



REGULAMIN

Turniej Sensible World of Soccer 2024

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry Sensible World of Soccer.
2. Data turnieju: 07.09.2024
3. Planowany start: 13:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorami Turnieju są:
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333)
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej. Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
9. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
10. Udział w turnieju jest bezpłatny. Wejście na BBGF możliwe jest po wykupieniu biletu.
11. UWAGA! Uczestnicy mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry kompatybilnych z komputerem Amiga 1200. Oprócz tego dostępne będą, w ograniczonym zakresie, kontrolery udostępnione przez organizatora.
12. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
13. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze (uczestnicy Turnieju).
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie graczy odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.bbgef.pl lub wysłanie e-mail na adres turniej@bbgef.pl w terminie do 04.09.2024r. w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko gracza
 - wiek
 - miejscowość
 - adres e-mail do kontaktu z graczem.
4. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie gracza poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
5. Obowiązkiem gracza jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

§3. Zasady rozgrywania Turnieju

1. Turniej rozgrywany jest na komputerach Amiga 1200 na wersji gry Sensible World of Soccer 96/97.
2. Każdy z graczy wybiera do Turnieju jeden zespół spośród dostępnych w grze Sensible World of Soccer zespołów klubowych lub narodowych.
3. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
4. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Gracz otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
5. Kolejność w grupie: - punkty, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - wynik meczu bezpośredniego, - losowanie.
6. Po pierwszej rundzie wszystkie kolejne odbywają się systemem playoff (przegrywający odpada).
7. W systemie playoff musi zostać wyłoniony zwycięzca. W rundzie playoff ustawiany jest jeden mecz z dogrywką i rzutami karnymi. Po meczu zakończonym remisem gracze grają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.
8. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§4. Rozgrywka meczowa.

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a gracze nie stosujący się do nich mogą zostać usunięci z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
2. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać dyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.