

Ejemplo de Guion Temática programación

¿Cuándo piensas en un lenguaje de programación que es lo primero que se te viene a la mente?

Probablemente, piensas en múltiples pantallas donde escribes código en verde con un color verde intenso o un monto de 1 y 0 recorriendo toda la pantalla donde estás haciendo el código.

En parte algo de razón tienes en pensar así, pero déjame decirte que algunas cosas no son lo que parecen. ¿Por ejemplo, cuerdas los 1 y 0 que mencioné anteriormente? Bueno, sí es un lenguaje, pero se llama lenguaje binario, básicamente un lenguaje exclusivo para las computadoras.

La otra parte de las múltiples pantallas donde programas miles de líneas de código al instante, esto es una exageración, pero es una manera interesante de ver a los programadores en general.

Déjame explicarte qué es en realidad un lenguaje de programación. Es un conjunto de reglas y sintaxis que nos permite, como desarrolladores, comunicarnos con la computadora para crear diferentes programas. En verdad, el único límite es la imaginación que tengas para desarrollar y crear.

Los lenguajes se dividen en dos categorías: alto y bajo nivel. Entre los lenguajes de bajo nivel está el código binario, del cual ya te hablé antes. No profundizaremos en ellos en este video, pero conocer un poco más de este mundo nunca está de más, ya que siempre está en constante evolución.

En este video hablaremos más específicamente de los lenguajes de alto nivel. Podríamos hablar de cualquiera de ellas, ya sea Java, C, JavaScript o cualquier otro, pero hablaremos de uno de los más conocidos y versátiles, Python.

Python es un lenguaje de programación muy conocido en todo el mundo. Créeme, es tan versátil que puedes crear casi cualquier cosa: desde aplicaciones web, de escritorio, hasta hacking ético y desarrollo de páginas web, entre muchas otras. Hoy te mostraré qué es Python y cómo empezar a usarlo. Espero que disfrutes aprendiendo sobre Python en este video.

Primero, hablemos un poco de su historia.

Python fue creado por Guido van Rossum y lanzado al público en 1991. Es ideal tanto para programadores principiantes como avanzados, y se destaca por tener una sintaxis clara y sencilla, similar al lenguaje humano.

En este video buscamos que aprendas a utilizarlo; por eso, empecemos a crear nuestro entorno de trabajo para empezar a programar.

Existen varias maneras de usar Python y varios editores de código. Nosotros estaremos usando el más popular de todos, pero que eso no te limite a buscar otros editores de código. Existen muchas y, si no te gusta Visual Studio, puedes optar por otras opciones.

Primero en el buscador ponemos “Visual studio code” y te vas a la página oficial que es la primera. Le damos en descargar, ejecutamos el archivo, damos NEXT a todo y esperemos que se instale para empezar a usar el editor de código.

Si no sabes inglés, puedes instalar una extensión para usar Visual Studio Code en español. Es fácil de hacer, vas a la parte izquierda del programa y buscas el icono que diga extensiones y pones simplemente visual español, o tal vez te salga en recomendados rápidamente.

Bien, ya tenemos nuestro entorno de trabajo creado, ahora descargamos el lenguaje que vamos a utilizar. Python. En este caso, vamos a cualquier navegador o la Microsoft Store y buscamos Python y descargamos.

Bien, después de esto ya estamos listos para empezar a trabajar, pero como extra podemos buscar en Visual Studio extensiones para mejorar cómo escribimos el código, algunas ya están activas, pero si quieres seguir buscando más, te recomiendo hacerlo.

Para comprobar que, en efecto, tenemos Python, nos vamos a la consola y ponemos Python. Si se nos despliega esto en la consola `>>>` y un mensaje arriba de esto con referencia a Python significa que ahora sí estamos completamente listos para empezar a programar.

Bien ya tenemos Python y un entorno de trabajo para empezar a programar, pero primero debemos crear un archivo donde poner nuestro código, bien solo tenemos que mirar la parte superior izquierda un icono que diga archivos, seleccionamos nuevo y en el nombre el que gustes, pero siempre debe de llevar esta extensión, “.py”, como ejemplo le puedes poner a tu archivo “Hola.py” con eso ya el editor de código sabrá que vas a utilizar Python, esto se aplica a todos los lenguajes de programación del mundo ya sea java, C y un largo etcétera.

Bien ya tenemos todo nuestro entorno configurado, es la hora de crear nuestro primer programa, empecemos por lo más básico, imprimir algo en consola, una ventaja de Python sobre otros lenguajes de programación es su simpleza en algunos casos, como ahora mismo, si ya tienes conocimientos más avanzados en programación estarás de acuerdo conmigo en este punto.

Para crear nuestro primer programa pondremos este comando en el archivo que ya creamos, `print("hola mundo")`.

Y lo ejecutamos en y nos daremos cuenta de que nos saldrá una terminal donde veremos en consola el mensaje que hemos imprimido con la función `print`.

Déjame explicarte que hemos hecho exactamente y de dónde sale esta función `print`, la función `print` es algo ya predeterminado de Python, son las funciones básicas que ya trae el lenguaje por defecto, las comillas son el indicador que un dato va a ser de tipo string o texto, estos datos se ponen entre comillas, aunque sean los más simples son los que a lo largo de toda nuestra travesía programando los veremos más seguido, por último entre paréntesis, ya que eso simboliza lo que queremos poner dentro de la función en esta caso `print`.

Felicidades, futuro programador, has hecho tu primero programa, el primer paso para hacer cosas mucho más grandes, por ahora mi trabajo aquí ha terminado, pero no dudes que en un futuro te explicaré mucho más acerca de este hermoso lenguaje de programación llamado Python, me despido por ahora, nos veremos en un futuro.