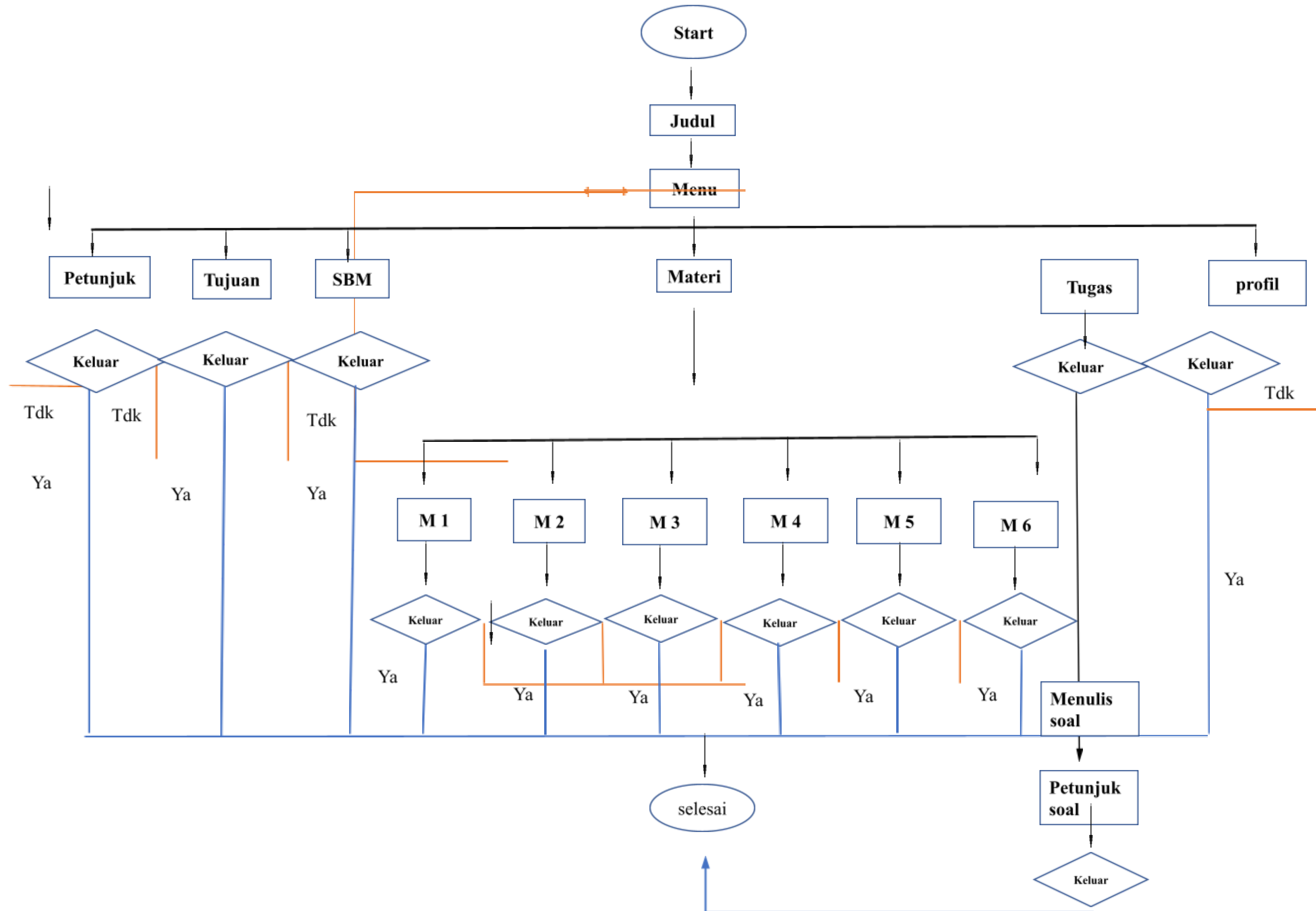


flowchart



Story board

No.	KETERANGAN	VISUAL	AUDIO												
1.	Pertama kali membuka program pembelajaran ini akan menampilkan <i>scene</i> 1 dan dalam waktu 5 detik tampilan ini akan hilang dan menuju ke tampilan <i>frame</i> ke 2. <table><tr><td>Fungsi</td><td>Keterangan</td></tr><tr><td>Scene 1</td><td>Opening program</td></tr><tr><td>Animasi</td><td>- Teks</td></tr><tr><td>Foto</td><td>Baground foto UNRAM tanmpak depan</td></tr><tr><td>Tombol navigasi</td><td>Tombol untuk ke <i>frime</i> berikutnya</td></tr><tr><td>Warna teks</td><td>Putih</td></tr></table>	Fungsi	Keterangan	Scene 1	Opening program	Animasi	- Teks	Foto	Baground foto UNRAM tanmpak depan	Tombol navigasi	Tombol untuk ke <i>frime</i> berikutnya	Warna teks	Putih	MULTIMEDIA PEMBELAJARAN LOADING MEMPERSEMBAHKAN  	Musik pembuka
Fungsi	Keterangan														
Scene 1	Opening program														
Animasi	- Teks														
Foto	Baground foto UNRAM tanmpak depan														
Tombol navigasi	Tombol untuk ke <i>frime</i> berikutnya														
Warna teks	Putih														
2.	Frame ini akan tampil setelah frame pertama selesai. Dalam frame ini menampilkan tentang judul materi BAGIAN-BAGIAN TUMBUHAN yang dipperuntukkan anak SD dan tampilan ini akan hilang dan menuju	BAGIAN-BAGIAN TUMBUHAN	Musik pengiring												

	ke tampilan scene ke 2 setelah  mengklik tombol tersebut. <table><tr><td>Fungsi</td><td>Keterangan</td></tr><tr><td>Frame 2</td><td>Opening program</td></tr><tr><td>Animasi</td><td>- Teks</td></tr><tr><td>Gambar</td><td>kupu-kupu, bunga, burung sedang terbang.</td></tr><tr><td>Foto</td><td>Foto pohon,</td></tr><tr><td>Teks</td><td>Tentang judul materi</td></tr><tr><td>Tombol navigasi</td><td>Star</td></tr><tr><td>Bagan</td><td>-</td></tr><tr><td>Grafik</td><td>-</td></tr><tr><td>Durasi</td><td>-</td></tr><tr><td>Baground</td><td>Gambar alam</td></tr><tr><td>Warna teks</td><td> - BAGIAN-BAGIAN Berwarna orange -TUMBUHAN Berwarna Hijau </td></tr></table>	Fungsi	Keterangan	Frame 2	Opening program	Animasi	- Teks	Gambar	kupu-kupu, bunga, burung sedang terbang.	Foto	Foto pohon,	Teks	Tentang judul materi	Tombol navigasi	Star	Bagan	-	Grafik	-	Durasi	-	Baground	Gambar alam	Warna teks	- BAGIAN-BAGIAN Berwarna orange -TUMBUHAN Berwarna Hijau		
Fungsi	Keterangan																										
Frame 2	Opening program																										
Animasi	- Teks																										
Gambar	kupu-kupu, bunga, burung sedang terbang.																										
Foto	Foto pohon,																										
Teks	Tentang judul materi																										
Tombol navigasi	Star																										
Bagan	-																										
Grafik	-																										
Durasi	-																										
Baground	Gambar alam																										
Warna teks	- BAGIAN-BAGIAN Berwarna orange -TUMBUHAN Berwarna Hijau																										
3.	Frame ini akan tampil setelah mengklik tombol play pada frame		Musik pengiring																								

kedua. Dalam *frame* ini menampilkan tombol-tombol menu yang terlihat pada tabel visual sebelah kanan. Fungsi tombol-tombol dalam Menu Utama

1. Tombol 

Petunjuk penggunaan produk

2. Tombol 

ketika siswa mengklik tombol ini akan menampilkan Profil pengembang.



3. Tombol

Tujuan Pembelajaran

4. Tombol 

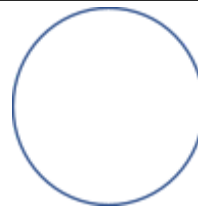
Menu materi pembelajaran yang membahas materi.

5. Tombol 

Tombol tersebut berisi tugas



Profil Pengembang



Nama
Nim
Kelas
Prodi

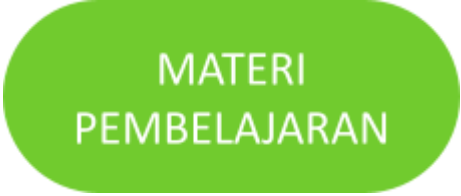
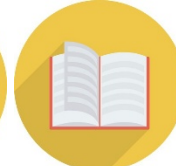
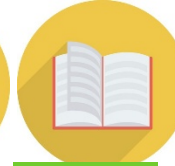
				
		Petunjuk Penggunaan		
		Tujuan Pembelajaran		
		Materi Pembelajaran		



TUGAS

1. Sebutkan bagian-bagian tumbuhan yang kamu ketahui! Dan gambarkan bagian-bagian tumbuhan yang kamu sebut!



4.	 merupakan tombol untuk kembali ke menu. Tombol  merupakan tombol kembali ke <i>frame</i> menu.	    AKAR  BATANG  DAUN  BUNGA  BIJI  BUAH 	Musik pengiring
5.	Setelah tombol  diklik maka akan menuju <i>frame</i> selanjutnya yang membahas akar.  tombol untuk keluar dari menu materi pembelajaran. Setiap mengklik tombol maka akan muncul materi tombol yang dipilih.		Musik pengiring

	 Tombol untuk kembali ke <i>frame</i> sebelumnya.  tombol untuk menuju ke <i>frame</i> selanjutnya/materi selanjutnya.		
6.	Setelah tombol  Pada <i>frame</i> menu di klik maka akan menyajikan <i>frame</i> soal. dapat  mengklik tombol untuk melihat petunjuk cara mengerjakannya.	TUGAS 2. Sebutkan bagian-bagian tumbuhan yang kamu ketahui! Dan gambarkan bagian-bagian tumbuhan yang kamu sebut!  	Musik pengiring
7.	 Tombol menuju ke <i>frame</i> profil pengembang. Gambar disamping merupakan desain dari scene profil. Pada <i>frame</i> pengembang terdiri dari:		Musik pengiring

	- Foto pengembang - Identitas pengembang A square button with rounded corners, a brown-to-orange gradient, and a dark brown house icon in the center. - Tombol menuju ke menu.		
--	--	--	--