

**Питання до виконання
практичної роботи №3 «Створення тривимірної анімації в редакторі Blender»**

Виконав учень/-ця 9 кл. _____

1. **Що таке АНІМАЦІЯ?**

2. **Скільки кадрів на секунду потрібно відтворювати, щоб зображення було плавним?**

3. **Які ПАПЕРОВІ аналоги Анімації існують?**

4. **Як створювали мультиплікаційні фільми до 90 х років 20 ст БЕЗ використання обчислювальної техніки?**

5. **Де використовується АНІМАЦІЯ без ЗВУКОВОЇ доріжки? Наведіть приклади.**

6. *Для переміщення, обертання та масштабування можна використовувати «гарячі» клавіши (закінчіть речення):*

7. *У редакторі Blender для створення анімації зручно використовувати режим _____ (закінчіть речення):*

8. *Яка шкала призначена для вибору кадрів анімації, що стануть ключовими, та для керування переглядом анімації?*

9. *Що таке ключовий кадр? Для чого він потрібен?*

10. *Як створити ключовий кадр?*

11. *Що таке РЕНДЕРІНГ СЦЕНИ?*

12. *Для початку рендерингу потрібно:*
