

Практична робота № 1

Комп'ютерний експеримент



Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм

Задача. З пункту **A** за течією річки вплив пліт. Через **4** год з того самого пункту і в тому самому напрямі вийшов човен. Власна швидкість човна v_0 км/год, а швидкість течії v_1 км/год ($v_1 \leq 3$). Яка повинна бути власна швидкість човна, залежно від швидкості течії, щоб човен наздогнав пліт за час, менший ніж **2** год?

Для цього:

1. Запишіть у зошит етапи комп'ютерного моделювання для цієї задачі.
2. Проведіть комп'ютерне моделювання для цієї задачі в табличному процесорі.
3. Запишіть у зошит три пари значень швидкостей, що відповідають умові задачі.
4. Збережіть електронну книгу в папці з іменем **Практична 1**, створеній у вашій папці.
5. Створіть проект мовою програмування для комп'ютерного моделювання для цієї задачі.
6. Запишіть у зошит інші три пари значень швидкостей, що відповідають умові задачі.
7. Збережіть проект у папці з іменем **Проект**, створеній у папці з іменем **Практична 1**.