

Campeonato Regional 2025



Regulamento do Campeonato Regional de Portugal (CRP) 2025

1. Introdução

O Campeonato Regional de Portugal (CRP) 2025 será organizado pela Associação Portuguesa de Grupos (APG).

À semelhança das últimas edições, o torneio será realizado por sistema de **Liga Fantasia 150**, onde cada treinador constrói o seu plantel, permitindo a cada um fazer escolhas à imagem de como pretende jogar. A evolução do plantel será realizada por meio de treinos e amigáveis, estando essas duas opções à disposição dos treinadores.

Como o próprio nome indica, **esta competição é dividida por regiões**. Assim, cada treinador irá disputar o título na região em que se insere.

Divisão das zonas:

- **Zona Norte** (Douro Litoral, Trás-os-Montes e Alto Douro, Minho);
- **Zona Centro** (Beira Alta, Beira Litoral, Beira Baixa, Ribatejo, Alto Alentejo);
- **Zona Sul, Ilhas & Estrangeiro** (Estremadura, Baixo Alentejo, Algarve, Madeira, Açores, Emigrantes).

2. Calendário

O CRP irá decorrer entre Janeiro de 2025 e Maio de 2025. A primeira fase inicia-se a 20 de Janeiro de 2025, sendo que a data de início das fases seguintes será anunciada ao longo da competição (sujeita a alterações).

3. Elegibilidade dos jogadores para participação

Estão elegíveis para disputar o CRP todos os jogadores que tenham mais de **200 jogos numa slot** e que sejam de **nacionalidade portuguesa**. **Nota: Não é permitido mudar o nome durante a competição, o nick inserido no formulário da inscrição será o nick até ao final da competição. Caso seja alterado, o jogador fica ilegível de continuar a participar na competição.**

Todos os jogadores elegíveis poderão participar no CRP, desde que o número total de inscritos seja um múltiplo de 10 (10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100...).

Caso o número total de inscritos não seja um múltiplo de 10, os últimos jogadores

inscritos ficarão em lista de espera e apenas participarão na respetiva edição caso exista

APG – Associação Portuguesa de Grupos Campeonato Regional 2025

alguma desistência até ao final da 1ª Fase da competição. (sujeita a alteração). Terminando a 1ª Fase, o jogador fica automaticamente impossibilitado de participar na respetiva edição.

Daremos prioridade pela data de inscrição na competição. Quem se inscrever em último corre o risco de ficar de fora.

Quem ficar de fora do sorteio inicial ficará como reserva para eventuais desistências de última hora. A lista de reservas também será definida por ordem de inscrição.

(principalmente nas primeiras fases têm mais probabilidade de entrar)

4. Fases & Ligas

O número de fases da presente edição do CRP será definido de acordo com o número total de inscritos, sendo que o número máximo de fases será de 5. A informação definitiva destes pontos ficará toda disponível no Fórum, após o término das inscrições.

5. Criação de Ligas

Para a competição deste ano, a APG decidiu manter as mudanças para tornar mais equilibrada e justa a competição:

- Fim do voluntariado e implementação dos sorteios para PM;

Enquanto APG decidimos implementar esta para a criação de um panorama mais justo das competições nacionais. Irão realizar-se 2 sorteios, onde o primeiro será usado para se conhecerem os emparelhamentos das ligas (10 participantes por liga), e de seguida outro sorteio dentro das ligas estabelecidas, onde o primeiro da lista será o PM para a criação da sua respetiva liga. **NOTA: Já não vai haver mais voluntários para a criação da ligas, isso será determinado através de sorteio. Para além disso, um treinador apenas poderá criar uma liga ao longo de toda a competição.** A partir do momento em que este já tiver sido moderador, será excluído dos próximos sorteios.

Exemplo:

1. PM
2. 1º convidado

3. 2º convidado

4. 3º convidado

...

10. Último convidado

- Implementação de uma ordem de envio dos convites, bem como de prova de envio mediante gravação de tela;

A realização deste segundo sorteio servirá também para estabelecer uma ordem para o envio dos convites aquando da criação da liga, ordem esta que deverá ser respeitada e a prova da mesma, deverá ser providenciada a qualquer um dos membros da APG mediante gravação da tela (em qualquer formato, vídeo, screen record, etc...).

Os PM's poderão, como é comum, escolher a sua equipa nos primeiros 10m após a criação da liga. Contudo, após este tempo, ou após o envio do primeiro convite, todos os outros convites deverão ser enviados num espaço no máximo 2 minutos, a ser comprovado pelo envio da gravação anteriormente mencionada.

Caso a ordem dos convites não seja respeitada, o PM incorrerá numa penalização de 6p pelo primeiro convite enviado incorretamente, à qual se acrescentam penalizações adicionais caso se verifiquem novos erros.

Ex do sistema de penalizações:

Ordem: 3,2,4, 5,... - **1 penalização** ; 3,4,2,5,6,... - **2 penalizações** ; 3,4,5,2,... - **3 penalizações**

A ordem deverá ser sempre do primeiro ao último treinador da lista, no mínimo tempo possível e num máximo de **2 MINUTOS**.

Caso o PM não forneça a gravação como prova do envio dos convites, incorrerá numa penalização de **12 PONTOS**. Caso se verifique que para além do não envio da prova, ainda haja provas de que não enviou os convites na ordem ou tempo indicado, incorrerá numa penalização de **6 PONTOS** por cada situação constatada.

Enquanto associação, a APG teve em conta eventos passados das várias competições que organiza, bem como o feedback providenciado pela comunidade para levar a cabo estas mudanças, e esperamos que as mesmas possam de futuro trazer mais justiça e transparência às competições do panorama nacional.

As Ligas deverão ser criadas no horário estipulado pela organização e os convites enviados aos treinadores imediatamente após a criação da mesma.

Após o envio dos convites, todos os jogadores terão até às **12h do dia seguinte** ao mesmo para entrar nas ligas. **Caso algum jogador não entre nesta janela temporal, serão contactados os suplentes para ocupar as vagas livres.** Os suplentes devem estar atentos às 12 horas que podem receber convite da liga, não sendo necessário receber mensagem do PM ou da organização. Os horário de convite da liga para suplentes é de cada 1 hora, mas irá depender da disponibilidade do PM enviar os convites.

Horário de criação das ligas: 21:30-22:30. Os horários e dias podem ser mudados caso o PM fale com a APG e a própria aceite essa mudança.

6. Caracterização das Ligas

As Ligas Fantasia 150 terão as seguintes configurações:

- Liga privada;
- Sem transferências (o que implica sem vendas instantâneas, sem olheiro e sem compra de lendas);
- Sem Treinos Secretos (TS);

- Sem Estágios (ES);
- Sem acelerador de cronómetro;
- Sem compensação de fundos;
- Sem inventário;
- Sem Taça;
- Sem pré-época;
- Amigáveis permitidos;
- Treinos e evolução do plantel permitidos e sem limite;
- Evolução do estádio (Capacidade/Relvado/Treinos) permitida;
- Espião permitido;
- Treinador universal permitido.

Os nomes das equipas poderão ser escolhidos livremente por cada treinador, não sendo permitidos nomes com conteúdo impróprio/difamatório/insultuoso/provocatório. Caso surjam nomes que quebrem esta regra, o treinador será automaticamente eliminado da competição.

O nome de cada liga será indicado pela APG no Fórum imediatamente antes do início de cada fase.

7. Ligas criadas com definições incorretas

Caso uma liga seja criada com as configurações incorretas, a APG avaliará se a mesma terá de ser criada novamente, ou não, pelo mesmo treinador. Caso o mesmo não encontre uma alternativa para a criação da mesma, o respetivo treinador será eliminado da competição. Para além disso, o PM receberá uma penalização de 6 pontos.

8. Apuramento

O método de apuramento dos treinadores na edição deste ano será semelhante ao da edição anterior.

Em cada ronda de apuramento as prestações dos treinadores serão calculadas por um sistema de pontos:

Pontuação:

- **Total de Pontos na Liga** a multiplicar por 4;
- **Diferença de Golos** a multiplicar por 2;

Bónus e penalizações:

- **1º lugar na liga** - Bónus de 50 pontos;
- **2º lugar na liga** - Bónus de 30 pontos;
- **3º Lugar na liga** - Bónus de 15 pontos;

- **8º lugar na liga** - Penalização de 15 pontos;
- **9º lugar na liga** - Penalização de 30 pontos;
- **10º lugar na liga** - Penalização de 50 pontos;

No final de cada ronda todos os treinadores terão uma pontuação atribuída em função do sistema acima apresentado, e serão apurados para a fase seguinte da sua zona os treinadores com melhor pontuação, independentemente da liga em que estiveram a competir.

O rácio de apurados e eliminados por ronda será estipulado depois de encerradas as inscrições, e definido o número total de participantes por zona.

De ronda para ronda os treinadores irão **acumular os pontos obtidos**, até à ronda que antecede a Final.

Para a Final de cada zona serão apurados os **10 treinadores com melhor pontuação acumulada** nas rondas anteriores.

A FINAL será disputada no **sistema tradicional**, com o Campeão Regional a ser o **treinador que terminar em primeiro lugar na liga**, independentemente dos pontos

acumulados nas rondas anteriores.

Caso de empate nos pontos, os critérios para definir as posições será o seguinte:

- 1) Posição média
- 2) Total de diferença de golos
- 3) Total de golos marcados
- 4) Total de golos sofridos
- 5) Total de pontos nas ligas
- 6) Sorteio

9. Fair-Play

Ofensas à organização ou a outros participantes nos canais oficiais da competição ou no chat do OSM implicará o afastamento da competição do(s) treinador(es) envolvido(s) e inibição de participação na edição seguinte.

10. Penalizações

Haverá Penalizações para as seguintes situações:

- **Criação da liga fora do prazo estipulado pela APG** (sem que haja acordo prévio com a organização para a alteração de horário, por motivos de força maior): penalização de -20 pontos;
- **Atraso no envio de convites aos demais treinadores** (superior a 10 minutos após a criação da liga): penalização de -10 pontos por cada treinador não convidado atempadamente. Para efeitos de prova só serão aceites capturas de ecrã onde se verifique claramente a hora da criação da liga, e a hora a que o(s) convite(s) foram enviados;
- **Envio dos convites de ordem incorreta** (não respeitar a ordem dos convites): penalização de -6 pontos por cada convite enviado fora da ordem. Para efeitos de prova só é aceite o vídeo do PM. Caso o PM não forneça a gravação como prova do envio dos convites incorrerá numa penalização de 12 pontos.
- **Impossibilidade de criar a Liga por falta de Boss Coins**: implica a eliminação da competição, entrando um suplente no lugar do treinador que não cumpra com a função designada por sorteio, com realização de novo sorteio de PM;
- **Abandono da liga**: implica que o treinador fique impedido de participar na próxima edição do CR;
- **Entregas de jogos**: são expressamente proibidas. Caso se verifiquem situações suspeitas, estas devem ser comunicadas à organização com o máximo de provas concretas e precisas incluídas na denúncia. O staff da APG vai, de seguida, deliberar relativamente ao teor da denúncia. Caso se confirme a

entrega, o(s) jogador(es) envolvido(s) serão diretamente eliminados da competição e impedidos de jogar a sua próxima edição.

- **Mudança de nick:** Caso algum treinador mude o nick para um diferente da sua inscrição, o treinador será eliminado da competição, independente da fase (essa eliminação pode ser informada só quando as ligas acabar, dependendo das decisões da APG pelo fair play e justiça de todos).

11. Prémios

No final da competição serão entregues prémios individuais (banners) relativos ao desempenho dos treinadores na competição, que serão os seguintes:

- **Melhor ataque** – premeia o jogador com mais golos marcados;
- **Melhor defesa** – premeia o jogador com menos golos sofridos;
- **MVP** – premeia o jogador com mais pontos conquistados.

O Staff **APG**
Daniel Mancilha
Fesant
CPN 14
JonyG07
Samuel Barros_1
Migzfcg_1
Gui Santoss
jgomes_zlatan