

第1回 バラエティアソートカップ



9/6 更新版

■大会概要■

大会開催日時： 2025年9月6日(土) 18時開始予定

エントリー期間： 2025年7月1日(火)～ 2025年7月25日(金)23:59

チーム数： 最低3チーム、最大4チーム程

チーム人数： 5名(キラー1名、サバイバー4名)

エントリー方式： 個人参加によるエントリー。人数超過の場合は抽選となります。

知り合いと一緒にエントリーしていただくことも大歓迎ですが、
抽選でチーム分けとなります。

VC： 大会当日はVCなしでの試合となります

練習期間はVC含めてチームで仲良くなっていただけると嬉しいです。

マッチ形式： 3チームの場合は総当たり戦、4チームの場合はトーナメント形式

3チームの場合は、ポイント上位2チームで決勝戦予定

4チームの場合は、3位決定戦と決勝戦(2R制)の予定です。

※このため、必ず2～3戦参加していただけます。

賞金： なしの予定です。

試合解説： カンユーおタマゴさん

(時折うるさくなるので、ミュートするかもしれません)

■参加条件■

・SNS等で過激な発言、煽り・故意な切断行為などのある方はご参加いただけません。

- ・人見知りの方でも大歓迎ですが、あまり知らない人と交友関係を深めてみたいなと思う方 は特に歓迎です。運営陣も積極的に絡みにいきます。
- ・やむを得ない理由がない限り、大会当日可能な限りご参加いただける方。

■勝敗ルール■

チーム総得点 = サバイバー得点 + キラー得点

※総得点が同数の場合は、キラーBPスコアの高いチームの勝利となります。

決勝戦の対戦チームの総得点(予選も含めて)が同数の場合は、
決勝戦でのキラーBPスコアが高いチームが優勝となります(0906追記)

サバイバー得点 = 脱出人数 + 発電機修理台数

例: 通電2人脱出 脱出2ポイント+修理台数5ポイント

キラー得点 = 処刑人数 + 吊り数 + 特定キラーポイントボーナス

例: 3人処刑10吊り 処刑3ポイント+吊り数10ポイント

2PTボーナスキラー: トラッパー/ハグ/ゴーストフェイス/ネメシス/グッドガイ
エクセキューショナー/アニマトロニック/怨霊

主催者推しキラー: アンノウン/ハウンドマスター/アーティスト/マスターマインド

※ボーナスキラーと同様に2PTボーナスがつきます(主催者が見たいので)

※未通電時のハッチ脱出は、脱出ポイントも処刑ポイントも付与されます。

(攻守どちらにもついたら一緒やんけと思われると思いますが、

3チーム総当たり戦の場合のポイント数に影響する為です)

※コラプスによる死亡は、吊り数を1加算した上で、処刑扱いとなります。

※吊られた人が救助されず、耐久もしくは処刑となった場合は、吊り数は加算されません。

※エクセキューショナーの贖罪の檻は、1吊り扱いとなります

※ピッグの罠死、キラーの能力やパークによるメメント(シェイプの立ちメメやデボア等) は、吊り数1を加算した上で処刑扱いとします。

※フィニッシュモリによるメメントについては、フックに吊った扱いとします。

(吊り数+1、処刑人数+1)

※未通電時のハッチ脱出はキラー側に吊り数1+処刑ポイント1が加算されます。

サバイバー側には脱出ポイントが通常通り加算されます。

(スムーズな大会の進行の為、未通電で残り2人、

片方這いずりの盤面ですぐにサバイバーを吊ってもキラーの点数を担保する為です)

※告知済、ルールブックには0901追加

■サバイバールール■

●使用キャラクター

・使用キャラクターの被りなし。

ただし、シェリルとジェームスなど、同一キャラでもスキンでキャラアイコンから変わる物は被っていないものとして扱います。

- 使用パーク

- ・「決死の一撃」「オフレコ」「安心感」「仲間意識」「解放」「**血の騒ぎ(0901追加)**」の**使用は1人まで**

- ・「有能の証明」「重責の引き受け」「加速の策略」

- ・「ボイルオーバー」「ベビーシッター」は**使用禁止**です。

- ・「予想外の展開」「弱音はなしだ」の併用は禁止。

- ・**リック、ミショーンのパークは全て使用禁止です(0803追加)。**

- アイテム

- ・2名までのアイテムの持ち込みを可能とします(鍵とマップ以外)。

- ・レアリティはアンコモン(緑)までとします。イベント系(黄)アイテムも不可です。

- ・**禁止アイテム:霧の小瓶**

- ・**(0803追加)**

- ・アドオンは禁止です。マッチ内で拾ったものは全て使用可能です。

- トーテムの破壊及びAFCの使用について

- ・制限なし、発電機が1台修理完了するまでに壊してもかまいません。

- ・**AFCでのフック抜けは禁止とします。**

- ・**※AFCの使用は禁止ですが、2人盤面での自力抜けチャレンジは可能です。**

- ・また、**2人盤面で吊られている際のスキルチェックについては、行わずに昇天を選んでも 構いません(0901追加)**

■キラールール■

- 使用禁止キラー

- ・ナース/ブライト/スピリット/ツインズ/セノバイト/喰種/レイス/スカルマーチャント

- ・シンギュラリティ/リッチ/ダークロード/**クラウン(0803追加)**

- ポイントボーナスキラー(2ポイント、室内MAP指定の場合は1ポイント)

- ・トラッパー/ハグ/ゴーストフェイス/ネメシス/グッドガイ

- ・エクセキューショナー/アニマトロニック/怨霊

- ・アンノウン/ハウンドマスター/アーティスト/マスターマインド

- MAP指定は可能ですが、事前に対戦チームに告知されます。

- ・各チーム3戦目までの指定MAPを予め提出していただきます。

- ・**全3戦で室内MAPは1回のみ指定可能です(全て屋外MAPでもOK)。**

- ・**※場合によっては2戦になる可能性もある為、MAP指定は計画的に。**

- ・ミッドウィッチ小学校の指定を禁止するキラー

- ・ハグ/ドレッジ

- ・使用禁止MAP

- ・忘れ去られた遺跡

- パーク制限

- ・「狩りの興奮」は**使用禁止**とします。

- ・「露見する間」「隠れ場なし」「究極の武器」は**室内MAPで使用禁止**とします。

- キラーリミット制

- ・一度使用したキラーは使用禁止とします。最大3戦を予定していますので、

キラー担当の方は3体のキラーの練習をお願いします。

- トーテムの破壊及びAFCの使用について
 - ・制限なし、発電機が1台修理完了するまでに壊してもかまいません。
 - ・**AFCでのフック抜けは禁止とします。**

■大会当日の注意点■

・大会当日、マッチ前にキラー担当の方とサバイバー担当の方はそれぞれ、大会ディスコードの専用VC部屋に入室頂き、サバイバーの方はマイクミュートで試合を行っていただきます。

※サバイバーキラー問わず、禁止パークを使用した場合、1つにつき4ポイントマイナスとします。

特に室内**MAP**でのみ禁止となっている「露見する間」「隠れ場なし」「究極の武器」はご注意ください。

・優勝チームには優勝インタビューを予定していますので、可能な限りご対応いただけるとありがたいです。