

Imię: Percy

Wiek: 26 lat

Rodzaj magii: Magia cierpienia (Magia konceptu)

Każdy cierpi na różne sposoby; wszyscy ludzie doświadczają cierpienia przy narodzinach. Magia cierpienia, z którą Percy niespodziewanie zetknął się, opiera się na tym uczuciu, jednak nie tylko na cierpieniu wrogów, ale także na cierpieniu samego posiadacza.

Umiejętności magiczne:

Bolesna przemiana

Gdy ktoś spowoduje cierpienie u użytkownika, czy to fizycznie, czy psychiczne, prowadzi to do przemiany użytkownika w Yorimoru - demona cierpienia. Pojawienie się Yorimoru zazwyczaj skutkuje tym, że demon przejmuje władzę nad ciałem Percyego na czas 6 tur, pokazując się w swojej naturalnej formie. Sam demon uprzejmie się przedstawia zarówno sojusznikom, jak i wrogom. Jednak, w przypadku zirytowania, nie będzie zbyt skłonny do współpracy; jeśli zostanie zaatakowany, stanie do walki. Zasięg tej przemiany obejmuje jedynie użytkownika, a umiejętność trwa do momentu zakończenia walki z przeciwnikiem. Percy odzyska swoją postać dopiero wtedy, gdy demon, najczęściej połknie żywcem ledwo żyjącego wroga, ciesząc się przy tym jej bólem - nie tylko męką ofiary, ale także Percy'ego, który będzie ten moment widział. Ograniczeniem tej umiejętności jest to, że nie może to być zwykły ból, np. złamany paznokieć, uderzenie małym palcem o nogę od stołu, czy usłyszenie czegoś smutnego. Aby przywołać Yorimoru, konieczne jest doświadczenie średniej rany, złamanej kończyny, lub odczuwanie bardzo silnych emocji. Słabością tej przemiany jest nie tylko utrata kontroli nad własnym ciałem i poczytalnością lecz także brak możliwości uzdrowienia zranionej kończyny, jeśli Yorimoru został przywołany poprzez to cierpienie. Po 6 turach od wezwania, Yorimoru opuszcza Percy'ego, pozostawiając go w jego zwykłej ludzkiej formie.

Analiza

Umiejętność pozwalająca Yorimoru na analizę budowy ciała przeciwnika polega na tym, że w momencie jej użycia jedno z oczu demona, mające kocie cechy, lekko błyszczy na czerwono, co jest zauważalne dla innych istot. Dzięki temu demon może skrupulatnie analizować kończyny wroga, zapamiętując informacje o miejscach najbardziej podatnych na ataki. W efekcie, po przeprowadzonym ataku Yorimoru, te właśnie miejsca na ciele przeciwnika błyskają na czerwono, wskazując na wywołane

przezeń ból. Zasięg działania tej umiejętności obejmuje 15 metrów od Yorimoru, a jej efekt trwa przez jedną turę walki. Ogromnym ograniczeniem tej zdolności jest możliwość użycia jej na jednym przeciwniku, zaznaczając dwa miejsca na jego ciele, lub na dwóch przeciwnikach, zaznaczając po jednym miejscu na każdym z nich.

Umiejętności bojowe:

Walka za pomocą skalpela [poziom biegły]

Doświadczenie zawodowe? Najprawdopodobniej. Percy, pomimo amnezji, doskonale wie, jak posługiwać się tym narzędziem, nie tylko podczas operacji, ale również w walce. Walka za pomocą skalpela jest dla niego tak naturalna, jak korzystanie z widelca i noża przy kolacji. Wykorzystując skalpel, wykonuje on precyzyjne i dokładne cięcia, rozrywając przy tym skórę przeciwnika, tworząc na jego ciele rany szarpane lub klute.

Usposobienie:

Percy:

Percy, jak na doktora przystało, zawsze rozważa, jak poradzić sobie z sytuacją - czy to zgodnie ze standardowymi procedurami, czy improwizując - najważniejsze, żeby uratować życie. Rzadko można zauważyć na jego twarzy uśmiech; zazwyczaj wyraża skupienie i nadzwyczajny spokój, jakby pozbawił się jakichkolwiek uczuć. Mimo amnezji, która go dotknęła, jego uzależnienie od różnych używek, takich jak tytoń, pozostało w jego pamięci i często się objawia, zarówno w pracy, jak i poza nią. Chociaż rzadko okazuje emocje na zewnątrz, wewnętrznie troszczy się o innych i stara się znaleźć najlepsze rozwiązania dla ich dobra. Jego profesjonalizm jest godny podziwu, a precyzja w działaniu zachwyca większość osób, choć nie zawsze zdaje sobie z tego sprawę, zwłaszcza że dla niego samego zrobił tylko coś dobrego. Mimo to wewnętrznie cierpi na depresję, nie znając dokładnego powodu - to uczucie po prostu pozostaje w nim, jakby popełnił błąd w swoim życiu. Jego największym lękiem jest nieudana operacja, zawsze towarzyszy mu strach, że pomimo jego wysiłków, może nie udać się uratować czyjegoś życia. Brak pamięci nie jest dla niego zbyt wielką przeszkodą; chętnie się uczy, poznaje różne miejsca i dąży do poszerzania swojej wiedzy.

Yorimoru

Jak na demona przystało, Yorimoru ma swoje zasady i kodeks honorowy. Przede wszystkim stosuje wszelkie zasady dżentelmena, głównie w walce, ale także poza nią. Kolejną istotną zasadą, którą przestrzega, jest to, że osoba, która jest jego użytkownikiem, nie może popełnić samobójstwa, gdyż wtedy straciłby istotę, której męką się rozkoszuje. Samo zadawanie cierpienia Percy'emu stanowi dla niego wyjątkową przyjemność, której mało która istota mogłaby mu dostarczyć. Nienawidzi dzieci ze względu na to, że ich udręka nie jest podobna do cierpienia dorosłych; wręcz jest to dla niego irytujące, nie dziwi się, że śmierć dzieci sprawia mu ogromną radość, gdyż chce wywołać przepyszny ból u dorosłych. Niektórzy widzą w nim skurwysynę, ale taka jest jego natura; nie wie, skąd się wziął, nawet znalezienie się w innym świecie go zbytnio nie interesuje. Póki co, jego największym zainteresowaniem jest zadawanie cierpienia nie tylko Percy'emu, ale także każdemu wrogowi, który spróbuje zabić jego ukochany worek do krzywdzenia. Czasami sam wywołuje koszmary swojemu użytkownikowi, gdy ten nie cierpi wystarczająco.

Wygląd:

Percy

Percy jest mężczyzną o imponującym wzroście 186 cm i smukłej budowie ciała, ważącym 70 kg. Jego zgrabna sylwetka emanuje pewnością siebie, a ubiór, który nosi, jasno pokazuje, że nie jest to zwykła osoba. Ma długie, zadbane włosy, które zazwyczaj ukrywa pod swoją charakterystyczną czapką. Jego ulubionym zestawem ubrań jest biała, starannie wyprasowana koszula, fioletowy, lekko zniszczony garnitur z ciemnymi spodniami, skórzany pasek, aby zabezpieczyć spodnie przed przypadkowym opadnięciem, oraz eleganckie, ciemne pantofle. Na twarzy Percy'ego widać ślady pogłębiającej się depresji, a na jego szczęcie krąży tygodniowy zarost, który lubi zapuszczać, dodając mu tajemniczego wyglądu.



Yorimoru

W przypadku Yorimoru, wzrost oraz waga są takie same jak w przypadku Percy'ego, z tą różnicą, że sylwetka tego mężczyzny wydaje się bardziej muskularna niż poprzednio. Jego głowa przypomina kota, o fioletowym kolorze z szerokim, nigdy nie zamykającym się uśmiechem oraz oczami wpatrzonymi w nową ofiarę. Dodatkowo, zamiast koszuli, zauważyć można jego białe futerko wystające z okolic klatki piersiowej, dobrze wyprasowaną marynarkę, do której dobrane są białe pantalony oraz białe kozaki.



z tobą zniosę każde cierpienie



od:

do: