Ракши

Незадолго до покорения Саода команда ученых-генетиков вывела новый вид живых существ - ракши.

Экспериментируя с ДНК людей, живших до катаклизма, и соединяя его с геномами различных животных, ученым удалось добиться невероятных результатов. Особая комбинация генов, предложенная профессором М.Дж.Салливаном позволила создать новый вид живых существ, интеллектуально почти не отстающих от людей, и при этом наделенных всеми лучшими звериными качествами - плотная, покрытая густым мехом шкура позволяла ракшам переживать экстремальные температуры; высокий рост, длинные и сильные конечности с противостоящими большими пальцами давали возможность поручать ракшам большинство грязной и тяжёлой работы.

Новорожденный вид унаследовал многое от своих "предков", а еще больше - не унаследовал. Но самое важное, что удалось вложить в своих созданий проф. Салливану - абсолютную верность хозяину и отсутствие агрессии к человеку. Целью профессора было создание идеальных помощников для людей.

М.Дж.Салливан по праву считается "отцом" ракшей и они его практически боготворят.

Для того, чтобы уменьшить расходы на производство и содержание полу-людей, им была дана возможность самовоспроизводиться, создавая семьи и заводя детей, а также дарованы определенные социальные права и свободы, при этом оставившие ракшей на несколько социальных ступеней ниже людей. Жестокое обращение с ракшами было категорически запрещено и каралось смертью или изгнанием.

Внешность ракш во многом похожа на человеческую, за исключением некоторых откровенно звериных черт - меха, когтей и клыков, а также лиц, больше напоминающих деформированные морды котов или собак. С этим связаны и определенные трудности с речью - несмотря на то, что ракши могут говорить с людьми на одном языке - из-за особого строения горла их речь наполнена многочисленными взрыкиваниями, тянущимися гласными, а иногда и вовсе невнятными звуками.

Со временем народ ракш был разделен на две касты - воинов и рабочих.

Воины быстрее росли и развивались, и были намного ловчее и сильнее чем рабочие, однако они гораздо быстрее старели, долгое время находясь на пике своей физической формы, а затем "затухая" за считанные дни.

Средняя продолжительность жизни ракшей-воинов составляет всего двадцать лет, из которых боеспособными они остаются все восемнадцать.

Слуги же, несмотря на то, что росли они даже немного медленнее чем люди, были при этом более выносливы и жили намного дольше, сохраняя работоспособность даже в последние дни.

Средняя продолжительность жизни ракшей-рабочих составляет около 70-ти лет, а их силы растут с возрастом, достигая своего пика в 19-20 лет, а затем очень медленно снижаются.

Саод

Отправившись вместе со своими хозяевами на Саод, ракши были первыми, кто ступил на землю новой планеты, теми, кто построил там первые дома, теми, кто заложил основы городских стен и теми, кто первыми сразился с коренными обитателями Саода - сейлами.

Разведывательные дроны людей, исследовавшие Саод до прибытия колонизаторов, не зафиксировали ни одного признака разумной жизни, поэтому люди были совершенно не готовы ко встрече с народом, по праву считающим планету своим домом.

Ракши стали для сейлов врагом номер один, потому что именно они вырезали их племена, сжигали деревни и изгоняли с мест обитания, чтобы потом построить там города для людей.

Однако по мере развития колоний надобность в большом количестве ракшей отпала.

Кровопролитные войны с сейлами закончились и теперь сводились лишь к нечастым набегам одной стороны на другую, а мест за стенами городов всем не хватало, поэтому многие ракши были высланы и оставлены на произвол судьбы. Почти половина изгнанников не выдержала разлуки с людьми и быстро погибла, а оставшиеся смогли адаптироваться и поселились неподалеку от человеческих мест обитания, продолжая упорно "нести службу".