

Инструкция «Как создать ментальную карту в сетевом ресурсе SpiderScribe»

Чтоб природу охранять,

О ней нам надо больше знать!

1 этап. Регистрация в сетевом ресурсе

Шаг 1. Зайти по ссылке <https://www.spiderscribe.net/>.

Шаг 2. В открывшемся окне найдите слово **login**. Кликните на него левой кнопкой мыши.



Шаг 3. В открывшемся окне заполните все строчки. Наберите символы и кликните на иконку «создать мой аккаунт».

Зарегистрироваться

Ваше Имя:

Имя латинскими буквами, или вымышленное имя

Ваш E-Mail:

Адрес электронной почты

Ваш Пароль:

Пароль (числа и (или) буквы)

Подтвердите Пароль:

Подтвердить пароль

Выберите свой план:

☐ Бизнес  ☐ Образование 

Всего: бесплатно

Введите символы, которые Вы видите на картинке ниже. Буквы не чувствительны к регистру.

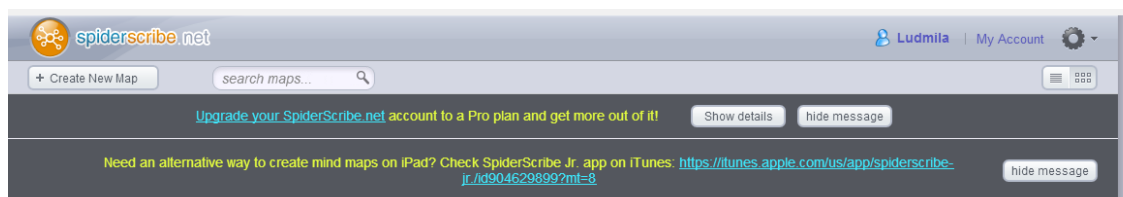


Отправляя эту форму, вы принимаете эти [условия использования](#)

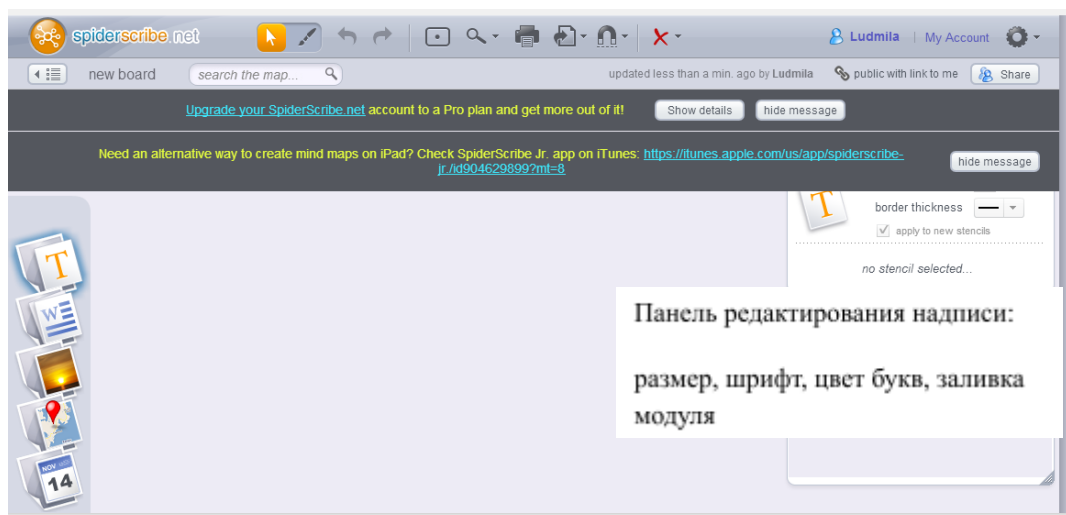
Создать мой аккаунт >

2 этап. Создание карты

Шаг 1. Зайдите в программу под своим именем. Для создания карты в правом верхнем углу кликните левой кнопкой мыши на иконку со словами **Create New Map**. В открывшемся окне напишите название карты и кликните иконку **Create** в правом нижнем углу.

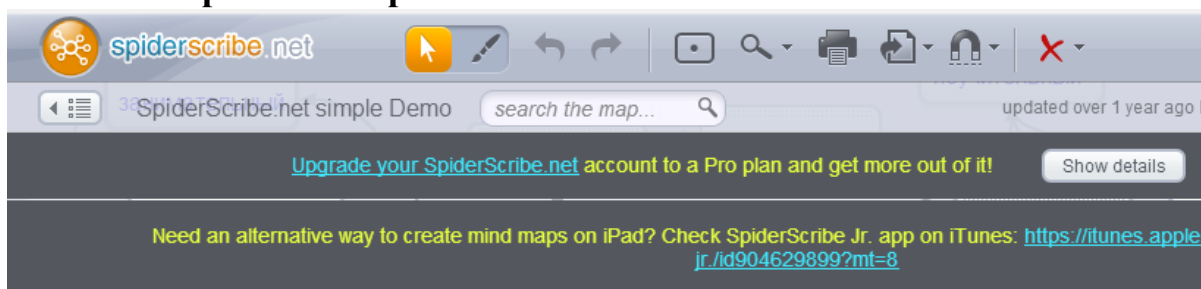


Шаг 2. В открывшемся поле начните создавать карту, перетаскивая иконку (модуль, текст, изображение) на поле карты.



Шаг 4. В центре карты разместите ее тему. От темы – модули с ключевыми терминами. Каждый ключевой термин образует блок карты. Блок карты состоит из модулей, раскрывающих ключевой термин. Каждый блок выделяется одним цветом. Модули соединяются между собой линиями, указывающими логическую связь между модулями.

3 этап. Сохранение карты



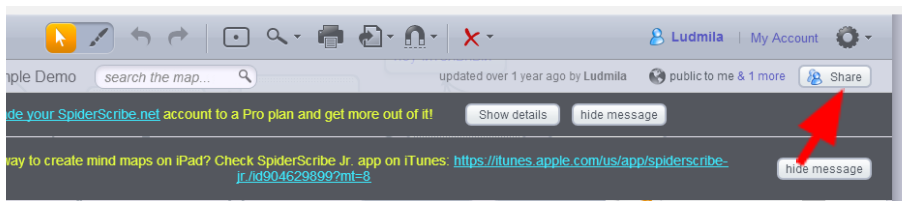
Шаг 1.

Для сохранения карты в виде картинки кликните левой кнопкой мыши на иконку в виде листочка бумаги.

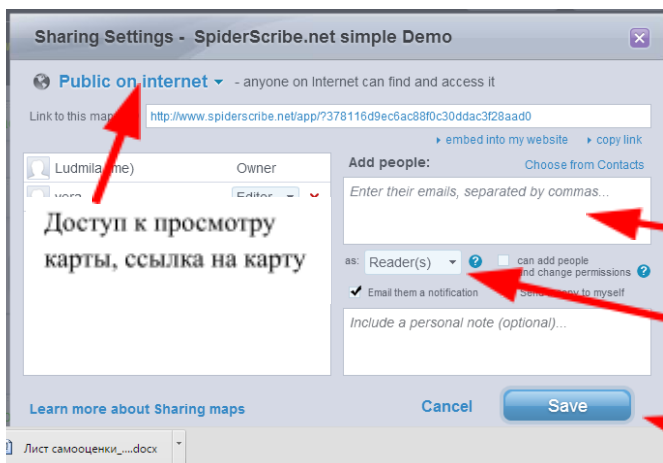
В открывшемся окне выберете формат картинки и место на компьютере, где ее сохранить.

Шаг 2. Как предоставить доступ к просмотру и редактированию карты.

Для этого кликните левой кнопкой мыши на иконку с изображением людей.



В открывшемся окне вы можете предоставить доступ для просмотра карты.



Доступ к редактированию карты:

вставить адрес электронной почты тех, кого приглашаете к редактированию;

кликните левой кнопкой мыши на иконку Reader, в открывшемся окне выберете Editor;

сохраните внесенные изменения.

4 этап. Проверьте свою работу по критериям Листа самооценки.

Сетевой учебный проект «Математика в мире животных». Горбунова Л.В., Крупская Б.В., Шутова В.Г.

Удачи вам!