รายละเอียดการแข่งขัน กฎ และกติกา TU RoV Summer Tour 2024

1. คุณสมบัติผู้สมัคร

1.1. อายุครบ 18 ปีบริบูรณ์

1.2. เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัย

2. เอกสารประกอบการรับสมัคร

2.1. บัตรประจำตัวประชาชน

2.2. บัตรนักศึกษา ฉบับจริงหรือแบบดิจิตัล

3. กติกาการรับสมัคร

3.1. สงวนสิทธิ์ให้ผู้ลงสมัครทุกคนเป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยเท่านั้น โดยสามารถสมัครได้ทุกมหาวิทยาลัย

3.2. ระยะเวลาในการเปิดรับสมัครเข้าแข่งขันตั้งแต่วันที่ 26 กุมภาพันธ์ 2567 ถึงวัน
ที่ 4 มีนาคม 2567 หรือปิดรับสมัครเมื่อมีผู้เข้าสมัครครบตามจำนวนที่ระบุ

3.3. ข้อมูลที่ใช้ในการลงสมัครได้แก่ ชื่อในเกม รูปภาพหน้าโปรไฟล์ และ OPEN ID

3.4. จำนวนรับสมัครไม่เกิน 16 ทีม

3.5. ในแต่ละทีมต้องมีจำนวนสมาชิกตัวจริง 5 คน

3.5.1. โดยทุกทีมจะต้องมีผู้เล่นตัวจริง 5 คน และสามารถมีตัวสำรองได้สูงสุด 2 คน และโค้ช 1 คน (อาจมีหรือไม่มีก็ได้)

3.5.2. กำหนดให้มีนักกีฬาระดับ Semi-pro, Pro league, และนักกีฬาทีมชาติในแต่ละทีมได้สูงสุด 1 คน

4. ข้อมูลการแข่งขัน

4.1. การแข่งขันเป็นแบบ single elimination ทีมที่แพ้ในสายนั้น ๆ ถือว่าตกรอบการ
แข่งขันทันที

4.1.1. รอบ 16 ทีมจะเป็นการแข่งขันแบบ best of 1

4.1.2. รอบ Quarterfinal (8 ทีมสุดท้าย) และ Semifinal (4 ทีมสุดท้าย) จะเป็นการแข่งขันแบบ best of 3

4.1.3. รอบชิงที่สาม และ Grand Final (2 ทีมสุดท้าย หรือคู่ชิง) จะเป็นการแข่งขันแบบ best of 5

4.1.3.1. best of 1 คือการแข่งขันแบบเกมเดียว

4.1.3.2. best of 3 คือการแข่งขันแบบ 2 ใน 3 เกม โดยผู้ที่ชนะ 2 เกมก่อน ถือเป็นผู้ชนะ

4.1.3.3. best of 5 คือการแข่งขันแบบ 3 ใน 5 เกม โดยผู้ที่ชนะ 5 เกมก่อนถือเป็นผู้ชนะ

4.2. การแข่งขันในรอบ 16 ทีม และ 8 ทีม จะเป็นการแข่งขันแบบออนไลน์

4.3. การแข่งขันในรอบ Semifinal, ชิงที่สาม และรอบ Grand Final จะเป็นการ
แข่งขันแบบออนไซต์หรือเป็น LAN event ที่มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์
รังสิต

4.4. ในการแข่งขันรอบ 8 ทีม, Semifinal, ชิงที่สาม, และ Grand Final จะมีการ
ถ่ายทอดสดผ่านทางเฟซบุ๊คเพจ Thammasat Esports Club

4.5. รางวัล

4.5.1. ผู้ชนะลำดับที่ 1 จะได้เงินรางวัล 2000 บาท

4.5.2. ผู้ชนะลำดับที่ 2 จะได้เงินรางวัล 1500 บาท

4.5.3. ผู้ชนะลำดับที่ 3 จะได้เงินรางวัล 500 บาท

4.5.4. ผู้ชนะในลำดับที่ 1 - 4 จะได้รับประกาศนียบัตรจากทางชุมนุม

5. ตารางการแข่งขัน

5.1. รอบออนไลน์ 16 ทีม แข่งในวันที่ 16 - 17 มีนาคม 2567

5.1.1. การแข่งขันจะเริ่มตั้งแต่ 19:00 น.

5.1.2. ในรอบ 16 ทีม ทีมผู้ชนะจะต้องส่งผลสรุปการแข่งขันภายในเวลา 23:59 น. ของวันที่มีการแข่งขัน มิฉะนั้นจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที โดยสามารถแจ้งผลการแข่งขันได้ที่ Discord channel ของ TU RoV Summer Tour 2024

5.2. รอบออนไลน์ Quarterfinal 8 ทีม แข่งในวันที่ 19 - 20 มีนาคม 2567

5.2.1. คู่แรกของแต่ละวันเริ่มแข่งเวลา 19:00 น.

5.2.2. คู่ที่สองของแต่ละวันเริ่มแข่งเวลา 21:00 น.

5.3. รอบออนไซต์ Semifinal แข่งในวันที่ 22 มีนาคม 2567 ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต (สถานที่แข่งที่แน่นอนจะแจ้งให้ทราบในภายหลัง)

5.3.1. คู่แรกเริ่มแข่งเวลา 17:30 น. และคู่ที่สองเวลา 19:30 น.

5.4. รอบออนไซต์ชิงที่สาม และ Grand Final แข่งในวันที่ 23 มีนาคม 2567 ณ JC Cinema มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

5.4.1. รอบชิงลำดับ 3 เริ่มแข่งเวลา 10:30 น. และ Grand Final เวลา 14:30 น.

6. กติกาการเข้าร่วมการแข่งขัน

6.1. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวของตนเองในการลงสมัครแข่งขัน และในการแข่งต้องใช้บัญชีเดียวกับที่ระบุมาตอนสมัครเท่านั้น มิฉะนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ในการแข่ง

6.2. ชื่อ และภาพโปรไฟล์ในเกมห้ามอยู่ในความไม่เหมาะสม

6.3. ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนเปลี่ยนชื่อบัญชีที่ใช้ลงทะเบียนขณะอยู่ในช่วงการแข่งขัน นับตั้งแต่วันที่ส่งข้อมูลการสมัครจนจบการแข่งขัน

6.4. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้เพียงทีมเดียวเท่านั้น

6.5. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้โทรศัพท์มือถือ หรือ smart phone เท่านั้นในการแข่งขัน ห้ามใช้อุปกรณ์อื่น ๆ เช่น iPad เป็นต้น

6.6. เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัคร ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ไม่ให้มีการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงสมาชิกในทีมไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น

6.7. เมื่อสมัครแล้วถือว่าผู้สมัครทุกท่านให้ความยินยอมในการถ่ายทอดสดการแข่งขันผ่านสื่อออนไลน์ทุกรูปแบบ

6.8. การประกาศข้อมูลต่าง ๆ อาทิ สายการแข่งขัน การประชุมนักกีฬา การเปลี่ยนแปลง หรือแก้ไขรายละเอียดการแข่งขัน จะแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันทราบผ่านทาง Facebook เพจ Thammasat Esports Club และ Discord channel ของ TU RoV Summer Tour 2024

7. กฎ และกติกาการแข่งขัน

7.1. กติกาทั่วไป

7.1.1. ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎสากลของเกม ROV https://rov.in.th/informations/rule

7.1.2. การแข่งขันในทุกรอบ ต้องสร้างห้องแข่งขันในโหมด Caldavar Valley: Tournament Mode เท่านั้น

7.1.3. ทีมผู้เข้าแข่งขันจะต้องใช้บัญชีตามที่สมัครลงแข่งขัน ทั้งนี้ หากผู้เข้าแข่งขันท่านใดไม่ใช้บัญชีที่สมัครจะถือว่าการแข่งขันในแต่ละรอบเป็นโมฆะ

7.1.4. อุปกรณ์ที่อนุญาตให้ใช้ในการแข่งขันทั้งรอบออนไลน์และออฟไลน์คือโทรศัพท์มือถือเท่านั้น และในการแข่งขันรอบออฟไลน์ไม่อนุญาตให้ใส่หูฟังทุกกรณี

7.1.5. ในการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บัค หรืออาการอื่นใด อันทำให้เกิดปัญหาใน ระบบทุกกรณี

7.1.6. การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 ฝ่าย ได้แก่ฝ่ายสีน้ำเงิน และฝ่ายสีแดง โดยที่

7.1.6.1. ฝ่ายสีน้ำเงิน เป็นฝ่ายที่ได้รับสิทธิ์ในการตั้งกระทู้นัดแข่งก่อน และอยู่ฝั่งทางด้านบน หรือฝั่ง First Pick ของเกมเมื่อเข้าห้อง "Tournament Mode"

7.1.6.2. ฝ่ายสีแดง เป็นฝ่ายที่จะต้องเข้าไปค้นหาและตกลงเวลาในกระทู้ที่ฝ่ายสีน้ำเงินตั้งขึ้นเพื่อนัดเวลาการแข่งขัน และอยู่ฝั่ง Second Pick ในเกมเมื่อเข้าห้อง "Tournament Mode"

7.1.7. ในรอบ 16 ทีม เมื่อถึงเวลาแข่งแล้ว หากฝ่ายสีน้ำเงินยังไม่ทำการสร้างห้องแข่งขัน ภายใน 15 นาที ให้ฝ่ายสีแดงทำหน้าที่สร้างห้องแข่งขันแทนเพื่อปกป้องผลประโยชน์ของตนเอง

7.1.8. หากเริ่มการแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 10 นาทีหลังจากฝ่ายแดงทำการสร้างห้องแข่งขัน ฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที

7.1.9. ในรอบ 16 ทีม ทีมผู้ชนะจะต้องส่งผลสรุปการแข่งขันภายในเวลา 23:59 น. ของวันที่มีการแข่งขัน มิฉะนั้นจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที โดยสามารถแจ้งผลการแข่งขันได้ที่ Discord

7.1.10. เพื่อป้องกันการทุจริตในรอบที่ไม่มีการถ่ายทอดสด อนุญาตให้ใส่หูฟังเพื่อการสื่อสารเกมได้ แต่ต้องปิดการแจ้งเตือน (Notification) ทั้งหมด ถ้าหากกรรมการพบเห็นแชท ข้อความ หรือพฤติกรรมใดๆ ที่น่าสงสัยทางทีมงานมีสิทธิเข้าไปตรวจสอบได้ทันที และพิจารณา**ปรับแพ้**

7.1.11. ทีมที่อยู่ด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝั่งบนของลอบบี้ในเกมแรก และจะทำการสลับฝั่งในทุก ๆ เกม จนกว่าจะได้ผู้ชนะ

7.1.12. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันไม่ปฏิบัติตามกติกาในข้อ 8.1.1 - 8.1.10 ทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการปรับผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวแพ้จากการแข่งขันทันทีตามการพิจารณาของทางชุมนุม

7.2. การตั้งค่าห้องในการแข่งขัน

7.2.1. การแข่งขันในโหมดสร้างห้อง 5v5 Caldaver Valley: Tournament Mode

7.2.2. ฮีโร่ที่แบนได้ต่อทีมคือ 4 ตัวละคร โดยจะใช้ระบบ Global Ban Pick ไม่สามารถใช้ฮีโร่ซ้ำในเกมที่แล้วได้

7.2.3. สามารถใช้รูนทั้งหมดได้

7.2.4. สมาชิกในทีมต้องมีฮีโร่ไม่ต่ำกว่า 14 ตัว มิฉะนั้นจะไม่สามารถเข้าร่วมใน Tournament Mode ได้

7.3. การส่งผลการแข่งขันในรอบการแข่งออนไลน์

7.3.1. เมื่อการแข่งขันเสร็จสิ้นทีมที่ชนะ จะต้องส่ง Screenshot ผลการแข่งขันและอัปโหลดผลผ่านช่องทางที่ระบุไว้ในกฎ

7.3.2. ทีมงานไม่อนุญาตให้ปกปิด หรือบิดเบือนผลการแข่งขัน ไม่ว่าจะเป็นการปิดฮีโร่ที่ใช้ คะแนนในเกมนั้น ๆ เป็นต้น หากพบเห็นการบิดเบือนผลการแข่งขันจะถูกปรับแพ้ทันที

7.3.3. ทีมผู้ชนะจะต้องส่งผลสรุปการแข่งขันตามเวลากลางที่ทีมงานกำหนดก่อนเวลา 23:59 น. ของวันที่มีการแข่งขัน มิฉะนั้นจะถูกปรับแพ้ทันที

7.3.4. ในกรณีที่มีการถูกปรับแพ้ ให้ทีมที่ชนะบายแสดงหลักฐานยืนยันการชนะบายแก่ผู้จัด (อาทิ การถ่ายรูปหน้าจอ ในห้องเกมที่สร้างขึ้นเพื่อรอทีมฝ่ายตรงข้ามคู่กับอุปกรณ์ใด ๆ ก็ได้ที่สามารถแสดงเวลาได้)

8. รอบการแข่งขัน

8.1. รอบออนไลน์ 16 ทีม

8.1.1. แบ่งการแข่งขันออกเป็นเป็น 8 คู่ โดยจัดการแข่งขันแบบ Single elimination ในแต่ละสาย ผู้ชนะจากรอบ 16 ทีมจะเข้ารอบต่อไป

8.2. รอบออนไลน์ Quarterfinal (8 ทีม)

8.2.1. แบ่งการแข่งขันออกเป็น 4 คู่ โดยจัดการแข่งขันแบบแพ้คัดออกในแต่ละสาย ผู้ชนะจากรอบ 8 ทีมจะเข้าสู่รอบ semifinal

8.3. รอบออนไซต์ Semifinal (4 ทีมสุดท้าย)

8.3.1. ผู้ชนะทั้ง 4 ทีมจากแต่ละสายจะทำการแข่งขันเพื่อหาคู่ชิงชนะเลิศและคู่ชิงรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 2 คู่ โดยผู้ชนะจากแต่ละคู่จะเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ส่วนผู้แพ้จะเข้าสู่รอบชิงรองชนะเลิศอันดับ 2

8.4. รอบชิงรองชนะเลิศอันดับ 2

8.4.1. ผู้แพ้ในรอบ Semifinal จากแต่ละสายทั้ง 2 ทีมจะทำการแข่งขันเพื่อหารองชนะเลิศอันดับ 2

8.5. รอบ Grand Final (คู่ชิง)

8.5.1. ผู้ชนะจากรอบ Grand Final ได้รางวัลชนะเลิศ และ ผู้แพ้จะได้รองชนะเลิศอันดับที่ 1

9. กติกาการนัดแข่งขันในรอบออนไลน์ 16 ทีม

9.1. ขอให้ปฏิบัติตามกติการทั่วไปในข้อ 8.1 อย่างเคร่งครัด

9.2. การแข่งขันให้เริ่ม ณ เวลา 19:00 น. ของวันที่มีการแข่งขัน โดยทั้งสองทีมสามารถตกลงเวลาในการแข่งคู่ของตนเป็นอื่นได้ระหว่าง 19.00-21.00 น. โดยต้องต้องได้รับความยินยอมจากทั้งสองทีมและต้องแจ้งให้ทีมงานทราบก่อน 18.00 น. ของวันนั้น จึงจะสามารถเริ่มแข่งเวลาดังกล่าวได้ มิเช่นนั้นให้เริ่มแข่งเวลา 19.00 น.

9.3. ในการแข่งขันคัดเลือกรอบออนไลน์ 16 ทีม จะใช้รูปแบบชนะ 1 เกม (Best of 1) โดยที่

9.3.1. ผู้เข้าแข่งขันฝ่ายที่ชนะต้องทำการส่งรูปสรุปผลการแข่งขันตามจำนวนที่ทำการแข่งทั้งหมด

9.3.2. ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

9.3.3. ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายต้องมารายงานตัวต่อทางชุมนุมก่อน 18:00 น. ของวันที่มีการแข่งขันโดยต้องผ่านทางแพลตฟอร์ม Discord หากทีมใดมารายงานตัวไม่ทันเวลาที่กำหนด คณะกรรมการจะถือว่าทีมที่ไม่มารายงานตัวสละสิทธิ์และถือว่าการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

10. กติกาการแข่งขันในรอบออนไลน์ 8 ทีม

10.1. ขอให้ปฏิบัติตามกติการทั่วไปในข้อ 8.1 อย่างเคร่งครัด

10.2. จะมีตัวแทนจากทางชุมนุมเข้าไป spectate การแข่งขัน

10.3. การแข่งขันออนไลน์ในรอบ 8 ทีมทุกคู่จะมีการถ่ายทอดสดผ่านช่องทางเพจ Thammasat Esports Club

10.4. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติตามตารางเวลาที่ทางทีมงานกำหนดในการแข่งขันรอบ 8 ทีม หากถึงเวลาการแข่งขันและทีมผู้เข้าแข่งขันเข้าสู่ห้องแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาทีฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที

10.5. ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายต้องมารายงานตัวต่อทางชุมนุมก่อน 17:00 น. ของวันที่มีการแข่งขันโดยต้องผ่านทางแพลตฟอร์ม Discord หากทีมใดมารายงานตัวไม่ทันเวลาที่กำหนด คณะกรรมการจะถือว่าทีมที่ไม่มารายงานตัวสละสิทธิ์และถือว่าการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

10.6. ในการแข่งขันคัดเลือกรอบออนไลน์รอบ 8 ทีมจะใช้รูปแบบชนะ 2 ใน 3 เกม (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick โดยที่

10.6.1. ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

11. กติกาการแข่งขันในรอบ 4 ทีม

11.1. ขอให้ปฏิบัติตามกติการทั่วไปในข้อ 8.1 อย่างเคร่งครัด

11.2. ในการแข่งขันคัดเลือกออฟไลน์รอบ 4 ทีม จะใช้รูปแบบชนะ 2 ใน 3 เกม (Best of 3) ด้วยระบบ Global Ban Pick โดยทีมที่อยู่ด้านบนจะอยู่ฝ่าย First Pick และทีมที่แพ้จะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป

11.3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติตามตารางเวลาที่ทางทีมงานกำหนดในการแข่งขันรอบ 4 ทีม หากถึงเวลาการแข่งขันและทีมผู้เข้าแข่งขันเข้าสู่ห้องแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาทีฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที

12. กติกาการแข่งขันในรอบ Grand Final และรอบชิงที่ 3

12.1. ขอให้ปฏิบัติตามกติการทั่วไปในข้อ 8.1 อย่างเคร่งครัด

12.2. ในการแข่งขันคัดเลือกรอบออนไลน์รอบ 4 ทีม จะใช้รูปแบบ ชนะ 3 ใน 5 เกม (Best of 5) ด้วยระบบ Global Ban Pick โดยทีมที่อยู่ด้านบนจะเป็นฝ่าย First Pick และทีมที่แพ้จะได้เลือกฝั่งในเกมถัดไป

12.3. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องปฏิบัติตามตารางเวลาที่ทางทีมงานกำหนดในการแข่งขันทั้งสองรอบ หากถึงเวลาการแข่งขันและทีมผู้เข้าแข่งขันเข้าสู่ห้องแข่งขันช้าเกินกว่าเวลาที่กำหนดไว้ 15 นาทีฝ่ายที่ล่าช้าจะถูกปรับแพ้จากการแข่งขันทันที

13. ข้อห้ามและกติกาการปรับแพ้

13.1. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้ มิเช่นนั้นจะถูกปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดทันที

13.1.1. ใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาที่ไม่ให้เกียรติผู้อื่น ไม่ว่าจะผ่าน การแสดงออกในเกมหรือนอกเกม เช่น จงใจวาร์ปเพื่อเย้ยหยัน โห่ใส่ทีมฝ่ายตรงข้าม เป็นต้น

13.2. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้ มิเช่นนั้นจะถูกปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิด และตัดสิทธิ์ทีมผู้แข่งขันออกจากการแข่งขันทันที

13.2.1. ห้ามส่งผลการแข่งขันอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน

13.2.2. ห้ามทีมผู้เข้าแข่งขันทุกทีมอนุญาตให้บุคคลอื่นที่ไม่ได้อยู่ในรายชื่อผู้เข้าแข่งขันในทีมของตนตามที่ได้ ลงทะเบียนไว้ เข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด หากพบว่ามีชื่อผู้เข้าแข่งขันไม่ตรงตามที่ลงทะเบียนไว้ ให้ทำการบันทึกภาพหลักฐานและยุติการแข่งขันในทันที แต่หากมีการแข่งขันจนจบเกม จะถือว่าทั้งสองทีมยินยอมให้เกิดการแข่งขันขึ้น ทางทีมงานจะไม่รับฟังข้อโต้ แย้งใด ๆ ทั้งสิ้น

13.2.3. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะทำการแข่งขัน

13.2.4. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันเสพค้า หรือดำเนินการใด ๆ อันเกี่ยวกับยาเสพติด อาวุธ และอื่น ๆ ที่ต้องห้ามตามกฎหมาย

13.3. ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดดังต่อไปนี้ มิเช่นนั้นจะถูกปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิด ตัดสิทธิ์ทีมผู้แข่งขันออกจากการแข่งขัน และโดนตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน หรือกิจกรรมใด ๆ ที่ทางชุมนุมกีฬาอิเล็กทรอนิกส์แห่งมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์จัดขึ้นในภายภาคหน้า

13.3.1. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่น และ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเอง หรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่นทั้งสิ้น

13.3.2. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ประโยชน์จากข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

13.3.3. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

13.3.4. ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใด ๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะอย่างจงใจ

14. การหยุดพักเกม การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมทช์

14.1. ไม่อนุญาตให้มีการหยุดพักเกมทุกกรณี ยกเว้น มีผู้เล่นในเกมขาดการเชื่อมต่อ อนุญาตให้รอการเชื่อมต่อได้ไม่เกิน 5 นาที และไม่เกิน 3 ครั้ง หากเกินกว่านั้นให้เป็นสิทธิ์ของอีกทีมในการตัดสินใจในการดำเนินเกมต่อได้

14.2. ในกรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีมละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ

14.3. หากมีการ Puase ระหว่างช่วงไฟต์ อีกทีมสามารถกด Resume เพื่อทำการแข่งขันต่อได้ทันที

14.4. ในกรณีที่มีสมาชิกหลุดระหว่างช่วงการเลือกฮีโร่ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอ Remake ได้ทันที

14.5. ในกรณีที่เริ่มเกมแล้วแต่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอ Remake ได้ทันที

14.6. การ Remake จะต้องเลือกและแบนฮีโร่เหมือนกับเกมที่ขอทำการรีแมทช์ทุกประการในทุกกรณี หาก Remake ในขณะที่กำลังเลือกฮีโร่และยังไม่สิ้นสุดการเลือกฮีโร่ให้เลือกและแบนเหมือนเดิมถึงการเลือกหรือแบนล่าสุด

14.7. การหลุดใด ๆ นอกเหนือจากนี้ไม่สามารถ Remake ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากกรรมการ

14.8. กรรมการมีสิทธิ์ตัดสินให้ Remake ได้โดยไม่จำเป็นต้องได้รับความยินยอมจากทั้งสองฝ่าย

14.9. ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

15. การเปลี่ยนแปลงแก้ไขกติกา

15.1. กฎกติกาใด ๆ ตามที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นอาจจะมีการแก้ไข เปลี่ยนแปลงได้เสมอตามความเหมาะสม โดยทางทีมงานขอสงวนสิทธิ์ในการไม่แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

15.2. คำตัดสินของทีมงานไม่ว่าในเรื่องใดภายใต้การแข่งขันนี้ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

16. เพิ่มเติม

16.1. ผู้เข้าร่วมแข่งขันจำเป็นจะต้องศึกษา เข้าใจ กฎกติกาเป็นอย่างดีและปฏิบัติตามหากมีการทำผิดกฎกรรมการสามารถดำเนินการลงโทษตามที่ระบุหรือหากไม่ได้ระบุโทษก็ให้ตัดสินได้ตามความเหมาะสม

16.2. หากมีการเปลี่ยนแปลงของแพตช์ ทีมงานจำเป็นจะต้องเพิ่มหรือแก้ไขกฎบางประการเพื่อความยุติธรรมในการแข่งขัน ซึ่งอาจมีความกระทันหันขึ้นกับเวลาที่แพตช์เปลี่ยน