

ວິຊາທີ 1: ICT ພື້ນຖານ

ຊື່ບັງກສຸດ		ພາສາລາວ:		
		ພາສາອັງກິດ:		
ຊື່ວິຊາ		ພາສາລາວ: ICT ພື້ນຖານ		
		ພາສາອັງກິດ: Basic ICT		
ລະຫັດວິຊາ				
ຈຳນວນໜ່ວຍກິດ		2 (1-2-3)	ຈຳນວນຊົ່ວໂມງ	32 ຊົ່ວໂມງ 16 ອາທິດ (ທິດສະດີ 16 ຊົ່ວໂມງ, ປະຕິບັດ 32ຊົ່ວໂມງ, ຮຽນດ້ວຍຕົນເອງ 64 ຊົ່ວໂມງ)
ໝວດວິຊາ				
ສອນປີທີ		1	ພາກຮຽນທີ	1
ພາສາທີ່ນຳໃຊ້ໃນການສອນ		ພາສາລາວ, ພາສາອັງກິດ		
ວິຊາບັງຄັບທີ່ຕ້ອງຮຽນກ່ອນ		ຈົບຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາຕອນປາຍ		
ອາຈານສອນ 1	ຊື່			
	ເບີໂທລະສັບ			
	ທີ່ຢູ່ອີເມວ			
	ຫ້ອງການປະຈຳ/ບ່ອນສັງກັດ			
	ຄູສອນປະຈຳ/ຄູຮັບເຊີນ			
ອາຈານສອນ 2	ຊື່			
	ເບີໂທລະສັບ			
	ທີ່ຢູ່ອີເມວ			
	ຫ້ອງການປະຈຳ/ບ່ອນສັງກັດ			
	ຄູສອນປະຈຳ/ຄູຮັບເຊີນ			

ຄໍາອະທິບາຍຫຍໍ້ຂອງວິຊາ	ໃນວິຊານີ້ ນັກສຶກສາຄຸຈະໄດ້ຮຽນຮູ້ກ່ຽວກັບລະບົບເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ, ການນຳໃຊ້ອຸປະກອນ ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນຕ່າງໆ ເຊັ່ນ: Word Processing, Spreadsheet, Presentation (Online and Offline), ການເຂົ້າເຖິງຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນທີ່ມີໃນການນຳໃຊ້ ICT ເຂົ້າໃນການຈັດການຮຽນ - ການສອນ.
ຈຸດປະສົງຂອງວິຊາ	ຫຼັງຈາກຈົບວິຊານີ້ ນັກສຶກສາຄຸຈະສາມາດ: 1. ຮູ້ ແລະ ເຂົ້າໃຈກ່ຽວກັບລະບົບເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ລະບົບປະຕິບັດການຂອງຄອມພິວເຕີໄດ້. 2. ອະທິບາຍການປະຕິບັດ ໜ້າທີ່ພື້ນຖານຂອງອຸປະກອນ ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນຕ່າງໆໄດ້. 3. ອະທິບາຍຫຼັກການທີ່ສໍາຄັນຂອງສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ ລວມມີຄວາມສ່ຽງ ແລະ ໂອກາດໃນການນຳໃຊ້ ICT ແລະ ອິນເຕີເນັດ. 4. ນຳໃຊ້ເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ, ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນຕ່າງໆທີ່ແທດເໝາະ ສໍາລັບຂະບວນການຮຽນ-ການສອນ, ວຽກງານບໍລິຫານ ແລະ ການສື່ສານໄດ້.
ຄາດຫມາຍຜົນການຮຽນຂອງວິຊາ	ດ້ານຄວາມຮູ້: ເຂົ້າໃຈຄວາມໝາຍ, ຄວາມສໍາຄັນ ແລະ ໜ້າທີ່ຂອງເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນ ເພື່ອສົ່ງເສີມການຮຽນ - ການສອນ.
	ດ້ານທັກສະ: ເລືອກໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ ແລະ ເຄື່ອງມື ICT ເຂົ້າໃນການສ້າງກິດຈະກຳປະກອບການຮຽນ- ການສອນທີ່ເໝາະສົມ.
	ດ້ານການນຳໃຊ້: ນຳໃຊ້ເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ ເພື່ອຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນຂ່າວສານ, ຈັດຮູບແບບ ແລະ ແກ້ໄຂເອກະສານ.
	ດ້ານທັກສະທາງສັງຄົມ: ແບ່ງປັນຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ, ການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ ແລະ ນຳໃຊ້ອິນເຕີເນັດຢ່າງປອດໄພ.
ຕົວຊີ້ບອກຜົນການປະຕິບັດ ໃນມາດຕະຖານສະມັດຖະພາບ ດ້ານ ICT ຂອງຄູ ໃນ ສປປ ລາວ	ລະດັບພື້ນຖານ 4.1. A1. ອະທິບາຍການປະຕິບັດ ໜ້າທີ່ພື້ນຖານຂອງອຸປະກອນ ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນຕ່າງໆ. 4.2. A1. ອະທິບາຍຫຼັກການທີ່ສໍາຄັນຂອງສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ ລວມມີຄວາມສ່ຽງ ແລະ ໂອກາດໃນການນຳໃຊ້ ICT ແລະ ອິນເຕີເນັດ. ລະດັບນຳໃຊ້ໄດ້ 4.1. B1. ນຳໃຊ້ເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ, ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນຕ່າງໆທີ່ແທດເໝາະ ສໍາລັບຂະບວນການຮຽນການສອນ ແລະ ວຽກງານບໍລິຫານ. 4.1. B2. ນຳໃຊ້ເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ, ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນທີ່ແທດເໝາະ ເພື່ອໃຫ້ມີສ່ວນຮ່ວມໃນການຮຽນ ແລະ ການສື່ສານ. 4.2. B1. ປະຕິບັດຕາມຫຼັກການທີ່ສໍາຄັນຂອງສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນໃນເວລານຳໃຊ້ເຄື່ອງມື ICT, ແອັບພຣິເຄຊັນ ແລະ ຊັບພະຍາກອນດິຈິຕອນຕ່າງໆ.

	ແຜນການສອນ (Course outline)					
ອາທິດທີ	ບົດຮຽນ ແລະ ຫົວຂໍ້	ຈຸດປະສົງການຮຽນຮູ້ຂອງແຕ່ລະບົດຮຽນ	ກິດຈະກຳການຮຽນ-ການສອນ	ລາຍລະອຽດຂອງຮູບແບບ/ວິທີການປະເມີນ ແລະ ການໃຫ້ຄະແນນ	ຄວາມສອດຄ່ອງກັບຕົວຊີ້ບອກການປະຕິບັດ	ເອກະສານອ້າງອີງ ແລະ ແຫຼ່ງຂໍ້ມູນທີ່ນຳໃຊ້
1	ບົດທີ 1 ຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕົ້ນກ່ຽວກັບ ICT 1. ວິວັດທະນາການຂອງ ICT 2. ຄວາມໝາຍ, ຄວາມສໍາຄັນຂອງ ICT 3. ອົງປະກອບຂອງ ICT 4. ປະໂຫຍດຂອງການນຳໃຊ້ ICT 5. ປະເພດເຄື່ອງມືຂອງ ICT 5.1 ຄອມພິວເຕີ 5.2 Tablet 5.3 Mobile	- ອະທິບາຍກ່ຽວກັບວິວັດທະນາການ, ຄວາມໝາຍ ແລະ ຄວາມສໍາຄັນຂອງເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (ICT) ໄດ້. - ອະທິບາຍອົງປະກອບ, ປະໂຫຍດ ແລະ ປະເພດເຄື່ອງມືຂອງການນຳໃຊ້ ICT ໄດ້.	ກິດຈະກຳ: - ສົນທະນານຳນັກສຶກສາຄວາມເຂົ້າໃຈກ່ຽວກັບ ICT (2-3 ຄົນ) - ສະເໜີພາບລວມກ່ຽວກັບວິວັດທະນາການຂອງ ICT - ສົນທະນາ ແລະ ຖາມ - ຕອບ ກ່ຽວກັບຂໍ້ດີ ແລະ ຂໍ້ເສຍ ຂອງການນຳໃຊ້ ICT - ນັກສຶກສາແລກປ່ຽນປະສົບການໃນການນຳໃຊ້ ICT ເຂົ້າໃນຊີວິດປະຈຳວັນ.	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ. 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການນຳຂໍ້ມູນມາອ້າງອີງຈາກແຫຼ່ງທີ່ມາຈະ ແຈ້ງ 4) ໃຫ້ຄະແນນໃນການນຳສະເໜີ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 5) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ)	1) ຈັນທະລາ ພິລິມລາສັກ. (2012). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກໂນໂລຊີ ຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 1</i>. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 2) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ, ຈັນທະລາ ພິລິມລາສັກ. (2014). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກ</i>

			ແບ່ງນັກສຶກສາອອກເປັນກຸ່ມ ເພື່ອສັງລວມ ແລະ ລາຍງານໃນຫົວຂໍ້ 2 ເຖິງ 5)			ໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 5. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດ ການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd
2-3-4	ບົດທີ 2 ພື້ນຖານຂອງລະບົບຄອມພິວເຕີ 1. ຄວາມຮູ້ພື້ນຖານກ່ຽວກັບຄອມພິວເຕີ 1.1. ປະຫວັດຄວາມເປັນມາ, ຄວາມໝາຍ ແລະ ຄວາມສໍາຄັນຂອງຄອມພິວເຕີ 1.2. ປະເພດຄອມພິວເຕີ 1.3. Hardware (ອຸປະກອນ Input, ອຸປະກອນ Process, ອຸປະກອນ Output) 1.4. Software (System software, Application software, Custom software) 2. ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows 2.1. ຄວາມໝາຍລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows 2.2. ປະເພດຂອງລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows 2.3. ສ່ວນປະກອບ Windows 3. ການນໍາໃຊ້ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows 4.1. ການຈັດການ File (Save and Open) 4.2. ການຈັດການ Folder (ສ້າງ ແລະ ຍ້າຍ)	- ອະທິບາຍປະຫວັດຄວາມເປັນມາ, ຄວາມໝາຍ , ຄວາມສໍາຄັນ ແລະ ປະເພດຂອງຄອມພິວເຕີໄດ້. - ອະທິບາຍສ່ວນປະກອບຫຼັກຂອງຄອມພິວເຕີ (Hardware, Software) ໄດ້ - ອະທິບາຍໜ້າທີ່ຂອງລະບົບປະຕິບັດການ Windows ແລະ ເປີດ-ປິດ ເຄື່ອງຄອມພິວເຕີ ທີ່ຖືກວິທີ. - ນໍາໃຊ້ Mouse and Keyboard ຖືກວິທີ - ຮູ້ວິທີບັນທຶກເອກະສານ, ຄົ້ນຫາເອກະສານກັບ ມາແກ້ໄຂ ແລະ ປັບປຸງຮູບແບບໄດ້. - Identify the main hardware components of a computer and their functions. - Operate a computer system, including turning it on and off safely. - Understand and navigate the operating system interface - Perform basic file management tasks such as creating, saving, organizing, and retrieving files.	- ຄຸສະເໜີພາບລວມຄວາມຮູ້ພື້ນຖານກ່ຽວກັບຄອມພິວເຕີ, ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows ແລະ ສາທິດການນໍາໃຊ້ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows - ສົນທະນາ ແລະ ແລກປ່ຽນຄວາມຮູ້ພື້ນຖານກ່ຽວກັບ ຄອມພິວເຕີ, ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows ແລະ ປະຕິບັດການນໍາໃຊ້ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows ກົດຈະກຳ 1: - ຈັດນັກສຶກສາອອກເປັນກຸ່ມ ສະຫຼຸບກ່ຽວກັບ: 1) ຈຳແນກປະເພດຄອມພິວເຕີ 2) ຈຳແນກສ່ວນປະກອບຂອງຄອມພິວເຕີ (Hardware and Software) ກົດຈະກຳ 2: - ຄູນໍາສະເໜີຂັ້ນຕອນການເລີ່ມຕົ້ນໃຊ້ຄອມພິວເຕີ ແລະ ລະບົບການເຮັດວຽກຂອງຄອມພິວເຕີ - ຈັດກຸ່ມນັກສຶກສາຄູ ເພື່ອນໍາສະເໜີຂໍ້ມູນ ກ່ຽວກັບ ສ່ວນປະກອບຂອງ Windows ແລະ ການນໍາໃຊ້ລະບົບປະຕິບັດການຂອງ Windows - ນັກສຶກສາຄູນໍາສະເໜີ - ຄຸສະຫຼຸບຄືນ	1) ສັງເກດການນໍາສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ. 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ) 3) ການນໍາໃຊ້ເຄື່ອງມື ຫຼື ຄໍາສັ່ງໃນການຝຶກປະຕິດບັດຕົວຈິງ. 4) ໃຫ້ຄະແນນໃນການນໍາສະເໜີ, ການອະທິບາຍ, ຖາມ-ຕອບ ແລະ ການປະຕິບັດຕົວຈິງ 5) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.1. B1. (ລະດັບນໍາໃຊ້)	1) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ. (2012). <i>ແບບຮຽນເຕັກໂນໂລຊີ ຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT)</i> ຊັ້ນມັດທະຍົມ ສຶກສາ ປີທີ 3. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການ ສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 2) OLUSANYA O.O., OGUNBANWO A.S., USMAN O.L., & ODULAJA G.O. (2016). <i>INTRODUCTION TO WINDOWS . Computer and Information Sciences Department, TASUED</i> https://www.researchgate.net/publication/317182647_MICROSOFT_WINDOWS_OPERATING_SYSTEM
6-7	ບົດທີ 2 ພື້ນຖານຂອງລະບົບຄອມພິວເຕີ (ຕໍ່) 4. ຄວາມຮູ້ພື້ນຖານກ່ຽວກັບອິນເຕີເນັດ 4.1. ປະຫວັດ, ຄວາມໝາຍ ແລະ ຄວາມສໍາຄັນຂອງອິນເຕີເນັດ 4.2. ຄວາມໝາຍຂອງ Domain 4.3. ຮູບແບບການຕັ້ງຊື່ທີ່ຢູ່ຂອງເວັບໄຊ (Domain Name) 4.4. ການນໍາໃຊ້ອິນເຕີເນັດ 5. ການສື່ສານ ແລະ ລະບົບເຄືອຂ່າຍ 5.1. ຄວາມໝາຍ ແລະ ຄວາມສໍາຄັນຂອງ ການສື່ສານ	- ອະທິບາຍຄວາມໝາຍ, ຄວາມສໍາຄັນຂອງອິນເຕີເນັດໄດ້. - ເຂົ້າໃຈຄວາມໝາຍ, ປະເພດກ່ຽວກັບລະບົບເຄືອຂ່າຍໄດ້. - ອະທິບາຍຂັ້ນຕອນໃນການສະໝັກໃຊ້ Email - ນໍາໃຊ້ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) ໃນການສົ່ງ ແລະ ຕອບກັບການສື່ສານ Understand and navigate the internet, including using	ກົດຈະກຳ 1: - ສົນທະນາກ່ຽວກັບການນໍາໃຊ້ອິນເຕີເນັດ ເພື່ອຊອກຫາ ຂໍ້ມູນ ຂ່າວສານມາໝູນໃຊ້ໃນຊີວິດປະຈຳວັນມີຂໍ້ສະດວກ ແລະ ຂໍ້ຫຍຸ້ງຍາກແນວໃດ - ນັກສຶກສາແລກປ່ຽນປະສົບການກ່ຽວກັບລະບົບເຄືອຂ່າຍທີ່ນິຍົມໃຊ້ໃນຊີວິດປະຈຳວັນ - ແບ່ງນັກສຶກສາອອກເປັນກຸ່ມ ເພື່ອສັງລວມ ແລະ ລາຍງານກ່ຽວກັບຫົວຂໍ້: 1) ຄວາມໝາຍ, ຄວາມສໍາຄັນຂອງການສື່ສານ. 2) ປະເພດຂອງລະບົບເຄືອຂ່າຍ	1) ສັງເກດການນໍາສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ. 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ສັງເກດການສະໝັກ ລົງທະບຽນໃນ Email ຫຼື ແອັບ 4) ໃຫ້ຄະແນນໃນການນໍາສະເໜີ, ການອະທິບາຍ, ຖາມ-ຕອບ ແລະ ການປະຕິບັດຕົວຈິງ 5) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.1. B2 (ລະດັບນໍາໃຊ້)	1) Joseph Migga Kizza. (2017). Guide to Computer Network Security. (4th). DOI 10.1007/978-3-319-55606-2 2) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ. (2012). <i>ແບບຮຽນເຕັກໂນໂລຊີ ຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT)</i> ຊັ້ນມັດທະຍົມ ສຶກສາ ປີທີ 3. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນ ຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການ ສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd

	5.2. ປະເພດລະບົບເຄືອຂ່າຍ (Lan, Man, Wan, Hotspot) 6. ບໍລິການຕ່າງໆໃນອິນເຕີເນັດ 7.1. Electronic Mail 7.2. Chat 7.3. World Wide Web (www) 7.4. File Transfer Protocol (FTP) 7.5 Search Engine 7. ການນຳໃຊ້ E-mail ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) 7.1. ຄວາມໝາຍ ແລະ ຄວາມສຳຄັນຂອງ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) 7.2. ການລົງທະບຽນນຳໃຊ້ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) 7.3. ຮູບແບບຊື່ຂອງ Email 7.4. ເຄື່ອງມືທີ່ໃຊ້ໃນການສົ່ງ, ການຕອບ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...)	search engines and email systems.	- ສົນທະນາກ່ຽວກັບການບໍລິການອິນເຕີເນັດທີ່ນິຍົມໃຊ້ໃນການສຶກສາມີຫຍັງແດ່? - ຄຸສະຫຼຸບຄືນກ່ຽວກັບການບໍລິການອິນເຕີເນັດ ກົດຈະກຳ 2: - ຄຸສະເໝີພາບລວມຂອງ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) ທີ່ນິຍົມໃຊ້ບໍລິການ, ແນະນຳຂັ້ນຕອນການລົງທະບຽນໃຊ້ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) - ສົນທະນາ ແລະ ແລກປ່ຽນກ່ຽວກັບເຄື່ອງມືໃນ Email ແລະ ແອັບ - ແບ່ງກຸ່ມນັກສຶກສາ: ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ນຳສະເໜີ: - ຄວມໝາຍ, ຄວາມສຳຄັນຂອງ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...), . - ຮູບແບບຊື່ຂອງ Email. - ການສົ່ງຂໍ້ຄວາມ, ເອກະສານ, ຮູບພາບ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...). - ວິທີການສົ່ງເອກະສານເປັນບຸກຄົນ, ເປັນກຸ່ມ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...) - ວິທີການຕອບຂໍ້ຄວາມກັບດ້ວຍ Email ແລະ ແອັບ (Whatsapp, Messenger...)			3) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ, ຈັນທະລາ ພິລົມລາສັກ. (2014). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 5.</i> ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 4) ວາລິນ ໂພພັນ. (2019). <i>ຮູບແບບການໃຫ້ບໍລິການອິນເຕີເນັດ.</i> https://kru-it.com/computing-science-p4/internet-service-model/
8	ບົດທີ 2 ພື້ນຖານຂອງລະບົບຄອມພິວເຕີ (ຕໍ່) 8. ລະບົບການຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນຄອມພິວເຕີ 8.1. ແນວຄິດກ່ຽວກັບລະບົບຮັກສາຄວາມປອດໄພ ໃນຄອມພິວເຕີ 8.2. ການຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນອົງກອນ 8.3. ການຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນເຄືອຂ່າຍອິນເຕີເນັດ 8.4. ການຮັກສາຄວາມປອດໄພຂອງຂໍ້ມູນຂ່າວສານ 9. ບັນຫາທີ່ພົບທົ່ວໄປເວລານຳໃຊ້ຄອມພິວເຕີ ແລະ ວິທີແກ້ໄຂບັນຫາເບື້ອງຕົ້ນ Consider adding troubleshooting here	- ເຂົ້າໃຈ ແລະ ເລືອກໃຊ້ລະບົບການຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນຄອມພິວເຕີ - ເຂົ້າໃຈບັນຫາທົ່ວໄປທີ່ພົບເວລານຳໃຊ້ຄອມພິວ ເຕີ. - ແກ້ໄຂລະບົບຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນຄອມພິວເຕີເບື້ອງຕົ້ນໄດ້ - Apply basic computer safety and maintenance skills, including virus protection and data backup.	- ຄຸສະເໝີພາບລວມກ່ຽວກັບຄວາມສຳຄັນຂອງການຮັກສາຄວາມປອດໄພໃນຄອມພິວເຕີ - ສົນທະນາ ແລະ ແລກປ່ຽນກ່ຽວກັບວິທີການຮັກສາຄວມປອດໄພຂໍ້ມູນສ່ວນຕົວໃນເຄື່ອງຄອມພິວເຕີ - ແບ່ງນັກສຶກສາຄູເປັນກຸ່ມເພື່ອສະຫຼຸບ ແລະ ນຳສະເໜີ ການຮັກສາຄວາມປອດໄພຂໍ້ມູນໃນເຄືອຂ່າຍອິນເຕີເນັດ ແລະ ການຮັກສາຄວາມປອດໄພຂອງຂໍ້ມູນຂ່າວສານ - ຄຸສະຫຼຸບຄືນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ. 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການນຳຂໍ້ມູນມາອ້າງອີງຈາກແຫຼ່ງທີ່ມາຈະແຈ້ງ 4) ປະເມີນໃນການຝຶກແກ້ໄຂບັນຫາເບື້ອງຕົ້ນ 5) ໃຫ້ຄະແນນໃນການນຳສະເໜີ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 6) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.2. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.2. B1 (ລະດັບນຳໃຊ້)	1) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ, ຈັນທະລາ ພິລົມລາສັກ. (2014). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 5.</i> ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 2) Zeshan Naz. (n.d). <i>Computer Security: Definition, Types, Examples.</i> https://www.knowledgehut.com/blog/security/computer-security
9-10	ບົດທີ 3 ການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ Word Processing 1. ແນະນຳໄປແກມ Word Processing (Apps, mobile apps ແລະ Web apps)* 2. ອົງປະກອບຂອງໄປແກຣມ 3. ການນຳໃຊ້ໄປແກມ Word Processing	- ສາມາດອະທິບາຍອົງປະກອບຂອງໄປແກຣມ Word Processing ໄດ້ - ນຳໃຊ້ໄປແກຣມ Word Processing ແລະ ຄຳສັ່ງຕ່າງໆ ເພື່ອສ້າງເອກະສານ	- ຄູນຳສະເໜີການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ Word Processing ສຳລັບສ້າງເອກະສານ - ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາ ບັນດາອົງປະກອບ ຫຼື ເຄື່ອງມືທີ່ໃຊ້ປັບແກ້ໃນແອັບພຣິເຄຊັນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ. 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການຝຶກສ້າງ ແລະ ເທກນິກຈັດຮູບແບບເອກະສານດ້ວຍເຄື່ອງມືທີ່ຫຼາກຫຼາຍ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.1.B1 (ລະດັບນຳໃຊ້)	1) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ, ຈັນທະລາ ພິລົມລາສັກ. (2014). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 5.</i> ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ,

	* Microsoft Words, Open Office, Libre office, Office 365, Google Docs....		• ເລືອກສ້າງເອກະສານ (ບົດສອນ, ກິດຈະກຳ, ຄຳຮ້ອງ... ດ້ວຍ Word Processing Apps, Mobile apps ແລະ Web apps”) • ນຳສະເໜີເປັນກຸ່ມ ຫຼື ບຸກຄົນ	4) ໃຫ້ຄະແນນໃນກິດຈະກຳ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 5) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ		ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 2) Google Docs Beginner Tutorial https://www.youtube.com/watch?v=RzNVGQYOMFk&list=PLoyECfvEFOjYtaQDCoHIF_maq6aJdpQPF&index=5
11-12	ບົດທີ 4 ການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ Spreadsheet 1. ຮູ້ຈັກກັບໂປຣແກຣມ Spreadsheet (Apps, mobile apps ແລະ Web apps)* 2. ອົງປະກອບຂອງໂປແກຣມ 3. ການນຳໃຊ້ໂປແກຣມ Spreadsheet ເພື່ອຄິດໄລ່ *Microsoft Excel, Open Office, Libre office, Office 365, Google spreadsheet	- ອະທິບາຍອົງປະກອບຂອງໂປແກຣມ Spreadsheet ໄດ້. - ນຳໃຊ້ໂປແກຣມ Spreadsheet ແລະ ຄຳສັ່ງຕ່າງໆ ເພື່ອຄິດໄລ່ຂໍ້ມູນ ໃນເອກະສານ	• ຄູນຳສະເໜີການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ ສຳລັບສ້າງ ແລະ ຄິດໄລ່ຂໍ້ມູນ • ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາ ບັນດາອົງປະກອບ ຫຼື ເຄື່ອງມືທີ່ໃຊ້ປັບແກ້ໃນແອັບພຣິເຄຊັນ • ເລືອກສ້າງເອກະສານ (ຕາຕະລາງຄະແນນ, ຕາຕະລາງສອນ... ແລະ ໃຊ້ສູດສຳເລັດຮູບ Formulas Bar ດ້ວຍ Spreadsheet “Apps, mobile apps ແລະ Web apps”) • ນຳສະເໜີເປັນກຸ່ມ ຫຼື ບຸກຄົນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການຝຶກສ້າງ, ຈັດຮູບແບບເອກະສານ ແລະ ການນຳໃຊ້ສູດຄິດໄລ່ຫຼາກຫຼາຍ 6) ໃຫ້ຄະແນນໃນກິດຈະກຳ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 7) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.1.B1 (ລະດັບນຳໃຊ້)	1) ວິທີການໃຊ້ Google Sheet ໃນໂທລະສັບ https://www.youtube.com/watch?v=54wcvT91CQU 2) Google Sheets Beginner Tutorial https://www.youtube.com/watch?v=_UWPaPer1MY&list=PLoyECfvEFOjYtaQDCoHIF_maq6aJdpQPF
13-14	ບົດທີ 5 ການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ (Presentation) 1. ແນະນຳໂປແກມນຳສະເໜີ Presentation (Apps, mobile, web apps)* 2. ອົງປະກອບຂອງໂປແກຣມ 3. ວິທີການນຳໃຊ້ໂປແກມນຳສະເໜີ 4. ການອອກແບບສື່ດ້ວຍໂປແກມນຳສະເໜີ 5. ການນຳສະເໜີຂໍ້ມູນດ້ວຍໂປແກມ Mind mapping * Microsoft PowerPoint, Open Office, Libre office, Office 365, Google Presentation, Canva, Free mind....	- ອະທິບາຍອົງປະກອບຂອງໂປແກຣມ Presentation ໄດ້ - ນຳໃຊ້ໂປແກຣມ Presentation ຫຼື Mind mapping ແລະ ຄຳສັ່ງຕ່າງໆເພື່ອແກ້ໄຂບົດນຳສະເໜີ - ເຂົ້າໃຈການອອກແບບ ບົດນຳສະເໜີ ດ້ວຍ Presentation ຫຼື Mind mapping	• ຄູນຳສະເໜີການນຳໃຊ້ແອັບພຣິເຄຊັນ ສຳລັບສ້າງເອກະສານ • ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາ ບັນດາອົງປະກອບ ຫຼື ເຄື່ອງມືທີ່ໃຊ້ປັບແກ້ໃນແອັບພຣິເຄຊັນ • ສ້າງເອກະສານ (ບົດນຳສະເໜີ, ໜ້າປົກ, ແຜ່ນພັບ.... ດ້ວຍ Presentation “Apps, mobile apps ແລະ Web apps”) • ສ້າງເອກະສານ (ບົດລາຍງານຫຍໍ້, ໂຄງຮ່າງ.... ດ້ວຍ Mind mapping “Apps, mobile apps ແລະ Web apps”) • ນຳສະເໜີເປັນກຸ່ມ ຫຼື ບຸກຄົນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການສ້າງ, ການອອກແບບ ແລະ ຈັດຮູບແບບ ເອກະສານດ້ວຍເຄື່ອງມືຫຼາກຫຼາຍ. 4) ໃຫ້ຄະແນນໃນກິດຈະກຳ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 5) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ.	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.1.B1 (ລະດັບນຳໃຊ້)	1) ບັນພະຊິດ ພົມໂພທິ, ຈັນທະລາ ພິລົມລາສັກ. (2014). <i>ຄູ່ມືຄູເຕັກໂນໂລຊີຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ການສື່ສານ (ICT) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາ ປີທີ 5</i>. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ ກິລາ, ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ: Eastern Printing Public Co,Ltd 2) Google Slides Beginner Tutorial https://www.youtube.com/watch?v=F0Ek86XbTfg&list=PLoyECfvEFOjYtaQDCoHIF_maq6aJdpQPF&index=3
15	ບົດທີ 6 ການຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນ ແລະ ການນຳໃຊ້ Multimedia ໃນການຮຽນ-ການສອນ 1. ທັກສະການຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນ 1.1 ຂະບວນການສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນຂ່າວສານ 1.2 ວັດຖຸປະສົງຂອງການສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນ	- ອະທິບາຍຂະບວນການ ແລະ ວັດຖຸປະສົງຂອງການສືບຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນຂ່າວສານໄດ້ - ເລືອກໃຊ້ຮູບແບບການສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນຂ່າວສານ - ນຳໃຊ້ Multimedia ເຂົ້າໃນການຮຽນ - ການສອນທີ່ເໝາະສົມ	ກິດຈະກຳ 1: • ຄຸສະເໜີພາບລວມກ່ຽວກັບທັກສະການຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ການຝຶກ ແລະ ນຳໃຊ້ເຄື່ອງມືເພື່ອສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນ.	4.1. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.2. B1 (ລະດັບນຳໃຊ້)	1) Introduction to Multimedia: - http://academic.udru.ac.th/~samawan/content/ch1_multimedia.pdf

	ຂ່າວສານ 1.3 ຮູບແບບການສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (ການຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນແບບ Index Directory ແລະ Search Engine) 2. ການນຳໃຊ້ Multimedia ໃນການຮຽນການສອນ 2.1. ປະເພດຂອງ Multimedia 2.2. ລະບົບຂອງ Multimedia System 2.3. ບົດບາດຂອງສື່ Multimedia 2.4. ການໝູນໃຊ້ສື່ Multimedia		• ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາກ່ຽວກັບວິທີທີ່ນັກສຶກສານິຍົມໃຊ້ໃນການຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນ. • ແບ່ງກຸ່ມນັກສຶກສາຄູ: ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ນຳສະເໜີກ່ຽວກັບຂະບວນການສືບຄົ້ນຂໍ້ມູນ ແລະ ຮູບແບບ ຂອງການສືບຄົ້ນຫາຂໍ້ມູນ ກິດຈະກຳ 2: • ຄຸສະເໝີພາບລວມໃນການນຳໃຊ້ Multimedia ໃນການຮຽນ – ການສອນ • ສົນທະນາກ່ຽວກັບປະເພດ Multimedia ທີ່ນຳໃຊ້ໃນການຮຽນ – ການສອນ • ແບ່ງກຸ່ມນັກສຶກສາຄູ ເພື່ອນຳສະເໜີພ້ອມຍົກຕົວຢ່າງ ກ່ຽວກັບ ບົດບາດ ແລະ ການໝູນໃຊ້ Multimedia ເຂົ້າໃນ Education, Training, Entertainment, Business	4) ຝຶກ ແລະ ນຳໃຊ້ Multimedia 5) ໃຫ້ຄະແນນໃນກິດຈະກຳ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 6) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ.		2) ຫັດສະໄນ ລິຍາພັນ. (n.d). <i>Multimedia for e-learning and e-Training</i>: - https://www.stou.ac.th/offices/Oce/pr/pr281155/pr%20117561.pdf
16	ບົດທີ 7 ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ ແລະ ພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ 1. ຫຼັກການຂອງ ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (MIL) 2. ພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ (Digital Citizenship) 2.5. ຄວາມໝາຍຂອງພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ 2.6. ຄຸນລັກສະນະຂອງພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ 3. ທັກສະການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ	- ອະທິບາຍຫຼັກການຂອງ ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານ ຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (MIL) - ອະທິບາຍບົດບາດຂອງການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ - ເຂົ້າໃຈທັກສະການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ	ກິດຈະກຳ 1: • ຄຸສະເໝີພາບລວມກ່ຽວກັບຫຼັກການຂອງ ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (MIL) • ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາກ່ຽວກັບຫຼັກການຂອງ ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (MIL) • ແບ່ງກຸ່ມນັກສຶກສາ: ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ນຳສະເໜີກ່ຽວກັບຫຼັກການຂອງ ສື່ ແລະ ຄວາມຮູ້ດ້ານຂໍ້ມູນຂ່າວສານ (MIL) ກິດຈະກຳ 2: • ຄຸສະເໝີພາບລວມກ່ຽວກັບການເປັນພົນລະເມືອງດິຈິຕອນ • ແລກປ່ຽນ, ສົນທະນາກ່ຽວກັບຄຸນລັກສະນະຂອງການເປັນພົນລະເມືອງ ດິຈິຕອນ • ແບ່ງກຸ່ມນັກສຶກສາ: ຄົ້ນຄວ້າ ແລະ ນຳສະເໜີກ່ຽວກັບທັກສະການເປັນພົນລະເມືອງ ດິຈິຕອນ	1) ສັງເກດການນຳສະເໜີເປັນບຸກຄົນ ຫຼື ກຸ່ມ 2) ການມີສ່ວນຮ່ວມ (ຖາມ – ຕອບ). 3) ໃຫ້ຄະແນນໃນກິດຈະກຳ, ການອະທິບາຍ ແລະ ຖາມ-ຕອບ. 4) ສະທ້ອນຄືນຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ ແລະ ຄຸສອນກ່ຽວກັບການລາຍງານ.	4.2. A1 (ລະດັບພື້ນຖານ) 4.2. A2 (ລະດັບພື້ນຖານ)	1) ເຈດສະດາ ສິຣິໂພກ. (n.d). <i>ເຕັກໂນໂລຢີ (ວິທະຍາການຄຳນວນ) ຊັ້ນມັດທະຍົມສຶກສາປີທີ 6</i> . ສະຖາບັນສົ່ງເສີມການສອນວິທະຍາສາດ ແລະ ເຕັກໂນໂລຢີ (ສສວທ) https://shorturl.ac/7af6e
ອຸປະກອນຮັບໃຊ້		Computer, ປຶ້ມແບບຮຽນ				
ແຫຼ່ງການຮຽນຮູ້		ຫ້ອງສະໝຸດ, ເວັບໄຊ				
ເອກະສານອ້າງອີງ						
ການວັດ ແລະ ປະເມີນຜົນການຮຽນ		1. ການຮຽນຄິດໄລ່ເປັນຄະແນນສ່ວນຮ້ອຍ ດັ່ງນີ້: • ການຂຶ້ນຫ້ອງ				

	• ການສົ່ງບົດລາຍງານ/ວຽກມອບໝາຍ • ກວດກາຕ່ອເນື່ອງ • ສອບເສັງກາງພາກຮຽນ • ສອບເສັງທ້າຍພາກຮຽນ • ອື່ນໆ 2. ການຄິດໄລ່ຄ່າລະດັບ ແມ່ນໃຫ້ປະຕິບັດຕາມເກນການປະເມີນຜົນການຮຽນ ລາຍວິຊາ ໃນມາດຕະຖານຫຼັກສູດແຫ່ງຊາດ.
--	--