

РЕГЛАМЕНТ

Московский Киберспорт

дисциплина - боевая арена

вид программы - Dota 2 1x1

Москва

2020

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Формат соревнований: **Single Elimination BO1. Финал, полуфинал, и матч за 3 место BO3**. Максимальное кол-во игроков: 64.

1.2. Продвижение игроков осуществляется по турнирной сетке, организованной на сайте challonge.com. Все вопросы, связанные с турнирной сеткой, в письменной или устной форме задаются судьей.

1.3. Стадия чек-ин **всегда** проводится за час до официального старта турнира.

1.3.1 Игроки обязаны заранее подготовиться и ознакомиться с условиями стадии чек-ина.

2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

2.1. Матч проходит между двумя игроками.

2.2. Дата проведения соревнований: 28.02 - 27.06

2.3. Правила создания лобби:

а) Лобби создается **игроком**, находящимся в **верхней ячейке** турнирной сетки.

б) Игрок верхней ячейки **добавляет игрока нижней** ячейки в лобби.

2.4. Выбор стороны и право пика определяются способом команды /roll. При этом игрок, который выиграл “roll” выбирает либо сторону, либо очередность пика-бана. **При серии BO3 после игры участники меняются стороной. Третий матч серии используется новый “roll”.**

2.5. Пауза между картами не должна длиться более **5 минут**

2.6. В игре могут находиться **только участники, судьи и официальные стримеры.**

2.7 Название лобби: **название игрока, создающего лобби + приписка «МК» на русском языке; пароль: 123**. Использовать другое название и пароль **строго запрещено**.

2.8. Игровые настройки при использовании русского клиента:

Режим игры: **1vs1 Solo Mid**

Местоположение сервера: **Люксембург**

Читы запрещены

Игровые настройки при использовании английского клиента:

Game mode: **1vs1 Solo Mid**

Server Location: **Luxembourg**

Cheats – **disabled**

2.9. Если игрокам неудобно играть на дефолтном сервере, они могут **договориться** об устраивающем их. После старта претензии относительно выбора сервера не принимаются.

2.10. Победителем матча считается игрок, который сделал **два убийства** или **снёс башню** противника. Суицид по правилам доты считается смертью. Игра продолжается до счета 2-0 или 2-1.

- Разрешается делать «Creepskip», также разрешается применять «Glyph» на башню по центральной линии.

- Запрещено перемещаться на другие линии и фармить лес;

- Запрещено использовать руны, bottle'ы и Infused Raindrop;

- Запрещено использовать Helm of the Dominator на лесных крипов;

- Запрещается стопить первую волну крипов.

- Варды разрешены

- Игра проходит на героях, опубликованных в официальном Discord-канале.

2.11. При нарушении одного из правил, игроку **выносится предупреждение**. В случае нарушения, преимущество, полученное игроком-нарушителем **должно быть нивелировано**. При повторном нарушении игроку засчитывается **техническое поражение** в матче.

2.12. После окончания игры участник, победивший в матче, **обязан отправить результаты туда во вкладку «результаты»**. Результаты, отправленные не по форме не принимаются. При повторной неверной отправке результатов, победившей стороне присуждается **поражение** в данном матче. **Оспариванию** данное решение судьи **не подлежит**.

3. КОНТРОЛЬ ЗА ОРГАНИЗАЦИЕЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ ТУРНИРА

3.1. Организацию и контроль за проведением турнира осуществляет **Организатор турнира**.

3.2. Организатор турнира осуществляет:

- Утверждение настоящего Регламента (в том числе приложений к нему) и расписания турнира;
- Утверждение ответственного лица за обслуживания турнира;
- Утверждение итогов турнира.
- Регистрацию результатов турнира и ведение протоколов турнира
- Контроль за соблюдением регламента турнира
- Утверждение списка участников турнира
- Освещение турнира в соц. сетях и иных интернет-ресурсах
- Разрешение конфликтов и споров с участием киберспортсменов, агентов, тренеров и посредников.

4. ПАУЗЫ В ИГРЕ

4.1. Игроки вправе останавливать игру только по указанным ниже причинам и должны **немедленно сообщить соперникам причину паузы**. К допустимым причинам относятся следующие:

- Непреднамеренный разрыв соединения.
- Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
- Непредвиденные проблемы у одного из игроков.

4.2. Если игра остановлена по другой причине, это считается нечестной игрой и судья выносит дисциплинарные санкции в соответствии с текущим регламентом. Ставить паузы во время сражения запрещено, если в этом нет крайней необходимости.

4.3. Установлен лимит паузы в 3 минуты. Каждый из игроков может использовать 3 паузы за матч, но суммарное время пауз не должно превышать лимит (9 минут).

4.4. Перед снятием паузы необходимо уведомить противника и узнать о готовности оппонентов продолжать игру.

4.5. Если противник превысил это время - снимать паузу без уведомления и их разрешения нельзя. Необходимо сообщить о нарушении судье.

5. ЗАПРЕЩЕНО

- 5.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры Dota 2.
- 5.2. Использование любых найденных «багов».
- 5.3. Нахождения в игре посторонних лиц.
- 5.4. **Оскорбления в адрес противников, администрации и других участников соревнований.**
- 5.5. Отправлять избыточные сообщения (флуд) в чат.
- 5.6. Неспортивное поведение. Неспортивное поведение определяется судьей матча или главным судьей. Включает в себя просмотр трансляций турнира, принятие подсказок со стороны и т. п.
- 5.7. Начинать игру, если соперник не готов
- 5.8. Использовать программы, влияющие на игровой процесс.
- 5.9. Ввод в заблуждение судейской коллегии путем обмана и различных махинаций.
- 5.10. **Принимать участие игрокам, не являющимся гражданами РФ.**
- 5.11. **Принимать участие в турнире с чужого аккаунта Steam.**

6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

6.1. Виды санкций:

- **Устное предупреждение;**
- **Техническое поражение в матче;**
- **Дисквалификация с дальнейшим запретом участия в турнире**

6.2. Только главный судья турнира может вынести следующие санкции: дисквалификация с турнира.

6.3. Нарушения, за которые выносятся устное предупреждение:

- Остановка игры без объяснения причины или любых других способов остановки игры, которые могли повлиять на ход матча;
- Оскорбление соперника, использование нецензурной лексики, а также негативные и отрицательные комментарии в адрес судьи или Организаторов;
- Отвлечение игроков от игры;

- Нарушение пункта 2.9.

6.4. Нарушения, за которые присуждается поражение в матче:

- За повторное нарушение пункта 6.3.

- Явка на матч позднее, чем на 15 минут до установленного времени, без уважительной причины и без уведомления организатора.

- Умышленное использования багов игры (багом считается использование ошибок в игре которые влияют на ход матча).

- Несогласованные замены во время проведения матча.

- Использование чужого steam-аккаунта в матче.

- Повторное нарушение пункта 2.9.

6.5. Нарушения, за которые игрок получает дисквалификацию с турнира:

- Ввод в заблуждение судейской коллегии.

- Использование сторонних программ, влияющих на ход игры.

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ

7.1. При дисконнекте игрока ставится пауза. В случае невозможности одного или обоих игроков продолжить игру по независимым от них причинам, решение о продолжении матча принимается судьей турнира.

8. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ АПЕЛЛЯЦИИ

8.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 20 минут после окончания матча.

8.2. Решения судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и **обсуждению не подлежат**.

8.3. **Обсуждение окончательного решения** по любой ситуации, принятого главным судьей турнира, является причиной **присуждения технического поражения** на текущей карте или в матче в целом.

8.4. Если матч прерван по техническим причинам, то продолжить игру игроки могут только по обоюдному согласию и согласию судьи.

8.5. Организатор оставляет за собой право изменять и дополнять Регламент турнира, если в нём не были прописаны какие-либо важные моменты или были допущены нарушения и

ошибки до начала и во время турнира, **сохраняя при этом спортивную составляющую и принципы «честной игры» и справедливости.**

9. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ

9.1. Подтверждая свое участие в турнире, каждый игрок тем самым соглашается с тем, что:

Организатор турнира вправе использовать его имя (никнейм), фотографии и видеосъемку с его участием на турнире на соответствующих веб-сайтах, а также в любых публичных и рекламных мероприятиях или других акциях без ссылок на источник, дополнительных уведомлений или компенсаций, кроме случаев, предусмотренных применимым законодательством.

Организатор турнира вправе обрабатывать, хранить и использовать личные и контактные данные участника для целей организации и проведения соревнования, в том числе для связи с участником.

10. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

10.1. Участники турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к зрителям, представителям прессы, администрации турнира, а также к другим организаторам и участникам, воздерживаться от употребления грубых и оскорбительных выражений и совершения таковых противоправных действий. Запрещено агрессивное поведение, в том числе домогательства и угрозы. Запрещены оскорбления действием, а также любые угрожающие действия или высказывания в адрес любых участников, зрителей, представителей администрации или любых других лиц.