



REGULAMIN

Turnieju Drużynowego FC24

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FC24.
2. Data turnieju: 06.09.2024
3. Planowany start: 10:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic dziecka przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu. Jeżeli uczestnik Turnieju jest pełnoletni wypełnia pisemną zgodę samodzielnie.
8. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
9. Udział w turnieju jest bezpłatny.
10. UWAGA! Uczestnicy nie mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe (PEGI 3).
13. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą drużyny szkolne składające się z **trzech** zawodników.
2. Każda szkoła może zgłosić **maksymalnie trzy** drużyny.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.bbgf.pl lub wysłanie e-mai na adres turniej@bbgf.pl w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - nazwa szkoły
 - imiona i nazwiska zawodników
 - adres e-mail do kontaktu z drużyną (e-mail szkoły lub jednego z zawodników).
4. Zgłoszeń można dokonywać do dnia 04.09.2024 włącznie.
5. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia drużyny.
6. Obowiązkiem zgłaszającego (lub opiekuna drużyny) jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Wszystkie etapy Turnieju odbywają się systemem playoff (zwycięska drużyna awansuje do kolejnej rundy, przegrywająca drużyna odpada).
2. W poszczególnych etapach każda drużyna rozgrywa trzy mecze – pojedynki indywidualne.
3. Każdy mecz musi wyłonić zwycięzcę. Po meczu zakończonym remisem zawodnicy uruchamiają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.
4. Lista drużyn grających w pierwszej rundzie zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronie Organizatora www.esportpolska.org lub na terenie szkoły/institucji w dniu Turnieju.
5. Półfinały – zwycięskie drużyny zagrają o I miejsce, pokonane – o III miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC24 na konsoli PS5.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian ustawień gry bezpośrednio przed turniejem.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 3 minuty.
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna
- Kamera: Telewizyjna

UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**
- **Uczestnik ma możliwość zmiany ustawień pada/kontrolera przed meczem. Po zakończonym meczu zobowiązany jest do przywrócenia ustawień neutralnych/oryginalnych. Brak czynności grozi ostrzeżeniem lub dyskwalifikacją w rozgrywce.**
- **Zabrania się zmiany ustalonego czasu rozgrywki w każdym etapie bez zgody organizatora!**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać dyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;

- łagodzenia konfliktów;
- uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
- przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.