

Предмет: *Інформатика*

Вчитель: Бородкіна-Войцехівська Валентина Віталіївна

Тел. 0989646529

Ел. пошта: borodkinavv55@gmail.com

Класний керівник: Карелова Л.В.

№ уроку	Дата	Тема уроку	Завдання для учнів на самоопрацювання	Матеріали для уроків (посилання)
2021-2022 н.р.				
1.	15.10	Інструктаж з БЖД. Додавання тексту до графічних зображень та його форматування. <i>Практична робота 2. “Створення векторних зображень”</i>	Читати у підручнику с. 32-35. Виконати <i>Практичну роботу 2</i> у програмі Microsoft Office Word, аналогічно як у відео. Надіслати мені на пошту або у вайбер фото роботи або скріншот або файл з роботою.	Відео: https://www.youtube.com/watch?v=7f3P_3yX94k
2.	22.10	Програмне забезпечення для створення і відтворення комп'ютерних презентацій. Об'єкти комп'ютерної презентації.	Читати у підручнику с. 40-43.	
3.	29.10	Етапи створення презентації та вимоги до її оформлення.	Читати у підручнику с. 43-45.	
4.	28.01	Вкладені алгоритмічні структури повторення з лічильником	Читати у підручнику с. 91-94. Виконати проекти у онлайн програмі скретч зі с.93, 94.	Скретч онлайн
5.	04.02	Вкладені алгоритмічні структури повторення з лічильником	Читати у підручнику с. 91-94. Виконати проекти у онлайн програмі скретч зі с.97.	Скретч Відео
6.	11.02	Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником	Читати у підручнику с.94-99. Виконати завд 4 с.99 у програмі Скретч.	Відео
7.	18.02	Вкладені алгоритмічні структури повторення з передумовою та лічильником	Виконати завд 5 с.99 у програмі Скретч.	
2020-2021 н.р.				

1.	12.01	Поняття про об'єкт у програмуванні. Властивості об'єкта. Створення програмних об'єктів. Змінювання значень властивостей об'єкта в програмі.	Опрацювати у підручнику с. 81-84. Переглянути відео і виконати проект такий як у відео. Результат роботи надіслати на ел.пошту (а саме посилання). З нетерпінням чекаю ваших робіт!!!	Відео: https://www.youtube.com/watch?v=IaOXgTIBvUY Програма (онлайн): https://scratch.mit.edu Гімнастика для очей: https://www.youtube.com/watch?v=8G87kg9s1HM
2.	19.01	Поняття події. Види подій. Програмне опрацювання події.	Опрацювати у підручнику с. 84-87. Переглянути відео. Виконати у програмі практичне завдання с.87-88.	Відео: https://www.youtube.com/watch?v=JweCEU6R8ho
3.	30.03	Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження	Опрацювати у підручнику с.109-112 Переглянути відео. Виконати у програмі практичне завдання с.115	Відео для перегляду
4.	06.04	Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження	Опрацювати у підручнику п. 3.4, с.112-118 Переглянути відео. Дати письмово відповіді на запитання 7-10, с. 117 Надіслати фото відповідей на вайбер	Відео 1 Відео 2
5.	13.04	Інструктаж з БЖД. Розв'язання задачі методом поділу на підзадачі. <i>Практична робота №6. "Алгоритми та програми"</i>	Виконати практичну роботу №6 в середовищі Scratch. Програма (онлайн): https://scratch.mit.edu	Виконання практичної роботи
6.	20.04	Розробка сценарію майбутнього програмного проекту	Переглянути відео. Записати в зошит головне	Відео
7.	27.04	Реалізація програмного проекту відповідно до розробленого сценарію	Переглянути відео. Записати в зошит головне	Відео
8.				
9.				