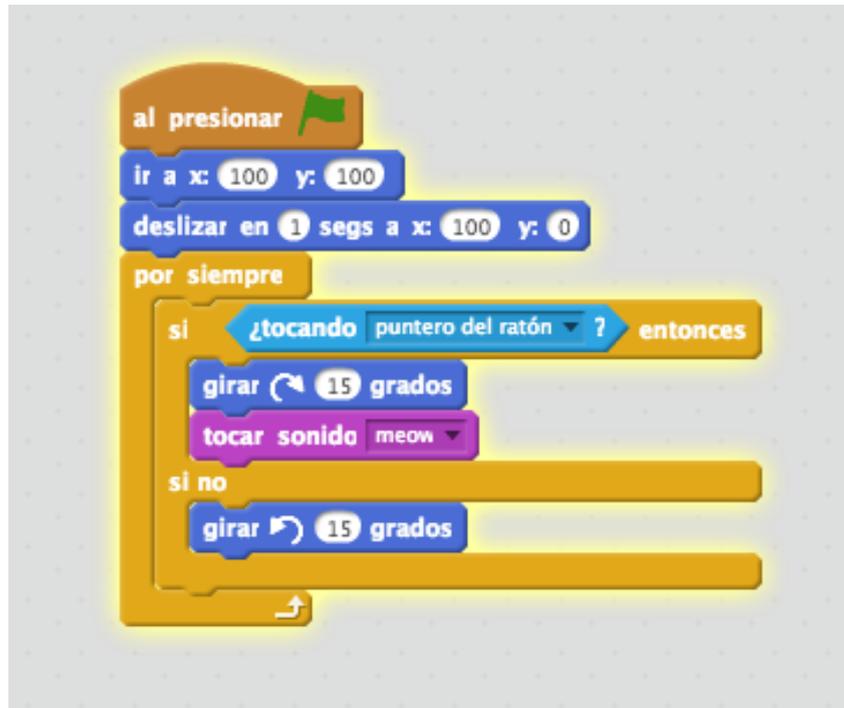


PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS SENCILLOS CON SCRATCH

NOMBRE:

CURSO:

ACTIVIDAD 1: Abre Scratch e introduce los siguientes bloques para realizar esta sencilla programación. Puedes utilizar el gato o cualquier personaje y fondo que quieras.



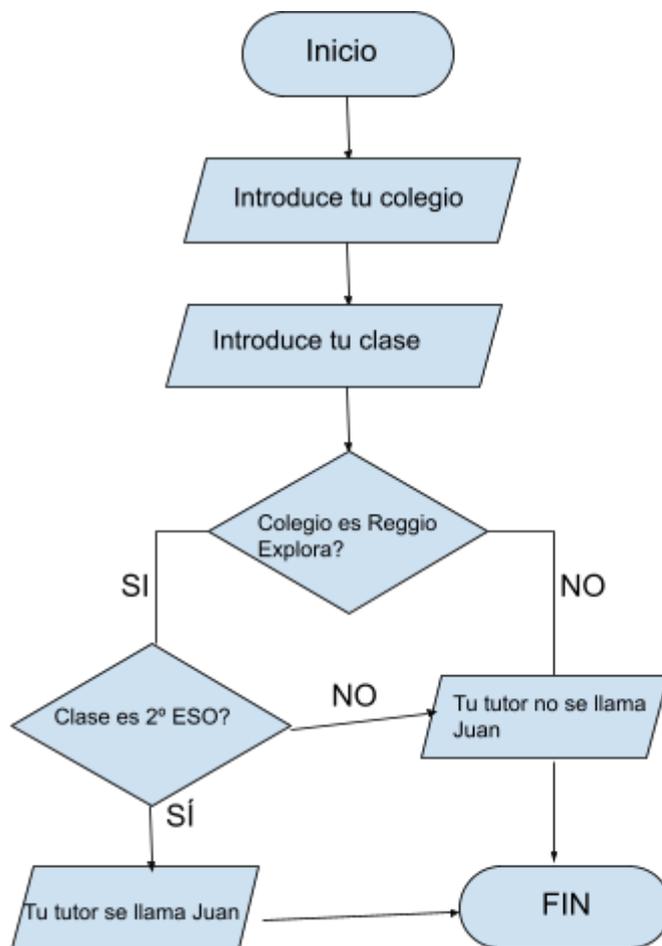
- Explica, con tus propias palabras, qué ocurre cuando ejecutamos el programa.

PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS SENCILLOS CON SCRATCH

- **Dibuja un diagrama de flujo que represente el funcionamiento del programa anterior.**

PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS SENCILLOS CON SCRATCH

ACTIVIDAD 2: Echa un vistazo al siguiente diagrama de flujo:



- Explica, con tus propias palabras, qué ocurrirá cuando ejecutemos un programa que cumpla el anterior diagrama de flujo.

- Realiza en scratch un programa que cumpla el anterior diagrama de flujo.