

**РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО ИГРЕ «ОСНОВНАЯ ДИСЦИПЛИНА» (ОД)
ФЕСТИВАЛЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «МУЛЬТИФОРА»
(27-28 июня 2026 года)**

1. Турнир по игре «Основная дисциплина» (далее - Турнир) проводится в соответствии с дополненными Правилами командных викторин с раундами по минуте (см. [КВРМ](#)).
 - 1.1. Все пункты правил КВРМ, кроме п. 1.4.2., сохраняют силу.
 - 1.2. Пункт 1.4.2 правил КВРМ используется в следующей редакции: "При каждом розыгрыше вопроса командам выделяется 60 секунд на поиск ответа и 10 секунд на запись ответа, кроме отдельных случаев, указанных в регламенте соревнования."
2. Турнир состоит из 90 вопросов, разделенных на 6 туров по 15 вопросов. Все участвующие в турнире команды играют все вопросы.
3. Максимальное количество участников Турнира - 50 команд. В случае, если количество поданных заявок превысит вместимость площадки, допуск команд к Турниру будет определяться в соответствии с временем подачи заявки. Приоритет получает команда, подавшая заявку раньше.
4. В рамках Турнира предусмотрен зачет, выводящий на ЧР по интеллектуальным играм 2027 года (далее - ЧР).
5. Турнир претендует на получение статуса турнира, выводящего на ЧР по интеллектуальным играм 2027 года, и проводится в соответствии с Положением о проведении ЧР по интеллектуальным играм (см. [Положение ЧР](#)).
 - 5.1. Все игроки и команды, играющие в выводящем на ЧР зачете, должны удовлетворять требованиям, предъявляемым Положением о проведении ЧР.
6. Команды, желающие участвовать в выводящем на ЧР зачете, должны сообщить об этом Оргкомитету до начала турнира. После начала турнира изменить данное решение нельзя.
7. Основным показателем, определяющим место команды в Турнире, является суммарное число правильных ответов во всех 6 турах. Более высокое место занимает команда, давшая большее число правильных ответов.
 - 7.1. В случае равенства основного показателя у нескольких команд, претендующих на места с первого по третье, между этими командами проводится Армагеддон (см. п. 9). Армагеддон используется **только** для определения призовых мест на Фестивале.
 - 7.2. В случае равенства основного показателя у нескольких команд, претендующих на места ниже третьего, эти команды считаются разделившими места.

- 7.3. В случае, если команды, претендующие на места с первого по третье и имеющие равенство основного показателя, отказались от Армагеддона, такие команды считаются разделившими места.
- 7.4. В случае, если команды, участвовавшие в Армагеддоне, имеют равенство всех показателей из п. 9.10, эти команды считаются разделившими места.
- 7.5. Результаты Армагеддона не влияют на распределение мест для определения отборочного балла ЧР. Для команд, претендующих на выход на ЧР, в случае равенства количества правильных ответов, места в зачет ЧР считаются разделёнными.
8. Призовыми являются только места с первого по третье в общем зачёте.
9. Порядок проведения Армагеддона:
 - 9.1. Армагеддон проводится одновременно на одних и тех же вопросах между всеми командами, претендующими на места с первого по третье и имеющими одинаковое число правильных ответов за 6 туров ОД с другими командами.
 - 9.2. При каждом розыгрыше вопроса командам выделяется неравное время на поиск ответа, не превышающее 60 секунд. После истечения времени на поиск ответа, командам выделяется 10 секунд на запись ответа.
 - 9.3. Перед началом Армагеддона между командами проходит закрытый торг. В течение минуты после сигнала ведущего о начале торга каждая команда должна предоставить представителю Оргкомитета бланк с одним целым числом от 0 до 60 — количеством секунд, которым команда планирует ограничить своё время на поиск ответа в розыгрыше каждого из вопросов Армагеддона.
 - 9.4. Если между любыми командами числа совпали, оргкомитет просит эти команды указать другое число до тех пор, пока все числа не окажутся разными. Если у какой-то из команд число совпадает с числами других команд пять раз, каждая такая команда признаётся проигравшей в Армагеддоне и не участвует в розыгрыше его вопросов, получая 0 правильных ответов в Армагеддоне с автоматической ставкой "61".
 - 9.5. После того, как Оргкомитетом зафиксированы разные числа закрытого торга, они оглашаются ведущим. Команда, указавшая наибольшее число, получает 60 секунд на поиск ответа во всех вопросах. Остальные команды на поиск ответа получают количество секунд, совпадающее со ставкой закрытого торга.
 - 9.6. Всем командам, участвующим в Армагеддоне, задаётся три вопроса.
 - 9.7. После истечения времени на поиск ответа каждой из команд ведущий обязан сообщить об этом, а также предупредить команду об оставшихся 10 секундах на запись ответа.

- 9.8. После истечения времени на запись ответа каждой из команд, ведущий обязан об этом сообщить. После этого момента изменение или написание ответа командой запрещено.
- 9.9. Факт правильного или неправильного ответа, данного командами, разглашается только после отыгрыша всех вопросов Армагеддона.
- 9.10. После розыгрыша вопросов команды ранжируются по следующим критериям, при равенстве применяемым последовательно:
 - 9.10.1. Количество правильных ответов за 6 туров ОД.
 - 9.10.2. Количество правильных ответов на вопросы Армагеддона.
 - 9.10.3. Число, указанное на этапе закрытого торга, от меньшего к большему.
- 10. Данные командами ответы рассматриваются Игровым Жюри (далее - ИЖ).
 - 10.1. Ответственными за хранение результатов туров и исправление технических ошибок являются ИЖ и Оргкомитет Турнира.
- 11. Если команда не согласна с незачетом данного ей ответа, она может подать апелляцию на все вопросы Турнира, кроме вопросов Армагеддона. Допускаются апелляции на зачет ответа команды, а также на снятие вопроса из-за наличия в нем фактической ошибки, которая могла помешать командам найти правильный ответ. Залог за апелляцию - 1200 рублей.
 - 11.1. Апелляции рассматриваются Апелляционным Жюри (далее - АЖ). АЖ состоит из трёх судей. По результатам рассмотрения апелляции АЖ может вынести вердикты: удовлетворить апелляцию, отклонить апелляцию. АЖ принимает решения простым большинством голосов, воздерживаться при голосовании запрещено. Члены АЖ могут участвовать в его работе заочно, при помощи сети интернет и других средств коммуникации.
 - 11.2. Апелляции принимаются в письменном виде в течение времени, объявленного ведущим после оглашения результатов тура (не менее 15 минут после окончания тура).
 - 11.3. Апелляция подается игроком команды в электронном виде через специальную Google-форму (ссылка будет опубликована на странице фестиваля в VK и TG-канале) в свободной форме вместе с залогом и рассматривается АЖ. Также допускается подача апелляции, написанной от руки, на бумажном носителе.
 - 11.4. В случае, если апелляция была удовлетворена, команде возвращается апелляционный залог. В случае отклонения апелляции залог не возвращается.
 - 11.5. Составы ИЖ и АЖ утверждаются Оргкомитетом.
 - 11.6. При удовлетворении апелляции на зачёт ответа команды данный ответ засчитывается как правильный всем командам, давшим аналогичный ответ.

- 11.7. При удовлетворении апелляции на некорректность вопроса ответы на данный вопрос не учитываются при подсчёте количества правильных ответов команд.
12. Составы Оргкомитета, редакторской группы, ИЖ и АЖ турнира публикуются на странице турнира на турнирном сайте сообщества знатоков.
13. По окончании Турнира результаты и составы команд вносятся на турнирный сайт сообщества знатоков, а также передаются в Оргкомитет ЧР.
14. Все спорные ситуации, не предусмотренные данным регламентом, решаются Оргкомитетом турнира на основании здравого смысла.
15. Оргкомитет имеет право вносить изменения в уже опубликованный Регламент до начала Турнира. В таком случае Оргкомитет доносит информацию до команд посредством публикации об изменениях на информационных ресурсах Фестиваля.