

LAPORAN PROPOSAL

PEMBUATAN WEBSITE MTs N 2 KOTAMOBAGU

Diajukan Sebagai Bahan Pertimbangan Dalam Pengambilan
Tugas Mata Kuliah Metode Penelitian
Yang Akan Disusun Pada Tahapan Selanjutnya



Diajukan Oleh:
CANDRA PRATAMA DETU SUID
1012207

JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA
STMIK MULTICOM BOLAANG MONGONDOW
TAHUN 2016

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa. Atas berkat rahmat yang telah diberikan kepada penulis jualah sehingga penulis telah menyelesaikan Laporan Kuliah Metode Penelitian ini yang berjudul Pembuatan Website di MTs Negeri 2 Kotamobagu.

Laporan ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu penyusunan persyaratan dalam menyelesaikan Tugas Metode Penelitian. Proses penyusunan Laporan ini tidak luput dari berbagai hambatan, tantangan dan permasalahan yang dihadapi. Tetapi, berkat petunjuk dan bimbingan Tuhan Yang Maha Esa, kerjasama, dorongan, arahan, bantuan, saran dan kritik yang bersifat konstruktif dari berbagai pihak sangat membantu penulis sehingga Laporan ini dapat penulis selesaikan. Oleh karena itu, sebagai rasa syukur dan hormat, melalui kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Mam Rona Langgeroni, S.Kom, selaku Dosen dan Pembimbing
2. Orang tua penulis yang telah memberi dukungan secara moril maupun materil.
3. Kepala Sekolah, Guru dan Staff di MTs Negeri 2 Kotamobagu.
4. Teman-teman kampus yang membantu dan selalu memberi dukungan kepada penulis.
5. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini.

Penulis menyadari bahwa laporan yang penulis buat ini tidak luput dari kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Penulis berharap semoga Laporan penulis ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan bagi kita semua.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kerangka Pemikiran	5
B. Pengertian Sistem	6
C. Konsep Dasar Sistem	6
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Pengumpulan Data	7
B. Instrumen Penelitian	7
C. Tempat Dan Waktu Penelitian	8
D. Sampel Sumber Data	8
E. Tehnik Pengolahan Data	9
F. Tehnik Analisa Data	10
BAB IV HASIL PENELITIAN	12
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	13
B. Saran	14
DAFTAR PUSTAKA	15
LAMPIRAN	16

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

ii Saat ini adalah zamannya internet dimana batasan waktu dan jarak tidak berarti lagi bagi media yang satu ini. Kita dapat berkomunikasi dengan siapa saja dan dimana saja di seluruh dunia ini dengan menggunakan fasilitas e-mail maupun dengan cara chatting. Mungkin pada saat ini hampir setiap orang sudah memiliki e-mail untuk dapat bergabung di internet. Namun, bagaimana dengan yang memiliki website pribadi? Apalagi website yang merupakan hasil karya sendiri, mungkin tidak semua orang memilikinya. Padahal dengan memiliki website kita dapat mengenalkan diri kita pada semua orang yang ada di seluruh dunia, baik mengenai diri kita, perusahaan kita atau segala sesuatu yang ingin kita sampaikan. Tidak mustahil juga kita dapat memperoleh uang dengan memiliki website pribadi, asalkan kita dapat mengelolanya dengan baik. Pengembangan jaringan komunikasi data antar komputer menjadikan internet muncul dengan berbagai macam aplikasi. internet dengan berbagai aplikasinya pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefisienkan proses komunikasi.

Untuk dapat memaksimalkan penggunaan internet, harus dapat kita tentukan dan artikan tentang kebutuhan komunikasi dari seseorang. Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan

akademisi dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan.

Informasi yang diperoleh dari internet pun bermacam-macam tergantung dari informasi yang dibutuhkan *user* (pemakai). Salah satu informasi yang dapat kita peroleh adalah banyaknya situs-situs pendidikan mulai dari tingkatan umum (SMP/MTs) sampai dengan tingkat kampus akademik. Oleh karena itu, dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, MTs Negeri 2 Kotamobagu perlu mempromosikan dirinya melalui sebuah website yang online di internet. Dengan sebuah website, masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai MTs Negeri 2 Kotamobagu dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak. Peranan website ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia. Informasi tentang sekolah yang dapat diakses oleh semua orang melalui internet memberikan ide bagi penulis untuk membuat suatu website sekolah yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Proposal ini dengan mengambil judul: **Pembuatan Website MTs Negeri 2 Kotamobagu.**

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah di atas, maka dapat rumuskan masalah sebagai berikut:

1. MTs Negeri 2 Kotamobagu belum memiliki sebuah website resmi sebagai media promosi, serta untuk saling berhubungan dan berbagi informasi, khususnya bagi guru, siswa dan alumni.
2. MTs Negeri 2 Kotamobagu memerlukan sebuah media alternatif dalam penyebarluasan informasi ke publik atau masyarakat luas, agar lebih memudahkan dalam mendapatkan informasi tersebut bagi pihak-pihak yang membutuhkan.
3. Dibutuhkan sarana online sebagai tempat untuk berbagi (*sharing*) yang dapat diakses kapan pun dan dimana pun, baik oleh siswa maupun pihak lain yang membutuhkan.

C. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Proposal ini antara lain:

1. Membuat sebuah aplikasi (website) untuk mempromosikan dan memperkenalkan MTs Negeri 2 Kotamobagu ke publik, agar lebih memudahkan kepada masyarakat untuk mengetahui tentang MTs Negeri 2 Kotamobagu.
2. Memberikan alternatif web-based application sebagai media untuk berkomunikasi, selain melalui email dan chatting, yang memungkinkan digunakan sebagai tempat untuk memperkenalkan atau mengekspresikan diri, khususnya antara siswa dan alumni MTs Negeri Lakbok, sehingga

bisa lebih mengenal satu dengan yang lain, bisa terwujud rasa kebersamaan dan kekompakkan, meskipun berada dalam wilayah geografis yang berbeda.

3. Sebagai sarana online untuk memudahkan dalam proses penyebaran informasi ke publik atau masyarakat luas, khususnya yang berhubungan dengan pendidikan.

D. Manfaat Penelitian

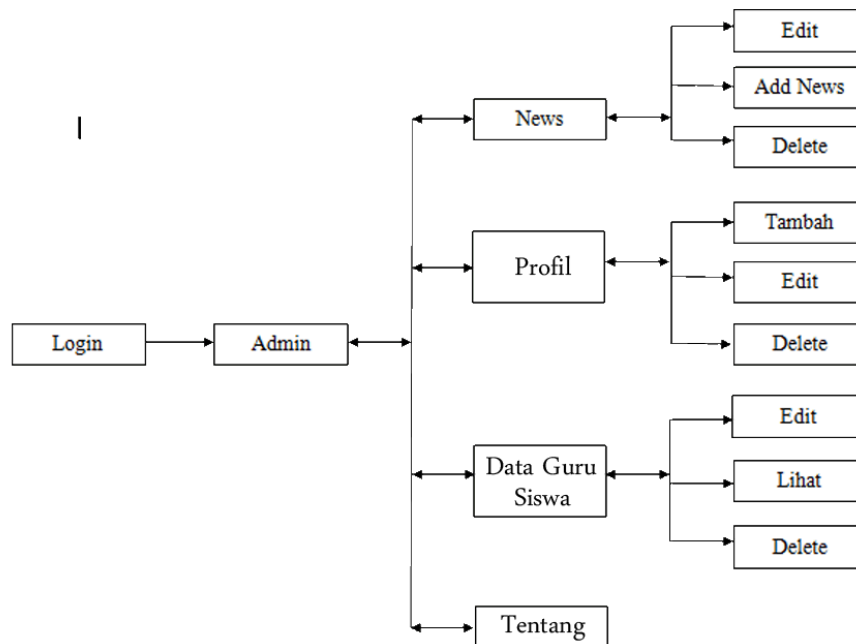
Berdasarkan rumusan masalah yang menjadi manfaat penelitian di atas antara lain:

1. Memberikan suatu solusi dengan merancang sebuah website yang akan digunakan sekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu sebagai media promosi atau pengenalan bagi para orang tua siswa yang ingin mendaftarkan anaknya disekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu.
2. Memberikan identitas kepada sekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu sehingga sekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu lebih banyak dikenal baik diwilayah kotamobagu ini ataupun dari wilayah lain.
3. Membantu sekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu untuk menyampaikan informasi-informasi tentang system belajar dan fasilitas dari sekolah tersebut.

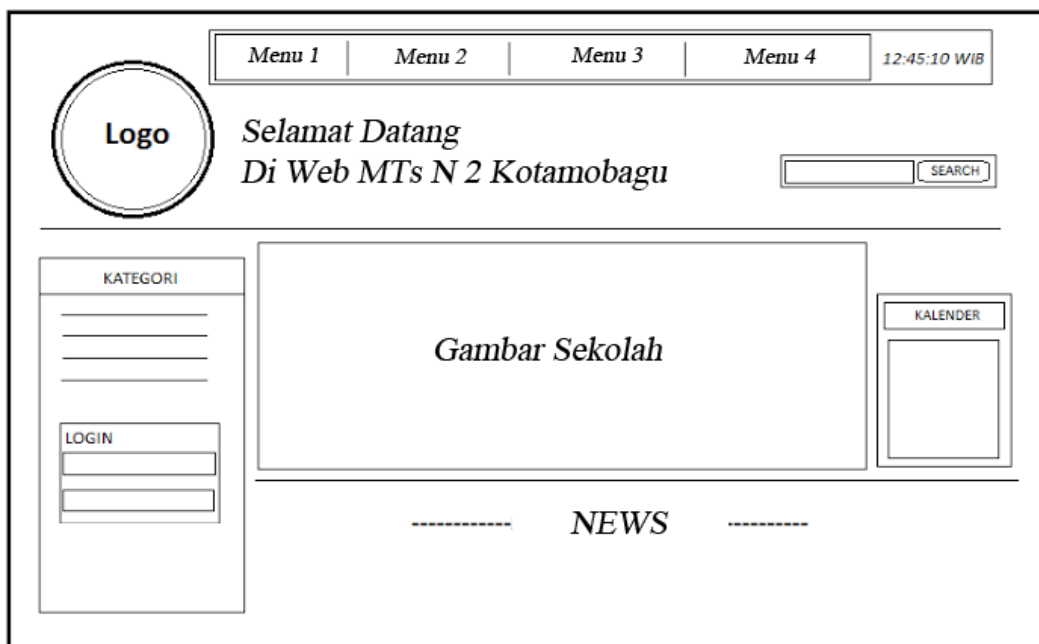
BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Kerangka Pemikiran



Skema Website MTs Negeri 2 Kotamobagu



B. Pengertian Sistem

Di era teknologi informasi ini, website menjadi salah satu hal penting yang harus dimiliki oleh sebuah organisasi. Website dapat digunakan sebagai:

- ✓ Alat pemasaran yang mudah dan murah
- ✓ Sumber informasi untuk calon siswa dan orangtua siswa
- ✓ Sumber informasi yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun

C. Konsep Dasar Sistem

Pada penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif, yaitu metode yang menggambarkan suatu keadaan atau permasalahan yang sedang terjadi berdasarkan fakta dan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

Metoda pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, dengan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan judul Laporan, sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak guru dan siswa MTs Negeri 2 Kotamobagu.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis yang dapat menunjang pada penyusunan Laporan.

B. Instrumen Penelitian

Interview beberapa guru MTs Negeri 2 Kotamobagu, menyangkut rencana pembuatan media website di MTs Negeri 2 Kotamobagu dan minat belajar siswa terhadap internet.

Identifikasi Instrumen:

- ☐ Pendidikan adalah faktor penting dalam menentukan majunya suatu bangsa. Untuk dapat mewujudkan Indonesia menjadi bangsa yang lebih baik, semua elemen masyarakat harus bersama-sama berkontribusi untuk pendidikan yang lebih baik.
- ☐ Teknologi informasi memegang peranan penting. Untuk terselenggaranya pendidikan lebih baik dengan berbagai kemudahan dan skalabilitasnya.

C. Tempat dan Waktu Penelitian**1. Tempat Penelitian**

Penelitian ini bertempat di MTs Negeri 2 Kotamobagu

2. Waktu Penelitian

Penelitian di laksanakan pada hari kamis tanggal 30 November 2016 di MTs Negeri 2 Kotamobagu.

D. Sampel Sumber Data

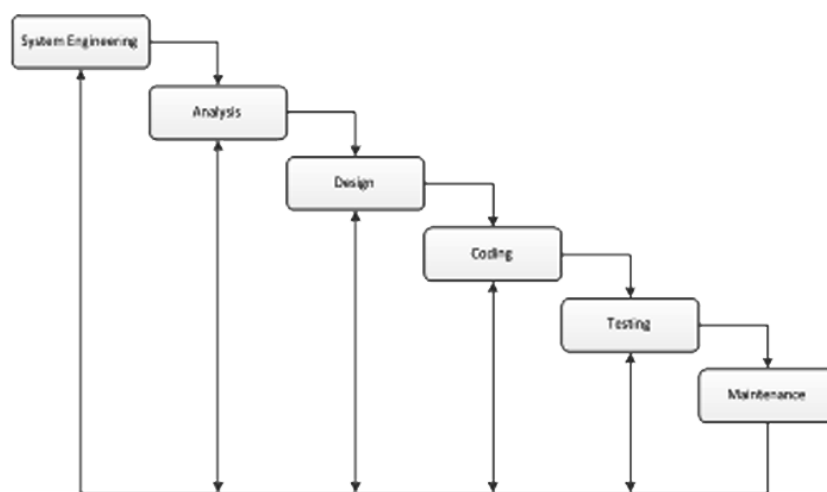
Di dalam penelitian ini telah dipilih beberapa sumber data, sumber data ini berfungsi sebagai pendukung dalam pembuatan website sekolah yang akan dibuat serta membantu untuk kelancaran dalam pembuatan website tersebut. Sumber data dipilih berdasarkan kebutuhan penelitian dan sumber data yang dipilih adalah sumber data yang memiliki hubungan tentang pembuatan website dan komponen-komponen pendukung dalam pembuatan website tersebut. Sumber data yang akan dipakai adalah: Buku panduan pembuatan website, website-website yang menampilkan cara-cara pembuatan website yang menarik serta praktis, individu yang sudah lama berkecimpung di

dalam bidang pembuatan website sekolah (balitbang) serta responden yang dipilih untuk memberikan pendapatnya untuk melengkapi data penelitian ini.

E. Teknik Pengolahan Data

Metodelogi yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah Model *Waterfall*. Model ini merupakan sebuah pendekatan terhadap pengembangan perangkat lunak yang sistematis, dengan beberapa tahapan, yaitu: *System Engineering*, *Analysis*, *Design*, *Coding*, *Testing* dan *Maintenance*.

Tahapan dari Paradigma *Waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1.1 Paradigma *Waterfall* (Classic Life Cycle)
(Sumber: Roger S. Pressman)

Penjelasan Metodelogi *Waterfall*:

1. *System Engineering*, merupakan bagian awal dari pengerjaan suatu proyek perangkat lunak. Dimulai dengan mempersiapkan segala hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek.

2. *Analysis*, merupakan tahapan dimana *System Engineering* menganalisis segala hal yang ada pada pembuatan proyek atau pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya.
3. *Design*, tahapan ini merupakan tahap penerjemah dari keperluan atau data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pemakai (*user*).
4. *Coding*, yaitu menerjemahkan data yang dirancang ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.
5. *Testing*, merupakan uji coba terhadap sistem atau program setelah selesai dibuat.
6. *Maintenance*, yaitu penerapan sistem secara keseluruhan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur, baik dari segi *software* maupun *hardware*.

F. Teknik Analisa Data

Metode pengembangan adalah sebuah cara yang tersistem atau teratur yang bertujuan untuk melakukan analisa pengembangan suatu sistem agar system tersebut dapat memenuhi kebutuhan. Dalam pengembangan website sekolah ini digunakan metode pengembangan yaitu : Waterfall : Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa system pada umumnya. Inti dari metode waterfall adalah pengerjaan dari suatu system dilakukan secara berurutan atau secara linier. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pekerjaan selanjutnya.

1. Tahapan Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini dilakukan sebuah observasi langsung kesekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu, mencatat segala kebutuhan dan kelemahan sistem yang sedang dijalankan oleh sekolah tersebut yang bisa diatasi dengan sistem yang direncanakan.

2. Pengujian dan Evaluasi

Pengujian adalah proses memberikan informasi tentang kualitatif dari website sekolah ini, untuk mengidentifikasi dan menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin ada dalam website MTs Negeri 2 Kotamobagu ini yang selanjutnya akan dievaluasi agar kesalahan-kesalahan tersebut dapat diperbaiki. Sedangkan secara tidak langsung hal ini bisa untuk mengumpulkan daftar kesalahan untuk digunakan dalam daftar pencegahan kesalahan pada proyek selanjutnya

BAB IV

HASIL PENELITIAN

Sumber masalah di dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat website sekolah MTs Negeri 2 Kotamobagu yang digunakan sebagai media promosi dan informasi? Dengan adanya masalah itu, penelitian ini diharapkan dapat menemukan jawaban / solusi dari permasalahan tersebut.

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai hasil yang di dapat dari hasil analisa data yang telah penulis kumpulkan di MTs Negeri 2 Kotamobagu. Mulai dari latar belakang sekolah, system pengajaran, struktur organisasi, identifikasi masalah, hingga usulan dari pihak-pihak tertentu. Pada bagian ini juga terdapat perbandingan dengan website lain yang sejenis yang terdiri dari perancangan website UML (Unified Modeling Language) dan rancangan layar (Storyboard).

Batasan permasalahan pada penulisan Laporan ini adalah:

1. Dibatasi pada proses publikasi berita, artikel, jadwal kegiatan, foto galeri dan forum online.
2. Website dibangun dengan menggunakan PHP sebagai Server Side Programming dan MySQL sebagai database servernya.
3. Memungkinkan user yang telah terdaftar untuk mengupload foto, meng-update status, mengirim pesan, memberikan opini atau komentar, serta menyunting data pribadi.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Website adalah sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink).

Kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Pembangunan media berbasis *website* ini memudahkan bagi pengakses *website* baik itu admin maupun user umum untuk memperoleh informasi
2. Website yang akan dibangun ini menampilkan berapa info seperti profil, info kegiatan, data guru/siswa, serta kotak saran yang ditujukan kepada pengakses *website*
3. Berdasarkan hasil *questioner*, responden menyatakan dengan adanya media berbasis *website* ini, siswa, guru dan masyarakat umum pengguna *internet* dapat dengan mudah mendapatkan informasi seputar layanan pemesanan yang ditawarkan.

B. Saran

1. Pembuatan *website* ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk tahap pengembangan sistem baru diharapkan dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengguna *website* tersebut.
2. Perancangan *website* ini diharapkan bisa lebih interaktif agar informasi yang diinginkan pengguna dapat lebih bermanfaat lagi.
3. Dengan adanya laporan metode penelitian yang telah dibuat dengan menggunakan program PHP diharapkan perusahaan yang bersangkutan dapat memanfaatkan program ini.
4. Diperlukan pemeliharaan aktualisasi data secara periodik terutama yang berhubungan dengan *database*.
5. Agar *website* ini dapat ditampilkan dengan optimal maka diperlukan adanya dukungan perangkat keras dan perangkat lunak yang memadai.

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Ali. Menguasai Internet Plus Pembuatan Web, M2S Bandung, Bandung, 2005
- Jasmadi. Koleksi Template Web dan Teknik Pembuatannya, Andi, Yogyakarta, 2004
- Nugroho, Bunafit. PHP dan MySQL dengan Editor Dreamweaver MX, Andi, Yogyakarta, 2004
- Nugroho, Bunafit. Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL dengan Dreamweaver MX (6, 7, 2004) dan 8, Gava Media, Yogyakarta, 2008
- MADCOMS. Aplikasi Program PHP + MySQL untuk Membuat Website Interaktif, Andi, Yogyakarta, 2004
- Meissa, Indra. Bikin Web Asik Ala Joomla 1.5, GagasMedia, Jakarta, 2009
- Anhar. PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Agromedia Pustaka. 2010
- Arifin, Zainal. 36 Menit Belajar Komputer: PHP dan MySQL. Jakarta: Elex Media Komputindo. 2011
- Dwi Prasetyo, Didik. 101 Tip & Trik Pemrograman PHP. Jakarta: Gramedia. 2011
- Kendal, Kenneth E. Kendal, Julie E. Systems Analysis and Design, 8th Edition. Prentice Hall. 2011
- Lane, David. Williams, Hugh E. Web Database Application with PHP and MySQL, 3rd Edition. O'Reilly. 2006
- Munawar. Pemodelan Visual dengan UML. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2005
- Powers, David. PHP Solutions: Dynamic Web Design Made Easy. Apress Company. 2006
- Puji Oktavian, Diar. Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP. Yogyakarta: Mediakom. 2011
- Ramadhan, Arief. Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL. Jakarta: Elex Media Komputindo. 2006
- Setiawan, Ebta. Kamus Umum Bahasa Indonesia. Jakarta: Balai Pustaka. 2006

LAMPIRAN

