



Sergey Gorodenskii

3d generalist

gorodenskii@gmail.com

[linkedin.com/in/sergey-gorodenskii](https://www.linkedin.com/in/sergey-gorodenskii)

<https://t.me/sergoroden>

[Behance](#)

Summary

- Зд артист, за три года прошел путь от <https://www.behance.net/sergoroden> студента до профессионала, работающего для крупнейших брендов в России (Сбер, Авито).
- Успешно сотрудничал с крупнейшими художниками современного искусства создавая NFT проданные на сумму более \$50k
- Работаю в сферах 3д-дизайна, моушн-дизайна, метавёрс.
- Помимо профессиональной карьеры расширяю границы своего искусства, успешно участвуя в опен-коллах и биеннале с короткометражными фильмами и концептуальными проектами. [sergoroden.site \(Art projects\)](#)
- В прошлом как коммерческий художник граффити сотрудничал с такими брендами как Virgin, PepsiCo, Philipp Morris.

Experience

3D Generalist / Motion

Freelance,
Mar 2021 – Present
(2 years 7 months +)
Студия Жи-Ши - топ 5 CG студий России; студия Трёхмер, частные заказчики из области современного искусства

- Создал анимированную 3д графику для ТВ роликов для компаний **Сбер** и **Авито** в составе команды дизайнеров студии **Жи-Ши**. Использовал Cinema 4d, Redshift, After Effects, Photoshop, занимался Lookdev, Анимированием элементов, рендером. В составе команды студии “метр” создал 5 фрагментов для фильма **Альфы**
- Создал более 12 художественных фильмов для известного художника до 60 сек. (имя скрыто по NDA), которые были показаны на больших экранах в ведущих столицах мира. (**NEO SHIBUYA TV**, Токио, **Opus Tower by Zaha Hadid**, Дубай и другие) Создавал ролики под арт дирекшеном, используя навыки 3д-моделирования, процедурной анимации, текстурирования, видео-монтажа.
- Создал более 20 различных 2D и 3D видеороликов для различных клиентов, включая сеть дата центров 3Data, галерею Желтый снег, рекламные креативы, ролики эксплейнеры и другие ролики

Metaverse artist

TicketMeta
Contract Jan 2023 - Apr 2023
Дубайский стартап развивающий токенизацию билетов на мероприятия и мероприятия в метавёрс

- Разработка трёх метавёрс пространств для мероприятий, которые посетило около 100 гостей.
 - Одно из пространств «**First Metavers Venice Carnival**» включает в себя игру, видео 360. Работа предполагала заказ моделки у моделлера, сотрудничество с платформой 8XR по вопросам разработки.
- Используемые навыки: Текстурирование объектов, создание шейдеров, работа с освещением, бейкинг света, экспорт для WebGL (Cinema 4d, Blender, Redshift, Substance Painter)

Motion Designer

NFTMASTERS.PRO
May 2022 - Aug 2022 (4 month)
NFT компания успешно сотрудничавшая с Третьяковской галереей

- Разработка 2 коллекций из 40 работ. Коллекции в итоге проданы на сумму более \$50k
- Создание анимационных картин на основе статичных картин художников для подготовки коллекции NFT с использованием After Effects и Animate, Cinema 4d, Redshift

Education

British Higher School of Art and Design

Graduate professional courses, 2d&3d Motion Design
May 2021 - Aug 2021

Moscow Power Engineering Institute (Technical University)

Engineer, High Efficiency Metal Processing Technologies
Sep 2004 - Feb 2010

Skills

Russian, English, 3D Rendering, Shading, Motion Graphics, Lighting, Redshift, Cinema 4d, Adobe Animate, After Effects, 3D Studio Max, Illustrator, Adobe Photoshop, 3D Modeling Digital Art, Texturing, Video Editing