

## 3.24 총격파 토템 스타터 가이드

※ 오랜만에 쓰는 가이드 글이라 부족한 점이 있을 수 있습니다.

안녕하세요. '유배자 엑지' 입니다.

제가 패오엑을 좀 쉬었던 탓에, 모자란 부분 등이 있을 수 있지만..  
그래도 잘 봐주셨으면 좋겠습니다.

제 가이드는 어디까지나 길잡이를 해드리는 것이지 무조건 이걸 따라하실 필요는  
없습니다.

언제나 상황에 맞게 유동적으로 진행하시는 것을 추천드립니다.

이번 시즌에는 간만에 방송도 할 예정입니다!

[유튜브](#) 및 [치지직](#) 구독과 좋아요!

### 총격파 토템이란?

우선, 총격파 토템이 어떤 스킬인지 먼저 알아보도록 하겠습니다.

**충격파 토템**

**토템, 주문, 효과 범위, 물리, 폭발**

레벨: (1-20)  
 소모: 마나 (21-39)  
 시전 속도: 0.60 초  
 치명타 확률: 5.00%  
 추가 피해 효율: 110%  
 반경: 20

---

요구 사항 레벨 (28-70), (67-155) 힘

주변 지역을 뒤흔드는 토템을 소환하여 주변의 적들을 밀어내고 피해를 줍니다.

**(33-412)-(65-765) 물리 피해**  
 8초간 토템 지속  
 명중 시 25%의 확률로 적을 밀어냄  
 이 스킬을 사용하는 토템 1개 소환  
 기본 반경 2.4미터

**퀄리티로 인한 추가 효과:**  
 반경 +(0-0.2)미터

*일치하는 색의 홈에 장착하여 스킬을 획득하십시오. 제거하려면 홈을 우클릭하십시오.*

SHOCKWAVE TOTEM




충격파 토템은, 충격파를 발생시키는 토템 입니다.

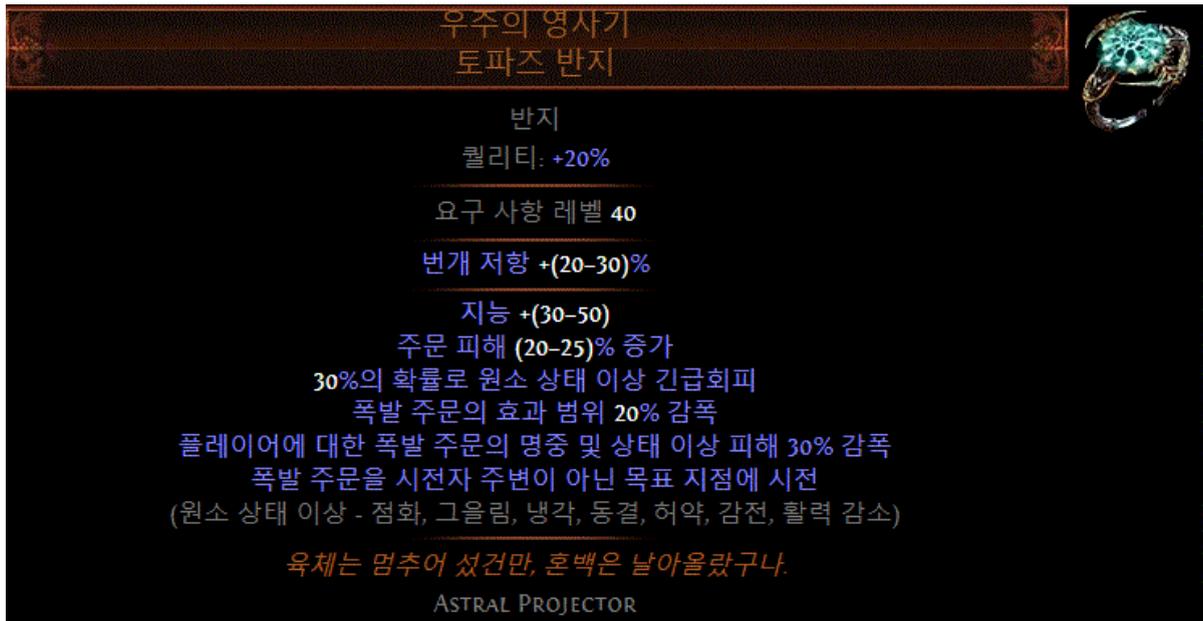
시전하게되면 토템이 생성되고, 그 토템은 주변에 적이 있으면 충격파를 발생시켜 데미지를 주면서 밀어내게 됩니다.

충격파 토템이 준수한 성능을 보이지만, 스타터로 사용하지 않는 이유가 여럿 있는데.. 그 중 하나가 순수하게 충격파 토템만 사용하면 상당히 불편합니다.

토템이다보니 그 특유의 선딜레이가 있습니다. 그리고, 충격파 토템은 토템 주변의 적에게만 공격을 하기 때문에 계속해서 사용해줘야 하며, 보스처럼 바로 죽지 않는 적을 상대로는 적을 포위하듯이 깔아줘야 딜로스가 덜합니다.

그러다보니 보통은 다른 스타터 빌드를 사용하다가

‘우주의 영사기’를 구매하고 총격파 토템으로 넘어가는 방법을 많이 사용합니다.



원래 ‘변형 리그 고유 아이템’으로 시즌 초반에 구하기가 어렵고, 상당히 비싼 몸값을 자랑하는 아이템이었는데 변형 콘텐츠가 사라지고 월드 드랍으로 바뀌고, 거기다가 총격파 토템의 인기가 줄어들면서 가격이 상당히 많이 줄어든 고유 아이템입니다.

총격파 토템은 우주의 영사기가 있고 없고의 차이는 하늘과 땅차이라 필수적을 맞춰야하는 고유 아이템이기도 합니다.

그렇기 때문에, 총격파 토템을 하실분들은 최우선적으로 ‘우주의 영사기’를 구매하시는걸 목표로 해주시면 되겠습니다.

## 빌드의 장점 및 단점.

빌드의 장점 및 단점을 한번 살펴 볼까요?

### 장점

1. 토템 빌드 특성상 컨트롤이 편하다.
2. 토템 빌드 특성상 어떤 콘텐츠든간에 할만하다.
3. 스타터로 무난한 성능을 보이며, 빌드업 과정이 어렵지 않고 고정도 상당히 높다.

### 단점

1. 토템이다. (다른 토템들보다는 좀 덜하지만, 특유의 선 딜레이가 거슬린다.)
2. 영사기 장착 전에 토템이 밀어내는게 상당히 거슬린다.
3. 영사기 가격이 그래도 꽤 나가는 편이다.

#### 4. 할배.

총격파 토템 자체가 취향이 갈리는 편이라, 처음이시라면 꼭 어떤 스킬인지 사용해보시는것을 추천드립니다.

하지만, 토템 중에서는 선 딜레이가 좀 짧은 편이고, 빌드업하면서 바뀌는게 많다보니 해볼만한 빌드라고 생각하며 추천드립니다.  
거기다가 어떤 콘텐츠를 하더라도 반 이상은 먹고 들어가기 때문에, 콘텐츠에 큰 구매를 받지 않는다는것도 큰 장점이라고 생각합니다.

## Act 1 ~ 3 총격파 토템까지.

액트 가이드는 총격파 토템을 얻는 'Act 3' 까지의 내용을 담고 있습니다.  
저 같은 경우에는 총격파 토템을 얻을 후 부터 쪽 사용할 예정이기 때문에, 저처럼 쪽 사용하신다면 최종적인 쟈 링크 등을 참고하셔서 따라하시면 되겠습니다.

다만, 우주의 영사기가 없는 총격파 토템을 사용하시기 싫으시다면.. 신성한 화염 토템 혹은, 다른 통통볼 토템이라던지. 그것도 아니라면 아예 다른 스타터로 진행하시다가 우주의 영사기를 구매하신 후 넘어오시는 것도 방법이 되기 때문에, 각자 스타일에 맞는 형식으로 진행하시면 되겠습니다.

### Act. 1

총격파 토템을 받기 전까지는 '신성한 화염 토템' + '화염 벽'을 메인 스킬로 액트를 진행합니다.

'몰려오는 마그마' 들고 스타트 하시다가, 화염벽 + 신성한 화염 토템을 같이 사용하셔서 쪽 밀면 됩니다.

신성한 화염 토템 - 환영 소환 보조 - 번개 피해 추가 보조, 화염 피해 추가 보조 등으로 3링크를 사용하면 되시고.

화염벽 - 효력 보조 등을 달아서 사용해주시면 됩니다.

이동기로는 '서리 점멸' '화염 질주' 셉터를 사용하다보니 '도약 강타'를 이용해서도 좋습니다.

보통은 도약 강타 + 서리 점멸로 이동을 합니다.

잼 칸에 여유가 있다면, 셀프 캐스팅으로 추가 딜을 노리시는것도 좋습니다.  
몰려오는 마그마, 맹렬한 포격 등에 비전 쇄도 보조, 연소 보조 등을 사용하시는것도  
괜찮습니다.



노드는 이런식으로 사용해주시면 되겠습니다.

## Act. 2

전령을 얻을 수 있는 액트입니다.  
재의 전령이나 순수의 전령도 좋지만..  
초반에는 추가 피해 효율이 높다보니 '천둥의 전령'을 사용해줍니다.  
거기다가 화염벽에 '제어된 파괴 보조' 달아서 사용해주시면 더 강해집니다.

화염벽 - 제어된 파괴 보조 - 효력 보조  
신성한 화염 토템 - 번개 피해 추가 보조 - 환영 소환 보조 / 화염 피해 추가 보조  
맹렬한 포격 - 연소 보조 - 번개 피해 추가 보조  
서리 점멸 - 비전 쇄도 보조  
활력  
명상  
천둥의 전령  
강철 피부

이번에 강철 피부를 좌클릭에 넣고 사용할 수 없어졌다보니, 신규 썸이랑 같이 사용하시면 되겠습니다.

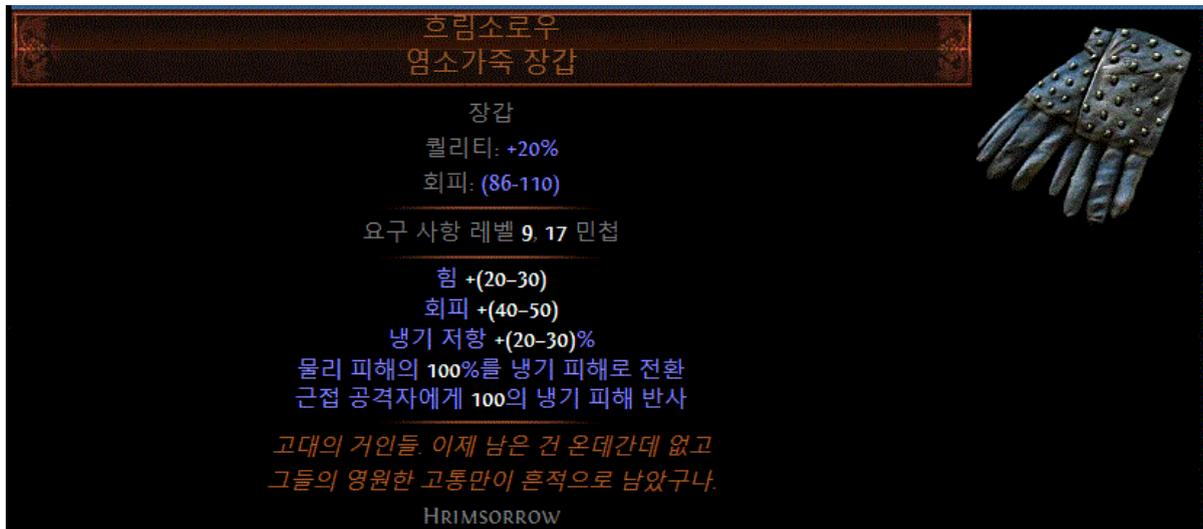


쌍수 노드를 찍어주고, 숙련에서 '다른 유형의 무기 2개 장착 시 피해 60% 증가'를 찍어줍니다.  
보통 썸터 + @를 사용하는데. 썸터 + 검을 사용해서 피해 증가 및 도약 강타를 사용합니다.  
화염 숙련은 안찍어주셔도 됩니다.

### Act. 3

저주를 얻을 수 있는데, 여기서 '원소 약화 저주'를 보통 사용해줍니다.

하지만 운 좋게 카오스 오브를 얻으셨다면 ‘흐림소로우’를 구매해서 사용해주시는 것도 좋습니다.



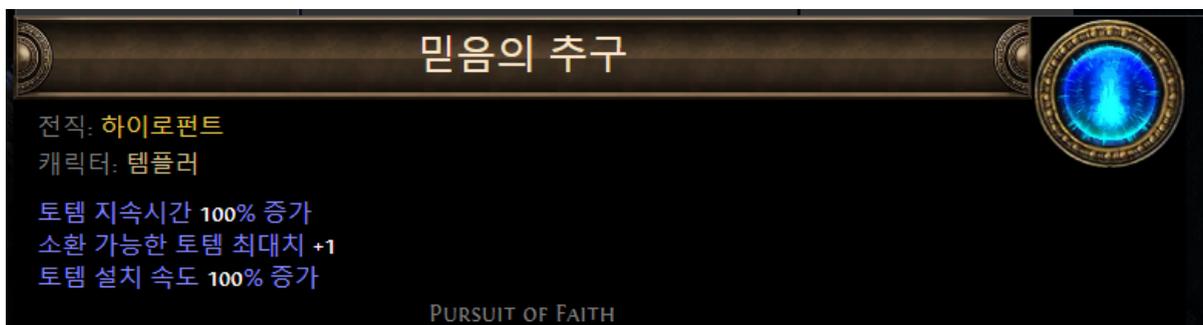
물리 주문인 총격파 토템을 냉기 피해로 전환해서 보통 사용하기 때문에, 흐림소로우는 초반 코어 아이템이라고 보시면 됩니다.

그렇기 때문에 카오스 오브 등을 줍게 되시면 흐림소로우는 먼저 주워주시는 게 좋습니다.

그리고 흐림소로우가 있다면 ‘동상’ 저주. 없다면 ‘원소 약화’저주를 받아주세요.

그라비시우스 장군을 처치하고 나면 ‘총격파 토템’을 받을 수 있습니다. 이때부터 바로 사용하셔도 좋고, 아니면 화염벽이랑 신성한 화염 토템을 계속 쓰시는 것도 좋습니다. 저는 액트 3 최종 보스 ‘도미누스’ 직전에 1차 전직을 진행하는 편인데, 도미누스를 처치하고 하셔도 됩니다.

1차 전직은 ‘하이로펀트’로 해주시면 되는데, 토템 설치 속도 및 최대치가 증가하는 ‘믿음의 추구’를 찍어주시면 됩니다.





그리고 '선대의 유대'를 찍어주시면 토템 이외에는 피해를 입힐 수 없기 때문에 화염벽 및 맹렬한 포격은 전부 빼주시면 됩니다.

토템 속련에서는 치명타 확률 증가를 찍어주시면 되고, 아래쪽 마나 속련에서는 '점유 효율 증가'를 찍어주세요.

충격파 토템 - 번개 피해 추가 보조 - 화염 피해 추가 보조 - 시전 속도 증가 보조 등 연결해서 사용해주시면 됩니다.

## Act 6 이후 ~

그리고 액트 6부터는 모든 점 구매가 가능해집니다.

이때부터는 흥 색깔을살살 맞춰주시는걸 추천드립니다.

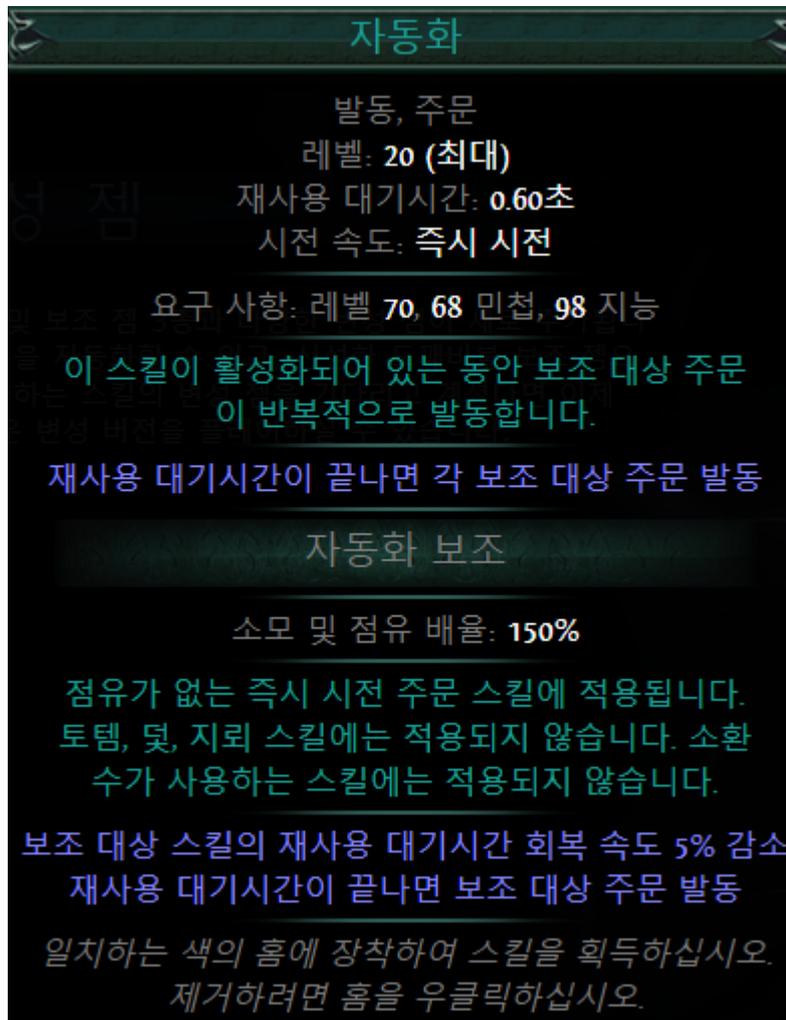
흐림소로우를 슬슬 구하셨을테니, 냉기 트리로 타주시는게 좋습니다.

증오, 재의 전령, 순수의 전령

충격파 토템 - 다중 토템 보조 - 치명타 피해 증가 보조 - 치명타 증가 보조

그리고 5링크 6링크로 추가될때는 효과 집중 보조, 냉기 관통 보조, 생명력 전환 보조 등을 사용해주시면 됩니다.

강철 피부 - 지속 시간 증가 보조 - 자동화 (신규 스킬 켜)



도약 강타 - 서리 점멸 - 공격 속도 증가 보조  
한파 - 사무치는 한기 보조 - 연속 주문 보조  
격분 - 명중 시 징표 보조 - 암살자의 징표

그 외에도 서리방패, 돌 골렘, 활력, 명상 등을 켜주시는 것도 좋습니다.  
토템 빌드는 켜 칸이 넉넉해서 필요한거, 원하시는거 있으면 다 켜주시면 됩니다.

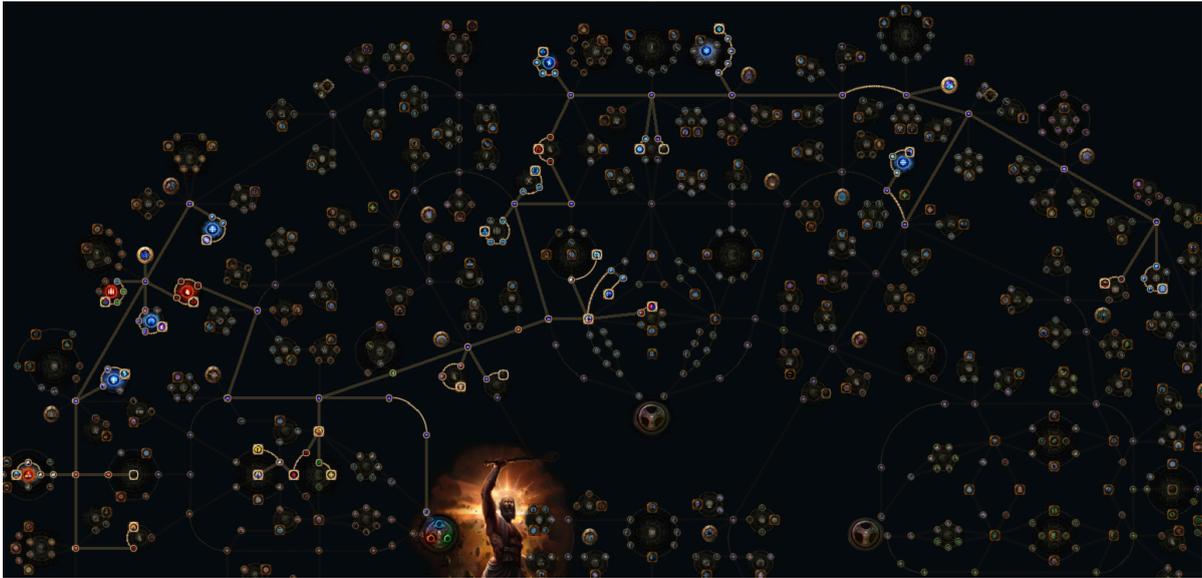
저 같은 경우에는 액트 밀면서 주문 카오스 오브로, 액트 끝나자마자 '포탈 켜'를 제일 먼저 켜줍니다.

그리고 포탈 - 사망 시 시전 보조를 사용하는 편이죠.

그러면 죽었을 때 복귀 시간도 줄일 수 있고, 초반에 최대한 부족한 딜을 끌어올려도 할만해집니다.

이 외에 쓸만한 스킬 켜으로는 바알 가속 등이 있습니다.

토템과 주문 치명타 관련 노드를 찍어주면서 진행해주시면 됩니다.



### 최종 노드 예시.

냉기로 전환하고 쌍수를 벗기 때문에 초반에 찍어준 화염 노드 및 쌍수 노드를 빼주는 모습입니다. (쌍수 노드는 더 들고가셔도 됩니다.)

토텐 및 주문 치명타 확률 및 치명타 피해 배율, 원소 피해, 시전 속도 등을 챙겨준 노드의 모습입니다.

섬뜩한 충전기를 사용해서 토텐의 마나 소모를 최대한 해결하려 합니다.

거기다가 신성한 축복 보조를 사용해서 오라를 하나 더 키는 전략도 가능해집니다.

### 숙련 모음.

패시브 노드 사진 좌측부터.

원소 저항 반대로 간주

마나 점유 효율 증가

토텐 소환 시 치명타 확률 증가

자신의 오라 스킬이 미치는 효과 증가

생명력 **+50**

고유 적에게 주는 치명타 피해 배율 증가

권능 격분 인내 하나당 피해 증가

동결된 시간 1초당 받는 피해 증가

치명타로 유발한 피-피해 상태 이상 효과 증가

고려해볼만한 숙련 종류.

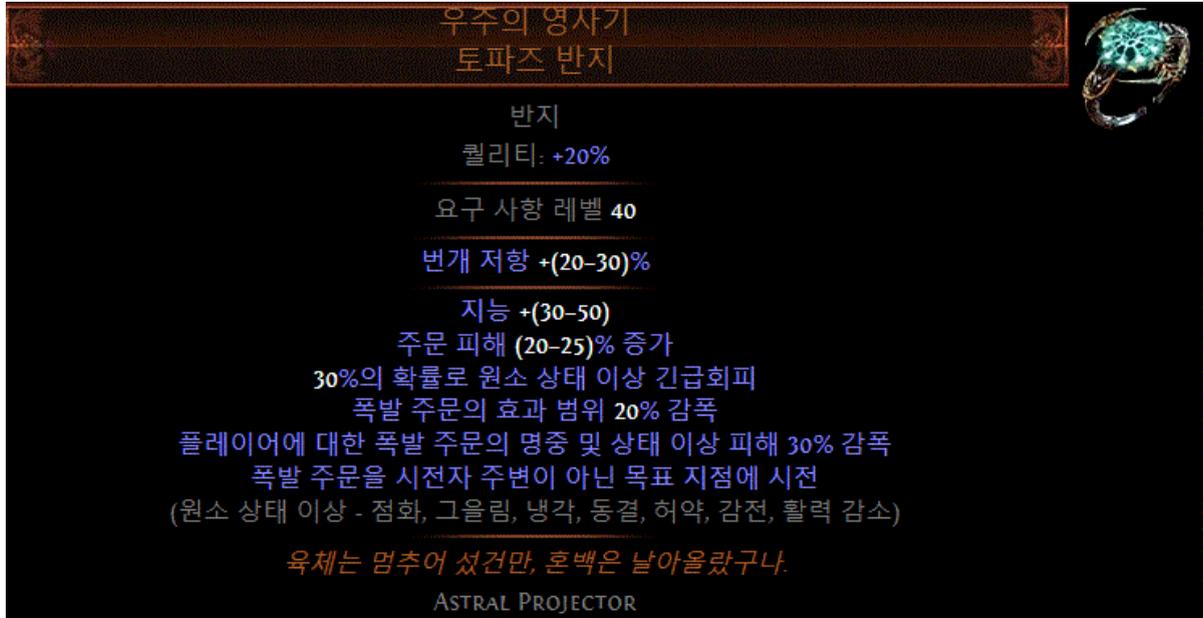
스킬이 마나 소모 대신 생명력 소모

받는 피해의 **5%**를 가까운 토텐에 먼저 적용



# 고유 아이템 소개

## 우주의 영사기



충격파 토템 빌드의 핵심 고유 아이템입니다.

‘폭발 주문을 시전자 주변이 아닌 목표 지점에 시전’이 핵심 옵션인데,  
이 아이템을 장비하게되면 충격파 토템을 중심으로 충격파를 시전하는게 아닌, 적 발  
밑에다가 시전합니다.

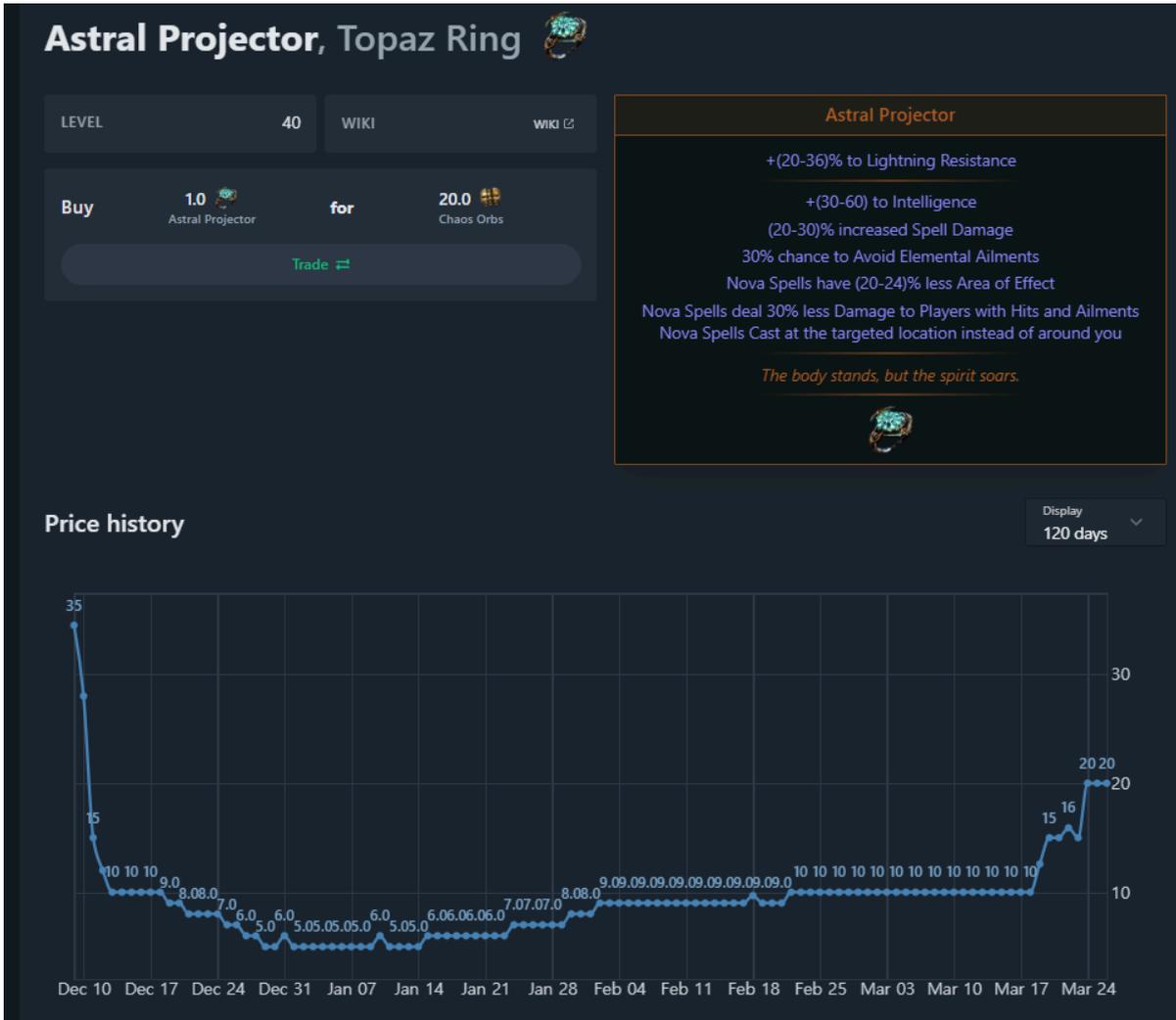
즉, 충격파 토템이 유도 기능을 가지게되는거죠.

있고 없고 차이가 하늘과 땅 차이입니다.

원래 변형 리그 아이템이어서 변형 콘텐츠에서 구하거나 점술 카드로 구할 수 있어서  
가격이 많이 비쌌습니다.

거기다가 충격파 토템이 유행했던 시즌에는 말도 안되는 몸값을 자랑한 아이템이었죠.

하지만 변형이 사라지면서 월드 드랍으로 바뀌고 충격파 토템의 인기가 떨어지면서 몸값도  
자연스럽게 떨어졌습니다.



**흐림소로우**  
**염소가죽 장갑**

장갑

퀄리티: +20%

회피: (86-110)

---

요구 사항 레벨 9, 17 민첩

힘 +(20-30)

회피 +(40-50)

냉기 저항 +(20-30)%

물리 피해의 100%를 냉기 피해로 전환  
근접 공격자에게 100의 냉기 피해 반사

*고대의 거인들. 이제 남은 건 온데간데 없고  
그들의 영원한 고통만이 흔적으로 남았구나.*

HRIMSORROW



물리 피해의 100%를 냉기 피해로 전환시켜주는 장갑입니다.  
 원래 후반에는 충격파 토템 대체 퀄리티 등을 이용해서 흐림소로우 없이 냉기 전환 100%를 했었는데,  
 대체 퀄리티가 사라졌기 때문에 아마 최종 빌드에서도 사용하지 않을까 생각이 됩니다.

액트 밀면서 카오스오브 1개 주으시면 제일 먼저 구매해서 꺼주시면 됩니다.

## 중력 붕괴

**중력 붕괴**  
**백금 셉터**

한손 철퇴

퀄리티: +20%

물리 피해: 61.2 TO 91.2

치명타 확률: 6%

초당 공격 횟수: 1.25

무기 범위: 1.1미터

---

요구 사항 레벨 62, 113 힘, 113 지능

원소 피해 30% 증가

주문 시전 시 번개 피해 (1-10)~(150-200) 추가

시전 속도 (14-18)% 증가

스킬의 마나 소모 (6-8)% 감소

주변의 적이 이동 방해 받으면 이동 속도 25% 감소

이동 방해를 받는 적에 대한 적중 및 상태 이상 피해 100% 증가  
 ("이동 방해"가 4초 동안 이동 속도를 감소시킵니다.)  
 (피해를 가하는 상태 이상 - 출혈, 점화, 중독)

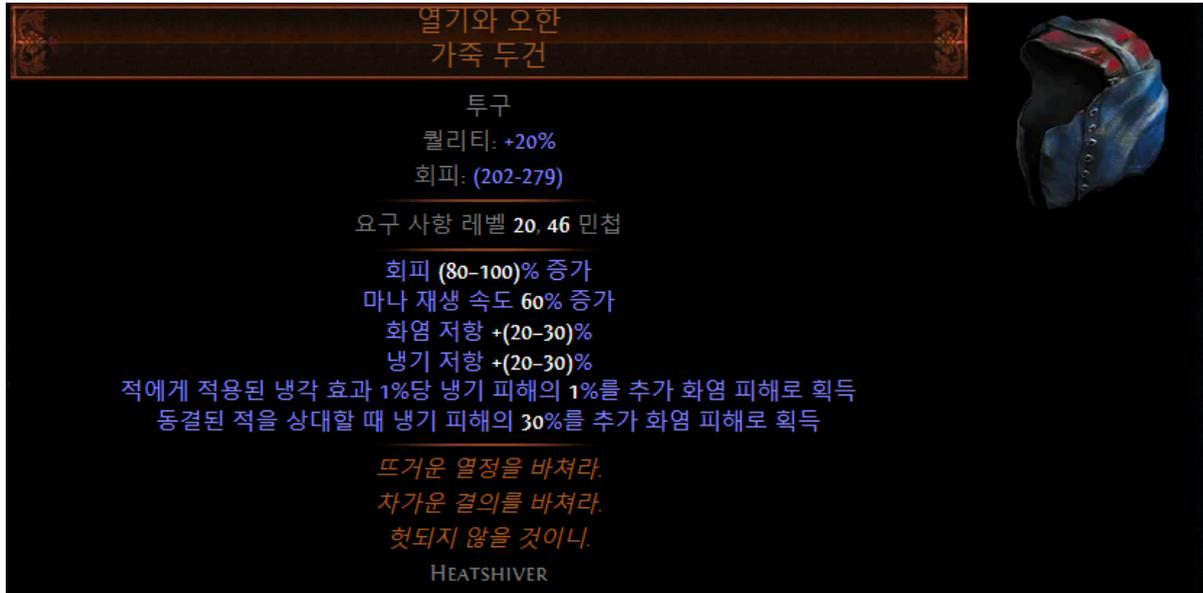
*세월이 흐르면 모든 것은 사라지기 마련이다.  
우리는 그저 그 과정을 앞당길 따름이다.*

SINGULARITY



시즌 초반 어중간한 아이템보다 좋은 고유 아이템입니다.  
첫날에는 가격이 꽤 나가는편이지만, 혹시 가격이 싸다면, 혹은 줍는다면 중반까지는 무난하게 낚만한 아이템입니다.

## 열기와 오한



냉각 효과 1%당 냉기 피해의 1%를 추가 화염 피해로 획득  
동결된 적을 상대할 때 냉기 피해의 30%를 추가 화염 피해로 획득

이전에 너무 사기템이라서 너프먹은 열기와 오한입니다.  
너프먹은 지금도 상당히 좋은 아이템이며, 빌드에 따라서는 아직 엔드급으로 사용이 가능합니다.

충격파 토템의 투구로 쓸만한 아이템이 몇 있는데, 열기와 오한은 엔드급으로도 사용이 가능합니다.

저는 여태까지 열기와 오한을 충격파 토템에 사용해본적이 없는데, 이번에는 엔드까지 사용해 볼 생각입니다.

## 파밍 종류

우주의 영사기를 장착한 충격파 토템은 어떤 컨텐츠라도 할만합니다.

장거리, 범위, 오토타겟팅 등. 콘텐츠를 가리지 않는다는것도 빌드의 장점 중 하나라고 생각이 드네요.  
그렇기 때문에 하고싶은거 하시면 된다고 생각합니다.

저 같은 경우에는 아마 리그 콘텐츠 위주로 진행하지 않을까 생각이 듭니다.  
새로운 리그에 새로운 콘텐츠를 즐겨볼생각이며, 이 콘텐츠에 대해 여러가지 팀이라던지 그런것들을 여러분께 소개해드리고 싶네요.

거기다가 아틀라스 노드에 신규 콘텐츠가 추가되었기 때문에, 아틀라스 노드 역시 리그 콘텐츠 + 맵핑 관련 노드들로 구성할 예정입니다.

리그 콘텐츠가 맵핑에서 이루어지다보니 맵핑하면서 같이 진행 가능한 콘텐츠로 구성하지 않을까 생각이 들지만  
정확하게 어떤걸할지는 아직 아틀라스 패시브 트리 바뀐걸 확인 못했습니다.

리그 오픈 전 여유가 된다면 소개 할 수 있도록 해보겠습니다.

각자 목표하는것에 따라 콘텐츠를 진행하시면 될것같네요.  
저 같은 경우에는 득템의 재미를 원하다보니 '의식' 같은 콘텐츠를 자주하게 되더라구요.  
여튼, 여러분들에게 맞는 콘텐츠를 즐겨주시면 되겠습니다.

## 빌드업 예정

마지막으로 빌드업 예정입니다.

토요일에도 오픈 후 풀로 달리기 어렵고... 직장에서 보내는 시간도 길고.. 그러다보니 다른 유튜버분들이나 전문 유배자분들에 비해 빌드업, 진행 속도가 많이 느릴 것으로 예상됩니다.

분명 저랑 같이 총격파 토템으로 스타트했지만 저보다 앞서나가시는분들이 많으실거예요.  
그런분들은 제가 없어도 빌드업 잘 하실거라고 생각합니다.  
워낙 알려진 빌드기도하고 많은 가이드들이 있으니..

그래도 최대한 빠르게 빌드업을 진행하며 여러분께 소개드리도록 노력하겠습니다.

늘 해온것처럼 레어 아이템의 비중은 최대한 줄이고 쉽게 따라하실 수 있는 방향으로 빌드업을 할 예정이기 때문에  
천천히 진행하실분들은 언제든지 환영합니다.

이번 시즌에는 간만에 방송도 좀 진행해볼까 생각중입니다.

[유튜브](#) 및 [치지직](#)에서 진행 할 예정이니, 심심하시거나 궁금한게 있으신분들은 언제든지 찾아와주시면 감사하겠습니다.

이상으로 **3.24** 충격파 토템 스타터 빌드 가이드를 마치겠습니다.

감사합니다.