Тест «Начало программирования в Питон»

Вопрос 1
Какие существуют типы переменных (выбрать несколько вариантов):

Варианты ответов

a. float
b. str
c. num
d. int
e. bool
f. real

Вопрос 2
Переменная int:

Варианты ответов

a. вещественная переменная
b. символьная строка
c. логическая переменная
d. целая переменная

Вопрос 3
Переменная float:

Варианты ответов

a. вещественная переменная
b. символьная строка
c. логическая переменная
d. целая переменная

Вопрос 4
Переменная str:

Варианты ответов

a. вещественная переменная
b. символьная строка
c. логическая переменная
d. целая переменная

Вопрос 5
Переменная bool:

Варианты ответов

a. вещественная переменная
b. символьная строка
c. логическая переменная
d. целая переменная

Вопрос 6
Имена переменных не могут включать:

Варианты ответов

a. Русские буквы
b. Латинские буквы
c. Пробелы
d. Скобки, знаки + = ! ? b др.
e. Цифры

Вопрос 7
Какие имена являются правильными в PYTHON

Варианты ответов

a. G
b. ABC
c. 41N
d. Game2
e. a+b
f. _ab

Вопрос 8
Что будет в результате выполнения программы:
a = 20
b = a + 4
a = b * 100
print(a)
ОТВЕТ: _____

Вопрос 9
Что будет в результате выполнения программы:
a = 10
a = a + 14
b = a// 10
print(b)
ОТВЕТ: _____

Вопрос 10
Что будет в результате выполнения программы:
b = 1
a = b + 1
b = a % 2
print(b)
ОТВЕТ: _____

Вопрос 11
Что будет в результате следующего действия print(2**3)
В качестве ответа введите число _____

Вопрос 12
Что будет в результате выполнения следующего действия print(23 % 2)
Введите число: _____

Вопрос 13
Результатом вычисления print(23 // 3) будет число: _____

Вопрос 14
Сопоставьте записи операторов присваивания:

a. b = b + 3	1. c+=b
b. c=c // 3	2. c = c * 4
c. c = b * 3	3. b+=3
d. c*=4	4. c //=3
e. k+=3	5. k=k+3