

# SugorokuKit 利用規約 / Terms of Use

最終更新日 / Last Updated: 2025-02-27

---

## 日本語版(正文)

本利用規約(以下「本規約」)は、AutoCraft(以下「権利者」)が提供する「SugorokuKit」(以下「本製品」)の使用条件を定めるものです。本製品を購入・ダウンロードした時点で、購入者は本規約に同意したものとみなされます。

### 第1条(定義)

1. 本製品: SugorokuKit に含まれるすべてのファイル(UdonSharp スクリプト、3D モデル、マテリアル、サウンドエフェクト、テクスチャ、プレハブ、ドキュメント等)を指します。
2. 購入者: BOOTH その他の正規販売チャネルを通じて本製品を取得した個人または法人を指します。
3. 権利者: 本製品の著作権を保有する AutoCraft を指します。

### 第2条(許諾範囲)

権利者は購入者に対し、以下の非独占的かつ譲渡不能な使用权を許諾します。

1. 使用: 購入者本人が VRChat ワールドおよびその他の対応プラットフォームにおいて本製品を使用すること。
2. 改変: ボード構成、マス設定、サウンドエフェクト、マテリアル、テクスチャ等を自由にカスタマイズすること。
3. 商用利用: 個人・法人を問わず、商業目的のワールドにおいて本製品を使用すること。
4. ワールド公開: 本製品を組み込んだワールドを VRChat 等のプラットフォーム上で公開(パブリック化)すること。ただし、本製品のデータそのものを第三者が取得できる形で配布してはなりません。
5. チーム開発: 同一プロジェクトに関与する開発チーム内での共有は、当該プロジェクトの開発目的に限り許可されます。ただし、プロジェクト終了後に第三者が本製品を別のプロジェクトで再利用することはできません。
6. 受託制作: 購入者が第三者からワールド制作を受託した場合、完成したワールド(本製品を含む)を依頼者に納品することができます。納品されたプロジェクト(同一の Unity プロジェクト)の範囲内であれば、依頼者自身が保守・改変を行うことは妨げられません。ただし、依頼者が本製品を別のプロジェクトで再利用する場合は、依頼者自身が本製品を別途購入する必要があります。

### 第3条(禁止事項)

購入者は以下の行為を行ってはなりません。

1. 本製品の全部または一部(unitypackage、ソースコード、3D モデル、サウンドエフェクト等)を、有償・無償を問わず第三者に再配布すること。ただし、本製品を組み込んだワールドをVRChat等のプラットフォームにアップロードし、不特定多数の利用者が本製品の機能を利用できるようにする行為は、本条の再配布には当たらないものとします。
2. 本製品を第三者に譲渡、貸与、または第三者がアクセス可能な状態で共有すること(第2条第5項および第6項に定める場合を除く)。
3. 本製品のリバースエンジニアリングの成果物を配布すること。
4. 本製品を利用して権利者の名誉・信用を毀損する行為を行うこと。
5. 法令または公序良俗に反する目的で本製品を使用すること。
6. 反社会的勢力への関与を目的として本製品を使用すること。

### 第4条(知的財産権)

本製品に関する著作権その他の知的財産権は、すべて権利者に帰属します。本規約に基づく使用許諾は、購入者に対する知的財産権の譲渡を意味するものではありません。

### 第5条(クレジット表記)

「SugorokuKit by AutoCraft」のクレジット表記を推奨しますが、必須ではありません。

### 第6条(免責事項)

1. 権利者の故意または重大な過失による場合を除き、権利者は、本製品の使用または使用不能により生じたいかなる損害(直接的・間接的を問わず)についても責任を負いません。
2. VRChat、Unity、その他プラットフォームのアップデートに伴う互換性については保証しません。
3. 本製品は「現状有姿(AS IS)」で提供されます。
4. 権利者は、本製品のサポートまたはアップデートを提供する義務を負いません。

### 第7条(分離可能性)

本規約の一部の条項が法令により無効または執行不能と判断された場合であっても、その他の条項は引き続き有効とします。

### 第8条(規約の変更)

1. 権利者は本規約を変更する権利を有します。
2. 重大な変更を行う場合は、BOOTH 製品ページにて通知します。
3. 変更後の規約は、通知後に本製品を継続使用した時点で適用されるものとします。

## 第9条(準拠法・管轄裁判所)

1. 本規約の解釈および適用は日本法に準拠します。
2. 本規約に関する紛争については、権利者の所在地を管轄する裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

---

## English Version (Reference Translation)

**Note:** This English version is provided as a reference translation only. In the event of any discrepancy between the Japanese and English versions, the Japanese version shall prevail.

These Terms of Use ("Terms") set forth the conditions for using "SugorokuKit" ("Product") provided by AutoCraft ("Rights Holder"). By purchasing or downloading the Product, the purchaser agrees to these Terms.

## Article 1 (Definitions)

1. **Product:** All files included in SugorokuKit (UdonSharp scripts, 3D models, materials, sound effects, textures, prefabs, documentation, etc.).
2. **Purchaser:** Any individual or entity that has obtained the Product through BOOTH or other authorized distribution channels.
3. **Rights Holder:** AutoCraft, the copyright holder of the Product.

## Article 2 (Scope of License)

The Rights Holder grants the Purchaser a non-exclusive and non-transferable right to:

1. **Use:** Use the Product in VRChat worlds and other compatible platforms.
2. **Modify:** Freely customize board layouts, tile settings, sound effects, materials, textures, and other elements.
3. **Commercial Use:** Use the Product in commercial worlds, regardless of whether the Purchaser is an individual or a business entity.
4. **World Publication:** Publish worlds incorporating the Product on VRChat or other platforms. However, the Product itself must not be distributed in a form that allows third parties to extract the data.
5. **Team Development:** Sharing within a development team involved in the same project is permitted solely for the purpose of developing that project. Third parties may not reuse the Product for separate projects after the project concludes.
6. **Commissioned Work:** If the Purchaser is commissioned by a third party to create a world, the Purchaser may deliver the completed world (including the Product) to the

client. The client is permitted to maintain or modify the delivered project (within the same Unity project). However, if the client wishes to reuse the Product in a separate project, the client must purchase the Product independently.

## Article 3 (Prohibited Actions)

The Purchaser shall not:

1. Redistribute the Product in whole or in part (including unitypackage files, source code, 3D models, sound effects, etc.) to third parties, whether for free or for a fee. However, uploading a world that incorporates the Product to VRChat or other platforms, thereby allowing other users to experience the Product's functionality, shall not constitute redistribution under this article.
2. Transfer, lend, or otherwise make the Product accessible to third parties (except as provided in Article 2, paragraphs 5 and 6).
3. Distribute results of reverse engineering the Product.
4. Use the Product in a manner that damages the reputation or credibility of the Rights Holder.
5. Use the Product for purposes that violate laws or public order and morality.
6. Use the Product in connection with antisocial forces.

## Article 4 (Intellectual Property)

All intellectual property rights related to the Product, including copyright, remain with the Rights Holder. The license granted under these Terms does not constitute a transfer of intellectual property rights to the Purchaser.

## Article 5 (Credit Attribution)

Credit attribution such as "SugorokuKit by AutoCraft" is recommended but not required.

## Article 6 (Disclaimer)

1. Except in cases of willful misconduct or gross negligence on the part of the Rights Holder, the Rights Holder shall not be liable for any damages (whether direct or indirect) arising from the use or inability to use the Product.
2. Compatibility with updates to VRChat, Unity, or other platforms is not guaranteed.
3. The Product is provided "AS IS."
4. The Rights Holder is under no obligation to provide support or updates for the Product.

## Article 7 (Severability)

If any provision of these Terms is found to be invalid or unenforceable under applicable law, the remaining provisions shall continue in full force and effect.

## Article 8 (Changes to Terms)

1. The Rights Holder reserves the right to modify these Terms.
2. Significant changes will be announced on the BOOTH product page.
3. Continued use of the Product after notification constitutes acceptance of the revised Terms.

## Article 9 (Governing Law and Jurisdiction)

1. These Terms shall be governed by and construed in accordance with the laws of Japan.
2. Any disputes arising from these Terms shall be subject to the exclusive jurisdiction of the district court having jurisdiction over the location of the Rights Holder.