

GDD – WEEKEND SIMULATOR

CONCEITO GERAL

O jogo irá se passar em um final de semana da vida do personagem, onde o jogador pode jogar vários mini games de gêneros diferentes.

DETALHES DA GAMEPLAY

Você controla um personagem durante um final de semana onde o loop de gameplay é fazer um mini game > dormir para avançar a hora ou dia. Haverá pelo menos um mini game para a tarde do dia e um para a noite, sem nenhuma ordem específica.

Os mini games poderão ser acessados através de um pc no quarto do personagem ou pela porta para mini games externos.

MINIGAMES

Pong

Um dos mini games que poderá ser acessado através do pc apenas em alguns momentos do dia.

O jogador deve marcar 3 pontos no adversário utilizando uma bolinha que quica pela tela e movendo uma raquete para cima e baixo para evitar que o adversário faça um ponto.

Jogo do dinossauro

Outro minigame acessado através do pc.

Jogo semelhante ao jogo do dinossauro. O jogador deve desviar de arvores que vem da direita andando para os lados e pulando, a quantidade de arvores e sua velocidade devem aumentar com o tempo.

Ao ganhar uma certa quantidade de pontos (ganhados a cada segundo vivo) um boss irá surgir para atrapalhar o jogador, com o boss deve surgir uma arma para o jogador impedi-lo.

Visual Novel

Encontro que deve ter sido marcado no pc anteriormente onde o jogador poderá ter várias escolhas.

Embaixadinha

Minigame que poderá ser acessado a qualquer momento no quarto do personagem. Uma bola irá cair no chão e com o mouse devemos ir “chutando” ela para cima para ganhar pontos.