

РЕГЛАМЕНТ

Всесвітніх Кубків з інтелектуальних ігор «Ерудит», «Брейн-ринг» та «Що? Де? Коли? «Гендерна рівність»
(Суперфінали XXIV відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор
серед школярів сезону 2022-2023)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

- 1.1. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Ерудит» «Гендерна компетентність громадян України та Європи» – це індивідуальний вид інтелектуальних змагань.
- 1.2. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Брейн-ринг» «Гендерна культура країн Європи та світу» – це командний вид інтелектуальних змагань (склад команди: 2-8 гравців).
- 1.3. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» «Ми – різні і рівні, ми – неповторні і унікальні» – це командний вид інтелектуальних змагань (склад команди: 2-8 гравців).
- 1.4. Мета Кубків: популяризація знань з гендерних питань; створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників.
- 1.5. Кубки проводяться відповідно до наказу начальника департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації за №193-од від 04 листопада 2022 року «Про проведення XXIV обласного Чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2022\2023 навчального року»
<https://drive.google.com/drive/folders/1AIL0nLJL82QKKSrUWkI-rYo4HRY3Mku?usp=sharing> або <http://surl.li/dlvhb>
- 1.6. Кубки є відкритими турнірами, в яких можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.
- 1.7. Кубки проводяться відповідно концепту «Думка онлайн».
- 1.8. Кожен Кубок є окремим видом змагань.

2. УЧАСНИКИ

- 2.1. Кубки проводяться у 6 статусних групах:
- дитяча група** - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;
- ювенальна група** - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;
- юніорська група** - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);
- молодіжна група** – студенти вищих навчальних закладів тощо (18-24 роки)
- педагогічна група** – 24-124 роки
- батьківська група** – 24-124 роки

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ

- 3.1. Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Ерудит» – 17 травня 2023 року з 00.01 до 23.59.
- 3.2. Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Брейн-ринг» – 18 травня 2023 року з 00.01 до 23.59.
- 3.3. Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» – 19 травня 2023 року з 00.01 до 23.59.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

- 4.1. Учасники Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Ерудит» 17 травня 2023 року у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за посиланням <https://forms.gle/ZHHTFoeJXYyzHhjo6> або <http://surl.li/fdbcc>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на 84 питання (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

- 4.2. Учасники Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Брейн-ринг» 18 травня 2023 року у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за посиланням <https://forms.gle/hPTcM7bbfr5zniug6> або <http://surl.li/fdbcf>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на 48 питань (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

- 4.3. Учасники Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Що? Де? Коли?» 19 травня 2023 року у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за посиланням <https://forms.gle/irzyTdPoMw3zcgbQ9> або <http://surl.li/fdbch>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на 36 питань (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку з гри «Ерудит» - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.2. Переможці Кубків з ігор «Брейн-ринг» та «Що? Де? Коли?» - команди з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами оргкомітету відповідного ступеня (I-V) <http://surl.li/dltpi> або https://drive.google.com/drive/folders/1jTveAIAA2TrKUkOKdRO3gri89mO_0eg_?usp=sharing (на оформлення не більше ніж 10 робочих діб).



ПРОХАННЯ ДО КЕРІВНИКІВ – надати гравцям зразки оформлення довідкових даних в ігровій гугл-формі

(прізвище, ім*я та по батькові учасника, ПОВНА назва закладу освіти або об*єднання, міста тощо, прізвище, ім*я та по батькові керівника, електронна адреса керівника).

7. КОНТАКТИ

Електронна пошта (для апеляцій тощо): kizval@ukr.net