

# Онейрореальность как Истина

Работа Доктора Талиесина Корделии Астор леди Сердце

■■■■■■■■■■ на ПМП

## Зачем

Что такое, по сути, работа на ПМП? Это 14000 знаков, которые прочтут, как минимум, рецензенты и члены жюри.

Хочу воспользоваться возможностью и поделиться Истиной — пока за мной не пришли Сторожа Реальности.

## Предыстория

17 июля 2021 года, в субботу, в 8:38 утра я написала в чате Ливтрасира: «Подняло от сложного сна, решила уже изложить свою последнюю теорию онейрореальности, которая копается в моем мозгу месяца три. А то, чую, не даст она мне спать».

С тех самых пор я выписываю сложные фигуры в окрестностях центра моей Истины, и пытаюсь описать ее словами..

Что, блин, утром субботы — редкого выходного в жизни технократа! — можно вообще осознать?.. Но знаете как бывает? Однажды узнав о чем-то, это знание уже не вытравить. Так случилось и со мной: с тех самых пор я понимаю, что происходит.

Тогда, когда мне приснился этот сон, который дал мне понимание (хоть и слабо выразимое в словах), я была Онейромантом. Потом я пробудилась, и поняла еще больше. Прошло полтора года, и я, наконец, могу выразить то, что я поняла, словами.

Еще раньше, на границе осени и зимы 2019 года я очнулась в Башне Эволюция (как я помню). «Дана. Я знаю ее». «Меня зовут... леди Сердце?.. Нет, это моя должность. Меня называют леди Корделия Астор...». «Автохтония... ее... нет? Она... была? бывала?..» «Я технократ! Я работаю в Союзе. Это так... архаично!» «Я из Патруля Времени». «Мой проект — Новая Надежда... О чем это вообще?.. Понятно, что о новой надежде для человечества... Но о чем это, блин, вообще???»

С тех самых пор я пытаюсь узнать, зачем я. Или «я — кто?..», если хотите.

Принято говорить, что я безумна. И это хорошо. Сторожа позже иных обращают внимание на безумцев — ну потому что кто им поверит?..

Боже, четырнадцать тысяч знаков, и как я их использую — рассказываю вам о своем ОБВМе? Ну, считайте, что это защитный слой луковицы. Хочешь есть лук (фууууу!) — продирайся сквозь слои. Или забей, это тоже нормально.

## Онейрореальность

Онейрореальность — это реальность, данная нам в ощущениях, в которой мы существуем.

Это Вторичная реальность по отношению к Первичной реальности (далее ПР). Если точнее — множество Вторичных Реальностей, но об этом ниже.

Что такое ПР? Я точно не знаю. Но для понимания разницы между ПР и Онейрореальностью, я придумала пояснение.

Оно максимально упрощенное, это удобная метафора. Отнеситесь к ней именно так.

## История о Корабле

Представьте, что мы все — пассажиры огромного корабля, который летит из точки А в точку Б.

Цель корабля и его экипажа — доставить пассажиров.

Однако, в пути с кораблем произошла беда. Какая именно — сложно сказать. Что точно можно сказать: катастрофа связана с Утратой Целостности корабля (Большой Взрыв) и с Проникновением Врагов (буквально «Тех Извне»...). Возможно, что беда также связана с отсутствием Единого Командования (Бѳ Капитан Болен/Сошел с ума/Мертв).

Итак, поврежденный корабль атакует враг. Его силы огромны. Капитан не у дел. Что же можно предпринять?

Можно положить всех в гибернацию — и на гигантском вычислительном ресурсе человеческих мозгов за короткое время произвести мириады расчетов о наилучшей стратегии действий. Фактически — опробовать эти стратегии в симуляции. Также в гибернации можно обучить пассажиров основным задачам, которые придется выполнять в ПР.

Ценность пассажиров — велика. В Онейрореальности, чтобы мы не забыли об этом, мы все заботимся о Масссах/Родичах/Стаде/Защищаем Человечество/etc.

Но пока Спящие считают стратегии, команде нужно управлять кораблем и отражать атаки. Поэтому часть людей нужно в Онейрореальности пробудить, чтобы они могли помочь с управлением и боем, но все еще не вытаскивать их в ПР. И вот части Спящих выдали мундиры, которые диктуют их функцию. В ПР это мундиры старпома, канонира, инженера, стюарда — того, кто нужен для функционирования корабля. А в Онейрореальности — это «суперспособности»/«магия»/«заклинания»/«аватар» и т.п. — то, что позволяет взаимодействовать не только с Онейрореальностью, но и с ПР.

## Зачем нужна гибернация?

Гибернация порождает Вторичные реальности, в которых и происходит обсчет всех стратегий. Мы существуем в них во множестве вариантов — и эта совокупность и есть Онейрореальность. Поэтому у нас все Вторичные Реальности имеют хронологические проблемы — фактически прошлое разных «рас» ОА как бы одновременно, а Древняя История — это способ выбрать подходящую Вторичную Реальность.

## Об ответственности

В Онейрореальности очень давно идут идеологические войны, борются разные подходы и стратегии. Многие люди вообще увлеклись не делом, а игрой в построение собственных Империй, войнушками между сообществами и т.п.

Но в этом тоже цель расчетов: каким должны быть общество и люди, когда нас выдернут из сна и бросят заделывать дыры в обшивке и в сражение с ксеносами? Кто выигрывает эволюционную гонку за выживание, кто приспособленнее других?

Нельзя исключать и того, что OS, управляющая гибернацией, полна вирусов.

Интересно, что, кажется, лозунг «Один мир, одна реальность» — это результат сшивания наживую разных Вторичных Реальностей. Стратегия СТ когда-то за счет победы в Войне Восхождения получила приоритет в расчетах, и поэтому Союз заинтересован, чтобы люди продуцировали максимально эффективную для нашей стратегии реальность.

Мы все играем в Драконий Покер, не видя колоды и не зная даже примерных правил.

Но теперь вы знаете, зачем это все.

# Симуляция и Эмуляция

## Гипотеза симуляции в науке Спящих

В науке Спящих данная гипотеза появилась в начале XXI века, и звучит просто: мир иллюзорен, человечество существует в симуляции. Вероятнее всего, компьютерной.

Популярное изложение можно найти в Википедии: статьи [Гипотеза симуляции](#) и [Симулированная реальность](#), а также в [этом ролике](#) на youtube.

Что важно: гипотеза симуляции предполагает, что мы внутри иллюзии, и никак на «реальный» мир не влияем.

Но это совсем не так.

## Разберемся с понятиями

Симуляция и эмуляция различаются. Симуляция – это модель, имитирующая поведение системы. Эмуляция позволяет воспроизводить функцию или принцип, существующие в иной системе. Я встречала хороший пример, который позволяет на пальцах объяснить разницу между симуляцией и эмуляцией (с оговорками, понятно): *«Кошка — пушистая и ловит мышей: реальность. Мягкая игрушка «кошка» — выглядит как кошка, но мышей не ловит: симулятор кошки». Мышеловка — ловит мышей, но на кошку не похожа: эмулятор кошки.*

Упрощая: симуляция — полная виртуальность, «всё понарошку», имитация. Эмуляция — мы что-то вместо чего-то подставляем, заменяем компонент системы, работа с функцией, которую мы воспроизводим в эмуляции.

**Онейрореальность — гибридная система, в которой присутствует и симуляция и эмуляция.**

Симуляция — это сама Онейрореальность. Эмуляция — это те функции, которые позволяют взаимодействовать из неё с Первичной реальностью. При этом в Онейрореальности слой эмуляции внешне может быть совсем не похожим на свою реальную функцию (помните, кошку и ее эмуляцию — мышеловку?)

Функцию (мундир) полностью вложить в пассажира невозможно — его выкинет из гибернации, и у него мозг потечет. Но его готовят к тому, чтобы он лучше воспринимал возложенную на него роль. Искания, квесты на ранги, джихады — все это просто

квалификационные экзамены, чтобы лучше исполнять функцию в эмуляции. Носители чудесных способностей все равно спят в гибернации, но у них выше права доступа к ряду отсеков и команд (таковы Ритуалы чародеев, Дары меняющих форму, Эффекты магов и Методики СТ, Пути сородичей, etc).

Разница в подходах и «мундирах» порождает разницу в «расах».

## Зачем так сложно действовать?

Предположу, что в ПР недостаточно ресурсов для того, чтобы обеспечить и бодрствование всех пассажиров и экипажа, и одновременный обсчет наиболее эффективной стратегии. Прежде всего — не хватает времени. Поэтому всех, без кого можно обойтись, положили в гибернацию. Но совсем обойтись без активности в ПР невозможно. Подозреваю, что большинство наших методик, эффектов, даров и дисциплин — находятся в слое эмуляции. Мы «кастуем» — чтобы в ПР экипаж мог «нажимать на кнопки»/чинить систему жизнеобеспечения/отбиваться от врагов/etc.

Но почему бы тогда всем не взаимодействовать со слоем эмуляции?

Увы, создание эмулятора гораздо сложнее, чем создание симуляций — из-за большего объема функциональности, которую необходимо реализовывать в модели. Также, цитирую «они функционируют намного медленнее по сравнению с симуляторами внешнего поведения устройства. Никто не занимается созданием программного эмулятора целиком всей платформы — это очень долго и дорого. Вместо этого эмулируются отдельные компоненты системы, такие как тот же центральный процессор, и на нем запускается лишь часть симуляционного процесса. Возможны различные гибридные схемы»<sup>1</sup>. Итого: просто недостаточно ресурсов.

Вот именно в такой гибридной Онейрореальности (а не в чистой симуляции) мы и живем.

## Что такое Парадокс?

Становится очевидным, что Парадокс — это реакция симуляции на нештатное взаимодействие с эмуляцией каких-то процессов в ПР.

Пример: вы подключены к слою эмуляции и должны обеспечивать нажатие красной кнопки в ПР. Вы это делаете при помощи ваших могучих методик. Симуляция

---

<sup>1</sup> «Симуляторы компьютерных систем — похожи ли на реальность»  
<https://habr.com/ru/company/auriga/blog/504086/>

справляется с этим по плану. Но тут вы начинаете взаимодействовать с эмуляцией нештатно (например, применяете вульгарные методики) — эффект в ПР от этого совершенно иной: нажимается синяя кнопка! И симуляция начинает пытаться этот процесс внутри себя отобразить, а у нее не хватает мощности. Сыпятся ошибки, системе приходится напрягаться.

Эти действия должны быть невыгодны пользователю — поэтому Парадокс это такой протокол симуляции, который наказывает за нештатное использование слоя эмуляции. Ввел неправильный код — получил удар током.

Важный вопрос, почему Просвещенные, взаимодействуя со слоем эмуляции, могут получить Парадоксом, а, например, сородичи не могут?

Выходит, что Просвещенные отвечают за взаимодействие в эмуляции с такими системами ПР, которые критичны для существования Онейрореальности. Это не означает, что иные расы эмулируют неважные процессы — это значит, что они эмулируют те процессы, которые не завязаны на поддержание Онейрореальности.

## Кто есть кто в Онейрореальности

### Кто такие демоны и инферналисты?

Думаю, что демоны — это бунтующая часть экипажа, которая считает более эффективной стратегию «всех разбудить». А для этого — уничтожает Онейрореальность.

Инферналисты — это те, кого они подключают к слою эмуляции для того, чтобы, взаимодействуя с ПР, кукожить Онейрореальность (например, ломать гибернационные капсулы). Также инферналисты ломают Онейрореальность изнутри, перегружая ее мощности по «отрисовке» реальности. Ну и, конечно, подчиняют себе других людей, чтобы они обсчитывали совсем иные стратегии, чем приоритетные у основной части экипажа.

### Кто такие феи и подменыши?

Предполагаю, что феи — это иной разум, атакующий и изучающий наш корабль. Кто-то из них очарован нами, но они — там. Извне.

А подменыши — агенты Тех Извне, которые научились проникать в симуляцию (кризалис). Вероятно, также они научились взаимодействовать со слоем эмуляции, получили доступ к нему, скорее всего, санкционированный (Договор Подмены).

## Кто такие мародеры?

Вирус в системе эмуляции, который вызывает ошибку в идентификационном протоколе. Зараженные вирусом маги заставляют срабатывать протокол Парадокс не по ним, а по окружающим их людям. За их нештатное взаимодействие с Онейрореальностью и с гибернационным оборудованием в ПР их преследуют все.

Существует мнение, что это оружие, которое применили феи.

## Кто такие психики?

Один из вариантов выживания пассажиров: разум, способный достигнуть точки назначения, если корабль будет уничтожен. Разум, который может быть загружен куда угодно и прожить в любом форм-факторе.

Боюсь, что они — подстраховка на тот случай, если корабль будет разрушен. Психики, помните: вы последняя надежда человечества.

## Кто такие НР?

Оставшийся в живых экипаж. В симуляции — привилегированные пользователи с очень серьезным доступом к слою эмуляции.

## Что из этого следует?

1. Нужно поддерживать Онейрореальность — у Спящих должно быть хоть сколько-то единое представление о мире, его законах и о том, что допустимо и недопустимо.
2. Нужно тренироваться носить «мундиры». Это важно, мы потом будем в ПР выполнять функции экипажа. Нужно искать основу мундира, адаптировать его под себя, а себя под мундир.
3. Нужно готовиться к войне и сложным вызовам, когда мы все проснемся посреди катастрофы и боя.

4. Надо изучать законы, по которым достигается максимальная эффективность стратегий. Нужно выигрывать соревнование стратегий, а для этого нужно узнавать правила.
5. Очень важно сохранять Онейрореальность и не позволять ее кукожить. Поэтому демонов-нефанди-мародеров необходимо исключать из неё.
6. Выживание человечества — приоритет. Нужно защищать людей. И не надо всех будить, они заняты важным: обсчетом. Да и ресурс эмуляции ограничен, если всех пробудить — нас скукожит.
7. Архиважно утверждать этические нормы как основу будущего существования человечества. Нельзя забивать на этику, потому что нам потом с этой этикой жить в ПР. Онейрореальность может быть иллюзорной — но происходящее здесь *реально*.

И знаете что? Похоже, Дамиан что-то подозревал про Онейрореальность.

## Заключение

17 ноября 2022 года на Netflix вышел сериал 1899. Через 16 месяцев после того, как я увидела сон, позволивший осознать Онейрореальность.

Подозреваю, что он снят для того, чтобы когда я пытаюсь рассказать правду о мире, мне говорили бы «о, ты это в сериале 1899 увидела?»

НЕТ. Я ЭТО УВИДЕЛА ВО СНЕ!!!

Видимо, так Сторожа Реальности стремятся защитить мир от скукоживания, а меня выставить «фантазеркой, насмотревшейся сериалов».

Но вы, мои коллеги по эмуляции, помните: наши действия напрямую влияют на выживание всех нас.

Берегите людей.

И продолжайте биться за лучшую стратегию!

## P.S. Опрос на практикуме ПМП

Полный лог [здесь](#).

Из действительно примечательного: нумерация вопросов была нарушена. После третьего вопроса последовал пятый. Десятый вопрос был «Какой вопрос пропущен, что он в себе содержал?»

Все опрошенные, кроме одного, дали конкретный ответ о том, что содержал в себе четвертый вопрос. Понимаете, что это значит?..