

Техническое задание на создание 3D-скульптуры интерьера (ZBrush)

1. Цель проекта

Создать высокодетализированную 3D-скульптурную модель внутренних стен и потолка парной SkySpa в бионическом стиле, с новой композицией окон в форме «взгляда орла». Модель должна точно вписываться в существующий каркас помещения и быть пригодна для последующей инженерной переработки (конвертации в CAD).

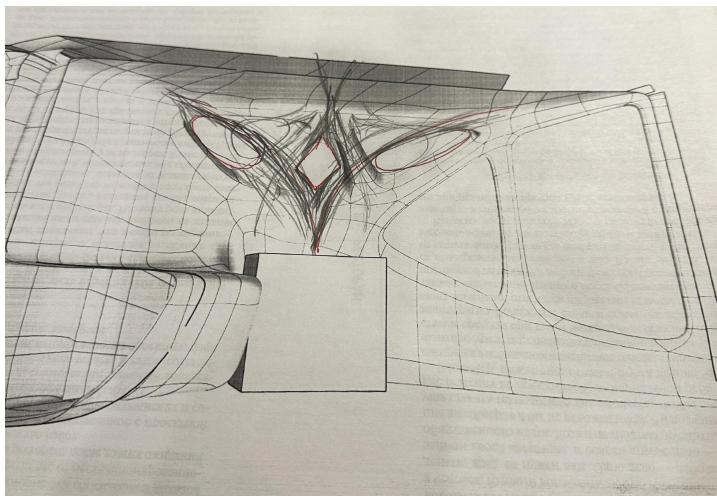
2. Исходные данные

Будет передана точная 3d модель, а так-же:

- Фото текущего помещения



- Схема новой формы окон



- Референсы бионического стиля







3. Объём работы

Требуется создать 3D-скульптуру оболочки помещения (стены и потолок), новые формы окон, 2–3 варианта концепции.

4. Требования к модели

- Формат OBJ без триангуляции
- Чистая quad-friendly топология
- Масштаб 1:1
- Гладкие бионические поверхности
- Корректная геометрия окон

5. Этапность работ

Этап 1 — черновой концепт

Этап 2 — детализированная скульптура

Этап 3 — экспорт OBJ

6. Сроки

Черновые концепты: 3-5 дней

Финальная модель: 7–10 дней после согласования.

7. Передача прав

Полные права на модель, разрешение на коммерческое использование, передача исходников обязательна.

8. Бюджет

Ориентировочная вилка: 20–50 тыс.₽ зависит от компетенций и портфолио исполнителя.