 до 75
- Уменьшено время найма всадников ветра с 50 до 30 сек
- Усиления Гилдора от способности “Свет во тьме” перенесены с 3 на 5 и с 6 на 10 уровень

Хальбарад:

- Снижена цена с 1000 до 800
- Уменьшено время найма и воскрешения
- Уменьшено время отката ловушки со 120 до 80 сек.
- Снижена цена Кирдана, уменьшено количество опыта за смерть, увеличена скорость прокачки (теперь как у Боромира и Трандуила)
- Парализующий удар Элладана и Элрохира теперь обездвиживает героев на 20 сек во время боевой подготовки (было 30)

Глорфиндел:

- Уменьшен обзор и радиус агра
- Уменьшен урон с 350 до 310

- Лидерство на 1 уровне теперь дает 25% брони, с 4 еще 25% урона (было 25/25 с 1 уровня)
- Благословенный клинок теперь дает 50% урона и брони (было 100% урона и 50% брони).
- Уменьшен радиус агра и обзор у Элронда, потоп теперь дает очки палантира, теперь используется в 1 клик

Кольцевой Элронд:

- Снижена скорость исцеления войск от лидерства с 5% в сек. до 3%.
- Урон от потопа снижен на 40%, снижен урон по героям
- Теперь герои, попавшие под потоп, теряют 15% урона и брони, а также 20% скорости передвижения (было -30/-30/-30)

Гномы

Общее

- Строителя больше нельзя сбить с ног
- Стоимость улучшения знаменосца в казарме теперь стоит 500 (было 750); уменьшено время улучшения до 30 сек (было 60)
- Добавлено стрельбище Дейла
- Улучшение огненных стрел перенесено в стрельбище Дейла
- Призыв шахты теперь стоит 5 очков (было 6)
- Мифрил теперь стоит 8 очков (было 10)
- Увеличено время отката выдержки с 2,5 до 4 мин, увеличена длительность усиления с 20 до 30 сек, увеличен радиус курсора (теперь соответствует радиусу баффа)
- Лучники Дейла теперь призываются на 2 мин (было 3)
- Сокровища гномов теперь работают только на шахту гномов
- Уменьшено время сокровища гномов до 5 мин (было 8)
- Гэндальф теперь призывается сразу 10 уровня на время, с 3 доступными способностями
- Увеличен урон по осадным орудиям у фейерверка Гэндальфа
- День Дурина теперь длится 150 сек (было 90)
- Немного увеличен урон от землетрясения по войскам и крепости, убран урон по союзникам
- Увеличен урон от обстрела, увеличено время отката с 8,5 до 12 мин, убран урон по союзникам

- Снижена цена барачков с 350 до 300, снижена цена улучшения до 3 уровня с 750 до 500
- Чертог теперь увеличивает ОК на 30, снижена цена с 400 до 300
- Снижена цена пристройки катапульты с 900 до 800
- Уменьшено количество опыта за крепость, увеличен урон по осадным орудиям от улучшения топоров
- Увеличена стоимость штурмовой башни с 400 до 450, снижена стоимость улучшения оружия с 500 до 300
- Снижена цена улучшения мастерской до 3 уровня с 1000 до 500, изменена горячая клавиша для улучшения огненных камней с В на F

Мощная катапульта:

- Увеличен обзор
- Увеличен урон по осадным орудиям
- Больше не улетает из-за смерчей.
- Уменьшено количество опыта за мечников и лучников Дейла, всадников на баранах, стражей Синих гор, воинов Железных холмов и убийц Эребора на последних уровнях
- Увеличено количество опыта за всадников на баранах и пехоту т1 на 1 уровне, за повозки, беорнингов, ветеранов
- Увеличена базовая скорость пехоты (теперь как у копейщиков синих гор)
- Теперь беорны в форме человека получают меньше урона от конницы
- Мечники Дейла убраны из найма

Лучники Дейла:

- Теперь нанимаются в стрельбище Дейла
- Увеличена цена с 350 до 400
- Убран шанс промаха (был 30%)
- Уменьшена прибавка урона от огненных стрел с уровнем

Повозка:

- Увеличены ОК с 20 до 30
- Уменьшена скорость прокачки
- Уменьшено время строительства с 40 до 30 сек
- Знаменосец теперь ускоряет набор опыта на 25% (было 50%)
- Уменьшено время улучшения очага с 45 до 10 сек
- Уменьшен урон от бочонка.

- Изменена горячая клавиша для бочонка катапульт с W на T

Ветераны Кхазад-дума:

- Увеличен базовый запас здоровья, уменьшена прибавка брони от щита
- Увеличена прибавка урона от дополнительного топора
- Больше не исцеляют союзные войска
- Теперь восстанавливают численность отряда со 2 уровня
- Переделано выбираемое оружие
- Уменьшены ОК со 100 до 75
- Каменная стена перенесена со 2 уровня на 4, исправлено описание
- Уменьшена прибавка урона от жажды смерти со 150 до 100%

Карк:

- Снижена цена найма с 150 до 100, добавлена горячая клавиша
- Уменьшен запас здоровья с 1000 до 700
- Уменьшено количество опыта за смерть
- Добавлены горячие клавиши для способностей и исправлены описания

Бард:

- Теперь нанимается в крепости
- Изменена горячая клавиша для найма с P на V
- Изменена горячая клавиша для вызова ворона с R на W
- Увеличена цена с 1100 до 1500
- Добавлена способность "Разящий выстрел"
- Лидерство перенесено на 4 уровень (было на 3), больше не ускоряет набор опыта
- Заливка опыта перенесена на 7 уровень (была на 4)
- Черная стрела перенесена на 10 уровень (была на 7), теперь поражает только одну цель, убрано отбрасывание, увеличен урон
- Снижена цена Беорна с 2600 до 2300, изменена горячая клавиша найма с B на S

Дурин:

- Цена снижена с 3000 до 2500
- Лидерство на войска теперь дает 35% брони (было 25), добавлен визуальный эффект
- Теперь войска возле Дурина исцеляются вне боя (3% в сек.)

- Увеличена длительность страха с 10 до 15 сек
- Лидерство на героев с 7 уровня "Король Гномов" теперь дает 25% брони и иммунитет к отбрасыванию союзным героям (раньше лидерство не работало)
- Увеличен урон от способности "Сила Кольца"
- Время отката способности "Сила Кольца" снижено до 5 мин (было 6,5)
- Исправлен баг, когда можно было сделать нескольких Дуринов

Синие горы

- Увеличено время строительства копейщиков и лучников с 20 до 25 сек
- Уменьшены ОК лучников с 40 до 30

Стражи Синих гор:

- Снижена цена с 700 до 650
- Уменьшено время строительства до с 45 до 30 сек
- Увеличен урон и запас здоровья
- Увеличена скорость передвижения (теперь как у убийц Эребора)
- Изменена горячая клавиша для боевого клича с R на W.
- Снижена цена тарана с 600 до 550
- Увеличена цена катапульты с 800 до 900, увеличена прибавка урона от улучшения огненных камней
- Изменена горячая клавиша для найма Ори с R на N

Бильбо:

- Уменьшено время найма с 35 до 15 сек
- Снижена цена с 300 до 200
- Увеличен обзор
- Добавлено воровство от атаки
- Способность "Взломщик" перенесена с 7 уровня на 10, увеличено время отката с 1,5 до 3 мин.

Двалин:

- Уменьшены ОК с 30 до 20, уменьшен радиус агра и обзор, изменена горячая клавиша для найма с D на C
- Увеличена скорость прокачки и уменьшено количество опыта за смерть (теперь как у Глоина)
- Способность "Пробить броню" теперь также наносит немного урона, исправлено описание

- Способность “Мощь Молота” теперь работает в 1 клик

Балин:

- Снижена цена с 2400 до 2000
- Лидерство теперь с 1 уровня дает 25% брони, с 8 уровня 50% (было 25% на 1)
- Изменена горячая клавиша для найма с В на Y, для ремонта с Т на R
- Увеличен радиус телепорта (теперь как у Алатара), теперь может телепортировать монстров
- Способность “Богатство Балина” теперь кидается по области

Оин:

- Снижена цена с 3300 до 2100, изменена горячая клавиша для найма с О на X
- Уменьшена дальность агра и обзор
- В метание топоров добавлен сплеш и увеличена дальность.

Торин:

- Увеличены ОК с 40 до 50
- Со 2 уровня добавлен антистрах
- На 1 уровне теперь союзные войска получают 25% урона, на 5 50%, на 10 75% (было 75% с 1)
- Способность “Кили и Фили” больше нельзя использовать на Гронд
- Сияние Аркенстона теперь также дает иммунитет к страху и ужасу, больше не отменяется антилидерством, добавлен визуальный эффект.

Железные холмы

- Увеличено время строительство стражей с 18 до 20 сек
- Уменьшены ОК арбалетчиков с 50 до 30, исправлена анимация стрельбы
- Увеличена цена всадников на баранах с 500 до 600
- Увеличен запас здоровья убийцам Эребора на 20%
- Призыв к атаке у стражей теперь работает в 1 клик

Драр:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Исправлена анимация атаки, уменьшена дальность стрельбы
- Снижена цена с 1600 до 1500
- Лидерство на арбалетчиков теперь с 3 уровня дает 35% урона и 25% набора опыта, с 6 30% дальности стрельбы (было 30% урона и 100% набора опыта с 5 уровня)

- Способность “Огненные стрелы” заменена на “Поджигающий выстрел”
- Способность “Залп” заменена на “Подмога из Королевств Гномов”
- С 5 уровня навсегда получает возможность стрелять огненными стрелами

Мурин:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Уменьшены ОК с 30 до 20
- Способность “Удар щита” теперь работает в 1 клик, увеличена длительность с 10 до 15 сек
- Исправлен визуальный эффект от боевого клича.

Нарин:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- На 5 уровне добавлен антистрах на баранов
- На 7 уровне добавлена заливка опыта на баранов.

Капитан всадников на баранах:

- Увеличен запас здоровья с 1000 до 1300
- Теперь призывается навсегда, лимит 1
- Исправлена озвучка, застревание, увеличен обзор
- Добавлено лидерство на баранов 25% урона.

Торин III:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Исправлено описание руны “Защита”
- Руны теперь накладываются по области
- Способность “Мощный удар” теперь используется в 1 клик

Даин:

- Увеличены ОК с 10 до 30
- Изменена горячая клавиша для найма с D на E
- Добавлен эффект для способности “Барук Кхазад!”
- Добавлено лидерство с 5 уровня 25% брони
- Способность “Кровная месть” теперь работает только на героев гномов
- Способность “Подмога из Королевств Гномов” заменена на “Залп”.

Эребор

- Увеличено время строительства стражей до 20 сек (было 15)

- Увеличены ОК топорометателей с 20 до 30, увеличена дальность метания, увеличен урон по летучкам, увеличена цена с 250 до 300
- Снижена цена тарана с 600 до 550
- Увеличена цена катапульты с 800 до 900

Глоин:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Увеличен радиус поражения от способности “Взмах молотом”, теперь используется в 1 клик
- Добавлено лидерство с 4 уровня на топорометателей
- Способность “Молот ярости” теперь работает в 1 клик, исправлена горячая клавиша

Торин III:

- Добавлена горячая клавиша для найма, уменьшено время найма с 50 до 30 сек
- Снижена цена с 2600 до 2200
- Увеличен запас прочности одинокой башни с 1000 до 3500 (теперь как у обычной башни), добавлена возможность садить гарнизон
- Способность “Королевство гномов” заменена на “Подкоп”

Гимли:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Снижена цена с 3300 до 3000
- Увеличена дальность броска топора на 50%, добавлен сплеш и отбрасывание, увеличен урон по летучкам, увеличено время отката с 10 до 25 сек
- Добавлен визуальный эффект во время действия убийцы
- Увеличен радиус способности “Упорство”

Даин:

- Добавлена горячая клавиша для найма
- Увеличены ОК с 20 до 40
- Уменьшено лидерство на набор опыта с 50 до 25%, с 3 уровня добавлен антистрах, с 6 50% брони
- Призыв разрушителя перенесен с 7 уровня на 5, увеличен радиус поражения, добавлен урон по войскам
- Увеличен запас прочности цитадели с 5000 до 6000, добавлено усиление на союзные войска 25% урона и брони

Изенгард

- Звук черной земли больше не слышен через туман войны
- Теперь палантир с улучшением "Взор Курунира" ускоряет набор опыта на 25% (было 50%)
- Жаркое пламя теперь увеличивает производительность на 25% (было 40)
- Опустошение теперь работает на монстров и осадные орудия
- Снижена стоимость способности "Саруман Радужный" с 10 до 8 очков
- Уменьшено время капитанов до 2 мин (было 3), больше нельзя призвать "на голову"
- Ледяной дождь больше не отменяет лидерства, увеличена длительность с 2,5 до 3 мин, снижена стоимость с 15 до 14 очков
- Уменьшено время отката Армии Изенгарда с 13 до 12 мин
- Мощнейший взрыв больше не наносит урон союзникам
- Снижена цена улучшения "Авангард" с 1000 до 700
- Увеличено количество опыта за плавильни (теперь значения как у ресурсных зданий других фракций)
- Изменена горячая клавиша для строительства сторожевых варгов с M на Y
- Увеличена цена логова варгов с 450 до 500, штурмовой башни с 400 до 450
- Снижена цена хижины дикарей с 450 до 400
- Снижена цена пристройки ямы уруков "Производственный механизм" с 600 до 450
- Увеличена дальность обзора и атаки у пристройки ямы уруков "Смотровая вышка"
- Изменены горячие клавиши для найма уруков копейщиков с S на D, арбалетчиков с D на S
- Снижена цена пристройки логова варгов "Вспомогательный механизм" и "Мясное хранилище" с 500 до 350, "Загон" с 350 до 250
- Увеличена скорость ремонта от пристройки мастерской "Ремонтный кран"
- Оружейная больше не позволяет строить стены
- Снижена цена улучшения оружейной до 3 уровня с 500 до 250
- Производственный механизм оружейной больше не считается за боевое здание
- Увеличена дальность стрельбы баллисты крепости

- Увеличена скорость исцеления на оскверненной земле крепости с 0.5% до 1.5%, уменьшена на оскверненной земле цитадели с 2.5% до 1.5%
- Уменьшена скорость набора опыта у разведчиков
- Уменьшено количество опыта за дикарей
- Увеличено количество опыта за дикарей копейщиков, всадников на варгах и разведчиков на 1 уровне, за берсерков, щитonosцев
- Уменьшено количество опыта за всадников на варгах на последних уровнях
- Увеличен прирост запаса здоровья у щитonosцев с уровнем
- Уменьшен урон у дикарей по зданиям с улучшением факелов
- Уменьшен урон по зданиям от взрыва берсерков с минами
- Увеличен запас здоровья всадников на варгах на 25%
- Увеличена цена орков Барад-дура с 50 до 75, увеличена скорость передвижения
- Уменьшен запас здоровья уроков мечников на 20%, увеличен урон на 25%
- Уруки копейщики теперь доступны на 1 уровне ямы уроков, снижена цена с 500 до 400
- Уменьшен урон по героям у скаутов, уменьшены ОК с 50 до 40
- Снижена цена тарана с 400 до 300
- Увеличены ОК берсерков с 20 до 25, щитonosцев с 10 до 30, баллисты с 20 до 30
- Щитonosцы теперь дают осадным орудиям 30% брони, героям 20% (было 25% только осадным), немного увеличен урон
- Уменьшен урон мин по зданиям и войскам, уменьшено время строительства, уменьшена задержка перед взрывом
- Уменьшен урон по монстрам у устрашающего капитана
- Увеличено количество опыта за капитанов
- Уменьшено время найма Гримы с 45 до 20 сек, воскрешения с 90 до 45 сек
- Увеличена цена Гриشناка с 1000 до 1200
- Снижена цена Шарку с 1400 до 1300
- Увеличена скорость передвижения ужасного варга, усилена броня от копейщиков, увеличен запас здоровья с 3000 до 4000
- Изменена горячая клавиша для грабежа Вульфгара с C на W

Лурц:

- Калечащая стрела перенесена со 2 уровня на 3, увеличено время отката с 65 до 100 сек
- Исправлен баг, когда калечащая стрела не срабатывала, если цель выходила из радиуса действия
- Способность "Ярость" перенесена с 3 уровня на 4, снижена прибавка урона со 100% до 50%
- Лидерство на 5 уровне теперь дает 25% урона и скорости набора опыта, на 8 50% урона и 25% набора опыта (было 50/50 на 5 уровне)

Углуб:

- Уменьшена скорость самоисцеления
- Немного увеличен радиус способности "Темная медицина"
- Кровожадность теперь дает также +25% брони
- Лидерство на 4 уровне теперь дает 25% брони, на 6 уровне 50%, теперь работает на всадников на варгах

Саруман:

- Больше не отбрасывает героев
- Лидерство больше не работает на осадные орудия
- Магический взрыв теперь работает в 1 клик
- Убран захват
- Заливка опыта перенесена на 5 уровень (была на 4)
- Способность "Слова сомнений" перенесена на 8 уровень (была на 7), уменьшена длительность способности до 20 сек (было 30)
- Увеличено время отката способности "Шторм" до 5 мин (было 4)
- Способность "Удар молнии" в крепости перенесена на 8 уровень (была на 5)
- Способность "Гнев Карадрас" перенесена на 6 уровень (была на 7)
- Теперь при получении кольца всегда превращается в проклятого, если не взята способность "Саруман Радужный"
- Способности "Гнев Валар" и "Огненный шторм" теперь будут в откате, если игрок до этого использовал способность "Шторм" обычного Сарумана

Саруман Проклятый:

- Увеличена дальность агра
- При взятии способности "Саруман Радужный" перевоплощается в Сарумана Благословенного
- Теперь с 1 уровня есть лидерство на войска 25% брони и урона

- Способность "Проклятый приказ" теперь дает 150% урона (было 200%)
 - Снижена прибавка производительности плавилен от способности "Производство" с 300% до 200%
 - Урон от способности "Выжженная земля" снижен в 3 раза, Длительность снижена с 16 до 12 сек
 - Увеличено время отката способности "Огненный шторм" с 3,5 до 5 мин
- Саруман Благословенный:
- Увеличена дальность агра
 - Автоатаки больше не наносят урон союзным войскам и не отбрасывают других кольцевиков
 - Лидерство больше не работает на героев и баллисты
 - Лидерство теперь дает 50% урона, брони и 35% скорости набора опыта (было 50% брони и 100% урона и скорости набора опыта)
 - Способность "Благословенный приказ" теперь еще дает временный иммунитет к страху и ужасу
 - Снижен урон от способности "Праведное пламя"
 - Снижен урон от способности "Гнев Валар", увеличено время отката с 4 до 5 мин

Мордор

- Усиление "Повелитель земли" теперь также дает +30% урона Некроманту
- Ферма рабов теперь увеличивает производительность боев на 30% (было 50%)
- Призыв на войну теперь работает также черных уруков мечников и лучников, пауков лихолесья
- Звери Горгорота теперь призываются на время
- Обстрел больше не наносит урон союзникам
- Теперь Гронд призывается на время, можно призывать ближе к зданиям
- Теперь Гронд получает меньше урона от летающих назгулов, дрогота и смауга
- Уменьшен урон моргульской магии по героям
- Улучшение знаменосца перенесено в яму орков на 2 уровень
- Изменена горячая клавиша для улучшения надзирателей в яме орков с N на F
- Изменены горячие клавиши для строительства клетки троллей с M на W, военного лагеря с A на F, черного замка с W на A
- Увеличен запас прочности ямы орков

- Пауки теперь исцеляются возле Черного замка без прокачки Некроманта
- Улучшение огненных стрел в военном лагере перенесено с 3 уровня на 2
- Теперь с лесопилкой появляется 5 рабочих (было 4)
- Уменьшен урон у катапульт крепости
- Изменена горячая клавиша для использования котлов с лавой с М на С
- Уменьшена скорость прокачки у троллей
- Уменьшено количество опыта за орков с надзирателем, за мечников Минас Моргула и алебардчиков Кирит Унгола
- Увеличено количество опыта за пауков на 1 уровне, за черных уруков мечников и лучников, троллей, кастелланов, гвардию Рун
- Орки, копейщики и лучники теперь имеют более высокие базовые запас здоровья и урон
- Надзиратели теперь дают меньше статов оркам, копейщикам и лучникам, снижена цена надзирателей со 100 до 50
- Увеличена цена орков с 50 до 100, копейщиков со 100 до 125, лучников с 200 до 250
- Уменьшены ОК орков-копейщиков с 40 до 20
- Уменьшен запас здоровья черных уруков мечников на 25%, увеличены ОК с 10 до 20
- Увеличена скорость передвижения мечников Минас Моргула (теперь как у гондорцев)
- Уменьшен урон и запас здоровья солдат Рун
- Увеличена скорость передвижения у горного тролля, увеличены ОК с 20 до 30
- Увеличены ОК горных троллей с 20 до 30, боевых троллей с 20 до 45, черных уруков лучников с 10 до 40, гвардии Рун с 25 до 50
- Уменьшены ОК пауков лихолесья с 60 до 42, увеличена скорость передвижения
- Уменьшена цена тарана с 400 до 300
- Уменьшено время найма катапульты с 55 до 40 сек, увеличена цена с 500 до 650, увеличена точность стрельбы с 60 до 70%
- Увеличен радиус лидерства у тролля-барабанщика
- Увеличен урон по войскам и зданиям у боевых троллей с молотом
- Увеличена скорость передвижения кастелланов, уменьшено лидерство на броню на здания с 50% до 35%
- Увеличена скорость передвижения гвардии Рун (теперь как у гондорцев)

- Черные всадники теперь делятся опытом с КЧ, а не с Некромантом, уменьшено время найма с 50 до 30 сек
- Увеличена время найма Горбага и Шаграта с 10 до 15 сек, уменьшено время воскрешения с 50 до 20 сек, уменьшено время действия способности "Жажда наживы" с 40 до 25 сек

Некромант:

- Войска теперь могут делиться опытом
- Увеличено время воскрешения на 1 уровне до с 90 до 145 сек
- Увеличено количество опыта, необходимое для взятия 2-го уровня
- Увеличена скорость передвижения
- Уменьшен запас здоровья на 1 уровне с 3000 до 2000
- Способность "Бесконечные полчища" перенесена в 1 палантир, а описание во 2
- Добавлены горячие клавиши для улучшений боевых зданий

Саурон:

- Увеличено количество опыта за смерть, теперь параметры соответствуют другим кольцевикам
- Занимает 40 ОК (было 0)
- Теперь не так далеко отбрасывает юнитов
- Уменьшен урон по зданиям
- Усиливает назгулов на 25% урона и 10% брони (было 30/30)
- Усиление Короля-Чародея на себя и назгулов 25% урона и 15% брони появляется, когда он достигает 6 уровня (было с 1 уровня Саурана)
- Король-Чародей отменяет преимущества лидерства, если достигает 9 уровня (было с 1 уровня Саурана)
- Больше не дает "Тьму" при появлении

Лорган:

- Уменьшено время наймас 40 до 30 сек
- Добавлена способность "Зов Капитана"
- Изменена горячая клавиша для способности "Боевая закалка" с С на V
- Снижена цена Готмога с 1400 до 1500, уменьшено время воскрешения с 90 до 60 сек

Глашатай:

- Уменьшено время воскрешения с 90 до 60 сек

- Увеличена скорость самоисцеления
- Дурное око перенесено с 4 уровня на 3
- Раздор перенесен с 9 уровня на 10

Кхамул:

- Уменьшена скорость самоисцеления, увеличена скорость набора опыта
- Добавлена задержка между сменой формы
- Снижена цена с 3800 до 3400
- Увеличена дальность использования порчи

Моллок:

- Снижена цена с 3500 до 2900
- Теперь получает меньше урона от стрел

Король-Чародей:

- Уменьшена скорость самоисцеления, увеличено количество опыта за смерть
- Добавлена задержка между сменой формы
- Увеличен радиус визга
- Смена формы на всадника и летучую тварь перенесены в 1 палантир, "Порча" и "Мой час настал!" во 2
- Уменьшено время воскрешения со 180 сек до 90
- Порча больше не используется на войска; исправлен баг, когда способности героев, которые еще не были открыты на момент использования уходили в откат, после их открытия

Мглистые горы

- Пауки теперь призываются на 2 минуты (было 3)
- Оскверненная земля теперь дает 30% брони (было 50%), снижена цена с 10 до 9 очков, увеличена длительность с 2,5 до 3 мин
- Оскверненная земля и мародер поменялись местами

Змей:

- Увеличен урон и радиус атаки, убран урон по союзникам
- Увеличен урон при появлении, убран урон по союзникам
- Смену позиции теперь можно ставить на автокаст
- При появлении ломает осадные орудия.
- Уменьшен урон по союзникам от глубинного стража

- Уменьшено время отката армии Гундабада с 13 до 12 мин, Больш остается навсегда, если коронован Азог
- Уменьшен урон от огненного дыхания Балрога по героям, убран урон по союзникам, способность теперь используется в 1 клик, исправлен баг с использованием в полете
- Уменьшен запас прочности фундамента тоннеля
- Теперь вышки крепости с улучшением ядовитых стрел наносят больше урона осадным орудиям, уменьшен урон по Балрогу
- Снижена цена острых гребней с 700 до 500
- Снижена цена пещеры с 600 до 450
- Снижена цена улучшения сокровищницы до 3 уровня с 500 до 250
- Увеличено время строительства вышек крепости с 10 до 30 сек
- Уменьшено количество опыта за крепость
- Увеличен запас прочности пристройки великана с 1500 до 2000, увеличена дальность стрельбы великана и урон, усилена броня против стрел
- Уменьшена цена улучшения логова пауков до 2 уровня с 600 до 200, увеличена до 3 уровня с 450 до 750
- Уменьшена скорость набора опыта у телеги, троллей
- Уменьшено количество опыта за мечников гоблинов, полутроллей мечников и копейщиков, огненных ящеров на последних уровнях, за пауков и варгов
- Увеличено количество опыта за паучьих наездников, огров, троллей, великанов
- Изменена горячая клавиша для найма гоблинов лучников с D на S, огров с S на D
- Молодые драконы и летучие мыши Гундабада больше не могут подобрать кольцо
- Увеличена цена гоблинов мечников со 100 до 120
- Увеличен урон по войскам у воинов города гоблинов
- Увеличен запас здоровья и урон у пауков на 15%, снижена цена пауков из захваченного логова с 250 до 150
- Снижена цена варгов с 250 до 200
- Увеличен запас здоровья и скорость передвижения у вожаков варгов
- Снижена цена огров с 400 до 300
- Полутролли копейщики перенесены в пещеру, уменьшены ОК с 50 до 40
- Тролли теперь доступны со 2-го уровня пещеры

- Уменьшен урон от броска гоблина у троллей
- Увеличена цена великанов с 1300 до 1400, уменьшен урон в дальнем бою
- В логово гоблинов добавлены лучники Города гоблинов при коронации Верховного гоблина

Паучьи катапульты:

- Снижена цена с 500 до 400
- Увеличена точность
- Увеличен урон по войскам и зданиям
- Увеличен урон у призываемых паучков
- Увеличено время жизни призываемых паучков

Матери выводка:

- Теперь доступны в паучьем логове при коронации Горкила
- Снижена цена с 900 до 500
- Увеличены ОК с 15 до 25
- Немного увеличена скорость
- Больше не могут давить
- Усилена броня и урон, увеличен урон по зданиям
- Каждой атакой накладывают эффект отравления
- Мечникам и копейщикам Гундабада добавлена способность "Ярость", возможность улучшить клинки появляется если Азог достигает 5-го уровня (было 7)
- У мечников Гундабада убрана стена щитов, увеличен запас здоровья
- Копейщики Гундабада перенесены с 2 уровня казармы на 1, снижена цена с 500 до 400
- Увеличена скорость передвижения всадникам Гундабада (теперь как у всадников на варгах Изенгарда)
- Теперь всадников Гундабада можно нанимать в пещере, если коронован Азог
- Вой у всадников Гундабада перенесен на 2 уровень
- Немного уменьшен урон по зданиям у троллей Гундабада, теперь тролли получают больше урона от героев
- Уменьшено время найма огненного ящера с 90 до 60 сек
- Способность "Жгучее пламя" у огненных ящеров теперь работает в 1 клик, изменена горячая клавиша с R на W

- Уменьшена скорость воскрешения и исцеления от котла с рагу Тома, Билла и Берта; больше не выводит юнитов из невидимости
- Увеличено время отката способности Верховного Гоблина "Гнев Верховного Гоблина" с 60 до 100 сек

Горкил:

- Увеличено количество опыта за смерть
- Стоимость воскрешения больше не увеличивается, если умирает на пауке
- Способность "Череп на шесте" Горкила теперь работает в 1 клик

Шелоб:

- Увеличено количество опыта за смерть
- Уменьшено время воскрешения с 90 до 60 сек
- Уменьшено время отката коконов с 4 до 2 мин
- Больше не может использовать способности "Явление из-под земли" и "Теневой скачок", если находится под действием калечащей стрелы

Кольцевая Шелоб:

- Снижена броня
- Увеличено количество опыта за убийство Шелоб, уменьшена скорость прокачки
- Пассивный дебаф на -25% урона и брони перенесен с 1 на 5 уровень, больше не работает на героев
- Черная паутина теперь снижает броню вражеских войск на 25% (было -50%)
- Снижен урон от взрыва на 10 уровне
- Снижена цена воскрешения с 3000 до 2000
- Уменьшена задержка возможности исцеляться после последнего получения урона с 15 до 2 сек

Смауг:

- Уменьшен урон от огненного дыхания
- Уменьшено время призыва со 150 до 120 сек
- Убран урон по союзникам при приземлении

Кольцевой Смауг:

- Теперь занимает 50 ОК (было 0)
- Добавлена задержка между сменой формы
- Уменьшен радиус атаки и урон в летучей форме

- Уменьшен урон в пешей форме
- Теперь в летучей форме получает больше урона от героических способностей, от атак героев дальнего боя, лучников и зданий
- Способность "Драконий недуг" больше не снижает броню вражеских войск на 50%
- Снижен урон от способности "Огненное дыхание", тип урона заменен с героического на огненный
- Способность "Огненное дыхание" перенесена с 5 на 6 уровень

Бурдур:

- Снижена цена с 3000 до 2700
- Уменьшена задержка перед срабатыванием способности "Кровожадность"
- Теперь получает меньше урона от стрел
- Увеличен радиус поражения от способности "Гнев Бурдура", увеличен урон по зданиям

Азог:

- Увеличен запас здоровья на 500 хп
- Увеличена скорость передвижения на варге
- Исправлена способность "Гнев Азога" (ранее не увеличивала скорость), уменьшено время страха на свои войска
- Увеличена длительность способности "Охотник за головами" с 1 до 1,5 мин, бафф теперь действует также на берсерков, лучников разведчиков и Азога, увеличен радиус, вражеский герой теперь теряет 25% брони и скорости передвижения

Коронованный Азог:

- Уменьшена цена воскрешения с 3500 до 3000
- В логове гоблинов вместо лучников появляются лучники разведчики
- Способность "Гнев Азога" теперь также дает иммунитет к страху и ужасу и постепенное исцеление для войск Гундабада. Уменьшена прибавка урона со 100 до 75%, уменьшена прибавка скорости с 30 до 20%
- Способность "Всадники Гундабада" заменена на "Берсерки Гундабада"
- Уменьшен урон по зданиям у Вороньей высоты

Дрогот:

- Уменьшены ОК с 60 до 50, уменьшено время воскрешения со 120 до 90 сек
- Добавлена задержка между сменой формы
- Уменьшен урон в пешей форме

Ангмар

- Смертоносный ветер и рог Ангмара поменялись местами
- Смертоносный ветер больше не действует на повозки и монстров, не наносит урон зданиям
- Рог Ангмара больше не работает на чернокнижников
- Тайные знания теперь увеличивают мародерство от могильников на 50%
- Уменьшено время улучшения знамен в плавильне с 60 до 30 сек, изменена горячая клавиша для улучшения ледяных камней с M на G
- Увеличен радиус мародерства от склепов крепости
- Увеличена цена штурмовой башни с 400 до 450
- Снижена цена улучшения логова троллей до 2 уровня с 500 до 250
- Снижена цена улучшения "Укрощение волков" с 300 до 200, время с 40 до 30 сек
- Увеличено количество опыта за топорометателей и охотников Рудаура, всадников на волках, снежных троллей, мечников, копейщиков и лучников нуменорцев на 1 уровне, за колдунов, могильный ужас, палачей Карн Дума, ледяных троллей
- Уменьшено количество опыта за волков, всадников на волках, мечников, копейщиков и лучников нуменорцев на последних уровнях
- Уменьшены ОК холмовых троллей с 60 до 45

Всадники Рудаура:

- Увеличены ОК с 30 до 40
- Снижена цена со 175 до 150
- Время призыва увеличено с 1 до 10 сек
- Увеличено замедление при давке
- Уменьшен урон в ближнем бою, уменьшен запас здоровья с 300 до 250
- Немного уменьшен урон лучников Рудаура
- Специализация "Гнев Рудаура" теперь дает скидку на улучшение шипастых ошейников
- Уменьшен урон у мечников Карн Дума, уменьшено время найма с 30 до 25 сек
- Уменьшено время найма лучников Карн Дума с 40 до 30 сек
- Уменьшен урон по героям от способности "Замораживающий выстрел" лучников Карн Дума, скорость передвижения теперь снижается на 30% (было 50%)

- Снижена цена тарана горцев с 400 до 300
- Снижена цена улучшения теневых лезвий у стражей могильников с 250 до 50
- Теперь стражи могильников восстанавливают здоровье когда атакуют не только войска, но и здания
- Уменьшен урон от облака с чумой и радиус поражения бочонка катапульты троллей
- Теперь чернокнижники получают +150 ед. здоровья, если выбрана специализация магии (было +50)
- Теперь ледяные тролли получают меньше урона от магии
- Увеличено время отката способности "Мощь тьмы" Моргомира с 3 до 3,5 мини "Дары смерти" с 80 до 110 сек
- Клинок забвения Моргомира теперь работает на союзников на автокасте
- Уменьшен шанс уклона от стрел у Рогаша (теперь как у Моллока и Бурдура), уменьшен радиус поражения от прыжка
- Уменьшена цена Агандаура с 2800 до 2700, уменьшена дальность агра
- Агандаур больше не может использовать молниеносный скачок, если находится под действием калечащей стрелы

Король-Чародей:

- Уменьшен урон по копейщикам при давке
- Увеличена скорость самоисцеления
- Теперь отменяет лидерства с 5 уровня (было с 1)
- Сила Короля-Чародея для Моргомира также дает -15% времени отката способностей
- Порча больше не используется на войска; исправлен баг, когда способности героев, которые еще не были открыты на момент использования уходили в откат, после их открытия
- Уменьшен урон от способности "Леденящий ужас" кольцевого КЧ

Харад

- Звук засады больше не слышен по всей карте, засаду больше нельзя призвать "на голову", уменьшено время действия с 4 до 2 мин
- Зачарованное оружие теперь работает и на стрелковых юнитов
- Уменьшено время отката шахты с 4,5 до 3 мин
- Тотем теперь дает +30% набора опыта (было 50%), снижен запас прочности
- Увеличена скорость передвижения рабов

- Усиление “Владыка Четырех Ветров” заменено на оазис, уменьшены параметры оазиса
 - Оазис заменен на способность “Пустынное Солнце” (аналог разрыва в облаках)
 - Уменьшен урон от давки у всадников Кханда, увеличено замедление при давке
 - Увеличен урон песчаной бури, теперь буря убивает осадные орудия и накладывает эффект на здания, снижающий их производительность на 35% в течение 1 минуты
 - Увеличена скорость передвижения пустынного смерча
 - Увеличена стоимость дозорного в смотровой вышке со 150 до 200
 - Увеличена стоимость боевой башни до с 400 до 450
 - Увеличен запас прочности стойла мумаков с 2500 до 3000, увеличена цена улучшения боевой раскраски с 700 до 1000, изменена горячая клавиша с M на R
 - Снижена цена улучшения казарм до 2 уровня с 300 до 250, до 3 с 500 до 400
 - Снижена цена боевой башни крепости с 600 до 500, сторожевой башни с 350 до 250
 - Снижена цена улучшения кузни до 3 уровня с 500 до 250
 - Теперь с лесопилкой появляется 5 рабочих (было 4), добавлена горячая клавиша для улучшения мастерской Умбара
 - Снижены цены в черном рынке
 - Добавлена точка сбора для лесопилки
 - Уменьшено количество опыта за мечников, пиратов, корсаров и завоевателей Харондора на последних уровнях
 - Уменьшена скорость набора опыта у скорпионов
 - Увеличена цена всадников Харадрим с 500 до 550
 - Увеличено количество опыта за всадников-харадрим на 1 уровне; за слонов, скорпионов, наемников Кханда, всадников черной змеи, убийц-харадрими следопытов юга
 - Лучники корсары теперь доступны на 1 уровне таверны пиратов
- Пираты:
- Уменьшено время найма с 30 до 25 сек
 - Немного уменьшена задержка в метании бомб
 - Теперь получают меньше урона от стрел

Следопыты юга:

- Увеличена стоимость с 300 до 400
- Уменьшен урон
- Исправлена проблема, когда от способности “Яд замедленного действия” часть лучников переставала стрелять – теперь способность действует на весь отряд, ослабление уменьшено до -30% дальности стрельбы (было -50%), теперь способность можно ставить на автокаст.
- У завоевателей Харондора стойка ежа заменена на стену щитов

Наемники Кханда:

- Больше не могут атаковать здания через автоатаку
- Исправлено описание переключения оружия
- Уменьшена скорость самоисцеления
- Уменьшен урон в ближнем бою
- Теперь конные лучники-харадрим могут атаковать здания через автоатаку
- Увеличена дальность стрельбы лучников-харадрим на 10%, увеличен урон по героям от зазубренных стрел

Слоны:

- Теперь получают больше урона от яда, копейщиков, лучников и зданий
- Теперь получают меньше урона от огня и осадных орудий
- Уменьшен урон от давки, уменьшен урон от давки по героям
- Увеличена стоимость улучшения боевой раскраски с 300 до 450.
- Жало у скорпионов перенесено с 3 уровня на 2
- Уменьшен урон от давки у всадников черной змеи (теперь как у всадников ветра), уменьшено время найма с 45 до 30 сек
- Уменьшен запас здоровья древних мумаков с 10000 до 8500
- Теперь шпионы каждой атаккой фермы крадут по 3 монеты (было 1)
- Теперь шпионы получают меньше урона от зданий
- Снижена стоимость Кастамира с 1500 до 1200

Гунбатар:

- Уменьшено время найма с 40 до 30 сек
- Способность “Эликсир Скорпиона” теперь дает 30% урона вместо 25% брони
- Лидерство на наемников Кханда перенесено с 5 уровня на 4.

Салеме:

- Уменьшена дальность агра
- Теперь каждая атака снижает броню вражеских героев на 30%
- Ускорение опыта для шпионов перенесено с 5 уровня на 1, отката способностей с 7 на 5, урон с 10 на 7.

Суладан:

- Увеличена скорость самоисцеления
- Антистрах перенесен с 8 уровня на 4
- Королевский дар перенесен с 5 уровня на 3, увеличены усиления, увеличена дальность использования
- Сияющий клинок перенесен с 7 уровня на 5, на 8 уровне способность улучшается
- Изменена горячая клавиша для призыва Убийц-харадрим с Т на С.

Мухад:

- Снижена цена с 3000 до 2500
- Уменьшено количество опыта за смерть
- Безжалостный натиск теперь дает +100% урона (было 50%)
- Лидерство на мумаков 25% урона и брони перенесено с 10 уровня на 8

Алатар:

- Увеличена дальность агра
- Добавлено лидерство с 1 уровня +30% урона
- Способность "Воздушный поток" перенесена со 2 уровня на 1
- Смерч теперь используется в 1 клик, появляется ближе к врагам
- Воздушный поток и смерч теперь дают очки палантира
- Больше не может телепортировать осадные орудия
- Увеличен урон от способности "Воплощение бури" на 25%

Алатар Золотой:

- Лидерство больше не работает на героев
- Способности "Вызов Великого Южного Ветра" и "Ожившие останки" больше не будут сразу доступны, если до этого были использованы способности "Вызов Южного Ветра" и "Воплощение бури" обычного Алатара
- Способность "Циклон" перенесена с 4 уровня на 5
- Способность "Вызов Великого Южного Ветра" перенесена на 7 уровень (была на 6), время отката увеличено с 3,5 до 5 мин, вражеские войска больше нельзя телепортировать внутрь своей армии

1.9.7 fix

Общее

- Боты снова могут строить базы на картах с крепостями
- Добавлены/возвращены некоторые карты
- Убрано вращение камеры после победы/поражения

Ангмар

- Исправлены/добавлены некоторые описания
 - Полноценно введен бот Ангмара
 - Ангмар полноценно введен в режим Битвы за Кольцо
 - Способность кольцевого Короля-Чародея "Ледяная темница" переработана
 - Теперь бонус мародерства Склепа действует на здания
 - Урон мародеров Рудаура по зданиям снижен
 - При переключении на метание топоров у мародеров Рудаура перестает гореть факел
 - Снижен урон от давки всадников Рудаура
 - Увеличена стоимость шипастых ошейников со 100 до 200.
 - Ледяные шипы наносят на 30% меньше урона по войскам, радиус поражения каждого шипа уменьшено.
 - Увеличена дальность применения способности чернокнижников Опустошение
 - Теперь Черное поветрие стоит 14 очков
 - Стоимость всадников Рудаура повышена с 150 до 175
 - Теперь снежные тролли доступны на 2 уровне логова
 - Улучшение логова троллей до 2 уровня стоит 500, до 3 уровня - 250 (было 250 и 750)
 - Рыцари Карн Дума из призыва получили знаменосца, а их урон по зданиям увеличен на 20%
- Палачи Карн-Дума:
- Снижен урон по героям
 - Изменен тип брони, снижен запас здоровья (приближены к кастеланам Мордора)
- Могильники:

- Теперь бонус мародерства действует на здания
- Не считаются за боевые здания
- Теперь способности воровства ресурсов действуют на могильники
- На 2 уровне могильника появляется пассивная аура, исцеляющая ближайших стражей могильника и Карша

Моргомир:

- Приказ полководца при взятой специализации Сила Карн-Дума становится пассивным навыком на 7 уровне (было на 10)

Карш:

- Исцеление от атак увеличено
- На 5 уровне Карш и ближайшие стражи могильника получают иммунитет к отбрасыванию.

Гульматаур:

- Базовый запас здоровья повышен с 3600 до 4000
- Броня от стрелковых атак героев усилена

Хассал:

- Лидерство на всадников Рудаура теперь доступно на 7 уровне (было на 5)

Каменные великаны:

- Запас здоровья увеличен на 500 ед.
- Длительность существования увеличена с 75 сек. до 90 сек.
- Изменен приоритет атаки

Агандаур:

- Снижена стоимость героя с 3000 до 2800
- Теперь героя можно выбрать со всем войском на Q
- У героя больше нет правой вертикальной панели способностей, где отображались Сферы
- Больше не может подбирать Единое Кольцо
- Убран иммунитет к отбрасыванию, теперь сопротивляемость к отбрасыванию такая же, как у КЧ
- Увеличена дальность применения способности Орки Карн-Дума, теперь призыв можно использовать прямо на вражеские войска и на самого Агандаура
- Снижено время восстановления способности Орки Карн-Дума (с 3 мин до 2мин)

Гольфимбул:

- Добавлено описание для способности Засада под силой Короля-Чародея (юниты из засады будут получать ресурсы за убитых врагов)

1.9.7

Общее

- Добавлен бот для Ангмара (пока неполноценный, ждём вскоре патча 1.9.7.5)
- Исправлен сетевой режим "Битвы за Кольцо".
- Исправлена ошибка синхронизации после завершения матча.
- Теперь авторемонт у зданий всех фракций работает с одинаковой скоростью.
- Исправлено "застывание" конных героев в копейщиках

Ангмар

- Фракция полностью изменена. Подробности [тут](#).

Мордор

- Появление Саурана более не активирует эффект Тьмы.

Имладрис

- Стоимость улучшения дозорной башни Линдона снижена с 400 до 250.

Гномы

- Теперь метатели Эребора занимают 20 ОК (было 50).
- Теперь войска не разбегаются, если мимо них проезжает повозка.

Харад

- Теперь наемники Кханда получают больше урона от кавалерии
- Теперь за убийство наемников Кханда дают больше опыта
- Снижен урон от давки всадников Кханда

Изенгард

- Теперь берсеркеры получают больше урона от лучников
- Теперь за убийство берсеркеров дают больше опыта
- Теперь самоисцеление берсеркеров доступно со 2 уровня (было с 1 уровня)

Гондор

- Способность крепости "Кипящее масло" теперь отображается в круговом меню крепости.

Гоблины

- Теперь воронью высоту Азога можно снести с помощью стандартной кнопки для сноса зданий

1.9.6.6

Имладрис

- Уменьшен урон по героям у магов земли (с улучшением Йаванны)
- Маги воздуха больше не сбивают с ног героев

1.9.6.5 fix

Рохан

- Снижена длительность эффекта яда у лучников друэдайн (с 30 до 15 сек)

Имладрис

- Исправлен баг со способностью "Смерть с небес" Гваихира
- Снижена дальность стрельбы стражей Линдона
- Теперь стражи Линдона получают больше урона от стрел

Ангмар

- Увеличен урон от способности "Чума"

Лотлориен

- Теперь "Золотая стрела" Халдира будет действовать на всадников Изенгарда

1.9.6.5

Карты

- ИИ (бот) больше не атакует хоббитов на стенах на карте Пеленорские поля ФФА
- Теперь ворота на картах с крепостями могут атаковать обычные войска.

Добавлены карты:

- Старый Лес II (4)

- Энедвайт II (8)
- Лес Фириэн (4)
- Бритомбар (6)
- Долина Рун (6)
- Чернолесье II (2)
- Склоны Одинокой горы (6)
- Бренди Холл (2)
- Врата Рохана III (4)
- Сираннон (2)
- Лоссарнах II (2)
- Лебеннин II (4)
- Броды Бруинена (2)
- Амон Хэн II (4)
- Дол Фириэна (2)
- Река Лун (2)
- Эред Литуи (4)
- Долина Туманного ручья (4)
- Вестфолд II (2)
- Холлин II (2)
- Железные горы (2)
- Зимний Шир
- Выжженная земля (режим "BattleRoyale")
- 3 карты со случайными крипами и нейтральными зданиями
- 22 карты в режиме "рандомайзер"

Харад

- Теперь способность Гунбатара "Эликсир Скорпиона" также призывает скорпионов если герой атакует в дальнем бою.
- Время восстановления способности "Эликсир Скорпиона" увеличено с 2 до 3 мин.
- Стоимость всадников черной змеи увеличена с 1000 до 1400, время строительства увеличено с 50 до 60 сек.
- Теперь всадники черной змеи замедляют героев в ближнем бою на 25% (было 30%)
- Теперь всадники черной змеи будут получать больше урона от стрел и магии
- Теперь всадники черной змеи будут делиться опытом с Суладаном, по аналогии со всадниками ветра и Глорфинделом

- Теперь всадники черной змеи не прокачивают уровни и начинают сразу со 2 уровня, как всадники ветра.
- Исправлен баг, когда ИИ (бот) не выбирал способности из палантира.
- Способность Гунбатара "Порабощение слабых" временно отключена.

Имладрис

- Снижено количество опыта, получаемое за убийство отрядов 2 уровня (мечники, лучники, копейщики, чемпионы и кавалерия).
- Увеличено время восстановления дозорной башни Линдона (с 3,5 до 4 мин).
- Снижена скорость атаки дозорной башни Линдона.
- Броня дозорной башни Линдона снижена на 15%.
- Теперь лидерство Кирдана дает 30% урона и брони (было 35%).
- Теперь фонтаны от усиления Ульмо повышают производительность ферм на 25% (было 30%).
- Снижено время перезарядки способности "Приливная волна" у заклинателей воды (с 4,6 до 3 мин)
- Способность "Кольцо огня" у заклинателей огня теперь можно использовать на расстоянии, урон от способности снижен.
- Стоимость Гваихира снижена с 4500 до 4000.
- Способности Гваихира "Смерть с небес" и "Крылья ветра" поменялись местами.
- Теперь способность "Смерть с небес" можно использовать на здания.
- Исправлен баг, когда Гваихир не получал опыт за использование способности "Смерть с небес".
- Исправлен баг, когда второй орел из способности "Смерть с небес" не наносил урон.
- Теперь пассивная способность "Повелитель орлов" Гваихира увеличивает скорость полета на 15% (было 25%)
- Способность "Мудрость Валар" при использовании на библиотеку теперь дает 2 очка магии (было 1), при использовании на казармы дает скидку на все виды войск из казарм (были только лучники), при использовании на ферму повышает производство на 250% (было 200%).
- Время восстановления способности "Мудрость Валар" снижено с 3 до 2,5 мин.
- Теперь способность "Мудрость Валар" можно использовать только на собственные здания.

- Исправлен баг, когда способность "Разрыв в облаках" повышала производительность союзных ферм.
- Теперь способность "Разрыв в облаках" (под усилением Манвэ) открывает карту на 25 сек (было 15), воскрешает убитых в отрядах, а также более эффективно исцеляет войска.
- Теперь атаки заклинателей воздуха будут также снижать защиту вражеских войск на 15%, если было выбрано усиление Манвэ.
- Теперь Благословление Йаванны также дает 10% скидку на кавалерию
- Теперь заклинатели земли после усиления Йаванны будут наносить увеличенный урон вражеским войскам.
- Исправлен баг, когда способность "Совет Элронда" не призывала войска
- Теперь животные из леса Йаванны могут контролироваться игроком, а также могут атаковать здания.
- Теперь войска Линдона требуют больше опыта для прокачки со 2 по 5 уровень
- Теперь выбор Йаванны дает новые способности для Арвен (15% урона и брони для рыцарей Ривенделла, а также призыв одного отряда рыцарей со всеми улучшениями).
- Теперь заклинатели воздуха могут атаковать здания.
- Теперь иконка способности "Воскрешение" Глорфинделя будет отображаться серым цветом во время отката способности.

Арнор

- Исправлен баг, когда способность "Прозрение" Мальбета не открывала карту.
- Теперь королевская гвардия Форноста доступна в крепости (была в казарме на 3 лвл) и требует улучшение статуй древних королей для постройки.
- Стоимость королевской гвардии Форноста увеличена с 800 до 1000.
- Теперь копейщики хоббиты занимают 20 очков командования (было 30).
- Теперь лучники хоббиты из призыва получают огненные стрелы, если выбран Артедайн (ранее для них также требовалось улучшение стрел в кузнице).
- Запас здоровья хранителей Амон Сул снижено с 1300 до 1200.
- Теперь способность "Разведчик" Картаэна доступна с 1 уровня (ранее открывалась на 2).
- Теперь пассивная способность "Диверсия" у разведчика Картаэна доступна с 1 уровня, а её улучшение открывается на 3 уровне Картаэна. (ранее требовались 3 и 5 уровни).
- Теперь способность "Поджог" у разведчика Картаэна открывается на 5 уровне (ранее на 6).

- Теперь если Картаэн находится под действием способности "Стремительность", то его атаки в дальнем бою также снижают броню цели на 25%.
- Параметры построения "Ромб" у кавалерии Арнора вернулись к старым значениям (25% брони, 10% скорости, -30% урона).
- Увеличен радиус землетрясения молота Форноста (с 180 до 200).
- Немного увеличен урон землетрясения молота Форноста по зданиям.
- Теперь землетрясение молота отключает здания на 25 сек (было 20).
- Теперь землетрясение молота на 30 сек снижает урон и скорость вражеских войск на 25%.
- Теперь ИИ (бот) будет выбирать разные цели при использовании молота Форноста.

Гондор

- Исправлен баг, когда после призыва Серой кампании в крепости появлялся Имрахиль.
- Теперь улучшение "Осадные материалы" корректно работает на здания.

Мордор

- Исправлен баг, когда файл сохраненной игры не загружался, если в игре был Саурон.
- Теперь моргульская магия наносит меньше урона героям.
- Немного увеличена скорость передвижения Гронда.
- Усилено исцеление Гронда вне боя.
- Увеличен урон лучников на Гронде.
- Увеличена скорость атаки Гронда.
- Теперь темное облако Гронда снижает скорость и урон вражеских войск на 25% (было 20%).
- Теперь Гронд призывается в сопровождении моргульских орков (копейщики, лучники).

Рохан

- Теперь "Отступление" больного Теодена работает только на пехоту, а также дает временный иммунитет к сбиванию.

Изенгард

- Теперь Шарку может призывать неограниченное количество Ужасных варгов.

Гномы

- Теперь способность "Пиво гномов" увеличивает скорость на 15% на 10 сек. (ранее уменьшала скорость на 25%).

1.9.6

Общее

- Снижен урон от поджога местности при применении способности "Обстрел" у лучников с улучшением огненных стрел
- Снижен шанс срабатывания бага кавалерии (ситуация, когда конница при наезде на копейщиков не получает урона, а копейщики получают полный урон)
- Теперь оборонительная тактика кавалерии и копейщиков увеличивает броню на 30% (было 50%)
- Теперь агрессивная тактика кавалерии и копейщиков увеличивают урон на 30% (было 50%)
- Исправлен баг, когда эффект боевого клича ("варчант") и некоторые другие усиливающие эффекты действовали на героические отряды
- Заставы более не имеют уровней прокачки
- Отключен визуальный эффект для способностей, дающих антистрах (вызывал лишние лаги)
- Теперь Теоден, Шелоб, Арведуи, Боромир, Король-Чародей Ангмара и Элронд получают меньше урона от магии
- Исправлен баг, когда огненные ящеры из логова становились невидимыми, если использовать на них опустошение Изенгарда

Режим Битвы за Кольцо

(изменения не затронули Ангмар, Рохан, Гномов и Лотлориен)

- Добавлены Арнор и Харад
- Изменены некоторые полководцы:

Гендальф вместо Имрахилия для Гондора

Угрук вместо Шарку для Изенгарда

Некромант вместо Моллока для Мордора

- Некромант в этом режиме теперь полноценный герой с обычным воскрешением и увеличенными характеристиками (опыт Некроманта теперь сохраняется)
- Исправлены войска в казармах на глобальной карте
- Исправлены улучшения войск на глобальной карте
- Исправлен режим расчета итогов для автобоя
- Исправлены тексты
- Все войска с лимитом на строительство более не сохраняются после боя и их нельзя построить на глобальной карте

- Добавлены герои, которых ранее нельзя было нанять в этом режиме (например, Гвайхир у Имладрис, или Лорган у Мордора)
- Исправлены бонусные отряды за объединение региона Фородвейт (для изенгарда это отряд скаутов, для остальных фракций - юниты из таверны)
- Амон Сул на глобальной карте теперь считается за крепость (теперь за эту территорию будет идти бой, даже если на ней не было войск, как на других картах с крепостями)
- Убраны неработающие сценарии, теперь доступно только 3 сценария - свободная игра, война за Север Средиземья и война за Юг Средиземья.

Карты

- Запас прочности главного здания на карте Ривенделл увеличен с 7500 до 10000, цена восстановления снижена с 5000 до 3000. Также увеличена броня против героев.

Харад

- Способность "Пиратский грог" Кастамира теперь также дает временный иммунитет к страху и ужасу для пиратов, корсаров и гвардейцев Умбара
- Для дальней атаки Алатара добавлен небольшой сплеш (атака по области)
- Увеличена броня Мухада, когда он на мумакиле
- Теперь способность "Безжалостный натиск" Мухада увеличивает наносимый урон на 50% (было 25%)
- Увеличен базовый запас прочности стойла мумаков (с 1500 до 2500)
- Теперь шпион может воровать некоторые технологии не только из определенного здания, но и из крепости врага (к ним относятся Мордор, Гоблины, Ангмар, Рохан, Имладрис, Арнор)
- Урон по войскам в центре песчаной бури увеличен на 30%, а на границе использования способности на 10%.
- Увеличен запас здоровья кавалерии Кханда из призыва (было 450, стало 500).
- Стоимость способности "Всадники Кханда" увеличена с 14 до 16 очков
- Всадники Кханда получили новую модель и новый тип атаки - метание факелов
- Улучшена маневренность всадников Кханда
- Добавлен новый герой из таверны - предводитель наемников Кханда.
- Способность "Зачарованные доспехи" заменена на "Зачарованное оружие". Атакуя в ближнем бою, войска Харада наносят дополнительный магический урон. Способность также действует и на метателей копий Харада.
- Снижено количество золота, получаемого от Даров Мордора (с 1000 до 800).
- Исправлен баг с кражей технологий из зданий (если способность была использована во время разрушения здания)
- Теперь Боевой тотем повышает набор опыта на 50% (было 100%)

Арнор

Хранители Амон Сул:

- убран шанс промаха в дальнем бою
- увеличен запас здоровья (с 1100 до 1300)
- Теперь хранители увеличивают броню крепости на 35% (было 50%)
- Теперь построение "Ромб" рыцарей Арнора дает 20% брони, 10% скорости и -40% урона (было 25% брони, 10% скорости и -30% урона). Для использования построения требуется улучшить конюшню до 2ур.
- Запас здоровья Арафанта увеличен с 2400 до 3000
- Теперь способность Арафанта "Контратака" (лидерство для мечников и копейщиков) доступна на 3 ур.
- Исправлен баг, когда призыв следопытов от разведчика Картаэна мог убить ближайшие союзные войска
- Способности из палантира "Исцеление древних" и "Нора хоббитов" поменялись местами
- Запас здоровья гвардейцев Форноста увеличен с 1100 до 1200
- Увеличен урон в ближнем и дальнем бою у Картаэна (с 125 до 200)
- Запас здоровья Малбета увеличен с 1000 до 1500
- Способности Малбета "Пророчество" и "Прозрение" теперь можно использовать на неограниченном расстоянии
- Радиус рассеивания тумана войны от способности "Прозрение" уменьшен
- Теперь при наличии улучшения в кузнице "Огненные стрелы" и при выборе Артедайна у хоббитов лучников появятся огненные стрелы
- Увеличена скорость метания камней у Скокки (теперь скорость такая же, как у Пиппина и Мерри)
- Увеличен урон в дальнем бою у Скокки (с 150 до 200, такой же у Пиппина и Мерри)
- Исправлен баг, когда кольцевой Арведуи (обе версии) мог подобрать Единое Кольцо
- Теперь землетрясение от способности "Молот Форноста" можно использовать на любой местности и сквозь туман войны.
- Теперь способность "Помощь Серой Гавани" призывает 3 отряда стражей Линдона (было 4)
- Кирдан из призыва Линдона получил возможность стрелять из лука
- Лидерство Кирдана теперь дает 35% урона и брони (было 33%)
- Способность Элронда "Потоп" из призыва армии Последней надежды усилена (Элронд выпускает трех "лошадей" вместо двух)
- Нора хоббитов более не считается за боевое здание
- Исправлен урон катапульт на пристройках к крепости

Рохан

- Цена кузницы снижена с 750 до 600

- Снижена стоимость улучшения кузницы до 2 ур. с 750 до 500
- Теперь катапульты доступны на 2ур. кузницы
- Теперь Рог Гамлинга доступен на 6 ур. (был на 4ур.)
- Изменен эффект от способности "Отступление" Теодена. Теперь способность дает временный иммунитет к страху и ужасу, 75% брони, 20% скорости и -99% урона.
(ранее давала 25% скорости, иммунитет к урону и невозможность атаковать)
- Больной Теоден получил номинальную дальнобойную атаку (как у Мальбета)

Лотлориен

- Снижена область поражения (сплеш) атаки Галадриэль
- Способность Халдира "Золотая стрела" ("Белая стрела") теперь доступна на 6 ур.
- Способность Халдира "Защищать границы!" теперь доступна на 4 ур.
- Певички более не могут исцелять монстров, энтов, Древоборода и Скородума.
- Теперь способность крепости "Опекун Карас Галадон" усиливает броню зданий на 75% вместо неуязвимости.
- Энты и Древобород более не становятся невидимыми возле деревьев (так как являются аналогами осадных орудий)
- Теперь энты, Древобород и Скородум впадают в ярость возле любой лесопилки (ранее часть лесопилок не учитывалась, например лесопилка Харада)
- Лидерство кольцевой Галадриэль более не дает иммунитет к магии
- Снижен параметр брони Древоборода (на 20%)
- Скорость передвижения Скородума снижена на 10%

Гондор

- Изменено расположение следопытов Итилиэна в отряде (теперь построение отряда такое же, как у стражей курганов Арнора)
- Хальбарад из призыва Серой компании теперь может стрелять из лука (имеет огненные стрелы) и более не может садиться на лошадь. Пассивная аура Хальбарада также удалена.

Ангмар

- Способность "Ледяное дыхание" ледяного дракона более не работает на мумакилов и великих зверей Горгорота.
- Добавлена горячая клавиша (хоткей) для способности из крепости "Мощь Короля-Чародея"
- Исправлен урон штурмовых башен (теперь такой же, как у вышек Гондора)
- Увеличена скорость атаки катапульт троллей

Изенгард

- Теперь улучшенный взгляд в Палантир повышает скорость набора опыта у лучников на 50%

(было 100%)

- Берсерки теперь занимают 20 ОК (было 15)
- Капитан арбалетчиков теперь увеличивает опыт отрядов на 35% (было 50%)
- Меткий выстрел капитана арбалетчиков теперь также наносит доп. урон от огня

Гномы

- Обновлено модели гномов железных холмов
- Теперь боевые повозки с улучшением знаменосца дают 50% опыта (было 100%)
- Теперь тараны у всех трех саб-фракций имеют способность "Развернуть" и более не имеют улучшения мифрильной брони
- Теперь тараны в развернутом состоянии получают +50% брони (было 100%)
- Теперь враги будут получать опыт за уничтожение таранов
- Теперь арбалетки железных холмов не теряют способность "Обстрел" после получения улучшения тяжелой брони
- Теперь лидерство Даина (Эребора) дает +50% опыта (было 100%)
- Карк более не наносит большой урон и не отбрасывает врагов при падении на землю
- Теперь у мечников всех саб-фракций одинаковый запас здоровья и урон (ранее мечники Эребора наносили меньше урона, чем мечники других саб-фракций, а у мечников Синих гор было больше здоровья)
- Теперь у копейщиков всех саб-фракций одинаковый запас здоровья, урон и броня (ранее у копейщиков Синих гор было больше здоровья и усиленная броня)
- Запас здоровья Бильбо увеличен с 500 до 600, изменен тип брони (теперь параметры соответствуют значениям Пиппина и Мерри)
- Исправлен баг, когда у ветеранов Кхазад-Дум можно было приобрести несколько улучшений одновременно
- Теперь войска будут меньше разбегаться, если через них проезжает повозка
- Гномы Железных холмов получили новое осадное оружие - баллисту железных холмов (в замен стандартной катапульты)

Мордор

- Лучники корсары из призыва (2 тир) получили улучшение огненных стрел Черный принц:
 - Пассивная способность "Повелитель Мрака" (лидерство для пауков) теперь доступна на 3ур. (ранее 10ур.), а для её усиления требуется 4ур. Некроманта (ранее 6ур.)
 - Способность "Моргульский клинок" теперь доступна на 7ур. (ранее на 8ур.)
- Кхамул:
- Увеличен урон от способности "Проклятие Дол Гулдура"
 - Способность "Стражи Тени" теперь доступна на 8ур. (ранее на 10ур.)
- Некромант:

- Способность "Блуждающая тень" теперь доступна на 2ур. (ранее на 3ур.)
- Способность "Бесконечные полчища" теперь доступна на 3ур. (ранее на 5ур.)
- Способность "Владыка Огня" теперь доступна на 8ур. (ранее на 10ур.)
- Снижена стоимость способности "Люди Тьмы" (было 12 очков, стало 11)
- Снижена стоимость способности "Обстрел" (было 17 очков, стало 15)
- Теперь Некромант может атаковать в дальнем бою, когда находится под действием способности "Владыка Огня".
- Теперь Горбаг и Шаграт быстрее встают на землю после того как их отбросили
- Теперь улучшение "Осадные механизмы" также увеличивает шанс попадания снарядов у катапульта
- Исправлен баг, когда стрелковые башни (пристройки к крепости) не получали улучшение огненных стрел
- Исправлен баг, когда лидерство КЧ давало 50% брони и урона паукам Лихолесья (вместо положенных 25/25)
- Снижено время перезарядки способности "Выжженная земля" (теперь такое же, как у способностей 1 тира, т.е. 3 мин, было 6 мин). Длительность эффекта снижена с 2,5 мин до 1,5 мин.
- Теперь снижает производительность ферм на 60% (было 50%)

Гоблины

- Броня и запас прочности барабанов теперь такое же, как у статуй других фракций
- Теперь войска будут меньше разбегаться, если через них проезжает повозка Верховного гоблина
- Исправлен баг с временем постройки пауков из логова

Имладрис (краткое описание)

- Обновлено большая часть моделей
- Теперь, если маг (огня, воды, воздуха или земли) находится внутри вышки, то его урон и скорость атаки снижается на 50%.
- Теперь "Совет Элронда" состоит из трех способностей: каждую армию можно призвать сразу, без использования здания совета.
- Пассивная способности "Наследие Эарендила" удалена и заменена на "Песнь Лютиен"
- Изменен эффект и принцип действия способности "Песнь Лютиен"
- Призыв лагеря Дунедайн заменен на призыв башни Линдона. В башне можно нанять стражей Линдона и копейщиков Митлонда
- Добавлена способность "Конные лучники Линдона"
- Эльфийские лорды заменены на Стражей Эрегиона с тремя способностями на выбор
- В таверне теперь можно нанять мечников и копейщиков Дунедайн
- Добавлен герой из таверны - Хальбард
- Теперь Кирдан является базовым героем Имладрис

- Элронд, Кирдан, близнецы, Глорфиндель, Гилдор и Гваихир получили новые способности (также изменены некоторые старые способности)
- Основные войска Имладрис получили новую активную способность на 2ур отряда
- Знамена войск Имладрис более не дают ауру усиления ближайшим войскам
- Теперь на 2ур. все войска Имладрис получают увеличенные характеристики (урон, здоровье и тд)
- Библиотеки более не приносят очки магии, получение очков для палантира теперь такое же, как у других фракций
- Теперь библиотека также выполняет функцию алтаря света
- Добавлены новые улучшения для стен
- В библиотеку добавлен Хранитель знаний, позволяющий выбрать одно из 4 глобальных улучшений на выбор

1.9.5.5

Общее

- Отключен сбор статистики по войскам (экспериментальное изменение для улучшения производительности)
 - Призывные войска и герои с ограниченным временем жизни более не приносят очки опыта и ресурсы за свое убийство
 - Исправлена позиция третьего игрока на карте "Каменоломная долина"
 - Теперь эффекты оскверненной земли, Итилиенского леса, Эльфийского леса, Кардоланских лугов и замороженной земли корректно перекрывают друг друга (при наложении одной замороженной земли на другую сохраняются оба дебафа)
 - Отряды героического типа более не получают бонусы от общих эффектов усиления (к ним относятся бафы от боевого клича из книги заклинаний, а также эффекты лидерства от героев и статуй)
- Изменения затронули следующие виды войск:
- Всадники Дол Амрота, Следопыты Лихолесья, Ветераны Казад Дума, Эльфийские лорды, уруки каратели, Королевская гвардия Рохана, Королевская гвардия Рун, Всадники Черной Змеи, Черные Всадники Ангмара, Черные Стражи Ангмара, Убийцы-харадрим, Всадники Ветра, Смотрящие Имладрис, Огненные ящеры, Черные всадники Мордора, Королевская гвардия Форноста, нуменорская гвардия, стражи палантира, хранители Амон Сул
- Героические отряды получили иммунитет к страху и ужасу с 1 уровня
 - Снижена прибавка к здоровью и урону при росте уровня у героических отрядов
 - Теперь эффекты контроля (например, стрела Лурца) блокируют использование смены формы (конная/летающая/пешая) для некоторых героев. К ним относятся: Аранарт, Горкил, Мухад, Король Чародей Ангмара и Мордора, Кхамул. Ранее смена формы для этих героев позволяла снимать эффект контроля.

- Исправлен возможный баг с рабочим при использовании способности тушение пожара
- Изменены параметры ботов на всех уровнях сложности
- Карта "Пасмурная вершина" (Амон Сул) добавлена на глобальную карту в режиме Битвы за Кольцо
- Исправлена анимация падения орлов и драконов

Гондор

- Способность Денетора "Назначение капитана" более не действует на войска Имладрис
- Исправлена броня статуи
- Теперь "Отчаянный приказ" Денетора работает только на войска Гондора
- Обстрел по области у следопытов более не наносит урона своим войскам
- Исправлен баг, когда у таранов гондора отображалась кнопка улучшения брони от арнорских таранов
- Теперь лидерство Гендальфа Озаренного (кольцевой герой) усиливает броню войск на 50% (было 100%)
- Немного увеличен урон следопытов

Арнор

- Теперь мастерская не стреляет на 1 и 2 уровнях
- Теперь Малбет выбирается на клавишу Q, как другие герои
- Увеличено время постройки хоббитов и фермеров из норы (с 20 до 25 сек)
- Увеличено время восстановления способности "Нора хоббитов" (с 3 до 4 мин)
- Увеличена стоимость ополчения Артедайна (с 200 до 250)
- Исправлен баг с тренировочным лагерем. У лагеря был дополнительный пассивный бонус производства.
- Теперь хоббиты получают больше урона от давки кавалерии и от магии
- Снижен урон хоббитов по крепости
- Теперь хоббиты наносят меньше урона в дальнем бою
- Теперь способность Арведуи "Наблюдение" усиливает только основные войска Арнора
- Теперь боевое построение копейщиков Арнора дает 20% брони (было 30%) и снижает скорость передвижения на 40% (было 50%)
- Теперь копейщики Арнора получают больше урона от стрел
- Теперь Глорфиндель из призыва "Подкрепление из Ривенделла" имеет 5 уровень (был 10)
- Исправлена броня статуи
- Снижен запас здоровья Склоки (с 800 до 700)
- Исправлен иммунитет к страху и ужасу с гвардии Форноста, стражей Амон Сула и Нуменорской гвардии
- Снижена стоимость гвардии Форноста (с 900 до 800)
- Снижена стоимость стражей Амон Сула (с 1400 до 1200)
- Снижена стоимость улучшения "Залы Палантира" (с 1000 до 800)

- На Молот Форноста более не действует зимний покой Ангмара
- Герои более не получают опыт за уничтоженные постройки и войска от способности "Землетрясение" Молота Форноста, если находятся в месте использования способности
- Теперь бонусы лидерства Аранарта и Арафанта также работают на призывных Стражей Курганов от способности разведчика Картаэна
- Для Кардоланских лугов добавлен визуальный эффект, показывающий цвет игрока, использовавшего эту способность
- Теперь Кардоланские луга можно использовать также, как и эльфийский лес или другие подобные способности (через туман войны и на любой рельеф)
- Снижен запас здоровья конных лучников Дунедайн
- Теперь Аранарт, после усиления Малбета, дает иммунитет к страху и ужасу для кавалерии Арнора (всадники и конные лучники)
- Теперь пророчество Малбета также увеличивает запас здоровья Арведуи (+500 хп)
- Теперь призывные копьеметатели Лоссот получают бонусы от лидерства Ундулоса, а их время жизни увеличено (с 60с до 90с)
- Снижен урон от способности "Сокрушительный удар" у кольцевого Арведуи
- Увеличен урон от способности "Видение Ородруина" у кольцевого Арведуи
- Исправлена анимация смерти конного Аранарта
- Изменена способность Арвегиля "Видение Валинора". Теперь способность наносит урон от магии, а враги временно теряют 50% урона и радиуса обзора. Длительность паралича увеличена.
- Теперь на низком запасе здоровья возле Арвегиля призываются до 4 отрядов копьеметателей Лоссот с улучшенным оружием (ранее призывались 3 отряда без улучшений)
- Увеличено время восстановления способности Арвегиля "Час Клятвопреступников"
- Исправлен баг, когда Арведуи воскрешался обычным героем после того как получил усиление Малбета и отклонил зов Кольца.
- Увеличена длина копий у хоббитов фермеров (визуал)
- Снижена скорость передвижения кавалерии Арнора (теперь такая же как у рыцарей гондора)
- Способность "Дождь стрел" Стражей Курганов заменена на способность "Меткий выстрел": особая атака дальнего боя, наносящая обычный урон от оружия и временно снижающая урон и броню врагов на 25%.
- Теперь Картаэн под усилением от способности "Стремительность" может атаковать летающие цели
- Теперь нора хоббитов считается за боевое здание
- Теперь стойка лучников "Клин" увеличивает урон на 20% и уменьшает броню на 40% (было 15% урона и -25% брони)
- Немного увеличен урон стражей курганов

Рохан

- Исправлена броня статуи
- Халдира из способности "Помощь Эльфов" более нельзя посадить в башню, корабль или туннель
- Увеличена стоимость катапульт (с 300 до 500)
- Увеличена вероятность попадания оружием дальнего боя у копьеметателей

Изенгард

- Исправлен баг, когда боевые здания Изенгарда отмечались на мини-карте и были видны всем игрокам
- Добавлен шанс промаха для баллист Изенгарда
- Исправлены баллисты на пристройках к крепости
- Увеличена вероятность того, что бот Изенгарда начнет строить крепость первым зданием в режиме битвы за кольцо

Имладрис

- Теперь звук призыва лагеря Дунедайн не слышен на всю карту
- Увеличен запас здоровья и урон мечников Дунедайн
- Теперь копейщики и чемпионы Имладрис на 2 ур. усиливают союзные войска на 15% брони (было 25%)
- Теперь улучшение "Боевое искусство Нолдор, том I" открывает боевые построения для мечников и лучников
- Теперь улучшение "Боевое искусство Нолдор, том II" открывает способность "Защита" для копейщиков и способность "Мастерство" для чемпионов. Отряды копейщиков и чемпионов 2ур. с этим улучшением также усиливают союзные войска дополнительно на 10% брони.
- Снижен урон эльфийских лордов по крепости
- Исправлен баг, когда бот строил крепость Лотлориена вместо своей крепости

Мордор

- Снижена стоимость черных всадников (с 2500 до 1800)

Ангмар

- Снижен урон от способности "Сокрушительный бросок" Халдара
- Изменена текстура замороженной земли

1.9.5

Общее

- Теперь транспортные корабли вмещают 5 отрядов (было 2), стоимость очков командования снижена до 10. Исправлена броня транспортных кораблей.
- Исправлена броня от улучшения "Щиты для всадников". Теперь улучшение корректно увеличивает броню от атак копейщиков, а также стрелковых атак

лучников, зданий и героев. Более не повышает броню от атак мечников и кавалерии.

Добавлены тематические карты от мапперов (территории Арнора / Ангмара) :

- Река Хелег (2)
 - Пустоши Ангмара (3)
 - Ветреные холмы (2)
 - Роща Троллей (2)
 - Пасмурная Вершина (5)
 - Амон Хен (2)
 - Нафарат (2)
 - Добавлена новая озвучка для героев и войск, а также новые 3д модели
 - Полностью переработана фракция Арнор
 - Добавлен бот (ИИ) для фракции Арнор
 - Переделаны горячие клавиши (хоткеи) для улучшений крепости и пристроек.
- Теперь улучшение брони крепости у всех фракций назначено на клавишу T, пристройка башни стрелков - на W, пристройка катапульты или её аналога - на D.
- Улучшено визуальное отображение стрел у лучников и построек
 - Теперь войска и постройки подсвечиваются цветом игрока при выделении
 - В целях оптимизации были отключены динамические тени объектов

Имладрис

- "Благословенный клинок" Глорфинделя теперь можно использовать в конной форме
- Увеличено время восстановления способности "Благословенный клинок" Глорфинделя (было 90с, стало 120с)
- Способность "Крылья Грозы" Глорфинделя больше не увеличивает броню героя
- Исправлен баг с оружием Стражей Линдона. Теперь стражи получают прибавку к урону от улучшения кованых лезвий.
- Сыновья Элронда больше не наносят урон союзным войскам
- Исправлен визуальный баг, когда на конюшнях 2ур. не отображалась стрелковая башня
- Исправлена стоимость воскрешения кольцевого Элронда
- Стоимость Элронда увеличена до 3500 (было 3400)
- Исправлено улучшение "Щиты для всадников". Ранее улучшение помимо обычных бонусов также снижало броню от холода и магии.
- Добавлена горячая клавиша (хоткей) для улучшения стрел в крепости

Рохан

- Изгнание Гамлинга теперь дает герою +25% урона, а его способности перезаряжаются на 25% быстрее. (было 100% урона и 50% перезарядка)
- Увеличен урон и запас здоровья топорщиков Рохана из фермы

- Исправлено улучшение "Щиты для всадников". Ранее улучшение помимо обычных бонусов также снижало броню от холода и магии.
- Исправлена горячая клавиша (хоткей) Эомера

Гондор

- Снижен радиус обзора у фонтана
- Исправлена горячая клавиша у способности Фарамира "Сесть верхом / спешиться"
- Призыв Одинокой башни теперь стоит 8 очков (было 10). Запас прочности башни увеличен. Урон увеличен.
- Исправлена стоимость воскрешения Арагорна
- Исправлен баг, когда копейщики Пеларгира не получали усиленную броню после приобретения улучшения тяжелых доспехов
- Теперь рыцари Дол Амрот занимают 60 очков командования (было 100)
- Снижена стоимость рыцарей Дол Амрот до 1400 (было 1500)
- Стоимость первого найма Имрахилия снижена до 1000 (было 1500), стоимость воскрешения снижена до 1500 (было 2000)
- Изменены параметры получения опыта у Имрахилия
- Исправлены горячие клавиши у героев в крепости
- Снижено количество опыта за убийство мечников, копейщиков и лучников из казармы
- Серая компания теперь стоит 15 очков (было 17)
- Снижено время перезарядки ремонта (с 6 до 4 мин)
- Увеличена скорость передвижения следопытов из Серой компании
- Следопыты из Серой компании получили огненные стрелы

Гоблины

- Исправлена горячая клавиша покупки Бурдура
- Увеличено количество опыта за убийство огров
- Изменена горячая клавиша (хоткей) для улучшения летучих мышей в крепости (было S, стало D)

Гномы

- Теперь Даин (Железные Холмы) получает полный урон от копейщиков в конной форме

Ангмар

- Снижен запас здоровья и параметр похищения жизни у призывных призраков (2 тир)
- Изменена способность "Сокрушительный бросок" Халдара. Теперь способность можно использовать на любую цель. Цель получает мгновенный урон и замедляется на 50% в течении 15 сек. Эффект замедления не действует на осадные машины и Балрога.

- Теперь "Сокрушительный бросок" Халдара наносит меньше урона Назгулам и Некроманту
- Увеличено количество опыта за убийство орков гундабада, а также метателей и копейщиков рудаура
- Увеличено количество опыта за убийство холмовых и снежных троллей
- Теперь покупка отряда метателей у призывателя стоит 25 (было бесплатно).
- Теперь метатели автоматически атакуют здания, а не пробегают мимо них

Харад

- Изменены условия для кражи технологии у Арнора. Теперь шпиону необходимо проникнуть в кузницу Арнора.
- Изменена способность "Зачарованные доспехи", теперь способность усиливает броню против магического урона (ранее - против героического).
- Исправлены вылеты ИИ при старте в таверну Умбара.
- Исправлена горячая клавиша способности "Все на берег!" у Кастамира
- Исправлена стоимость воскрешения Салеме
- Время подготовки копьеметателей харадрим снижено до 20 сек. (было 30)
- Изменены горячие клавиши Мумакилов и Боевой раскраски
- Увеличено время восстановления Пустынного смерча
- Снижено количество опыта за убийство мечников и копейщиков из казармы
- Увеличено количество опыта за убийство копьеметателей Харадрим и наемников Кханда
- Увеличена стоимость улучшения стойла мумаков до 2 уровня (с 300 до 500)
- Снижено время восстановления способности "Карта подземелий" с 6,6 мин до 4,5 мин.
- Снижено количество опыта, получаемое за убийство темных охотников

Изенгард

- Теперь урон дикарей метателей по войскам не уменьшается, если они приобретают улучшение факелов
- Стоимость дикарей метателей увеличена до 275 (было 250)
- Теперь в отряде дикарей метателей 15 чел. (было 20)
- Урон и запас здоровья дикарей метателей увеличен
- Теперь отряд дикарей метателей требует 45 очков командования (было 40)
- Теперь лидерство Вульфгара дает 25% брони на 1ур. и 25% урона на 5ур. (ранее давала 30% брони на 2ур.)
- Вульфгар получил атаку дальнего боя
- Стоимость Вульфгара увеличена до 1300 (было 1200)
- Запас здоровья Вульфгара увеличен до 2500 (было 2400)
- Хижина дикарей теперь не имеет уровней
- Стоимость хижины дикарей увеличена до 450 (было 400)
- Стоимость улучшения ямы уруков до 2ур. снижено до 350 (было 500)
- Дикари метатели более не требуют 2ур хижины дикарей для найма
- Изменены требования по очкам командования для героев Изенгарда

- Теперь ИИ может развиваться на картах с крепостями
- Добавлены новые варианты застройки базы для ИИ
- Теперь скауты не атакуют здания из луков, если находятся в режиме автоатаки

Мордор

- Теперь черные уруки мечники не требуют усиления Некроманта для найма и доступны сразу
- Способность черных уруков "Свежее мясо" теперь можно использовать на любых орков. Бонус к урону снижен с 25% до 20%.
- Теперь черные уруки мечники получают больше урона от наезда кавалерии
- Снижена стоимость Черного замка (было 600, стало 500)
- Снижена стоимость Горбага и Шаграта (с 500 до 300)
- Способность "Жажда наживы" Горбага и Шаграта перенесена на 6 уровень, количество ресурсов за убийство врагов снижено
- Снижен запас здоровья Горбага и Шаграта с 1600 до 1300
- Увеличен урон Горбага и Шаграта по нейтральным логовам и их охране
- Снижено время перезарядки способности Каstellана "Призрачный облик"

1.9.4.5

Общее

Способности из книги заклинаний, наносящие урон по области (моргульская магия, потоп, песчаная буря и тд) больше не дают опыт героям, которые находятся в области действия способности.

Изенгард

- Увеличен радиус действия ауры свирепого варга из загона (пристройка к логову варгов)
- Исправлен баг с исчезающими зданиями (большинство зданий исчезали после строительства, если были окружены вражескими войсками)
- Теперь берсерки с улучшением взрывного бочонка получают больше урона от стрел и огня
- Теперь берсерки с улучшением взрывного бочонка наносят больше повреждений войскам, а урон по зданиям немного уменьшен
- Теперь аура урук-хай щитоносцев работает на мины
- Увеличена скорость передвижения капитана копейщиков
- Изменены горячие клавиши (хоткеи) способностей Сарумана
- Снижено количество опыта, получаемое за убийство дикарей
- Теперь дикари получают невидимость, если находятся возле деревьев

Харад

- Пустынный смерч больше не накапливает очки силы
- Теперь песчаная буря наносит больше урона войскам
- Теперь способность "Засада" можно использовать на закрытые туманом войны участки карты (как оскверненную землю)
- Увеличен запас здоровья убийц из способности "Засада"
- Увеличено количество опыта, получаемое за убийство мумаков
- Теперь стойка мечников харада увеличивает скорость передвижения на 20% (было 15%)
- Увеличен урон метателей копий против пещерных троллей из логова

Мглистые горы

- Стоимость улучшения летучих мышей на крепости снижена с 750 до 500
- Время восстановления способности "Оскверненная земля" увеличено с 3 до 6 мин. (теперь время восстановления такое же, как у аналогичных способностей других фракций)
- Снижено время действия и урон яда от способности "отравленный клинок" у гоблинов-мечников, также снижено время действия самой способности с 20 сек. до 10 сек., а время перезарядки с 60 сек. до 45 сек.
- Теперь Верховный гоблин может пользоваться норами (пристройка к крепости)
- Немного снижен урон пауков против конницы
- Теперь копейщики и лучники наносят больше урона ограм
- Снижено время строительства мечников Дол Гулдура с 30 сек. до 20 сек.
- Увеличен урон в ближнем бою у паучьих наездников
- Увеличено время восстановления захвата логова с 2,5 мин. до 4 мин.
- Увеличена скорость передвижения пауков из паучьего логова
- Паучьи наездники: увеличена броня от кавалерии на 40%

Ангмар

- Призыватель ангмара: уменьшено количество очков командования с 30 до 20
- Увеличен урон ледяного дракона
- Увеличен урон от способности "Черный Мор"
- Улучшены параметры давки у снежных троллей
- Снежные тролли Ангмара: увеличена броня от кавалерии на 20%
- Способность "Нападение" снежных троллей теперь увеличивает урон на 25% (было 50%)
- Добавлена устойчивость к отбрасыванию у холмовых (зеленых) троллей
- Исправлена способность "Перелет" у ледяного дракона
- Увеличен урон метателей против пещерных троллей из логова
- Снижена стоимость копейщиков Рудаура (с 100 до 50)
- Способность "Сокрушительный бросок" Халдара более не действует на Гронд

Лотлориен

- Изменен эффект способности "Очарованная река". Теперь способность снижает скорость передвижения вражеских войск до 0%. Время действия способности увеличено до 10 сек.

Гномы

- Теперь способность "Выдержка" дает временный иммунитет к страху и ужасу

Арнор

- Увеличен запас здоровья мечников Арнора

1.9.4

Общее

Добавлены карты:

- Литлад (4)
- Умбар II (4)
- Высокий перевал II (6)
- Дунланд II (6)
- Троллистое плато II (4)
- Битва за Форност (Карта для прохождения. Оборона Форноста от армий Короля-Чародея)

Изенгард

- Теперь здания можно строить где угодно
- Яма уруков, логово варгов, оружейная и мастерская получили дополнительные печати для особых пристроек. Строительство пристроек доступно только если печать находится на гнилой земле.
- Из мастерской убраны берсерки подрывники
- Переработаны берсерки из ямы уруков. Теперь они могут приобрести особое улучшение, позволяющее им взрывать себя и ближайших врагов. Режим подрывника активируется, если берсерк переключился на факел. Для приобретения улучшения необходимо построить склад взрывчатки (пристройка для мастерской).
- У берсерков более нет пассивной способности на 5 уровне ("Опытный воин").
- Цена берсерков снижена до 300.
- Стоимость улучшения мастерской осадных орудий до 2 уровня увеличена до 500 (было 300)
- Стоимость улучшения мастерской осадных орудий до 3 уровня снижена до 350 (было 750)
- Стоимость баллисты увеличена до 900 (было 800)
- Теперь постройка мин из мастерской доступна после возведения специальной пристройки

- Исправлена ярость Лурца. (ярость более не дает прибавки к урону, если Лурц переключился на лук)
- Бонус к опыту от лидерства Лурца для уруков снижен до 50% (было 100%).
- Теперь оружейная стоит 600 (было 1000)
- Теперь стальные болты доступны на 2 ур. оружейной
- Теперь тяжелая броня доступна на 3 ур. оружейной
- Стоимость улучшения оружейной до 3 ур. снижена (было 750, стало 500)
- Улучшение "Осквернение" более не дает бонуса к броне для уруков на гнилой земле
- Снижена стоимость строительства цитадели (с 600 до 400)
- Теперь цитадель увеличивает очки командования на 100 ед. (было 150), запас прочности снижен (с 3000 до 2500).
- Добавлено новое улучшение для цитадели, которое увеличивает очки командования на 50 ед., а также повышает запас прочности здания на 500 ед.
- В цитаделях более нельзя нанять строителей
- Теперь в цитадели можно изучать особые улучшения для способностей из книги заклинаний (можно улучшить взгляд в палантир, призыв дикарей, призыв капитанов и призыв лучников на варгах)
- Добавлены уруки-щитonosцы. Изменены их параметры и свойства. Отряд доступен после постройки специальной пристройки к яме уруков.
- В крепости более не доступно улучшение "Наковальня". Теперь скидку на персональные улучшения для войск возможно получить за счет специальных пристроек к оружейной.
- Теперь конные лучники без улучшения стрел наносят меньше урона цитаделям
- Способности "Вороны" и "Взгляд в Палантир" поменялись местами

Экономика

- Базовый доход плавильни теперь равен 12 ед.
- Стоимость плавильни увеличена с 250 до 300.
- На плавильни теперь действует скидка на здания из крепости
- Плавильни получили небольшой радиус использования территории, по аналогии с ресурсными постройками других фракций
- Теперь плавильни могут самостоятельно прокачивать свой уровень
- Теперь 3 ур. плавильни также увеличивает её доход
- Теперь на плавильни действует стандартная порезка экономики, как у других фракций
- Если плавильни расположены на гнилой земле, то их доход увеличивается
- Теперь способность из книги заклинаний "Жаркое пламя" также создает небольшой участок гнилой земли вокруг лесопилок. Стоимость способности увеличена до 10 очков.

Харад

- Удалена способность "Союз с Умбаром". Теперь Кастамир и войска Умбара доступны без каких-либо дополнительных условий

- Стоимость улучшения таверны Умбара увеличена до 200 ед, а время изучения - до 30 сек. (возвращены старые значения до 1.9.3 патча)

- Способность "Союз с Умбаром" заменена на способность "Засада":

В выбранной точке на поле боя появляются несколько невидимых убийц-харадрим, которые будут охранять область и атаковать ближайших врагов. Урон убийц увеличивается после изучения кованых лезвий в кузнице. Стоимость способности - 5 очков.

- Пустынный смерч больше не накапливает очки силы

- Теперь способности Кастамира также действуют на умбарских гвардейцев

- Увеличено время действия ослепляющей ловушки Салеме

- Мастерство маскировки Салеме больше не действует на торнадо и летающих юнитов

- Добавлены горячие клавиши (хоткеи) для юнитов, получаемых от кражи технологии

- Способность "Рейд" теперь выводит из строя только ресурсные постройки

Гномы

- Теперь рабочие могут строить шахты до выбора сабфракции

Арнор

- Снижена броня стражей Аннуминаса

- Снижена скорость прокачки стражей Аннуминаса

- Стойка щитов стражей Аннуминаса теперь дает +25% брони (было +35%)

- Время перезарядки способности "Рог Нуменора" теперь такое же, как у аналогичной способности у других фракций

- Длительность армии Гондора и Имлдарис (4 тир) увеличена до 2 мин, в соответствии с длительностью аналогичных способностей у других фракций

- Пассивное лидерство Арведуи и Арафанта более не действует на стражей Аннуминаса

Имладрис

- Теперь чемпионы получают полный урон от наезда кавалерии

- Теперь параметры брони чемпионов такие же, как у мечников имладрис

- Увеличено время восстановления способности "Эльфийский лес" (в соответствии с аналогичными способностями 2 тира у других фракций)

- Сокращено время восстановления способностей "Туманный полог" и "Песня Лютиэн"

Ангмар

- Исправлена способность Морнамарта "Военачальник Карн-Дума" . Теперь отряды со скидкой можно выбирать вместе с обычными отрядами, также исправлена их скорость передвижения. Исправлен "замораживающий выстрел" у лучников Карн-Дума со скидкой.
- Исправлена цена черных нуменорцев со скидкой Морнамарта. (Теперь они дешевле обычных отрядов на 50%, в соответствии с описанием способности)
- Исправлено описание способности Морнамарта "Восстание".
- Исправлен баг со скрытой способностью башни короля чародея

Мордор

- Теперь "Выжженная земля" действует на плавильни Изенгарда также, как и на другие ресурсные постройки

Гоблины

- Стоимость наездников на варгах из таверны увеличена с 350 до 400, время постройки увеличено с 25 до 30 сек.
- В призыв Армии Гундабада добавлены 2 пещерных тролля

Гондор

- Сокращено время действия Армии Рохана (с 3 мин до 2 мин, в соответствии с призывами армии у других фракций)

Рохан

- Отступление Теодена более не действует на берсерков

1.9.3

Общее

- Изменены стартовые позиции рабочих
- Изменена броня стен, башенок и других улучшений для стен. Теперь стены могут атаковать обычные войска. (Примечание: Если рабочий строит стенную башенку, то её по прежнему не могут атаковать обычные войска, башенка становится уязвимой для войск только после постройки)
- Цена всех стенных башенок снижена до 120, а время постройки увеличено до 50 сек.
- Цена всех фрагментов стен снижена до 35, а время постройки увеличено до 30 сек.
- Осадные орудия больше не выдают свое место положения для всех игроков при атаке
- Снижен доход от застав на 2 и 3 уровне
- Теперь эффекты боевого клича из книги заклинаний действуют 25 сек (было 15 сек)

- Исправлен крип тролля на карте Ламедон
- Исправлены карты "Долина Митлонд" и "Степи Рованиона"
- Добавлена карта "Андраст" (2)
- Добавлена карта "Арториэн" (8)
- Добавлена карта "Карнен" (2)
- Добавлена карта "Центральный Итилиэн" (4)
- Добавлена карта "Форохел II" (на 8 с трактирами)
- Добавлена карта "Плавильни Мории" (6)
- Добавлена карта "Зеленый Тракт" (2)
- Добавлена карта "Имлот Мелуи" (6)
- Добавлена карта "Нан Эльмот" (6)
- Добавлена карта "Форлиндон II" (5)
- Добавлена карта "Пеленнорские поля III" (6)
- Теперь на карте "Изенгард" могут играть 3 игрока
- Добавлена карта "Мглистые горы" (на 6 с опцией случайных команд)
- Добавлена карта "Бри II" (на 8, с опцией случайных команд)
- Добавлена карта "Руины Ангмара" (2)
- Добавлена карта "Харадвайт" (4)
- Добавлена карта "Эмин Берайд" (6)
- Добавлена карта "Северные холмы" (2)
- Добавлена карта "Каир Андрос II" (4)
- Добавлена карта "Черные Врата II" (4)
- Добавлена карта "Фангорн II" (6)
- Добавлена карта "Гавань Умбара" (4)
- Изменено освещение на картах "Вулканы Фородвейта" и "Гробницы Карны" (все версии)
- Улучшены большинство карт крепостей (усилена защита, изменены нейтральные здания и тд)
- Теперь боты (мордор, харад, гондор, имладрис, гоблины) развиваются на картах с крепостью
- Теперь боты могут отстраивать базу на карте "Серая гавань" на верхней стартовой позиции
- Уменьшена награда за убийство героев: Глорфиндель, Хальбарад, все герои Арнора, Саурон, Древобород, Скородум, Галадриель, Элронд, Халдир, Бомбадил и Златеника, Трандуил, все маги Истари (Гендальф, Алатар, Паландо, Саруман, Радагаст)
- Теперь Саруман, Теоден и Келеборн заливают меньше опыта войскам своими способностями
- Теперь герои скауты (хоббиты, Гилдор, Картаен, Румиль) наносят больше урона троллю из логова (крип)
- Снижено количество опыта, получаемое за убийство Гвайхира
- Исправлены вылетающие карты в режиме Войны Кольца, также изменены некоторые герои-полководцы

Гоблины

- Теперь отряд огненных ящеров получает больше урона от стрелковых башен, крепости и других зданий
- Теперь огненные ящеры могут восстанавливать численность отряда со 2 уровня (ранее - с 3)
- Теперь отряд огненных ящеров наносит меньше урона зданиям и кавалерии
- Теперь драконий недуг Смауга действует в течении 2 минут. Время восстановления способности увеличено.
- Увеличена стоимость Подношения для Смауга (было 3000, стало 4000)
- Способность "Приказ разграбить" Верховного Гоблина более не усиливает огненных ящеров из сокровищницы.
- Теперь повозка Верховного Гоблина корректно восстанавливает 50% здоровья окружающим войскам. (ранее мгновенно исцеляла 50%, а через 1 сек. ещё 50%)
- Удалено улучшение "Сокровища из глубин" в сокровищнице
- Теперь "броня мародеров" доступна на 3 уровне сокровищницы
- Улучшение до 3 ур. сокровищницы теперь стоит 500 (было 1000)
- Теперь сокровищница Зур. может стрелять
- Исправлено отображение 2 и 3 уровня у сокровищницы, а также позиция выхода юнитов
- Гоблины мечники получили активную способность "отравленные клинки", вместо улучшения "паучий яд"
- Теперь логово гоблинов Зур. может стрелять
- Теперь паучий яд изучается в паучьем гнезде за 300 (ранее давался сразу после постройки гнезда)
- Снижена стоимость улучшения яда у пауков (было 200, стало 50)
- Теперь паучьи всадники могут улучшать не только стрелы, но и оружие ближнего боя
- Увеличено время подготовки гоблинов мечников (с 15 до 20 сек)
- Уменьшено время подготовки паучьих всадников (с 50 до 35 сек)
- Огненные шар Дрогота теперь доступен на 2 уровне (был на 3)

Лотлориен

- Снижена цена (с 700 до 500) и время постройки (с 40 до 30) зеркала Галадриэль в крепости.
- Копейщики получили стойку ежа.
- Увеличен урон от способности "Слезы Валар", снижено время задержки перед применением заклинания.
- Увеличен урон от способности "Свет Амана". Теперь способность поджигает землю после использования. Эффект ослепления ослаблен и теперь снижает радиус обзора на 90% (было 100%).
- Теперь лучники чернолесья получают пассивную невидимость только возле деревьев. (Эльфийский плащ по прежнему дает невидимость в любом месте)
- Теперь Дыхание Манве стоит 5 очков.

- Снижена стоимость Галадриэль (было 4300, стало 4000)
- Темная Галадриэль больше не ослабляет союзные войска.
- Теперь темная Галадриэль получает меньше опыта за убийства врагов.
- Темная Галадриэль больше не блокирует улучшение Карас Галадон в крепости
- Теперь лидерство благословленной Галадриэль дает 50% брони и урона (было 25%).
- Теперь лидерство благословленной Галадриэль дает иммунитет к страху и ужасу (раньше был только к страху)
- Снижено время строительства(с 80 до 70) и стоимость энтомолвища (с 1000 до 750)
- Увеличена стоимость фонарей Лотлоризна (с 600 до 1000)
- Фонари Лотлоризна больше не действуют на Армию Мертвых
- Теперь священное дерево доступно только на печатях от рабочих и крепости
- Снижена стоимость улучшения казармы до 3 уровня (было 1000, стало 750)
- Убран лимит на Галадрим
- Снижена стоимость Галадрим (с 900 до 650) а также изменены их характеристики
- Увеличен радиус атаки Лесовиков, а также увеличен урон и область поражения способности "Расплющить"
- Снижена дальность атаки лучников чернолесья
- Галадриэль больше не взрывается после смерти
- Исправлена анимация смерти Келеборна
- Уменьшено время подготовки копейщиков (с 35 до 25 сек)
- Теперь укротитель животных снижает скорость передвижения кавалерии на 25% (было 50%)
- Увеличено время действия Том Бомбадила и Златеники (с 70 сек до 90 сек)
- Снижено время строительства мечников лориена (с 25 до 20 сек)
- Теперь все печати и здания Лориена дают 25% брони (было 50%) и более не работают на лесовиков и других монстров

Изенгард

- Теперь скорость передвижения дикарей копейщиков такая же, как у обычных дикарей.
- Исправлен баг, когда Саруман мог подбирать Единое кольцо (как обычные войска или герои).
- Теперь Вульфгар ворует 400 ед. ресурсов с вражеской фермы (было 500)
- Введен временный лимит на плавильни. Теперь можно строить не более 30 плавильен.
- Снижено время обучения урук-хай мечников (было 25с., стало 20с.)
- Теперь стойка щитов урук-хай мечников не требует улучшения ямы уруков
- Исправлено лидерство Шарку (теперь параметры соответствуют описанию)
- Теперь способность кольцевого Сарумана "Гнев Валар" наносит меньше урона
- Снижен урон дикарей с дубинами
- Увеличена стоимость берсерков (было 300, стало 400)

- Теперь калечащая стрела Лурца доступна на 2 уровне (было на 1)
- Снижено время изучения улучшения "Осквернение" в цитаделях и крепости (было 60, стало 30с)
- Снижена стоимость ямы уруков (с 350 до 300)
- Снижен урон способности "Смертельный удар" у Гриشناка
- Снижен запас прочности плавилена на 2 и 3 уровнях
- Улучшение факелов у дикарей больше не уменьшает их урон против войск
- Теперь копейщики Дунланда наносят на 20% больше урона войскам
- Теперь метатели Дунланда наносят на 25% больше урона войскам

Ангмар

- Стоимость волков повышена до 250 (было 200). Теперь волки занимают 32 ОК.
- Исправлен баг с заклинателями. Теперь заклинатель сможет повторно призвать выбранный отряд, если во время первого призыва был сбит с ног или оглушен.
- Исправлены некоторые горячие клавиши (хоткеи)
- Увеличено время восстановления проклятого клинка Дурмарта
- Снижен урон от проклятого клинка Дурмарта
- Залы Доблести получили возможность стрелять после изучения улучшения "Зал Черных Стражей"
- Изменены параметры снежных троллей. Теперь в отряде 6 троллей. Цена снижена до 700. Снижена броня против копейщиков.
- Изменены бонусы от способности "Нападение" у снежных троллей. (было: +75% урона и +25% скорости на 10 сек., стало: +50% урона на 20 сек)
- Исправлен баг, когда знаменосец снежных троллей занимал лишние очки командования
- Мечники, копейщики и лучники Карн Дума больше не могут приносить себя в жертву для исцеления Морнамарта
- Лучники Карн Дума получили обстрел по области
- Лучники Карн Дума получили новую способность "Замораживающий выстрел": Особая атака дальнего боя, наносящая большой урон и снижающая скорость передвижения вражеских войск на 50% в течении 20 секунд. Требуется 2 уровень.
- Способность "Залп стрел" лучников Карн Дума удалена
- Теперь улучшение ледяных стрел лучников снижает скорость передвижения целей на 20% (было 40%)
- Теперь Король-Чародей дает иммунитет к страху и ужасу для всего войска с 1 уровня
- Теперь "Смертоносный ветер" стоит 5 очков
- Изменены параметры призраков:
 - Снижена стоимость, время строительства (с 400 до 350, с 30 до 20)
 - Увеличены очки командования призраков (с 10 до 15)
 - Добавлена 50% устойчивость к отбрасыванию
 - Увеличена скорость передвижения

- Снижено количество здоровья, которое призрак восстанавливает во время сражения с войсками
- Призраки более не восстанавливают здоровье, если атакуют здания
- Снижено количество опыта за убийство призраков
- Снижена стоимость и время постройки Лагеря заклинателей (с 350коп. до 300коп. и с 45с до 30с)
- Снижено время строительства Волчьего логова (с 45с до 30с)
- Призраки более не получают урон от ядов, также снижен получаемый урон от холода
- Увеличено количество опыта, требуемое для прокачки Крипты
- Теперь способность Зафрагора "Разрушительная волна" может быть использована без выбора цели
- Увеличен урон от способности "Черный Мор"
- Исправлен баг, когда герои получали опыт за прокачку Крипты
- Теперь способность "Боевой дух зверя" Драуглина повышает его урон и броню на 50% и не требует выбора цели
- Снижено количество опыта, получаемое за убийство Карша
- Способность "Мастер Охоты" Халдара заменена на способность "Сокрушительный бросок".

Способность в течении 10 сек. наносит урон от кровотечения и замедляет цель на 90%. Не действует на летающих героев. Некоторым героям способность наносит только мгновенный урон без эффекта (например, Назгулам)

Рохан

- У военного лагеря больше нет авторемонта. (теперь он восстанавливается как обычные здания)
- Лучники рохана получили возможность стрелять по области
- Способность Хамы "Бок о бок" больше нельзя использовать на Радагаста. Снижены эффекты усиления героев и Хамы.
- Снижен урон по героям от способности "Кинжал Нолдор" у Мерри
- Теперь способность "Изгнание" больного Теодена дает только 50% урона для Мерри, а также усиливает броню героя на 20%. Мерри больше не получает бонус к перезарядке способностей.
- Теперь Эркенбранд призывается сразу на коне (ранее герой автоматически садился на коня после призыва и тратил на это некоторое время)
- Улучшены параметры конной королевской гвардии из конюшни
- Теперь стражи Золотого зала из призыва Хамы качаются до 5 уровня. Снижено количество опыта, которое враги получают за убийство стражей.
- Теперь герои могут садиться на коней без требования постройки конюшни
- Исправлены некоторые горячие клавиши (хоткеи)
- Увеличен урон от способности "Отравленная стрела" Ган-Бури-Гана
- Способность Гамлинга "Усиление" переименована в "Подкрепление" и теперь доступна на 5 уровне. Является пассивной способностью и периодически восполняет численность союзных отрядов возле Гамлинга.

- Способность Гамлинга "Призыв к бою!" теперь называется "В оружейную!" и доступна на 10 уровне. Является пассивной способностью и снижает стоимость улучшений доспехов, оружия и щитов для всадников на 30% пока Гамлинг находится на поле боя.
- Способность больного Теодена "Предатели Рохана" изменена. Теперь эта способность используется на ферму и позволяет в течении 2 мин. нанимать из этой фермы до 3 отрядов предателей. Стоимость отряда - 200 коп.
- Снижено время восстановления способности "Королевские кони"
- Увеличен урон от давки у Рохиррим-топорщиков
- У конных лучников, призывных Гамлингом, убран обстрел по области

Мордор

- Добавлен ИИ (бот)
- Теперь Назгулы быстрее прокачивают Некроманта
- Теперь Глашатай Саурана может делиться опытом с Некромантом, как назгулы
- Исправлен баг, когда Гронд при атаке зданий также наносил урон ближайшим войскам
- Великих зверей Горгорота больше нельзя отбросить некоторыми способностями
- Снижена стоимость Кхамула (было 4000, стало 3800)
- Способность "Гнилая земля" Кастеллана теперь доступна на 1 уровне
- Снижен урон от способности "Гнилая земля" Кастеллана
- Теперь Великие звери Горгорота призываются навсегда. Одновременно на поле боя могут находиться не более 4 зверей.
- Снижена скорость передвижения Короля-Чародея (только у пешей формы, теперь скорость передвижения будет такой же, как у Ангмарского КЧ)
- Теперь Готмог может улучшать яму орков для найма моргульских орков. Способность доступна на 5 уровне.
- Теперь Кхамул может улучшать яму орков для найма лучников Дол Гулдура. Способность доступна на 1 уровне.
- Теперь Горбаг и Шаграт могут улучшать яму орков для найма алебардчиков Кирит Унгола. Способность доступна на 7 уровне.
- Исправлены горячие клавиши (бинды) у способностей Глашатая
- Немного снижен урон от давки Гронда
- Теперь Лорган ворует 400 ед. ресурсов с вражеской фермы (было 500)
- Теперь способности "Прыжок" и "Сокрушающий удар" Моллока можно использовать во время действия способности "Ярость". (Примечание: ярость не увеличивает урон от способностей, только урон от оружия героя)
- На Некроманта больше не действуют эффекты моргульских клинков

Харад

- Добавлен ИИ (бот)
- Теперь Сияющий клинок Суладана также действует на вражеские здания (здания получают на 30% больше урона от огня)

- Снижена стоимость Салеме (было 1800, стало 1500)
- Теперь Салеме ставит ловушки возле себя, без выбора цели (в один клик)
- Увеличен урон темных охотников против назгулов
- Теперь темные охотники наносят увеличенный урон черному принцу и темному маршалу
- Увеличен урон и запас здоровья гвардейцев Умбара
- Теперь на гвардейцев Умбара не действует дыхание ледяного дракона Ангмара и смертоносный ветер
- Теперь способность "Противоядие" также исцеляет войска на 20% здоровья
- Снижена цена улучшения таверны Умбара до 2 ур. (с 200 до 150), а также время изучение (с 30 до 20 сек)
- Снижена стоимость Союза с Умбаром с 5 до 4 очков
- Увеличен радиус действия, а также запас прочности боевого тотема. Теперь тотем увеличивает урон на 30% (было 25%)

Гномы

- Теперь способность "Кровная месть" Даина из Железных холмов работает только на героев гномов.
- Теперь способность Торина "Сияние Аркенстона" работает только на героев гномов, кроме Килли и Филли.
- Снижен запас прочности призывной крепости у Даина из Эребора (с 7500 до 5000)
- Теперь Даин из Эребора получает меньше опыта за убийства врагов
- Теперь Балин получает меньше опыта за убийства врагов
- Повозка больше не наносит урон беорнигам, когда проезжает возле них
- Теперь призыв лучников Дейла стоит 10 очков (было 11)
- Увеличен радиус исцеления очага на крепости
- Улучшение очага на крепости теперь может воскрешать воинов в каждом ближайшем отряде, а не только в одном отряде
- Исправлены эффекты исцеления и воскрешения очага (который строит строитель)
- Улучшен очаг на повозке, теперь он может воскрешать войска
- Снижена стоимость улучшения казармы до 2 уровня (с 500 до 250) для всех сабфракций

Гондор

- Теперь антистрах Фарамира открывается на 5 уровне
- Теперь Армию Мертвых можно призывать на вражеские войска
- Увеличена скорость передвижения Армии Мертвых
- Теперь Стражи Белого Древа могут использовать только копья. Урон по зданиям увеличен. Если Стражей сбивает кавалерия, то она получает полноценный урон от копий.
- Снижен урон по героям от способности "Кинжал Нолдор" у Пиппина
- Уменьшено время подготовки копейщиков (с 30 до 25 сек)

Арнор

- Аранарт более не может перезаряжать способности Элронда
- Исправлена дальность обзора кольцевого Арведуи
- Теперь всадники ветра из таверны делятся опытом с Глорфинделем
- Снижена цена продажи стражей Аннуминаса
- Исправлены некоторые горячие клавиши (хоткеи)
- Способность "Свет надежды" Глорфинделя больше не парализует вражеских героев
- Увеличен общий урон от способности "Падение Нуменора", а также дополнительно увеличен урон по зданиям
- Способность Исильдура "За Элендила!" теперь доступна на 3 уровне
- Теперь отряд Стражей Аннуминаса состоит из 5 чел. (было 3) и занимает 60 очков командования (как следопыты Севера)
- Теперь армия Гондора призывается с двумя катапультами, вместо двух таранов
- Теперь Эарнур из призыва не занимает очки командования
- Уменьшено время подготовки копейщиков (с 30 до 25 сек)
- Увеличен радиус атаки (сплеш) у Аранарта рыцаря

Имладрис

- Элронд более не может перезаряжать способности Аранарта.
- Способность "Свет надежды" Глорфинделя больше не парализует вражеских героев
- Увеличен общий урон от способности "Потоп", а также дополнительно увеличен урон по зданиям
- Снижена стоимость "Песни Лютиэн" (было 11, стало 10)
- Теперь отряд Эльфийских Лордов состоит из 5 чел. (было 3), запас здоровья лордов увеличен (было 2600, стало 2800)
- Снижена награда за убийство эльфийских лордов (за счет мародерства)
- Снижено количество опыта, которое враг получает за убийство магов из призыва Ордена Истари
- Снижено количество опыта, которое враг получает за убийство героев из совета Элронда
- Увеличена скорость бега чемпионов
- Увеличена длительность эффекта от способности "Мастерство" у чемпионов (с 20 до 40 сек), бонус к скорости уменьшен с 15 до 10%
- Снижено время строительства мечников, копейщиков и чемпионов в казарме с 30 до 25 сек.
- Снижено время строительства мечников дунедайн с 25 до 20 сек.
- Снижена прибавка к скорости производства казармы на 2 уровне с 30 до 20%

1.9.2

Общее

- Орлы, крылатые назгулы и летучие мыши гундабада больше не наносят урон союзным войскам
- В игровой интерфейс добавлен таймер (его можно скачать отдельно)
- Добавлено отображение уровней у войск (как в ваниле)
- Исправлен баг с логовом огненных ящеров (ящеры могли прокачивать уровень и "отвязываться" от своего логова)
- Теперь у всех фракций экономические здания могут атаковать на 3 уровне
- Доступен новый набор карт. Теперь голлум появляется на всех картах.
- Карты с крепостями все ещё не доработаны, для тестирования бота доступен Минас Тирит: бот Гондор, Имладрис и Гоблины полноценно развиваются внутри крепости.
- Добавлены новые карты с кольцами для каждого игрока, а также несколько карт с туманом войны (как в кампаниях)
- Из списка выбора цветов игрока убран серый оттенок
- Рабочие лесопилок больше не могут чинить здания

Гоблины

- Время действия паутины Шелоб снижено до 20 сек. (было 30)
- Паутина Шелоб больше не генерирует очки силы при использовании на вражеские войска
- Исправлен баг, когда паутина Шелоб не срабатывала, но при этом срабатывал таймер перезарядки способности
- Паутина Шелоб больше не действует на героев
- Теперь Шелоб наносит меньше урона зданиям
- Теперь Шелоб (обычная и кольцевая) не наносит урон союзным войскам
- Теперь лучники на вороней высоте Азога умирают только при разрушении постройки
- Теперь захваченные логова троллей снижают стоимость троллей максимум на 20% (было 40%), скидка больше не действует на троллей Гундабада
- Снижены параметры брони и урона у кольцевого Смауга
- Теперь способность "Воспламенение" Смауга доступна на 10 уровне (ранее на 8)
- Теперь способность "Огненное дыхание" Смауга доступна на 5 уровне (ранее на 4)
- Теперь способность "Драконий недуг" Смауга доступна на 3 уровне (ранее на 2)
- Снижен запас здоровья кольцевого Смауга
- Увеличен урон по зданиям к матерей выводка
- Увеличена скорость передвижения матерей выводка
- Исправлен баг с восстановлением здоровья Смауга, когда он садится на землю или взлетает

- Теперь кольцевая Шелоб получает больше урона от огня и копеечников
- Исправлен баг, когда кольцевая Шелоб случайным образом умирала после первого использования способности "Беспросветный мрак".
- Снижена скорость передвижения кольцевой Шелоб
- Исправлен баг, когда при получении кольца Шелоб теряла часть накопленного опыта
- Кольцевая Шелоб больше не давит героев
- Снижен урон от черной паутины у кольцевой Шелоб
- Увеличено исцеление от поглощение света у кольцевой Шелоб
- Теперь тролли гундабада получают больше урона от магии
- Снижена скорость передвижения троллей гундабада
- Снижен запас здоровья боевых троллей гундабада
- В трактире больше нельзя нанять рабов
- Снижено время постройки всадников на варгах из трактира
- Улучшены параметры давки у всадников на варгах из трактира
- Увеличено время строительства тролля из захваченного логова
- Теперь "Отравленный клинок" Горкила доступен только в пешей форме
- Теперь Горкил может ставить "Череп на шесте", когда находится верхом на пауке
- Теперь молодые драконы из захваченного логова не наносят урон союзным войскам
- Теперь молодые драконы из захваченного логова корректно прокачиваются (с ростом уровня не повышается требование по очкам командования, а также не снижается скорость передвижения на 4 уровне), исправлен недочет когда развиться в большого дракона могли только три молодых дракона
- Способность "Жгучее пламя" у огненных ящеров из сокровищницы теперь доступно на 4 уровне (было на 7 ур)
- Улучшенная броня огненных ящеров и молодых драконов
- Изменена атака наземных драконов, ящеров и призывного червя (они наносят периодический урон во время дыхания, а не мгновенный с задержкой)
- Снижено время изучения улучшения "Паучий яд" у пауков и гоблинов
- Теперь пауки наносят больше урона кавалерии и зданиям
- Увеличена длительность эффекта способности "Гнев Азога"
- Теперь пещерные тролли у бота умеют использовать деревья в качестве оружия

Гондор

- Рог Боромира теперь доступен на 3 уровне
- Теперь Имрахил дает постоянный эффект лидерства (+25% урона и брони), вместо переключения разных эффектов.
- Исправлена стойка ежа у копеечников, которые были построены под действием "Чрезвычайного положения" Денетора

- Теперь если одновременно выделить отряды, построенные под действием эффекта "Чрезвычайное положение" Денетора, и обычные отряды, то у них можно изучать общие для этих отрядов улучшения.
- Добавлена новая способность для Имрахилия:
Знамя Дол Амрота (требуется 6 уровень)
Имрахил устанавливает знамя Дол Амрота. Союзные войска из южных провинций, а также рыцари Гондора возле знамени в два раза быстрее набирают опыт, а также восстанавливают здоровье, если не ведут бой.
- "Отчаянный приказ" Денетора больше не складывается с эффектом "Рог Гондора" и другими подобными эффектами из книги заклинаний
- Снижено время действия "Отчаянного приказа" Денетора (было 40сек, стало 30сек)
- Теперь лидерство кольцевого Боромира дает 50% урона и брони (было 100%)
- Теперь Хранители Белого Города кольцевого Боромира призываются на время и наносят меньше урона зданиям и героям
- Кольцевой Боромир более не дает улучшение знамен для войск
- Исправлен баг, когда Боромир мог использовать способность "Ветераны", "Рог Гондора" и "Мужественное сопротивление" дважды - до получения кольца и после
- Смерть кольцевого Боромира более не отключает нейтральные здания, которые не принадлежат игроку
- Игрок больше не будет терять контроль над кольцевым Боромиром, когда уровень его здоровья падает ниже 25%.
- Теперь цена воскрешения Боромира не будет увеличиваться, если Боромир умер с кольцом
- Исправлен баг, когда Боромир терял уровни после воскрешения, если до этого он умер с кольцом
- Копейщики гондора получили новые анимации (раньше они использовали анимации мечников)

Изенгард

- Исправлен баг с неуязвимыми берсерками у бота
- Теперь способность "Жаркое пламя" повышает доход лесопилок на 40% (было 50%)
- Теперь для улучшения оружейной требуется всего 15 плавилен (было 20)
- Теперь отряд дикарей копейщиков состоит из 10 человек (было 12)
- Увеличены характеристики дикарей копейщиков (здоровье и урон), а также увеличена скорость передвижения отряда (для компенсации уменьшения численности отряда)
- Исправлен баг с дикарями копейщиками у бота
- Улучшение плавилен до 2ур теперь стоит 200 (было 150)
- Увеличены параметры защиты у всадников на варгах
- Увеличено время восстановления способности "Грабеж" у Вульфгара
- Снижена стоимость улучшения ямы уруков до 3 уровня (было 1000, стало 350)

- Проведена оптимизация моделей уруков (мечники, копейщики, берсеркеры и арбалетчики)
- Теперь дикари с дубинами наносят меньше урона полутроллям мародерам
- Снижено время постройки урук-хай мечников (с 30 до 25 сек)

Харад

- Теперь копьеметатели наносят меньше урона, когда их давит кавалерия
- Теперь копьеметатели получают больше урона от атак кавалерии
- Снижена дальность атаки копьеметателей
- Увеличен урон копьеметателей по монстрам
- Копьеметатели наносят меньше урона боевым повозкам гномов
- Снижена цена копейщиков харадрим (было 350, стало 330), а также снижено время строительства отряда (с 35 до 30 сек)
- Теперь смотровые вышки наносят минимальный урон по зданиям
- Убран урон по площади(сплеш) зазубренных стрел у лучников и конных лучников харадрим
- Исправлен баг со способностью "Рейд". Теперь "Рейд" не может парализовать войска, которые заходят или выходят из шахты/ тоннеля в момент применения способности.
- Теперь построение "Полукруг" у всадников харадрим также снижает броню на 20%.
- Уменьшено расстояние от построек и войск, на котором нельзя было призывать Оазис
- Отравляющая ловушка Салеме больше не уничтожает другие ловушки
- Снижено время восстановления способности Мухада "Мумакил вождя"
- Теперь кольцевой Алатар может призвать максимум 3 древних мумакила
- Теперь способность "Саботаж" шпиона может открывать вражеские ворота
- Исправлена броня крепости с улучшением каменной кладки (усиление брони было меньше, чем у других фракций)
- Добавлена стойка ежа для копейщиков Харондора
- Лесопилки теперь стоят 400 и создают 4 рабочих после постройки (350 и 5 ранее)

Имладрис

- Исправлен баг, когда можно было моментально призвать войска из способности "Совет Элронда"
- Исправлен баг, когда можно было обнулить время перезарядки способностей из "Совета Элронда"
- Изменен состав призыва из "Совета Элронда". Теперь вместе с Боромиром призываются один отряд мечников, лучников и копейщиков Гондора. Время существования отрядов теперь такое же, как у Боромира (ранее Боромир исчезал позже, чем остальные войска).
- Игрок больше не будет терять контроль над Боромиром из "Совета Элронда", когда уровень его здоровья падает ниже 25%.

- "Мудрость Эрестора" больше не работает на боевые вышки
- Водоворот Кирдана больше нельзя отбросить некоторыми способностями
- Увеличен запас здоровья рыцарей Ривенделла
- Увеличен урон по зданиям у рыцарей Ривенделла
- Стрела Гилдора больше не может заставить летающих юнитов
- Лучников Чернолесья из Совета Элронда больше нельзя посадить в вышку

Рохан

- Снижена дальность применения способности "Колючий куст" у Радагаста
- Увеличено время восстановления способности "Призыв животных" у Радагаста
- Когда кольцевой Радагаст находится на орле, на него больше не действуют способности контроля (например, "Мастер охоты" Халдара)
- Теперь Стражи Золотого зала могут атаковать в ближнем бою, также у отряда больше нет кнопки улучшения кованых лезвий (так как это улучшение изначально есть у отряда)
- Теперь у Арагорна, Гимли и Леголаса из призыва "Три соратника" доступны сразу все способности
- Исправлена способность "Убийца" у Гимли из призыва

Арнор

- Теперь кольцевого Исильдура можно воскресить, но он больше не дает улучшения брони, огненных стрел и щитов для конницы (только клинки)
- Исправлена броня крепости с улучшением нуменорской кладки (улучшение не усиливало броню)
- Исправлены и доработаны способности кольцевого Арведуи
- Исправлена способность "На помощь". Теперь Арведуи дает скидку на юнитов и героев из таверны на 5 уровне (эффект снижен с 25% до 20%).
- Снижен урон кавалерии с улучшением клинков Запада
- Снижена цена Аранарта (было 2000, стало 1500), изменена способность "Священные воды". Теперь способность действует на всех лучников вокруг героя, для активации более не надо выбирать цель.
- Теперь Аранарт может атаковать воздушные цели во время действия способности "Смертельный стрелок", урон от способности увеличен

Гномы

- Способность Гримбеорна "Ярость природы" больше не позволяет ему давить героев
- Теперь улучшение знамен доступно на 2 уровне казарм у всех сабфракций
- Увеличен урон от землетрясения по войскам и постройкам
- У Торина III более недоступна способность "Железная воля" (в связи с багом на набор очков силы)
- Снижена стоимость Торина III у железных холмов (было 2600, стало 2300)
- Дурин более не может сражаться после фактической смерти (в связи с багом на набор очков силы)

- Изменена способность Дурина "Слово Молчания". Способность больше не приводит к случайным крашам игры.
- Теперь Дурин дает антистрах и 25% брони для союзных войск, вместо способности сражаться после смерти
- "Владыка камней" Дурина теперь корректно работает на вражеские здания

Лотлориен

- Способность Гримбеорна "Ярость природы" больше не позволяет ему давить героев
- Кольцевая Галадриэль (темный облик) получила дальнюю атаку
- Стрела Трандуила больше не может застанить летающих юнитов
- Теперь лучники на стрельбище Лихолесья появляются только после того, как здание будет построено (ранее появлялись сразу во время строительства здания)

Ангмар

- Исправлен урон крепости (теперь он такой же, как у крепостей других фракций)
- Исправлен урон стрелковых башен (пристройки к крепости)
- Увеличена скорость передвижения черных стражей
- Ледяной дракон из призыва более не качается и появляется сразу с 5 уровнем

1.9.1

Общее

- Способности героев в режиме авто-использования более не срабатывают, если герой находится внутри стрелковой башни
- Исправлен недочет, когда некоторые герои и войска могли атаковать из башни в ближнем бою
- Улучшена производительность игры

Харад

- Снижен урон от поджигания бомб у пиратов Умбара
- Снижен прямой урон от бомб у пиратов Умбара
- Снижен урон и радиус горения бомб Кастамира
- Теперь в начале игры у Харада 150 очков командования, как у других фракций
- Улучшение кузницы до 3 уровня теперь стоит 500 (ранее 750).

- Теперь копейщики харадрим наносят немного больше урона, когда на них наезжает конница
- Атаки Алатара больше не наносят урон союзным войскам
- Способность "Смерч" Алатара теперь доступна с 4 уровня
- "Вызов Южного Ветра" Алатара больше не работает на врагов, доступен с 6 уровня, а его время восстановления немного увеличено
- Теперь боевой тотем также снижает урон ближайших врагов на 15%.
- Исправлен визуальный баг, когда у войск с улучшением оружия пропадало свечение
- Снижен урон от зазубренных стрел у лучников харадрим
- Снижен урон от зазубренных стрел у конных лучников харадрим
- Теперь пылевую завесу можно использовать на реке и других водных препятствиях.
- Теперь пылевая завеса снижает скорость передвижения на 25% (было 20%).
- Цена королевских скорпионов снижена до 600 (было 700)
- Усилена регенерация королевского скорпиона (когда он под землей)
- Теперь вместе с логовом скорпиона призывается один королевский скорпион
- Снижено время строительства королевских скорпионов
- Исправлена анимация смерти у знаменосцев кавалерии харадрим
- Копейщики и другие войска больше не наносят урон союзным мумакилам и Мухаду, когда они используют способность "Призыв к атаке"
- Способность мумакила "Призыв к атаке" больше не наносит урон союзным войскам
- Усилена броня мумакила против осадных орудий, троллей и героев, атакующих в дальнем бою.
- Боевая раскраска теперь также усиливает броню против стрел
- Усилен урон лучников на мумакиле
- Немного увеличен урон мумакила
- Мумакилы теперь стоят 1500 (было 1600) и занимают 60 очков командования (было 70)
- Исправлен баг, когда на строящихся пристройках к крепости отображались объекты с розовыми текстурами
- Мухад:
 - Увеличен радиус атаки ("сплеш")
 - Усилена броня против стрел, когда герой находится на мумакиле
 - Рог Харада на 3 уровне вызывает эффект устрашения в течении небольшого промежутка времени
 - Эффект Рога Харада усиливается на 10 уровне вне зависимости от того, находится герой на мумакиле или передвигается пешком
 - Теперь Рог Харада на 10 уровне дает 50% урона (было 25%)
 - Теперь лидерство Суладана усиливается на 8 ур. и защищает войска от эффектов страха и ужаса

- Теперь Королевский Дар Суладана можно использовать на шпионов. Способность открывает второй набор способностей шпиона (как Башня Иллюзий).
- Теперь Темные охотники наносят бонусный урон ангмарскому королю чародею и призывной крылатой твари Гришнака
- Увеличен урон конных лучников харадрим против героев
- Теперь визуальный эффект Песчаной бури отображается корректно на всех настройках графики
- Снижено время восстановления способности "Искусство шпионажа" в крепости
- Теперь способность шпионов "Коварный удар" наносит меньше урона героям
- Теперь шпионы с улучшением "Искусство шпионажа" визуально отличаются от обычных шпионов
- Теперь меню "Сведения разведки" в крепости отображается всегда, вне зависимости от того, сделано улучшение Башни иллюзий или нет. Расширено описание юнитов, получаемых от шпионажа.
- Исправлен баг, когда способность "Рейд" можно было использовать, даже когда у игрока нет ни одной крепости
- Теперь Харад может получить по 1 технологии от каждой фракции, кроме другого Харада
- Добавлены дополнительные звуковые оповещения
- Теперь Алатар может принять Единое Кольцо
- Способности "Союз с Умбаром" и "Рейд" поменялись местами
- Переработана способность "Дары Мордора" :
- Стоимость повышена до 11 очков
- При первом призыве Знамени возле него появляется одна телега с 500 ед. ресурсов
- Знамя также может быть использовано для продажи рабов из способности "Рейд".
- Если у игрока нет крепости, то у телеги появляется возможность выгрузить сундук с золотом на землю
- У крепости появилась новая пристройка. Сторожевая башня предоставляет 30 очков командования и 1 слот под гарнизон. Войска внутри башни получают бонус +20% урона.
- Исправлен баг, когда Харад не мог строить крепости других фракций (например, когда вышел союзник)
- Исправлена броня смотровой вышки (теперь тип брони такой же, как у обычных вышек).
- Увеличен запас здоровья рабов.
- Теперь рабы навсегда повышают производство мельниц. Бонус к производству снижен до 25%. (было 30%).

Имладрис

- Теперь Алатар из призыва Ордена Истари имеет способность "Воздушный поток", вместо "Вызова Южного Ветра".

-Теперь библиотеки приносят очки силы каждые полторы минуты (было каждую минуту).

Изенгард

- Стоимость улучшения плавилен до 2ур. увеличено до 150 (было 100)
- Кража ресурсов Вульфгара теперь работает на мельницу Харада
- Гоблины
- Снижен урон призывной вышки Азога ("воронья высота") против крепостей

Лотлориен

- Очарованная река больше не действует на армию мертвых
- Теперь священное дерево замедляет врагов на 20% (было 25%).
- Радиус действия замедления и невидимости от священного дерева снижен (теперь такой же, как у статуй и прочих усиливающих построек).

Мордор

- Теперь эффект устрашения от гибели Некроманта срабатывает только если Некромант имеет 3 и выше уровень.

Рохан

- Теперь улучшение огненных стрел в крепости действует на стрелковые башни (пристройки).
- Снижено время перезарядки крепости Вестфольда
- Копьеметатели больше не атакуют усиленными копьями, которые отбрасывают войска

Гондор

- Исцеление (способность за 5 очков из книги заклинаний) теперь исцеляет 40% здоровья, как аналогичные способности у других фракций
- Исправлена стойка щитов у мечников из призыва Боромира
- Исправлен баг, когда время перезарядки Слова силы Гэндальфа сбрасывалось при получении кольца или облика Гэндальфа Белого.

1.9.0

- Добавлена новая фракция - Харад

Карты

- Добавлена новая версия изенских бродов
- Удалены несколько неиграбельных и плохих карт

Боты (ИИ)

- Немного увеличена стоимость войск, героев и зданий у бота убийцы
- Улучшен бот на сложности воитель и ветеран

Имладрис

- Добавлен полноценный ИИ (бот)
- Добавлены анимации захвата нейтральных построек для магов
- Исправлены некоторые тексты
- Исправлен баг, когда Лютиен из призыва можно было отбросить атаками мага воздуха и другими атаками по площади
- Маги воздуха больше не отбрасывают союзные войска
- Гилдор более не получает бонус к урону, если находится внутри стрелковой башни (обычный урон 125, а урон из башни был 250)
- Добавлен визуальный эффект для "Песни Гилдора"
- Добавлен визуальный эффект для способности "Норолим Асфалот" Арвен
- Теперь Арвен нанимается сразу верхом на коне
- Снижена цена на улучшение клинков нолдор у мечников дунедайн (было 400, стало 300)
- Теперь если лагерь дунедайн был призван внутри другого здания игрока (с помощью бага), то это здание с большой долей вероятности будет разрушено
- Способность "Хитрость" сыновей Элронда более не обездвиживает Балрога
- Исправлены способности "Смертельный удар" и "Парализующий удар" у Элрохира и Элладана.
- "Смертельный удар" теперь накладывает на цель особый эффект, на 1 минуту отключающий самоисцеление героя.
- "Парализующий удар" теперь также снижает броню цели на 25%.
- Исправлен баг, когда Элронд мог атаковать из боевой вышки в ближнем бою
- Снижены цены на улучшения в библиотеке (было 800, стало 500)

Гоблины

- Броня пауков снижена, они получают больше урона от копеечников и мечников
- Теперь пауки не так быстро прокачивают уровни
- Скорость передвижения Шелоб увеличена (было 80, стало 85)
- Улучшены параметры передвижения Шелоб (скорость разворота и тд)
- Уменьшена стоимость Дрогота (было 6000, стало 5000)
- Увеличена скорость у матерей выводка (было 50, стало 65), а также усилена броня
- Матери выводка меньше замедляются, когда давят войска
- Улучшены параметры передвижения матери выводка (скорость разворота и тд)
- Теперь союзные войска не разбегаются, когда через них пробегает мать выводка
- Исправлен баг, когда нельзя было выбрать котел Тома, Била и Берта (при нажатии на котел выбирались сами герои)
- Немного снижен урон по зданиям у троллей Гундабада
- Теперь огры занимают 25 очков командования (ранее 30), награда за убийство огров снижена (ранее была такой же, как за пещерных троллей)
- Горкил: исправлен баг с распределением опыта при убийстве войск, когда герой находится верхом на пауке.

- Убран автокаст у способности Гробока "Приказ разграбить"
- Снижена цена продажи и награда за убийство капитана Гробока
- Теперь лучники с вороней высоты Азога всегда могут атаковать воздушные цели
- Гоблинов мечников из захваченного логова больше нельзя продать в крепость

Мордор

- Броня пауков снижена, они получают больше урона от копейщиков и мечников
- Теперь пауки не так быстро прокачивают уровни
- Снижен урон от огненных стрел у лучников Мордора и Дол Гулдура
- Шаграт: уменьшено количество ресурсов, получаемое за убийство врагов во время действия способности "Жадность".
- Глашатай: Способности "Раздор" и "Дурное око" поменялись местами. Урон способности "Дурное око" снижен, а способность "Раздор" теперь действует дольше и с увеличенным радиусом действия.
- Теперь Саурон быстрее набирает уровни
- Изменены характеристики мумакила
- Теперь Мумакил будет призываться даже если достигнут лимит очков командования

Гондор

- Исправлены горячие клавиши ежа и смены оружия у призывных отрядов Берегонда

Гномы

- Теперь союзные войска не разбегаются, когда через них проезжает повозка
- "Фили и Килли" Торина более не действуют на призывного змея (3 тир гоблинов). Также во время действия способности цель нельзя отбросить.
- Исправлен урон катапульт Синих гор (теперь такой же, как у других подфракций)
- Теперь Гендальф будет призываться даже если достигнут лимит очков командования
- Лучники и метатели на повозках больше не атакуют, когда находятся внутри шахты
- Снижен урон у арбалетчиков на повозках. Увеличена дальность стрельбы.

Рохан

- Теперь способность "Колючий куст" Радагаста дает ему опыт
- Улучшение тяжелых доспехов теперь стоит 1000 (было 1500)
- Улучшение Зур. кузницы теперь стоит 500 (было 750)
- Радагаст: Способности "Помощь с неба" и "Призыв животных" поменялись местами
- Урон от способности "Помощь с неба" уменьшен
- Теперь способность "Помощь с неба" Радагаста дает ему опыт

- Добавлена горячая клавиша для копеечников Медусельда (из фермы Теодреда)
- Добавлены описания способностей и горячие клавиши для кольцевого Радагаста
- Увеличена стоимость стрельбища (было 200, стало 300)

Ангмар

- Теперь если логово волков было призвано внутри другого здания игрока(с помощью бага), то это здание с большой долей вероятности будет разрушено
- "Мастер охоты" Халдара более не действуют на призывного змея (3 тир гоблинов). Также во время действия способности цель нельзя отбросить.
- Снижена награда за убийство Халдара (с помощью мародерства)
- Теперь на призывного ледяного дракона не действуют большинство видов контроля (например, стрела Лурца)
- Теперь способности ледяного дракона не действуют на союзные войска

Изенгард

- Вышка Гришнака больше не считается за боевое здание
- Бот вновь может строить копеечников Дунланда
- Теперь бот улучшает здания на всех уровнях сложности
- Стоимость павилен снижена до 200
- Скидка на здания теперь не работает на павильни

Арнор

- Добавлены некоторые звуковые оповещения, например когда атакуют рабочего

Лотлориен

- снижено количество опыта, получаемое за убийство певиц
- за войска Лотлориена более не дают излишнее количество очков силы

1.8.4.5

Общее

- Теперь доход от ферм падает не так интенсивно
- Немного снижена скорость добычи дерева лесорубами
- Увеличен радиус поражения броска камней у троллей, снижен урон по союзным войскам
- Исправлены некоторые текстовые описания
- Изменены некоторые портреты и иконки

Изенгард

- Теперь плавильни Зур. приносят 15 ед. ресурсов. (как на 2ур.)

Имладрис

- Исправлен баг когда в крепости нельзя было нанять Кирдана
- Элронд более не дает опыт Гваихиру
- Исправлен баг с двойным/тройным призывом совета Элронда.
- Библиотека не считается боевым зданием

Лагерь Дунедайн:

- Снижен запас прочности лагеря (было 2000, стало 1500)
- Увеличено время постройки мечников Дунедайн (было 20с, стало 25с)
- Добавлено небольшое время строительства для лагеря
- Лагерь дает только 30 очков командования (было 50)
- Исправлен баг с быстрым авто-ремонт лагеря

Гоблины

- Усилена броня боевых троллей Гундабада, увеличен запас здоровья
- Атаки Дрогота более не наносят урон союзным войскам
- У Дрогота теперь 6000 хп.

Ангмар

- "Лунный свет" Драуглина теперь также исцеляет волков и волчих всадников
- Теперь дракона севера можно призвать прямо на отряды врагов
- Исправлена способность "перелет" у дракона севера

Гномы

- Стрелки на повозках вновь могут атаковать на ходу