

Sergey Gorodenskii

3d generalist

gorodenskii@gmail.com
linkedin.com/in/sergey-gorodenskii
https://t.me/sergoroden
Behance

Summary

- 3д артист, за три года прошел путь отhttps://www.behance.net/sergoroden студента до профессионала, работающего для крупнейших брендов в России (Сбер, Авито).
- Успешно сотрудничал с крупнейшими художниками современного искусства создавая NFT проданные на сумму более $50k
- Работаю в сферах 3д-дизайна, моушн-дизайна, метавёрс.
- Помимо профессиональной карьеры расширяю границы своего искусства, успешно участвуя в опен-коллах и биеннале с короткометражными фильмами и концептуальными проектами. sergoroden.site (Art projects)
- В прошлом как коммерческий художник граффити сотрудничал с такими брендами как Virgin, PepsiCo, Philipp Morris.

Experience

3D Generalist / Motion
Freelance,
Mar 2021 – Present
(2 years 7 months +)
Студия Жи-Ши - топ 5 CG студий России; студия Трёхмер, частные заказчики из области современного искусства

- Создал анимированную 3д графику для ТВ роликов для компаний **Сбер** и **Авито** в составе команды дизайнеров студии **Жи-Ши**. Использовал Cinema 4d, Redshift, After Effects, Photoshop, занимался Lookdev, Анимированием элементов, рендером. В составе комманды студии “метр” создал 5 фрагментов для фильма **Альфы**

- Создал более 12 художественных фильмов для известного художника до 60 сек. (имя скрыто по NDA), которые были показаны на больших экранах в ведущих столицах мира. (**NEO SHIBUYA TV,** Токио, **Opus Tower by Zaha Hadid**, Дубай и другие) Создавал ролики под арт дирекшеном, используя скиллы 3д-моделирования, процедурной анимации, текстурирования, видео-монтажа.

- Создал более 20 различных 2D и 3D видеороликов для различных клиентов, включая сеть дата центров 3Data, галерею Желтый снег, рекламные креативы, ролики эксплейнеры и другие ролики

Metaverse artist
TicketMeta
Contract Jan 2023 - Apr 2023
Дубайский стартап развивающий токенизацию билетов на мероприятия и мероприятия в метавёрс

- Разработка трёх метавёрс пространств для мероприятий, которые посетило около 100 гостей.
- Одно из пространств «**First Metavers Venice Carnival**» включает в себя игру, видео 360. Работа предполагала заказ моделкй у моделлера, сотрудничество с платформой 8XR по вопросам разработки.
Используемые скиллы: Текстурирование объектов, создание шейдеров, работа с освещением, бейкинг света, экспорт для WebGL (Cinema 4d, Blender, Redshift, Substance Painter)

Motion Designer
NFTMASTERS.PRO
May 2022 - Aug 2022 (4 month)
NFT компания успешно сотрудничавшая с Третьяковской галереей

- Разработка 2 коллекций из 40 работ. Коллекции в итоге проданы на сумму более $50k
- Создание анимационных картин на основе статичных картин художников для подготовки коллекции NFT с использованием After Effects и Animate, Cinema 4d, Redshift

Education

British Higher School of Art and Design
Graduate professional courses, 2d&3d Motion Design
May 2021 - Aug 2021

Moscow Power Engineering Institute (Technical University)
Engineer, High Efficiency Metal Processing Technologies
Sep 2004 - Feb 2010

Skills

Russian, English, 3D Rendering, Shading, Motion Graphics, Lighting, Redshift, Cinema 4d, Adobe Animate, After Effects, 3D Studio Max, Illustrator, Adobe Photoshop,3D Modeling Digital Art, Texturing, Video Editing