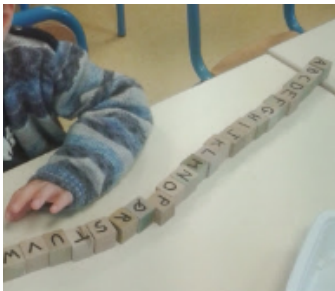


Ateliers individuels de manipulation - GS - 1

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions



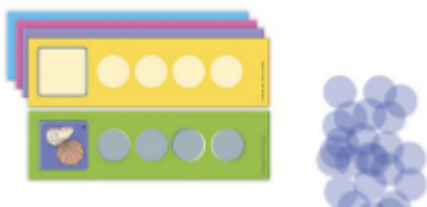
Reconstituer l'alphabet en capitale d'imprimerie avec les cubes



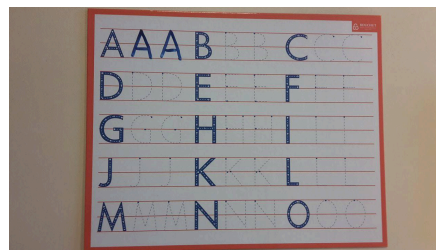
Accrocher les pinces à lettres sur la lettre identique



Recomposer des mots en capitales d'imprimerie avec des lettres mobiles



Compter les syllabes



S'entraîner à écrire les lettres



Prelecture : discrimination visuelle



graphisme dans la semoule



Pince : motricité fine



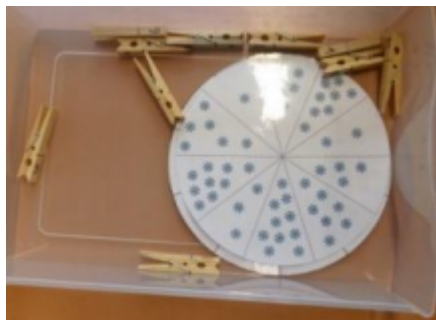
Bouchon : motricité fine

Ateliers individuels de manipulations GS - 2

Structurer sa pensée - Explorer le monde



Continuer la suite numérique de 1 à 20



Dénombrer et associer la bonne pince à linge



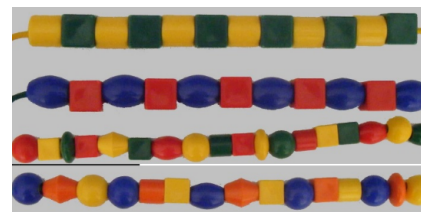
Réaliser le puzzle numérique de 1 à 10



Réaliser le tableau à double entrée



Ranger les réglettes de la plus grande à la plus petite ou inversement



Réaliser des colliers de perles en respectant un algorithme

1 2 3



Trier les formes : cercles, carrés, rectangles, triangles, autres



recomposer un bonhomme Piki avec les formes en respectant le modèle



Réaliser un puzzle géant de 35 pièces

1 2 3

