

1. 在遊戲中，是否有其他組玩家曾因為你的行為而增加罪證？（如招供、簽結卡等）感受如何？

2. 體驗遊戲後，你對於白色恐怖時期在獄中檢舉他人的情況有什麼想法？

3. 在遊戲中，你印象最深刻的一回合或事件是什麼？為什麼？

4. 遊戲的勝利條件並不是證明無罪或反抗政府，而是單純要拼命活下來，你覺得遊戲為甚麼這樣設計？

5. 你覺得透過《新生》桌遊進行學習，與單純看歷史課本有什麼不同？

6. 如果你身處遊玩角色的困境中，你會做出與遊戲中一樣的抉擇嗎？你覺得自己撐得過去嗎？