

УМОВИ

II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

Всеукраїнська дитячо-юнацька військово-патріотична гра «Сокіл» («Джура») є системною формою позакласної роботи з військово-патріотичного та морально-етичного виховання учнівської молоді, важливим засобом громадянської освіти, формування національно-патріотичної свідомості відповідно до ціннісних орієнтирів та індикаторів ефективності Стратегії утвердження української національної та громадської ідентичності на період до 2030 року, затвердженої постановою Кабінету Міністрів України від 15.12.2023 № 1322 та Державної цільової програми з утвердження української національної та громадянської ідентичності на період до 2028 року, затвердженої розпорядженням Кабінету Міністрів України від 30.07.2024 № 864.

1. МЕТА

Формування у громадян України стійкої національної та громадянської ідентичності, заснованої на:

- **любові до рідної землі, мови, культури, звичаїв і традицій українського народу;**
- **усвідомленні своєї приналежності до Української держави та відповідальності за її долю;**
- **готовності до захисту незалежності, суверенітету, територіальної цілісності України та активної участі в її розбудові як демократичної, правової, європейськоорієнтованої держави;**
- **шанобливого ставлення до історичної пам'яті, героїзму борців всіх часів за свободу України, національних символів та державних інституцій;**
- **розвитку національної свідомості на засадах суспільно-державних (національних) цінностей (самобутність, воля, соборність, гідність)**

2. ЗАВДАННЯ:

- виховання учнівської молоді у дусі відданості Батьківщині та українському народу через відродження національних і загальнолюдських духовних та моральних цінностей;
- набуття учасниками компетентностей, необхідних захиснику України;
- формування у молоді високих морально-психологічних якостей: доброчинності, мужності, сміливості, рішучості, відваги, стійкості, наполегливості, дисциплінованості та ініціативності на основі відновлених народних традицій;
- формування шанобливого ставлення до історичної пам'яті, славетних козацько-лицарських традицій, героїзму борців за свободу України;
- пропагування та популяризація здорового способу життя;
- закріплення основ самоврядування в учнівських колективах.

3. ЧАС І МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ

II (обласний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (далі – Гра) відбудеться в режимі *онлайн* **09-18 червня 2025 року** на базі комунального закладу «Запорізький обласний центр туризму і краєзнавства, спорту та екскурсій учнівської молоді» Запорізької обласної ради (далі – КЗ «Центр туризму» ЗОР) за допомогою ресурсів Google Meet, Facebook, Classroom та різноманітних інтерактивних платформ.

4. КЕРІВНИЦТВО

4.1. Загальне керівництво підготовкою та проведенням Гри здійснюють обласний штаб Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у 2024/2025 навчальному році, Департамент освіти і науки облдержадміністрації та комунальний заклад «Запорізький обласний центр туризму і краєзнавства, спорту та екскурсій учнівської молоді» Запорізької обласної ради.

4.2. Відповідальність за безпосереднє проведення Гри покладається на Головну суддівську колегію, (далі – ГСК), затверджену наказом КЗ «Центр туризму» ЗОР.

5. ФІНАНСУВАННЯ

5.1. Організаційні витрати на проведення Гри здійснюються за рахунок КЗ «Центр туризму» ЗОР.

6. УЧАСНИКИ

6.1. У Грі беруть участь команди (далі – Рої) з числа учнів закладів загальної середньої освіти та вихованців закладів позашкільної освіти, а також членів дитячо-юнацьких громадських організацій.

6.2. Кількісний склад рою – 9 осіб: 8 дітей (*не менше 2 осіб протилежної статі*) та 1 керівник. У кожному рої визначається провідник – ройовий.

Вікові групи учасників визначаються, відповідно до п. 9 Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»):

- 1) **«молоді козаки»** – учасники віком 15-17 років;
- 2) **«джури»** – учасники віком 11-14 років;
- 3) **«новаки» («козачата»)** – учасники віком 6-10 років.

6.3. Учасники повинні мати всі технічні засоби, необхідні для участі у конкурсах Гри.

7. ДОКУМЕНТАЦІЯ ТА ТЕРМІН ЇЇ ПОДАВАННЯ

7.1. Для участі у Грі необхідно мати аккаунт в соціальній мережі Facebook та зареєструватися за посиланням <https://forms.gle/ZDAuTQhCCmVUgvMm7> до **02.06.2025**, також для участі необхідно мати акаунт Google (не шкільний).

7.2. Урочисті відкриття і закриття заходу відбудуться онлайн за допомогою ресурсу Google Meet.

7.3. Письмове підтвердження (заявка) про участь у Грі надсилається до **02.06.2025 р.** на електронну пошту відділу краєзнавства та патріотичного виховання КЗ «Центр туризму» ЗОР: **kray_zoctkum@ukr.net** (згідно з додатком 1) у сканованому варіанті (з печакою) та у форматі Word.

8. ЗМІСТ

1. Відкриття заходу. Організаційні заходи – 09.06.2025;
2. Конкурсна програма – 10.06.2025-17.06.2025;
 - конкурс представлення (візитівка рою) – 10.06.2025;
 - конкурс «Ватра» (театралізоване дійство) – 11.06.2025;
 - конкурс «Рятівник. Домедична допомога» – 12.06.2025;
 - інтелектуальна гра «Відун» – 13.06.2025;
 - конкурс-гра з елементами орієнтування «Орієнтир: від старту до мети» – 16.06.2025;
 - творчий конкурс «Мій шеврон – моя ідентичність» – підсумки 17.06.2025;
3. Онлайн-зустрічі (протягом заходу);
4. Підведення підсумків, закриття – 18.06.2025.

9. КОНКУРСНА ПРОГРАМА

Конкурс представлення (візитівка рою)

Хештег: #візитівка2025

У конкурсі бере участь весь рій. Участь керівників не дозволяється. Конкурс заліковий.

Учасникам необхідно зробити відео-презентацію свого рою, в якій обов'язково повинно бути: привітання, назва рою, девіз (за наявності), атрибутика. Також рій має розкрити основні напрямки своєї діяльності та розповісти про свої досягнення (суспільно корисна робота, волонтерська діяльність тощо), ознайомити з короткою історією свого села/міста/району, регіональними особливостями свого краю.

У відео можливе додавання музичного супроводу. Відеоролик може бути створений будь-якими доступними засобами. Під час зйомки та відеомонтажу можуть бути використані будь-які спеціальні програми, методи, способи та інструменти створення відеоматеріалу.

Тривалість відео – **до 7 хвилин!** За перевищення часу штраф – 3 бали за кожну хвилину.

Відео треба викласти на офіційній сторінці II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») <https://www.facebook.com/groups/900215321256160> та на платформі Classroom **10 червня 2025 (з 08:00 до 20:00)** з коротким описом, в якому треба вказати назву рою, заклад освіти та хештеги.

Критерії оцінювання:

- | | |
|---|----------|
| 1) якість відео (відео має бути чітке, стабільне без значних шумів та перешкод, голос розповідача добре чути, відео з високою роздільною здатністю, злагоджений монтаж, логічний перехід між сценами, горизонтальне спрямування кадру у більшості сцен) | 10 балів |
| 2) змістовність та цікавість відеопрезентації | 20 балів |
| 3) артистичність та культура мовлення | 10 балів |
| 4) напрямки діяльності та історія рідного краю | 10 балів |
| 5) реквізит, музичний супровід | 10 балів |

Максимальна кількість балів – **60**

Результати оцінювання конкурсу будуть оприлюднені 18.06.2025.

Конкурс «Ватра» (театралізоване дійство)

Хештег: #ватра_2025

Тема: «Нескорена Україна»

Представлення творчо-мистецького звіту рою (мистецька композиція). Конкурс заліковий.

Рою у повному складі пропонується здійснити та зняти на відео театралізоване дійство, яке має на меті розкриття своїми мистецькими засобами героїки українського народу в російсько-українській війні.

До самодіяльної композиції включаються різні жанри: художнє слово, українська народна пісня, танок (можливо з елементами бойових мистецтв), гумор та жарти. Використовується музичний супровід (музичні інструменти та цифрові музичні записи).

Тривалість відео – до **7 хвилин!** За перевищення часу штраф – 3 бали за кожну хвилину.

Відео треба викласти на офіційній сторінці II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») <https://www.facebook.com/groups/900215321256160> та на платформі Classroom **11 червня 2025 (з 08:00 до 20:00)** з коротким описом, в якому треба вказати назву рою, заклад освіти та хештеги.

Критерії оцінювання:

- | | |
|---|----------|
| 1) якість відео відео має бути чітке, стабільне без значних шумів та перешкод, голос розповідача добре чути, відео з високою роздільною здатністю, злагоджений монтаж, логічний перехід між сценами, горизонтальне спрямування кадру у більшості сцен | 10 балів |
| 2) відповідність тематиці | 10 балів |
| 3) змістовність та цікавість виступу | 20 балів |
| 4) артистичність та майстерність виконання | 20 балів |
| 5) оригінальність | 20 балів |
| 6) реквізит, власні ройові атрибути | 10 балів |
| 7) музичний супровід | 10 балів |

Максимальна кількість балів – **100**.

Результати оцінювання конкурсу будуть оприлюднені 18.06.2025

Конкурс «Рятівник. Домедична допомога»

У конкурсі «Рятівник» бере участь рій у повному складі. Конкурс буде відбуватись за допомогою ресурсу Google Meet та Classroom **12 червня 2025 року**.

Конкурс є заліковим та складається з двох етапів:

Теоретичний етап. Проходження тестування на платформі «Всеосвіта» індивідуально кожним учасником рою. При вході на платформу необхідно написати свої прізвище, ім'я та назву рою (наприклад – Мельник Аліна, Соколи). Якщо підписано невірно, то результат не зараховується.

Допускається одна спроба для кожного учасника.

Практичний етап. Колективне заповнення картки, яка буде розміщена на Classroom. Учасники команди опрацьовують запропоновану картку, заповнюють її і прикріплюють у Classroom.

У картці необхідно вказати назву рою.

Відсутність прикріпленого файлу, закритий доступ до файлу, що унеможливорює перевірку, не оцінюється та не зараховується.

Критерії оцінювання карток:

- | | |
|---|----------|
| 1) Правильність заповнення картки (максимальна кількість балів за всі правильні відповіді в картці) | 40 балів |
| 2) Дотримання вимог академічної доброчесності | 10 балів |

Максимальна кількість балів – **50**.

Завдання конкурсу «Рятівник» підготовлені, виходячи з рекомендацій щодо формування знань, умінь та навичок, із врахуванням вікових компетентностей учасників та навчальної програми з позашкільної освіти військово-патріотичного напрямку. Матеріали для підготовки розміщені в додатку 2.

Результати теоритичного етапу – середньоарифметична сума набраних балів учасниками команди на платформі «Всеосвіта».

Результати практичного етапу: максимальна сума набраних балів командою за заповнену картку.

Загальні результати конкурсу: сума балів за два етапи.

Інтелектуальна гра «Відун»

Гра «Відун» є заліковим елементом змагань. Це інтелектуальний конкурс, який передбачає виконання завдань різного рівня складності з історії України та Запорізького краю, доби козаччини, українських військових формувань різних епох, сучасних Збройних Сил України.

У грі бере участь **весь рій**. Гра буде проходити **13 червня 2025 року**.

Гра відбуватиметься за допомогою ресурсу Kahoot і передбачатиме відповіді на запитання у форматі «Брейн-ринг». Лише **один** учасник від рою (наприклад, ройовий) має перейти за посиланням на платформу kahoot і зареєструватися, вказавши назву рою та своє прізвище. Інші члени рою знаходяться поряд і допомагають ройовому під час відповіді на запитання.

На платформі будуть розміщені запитання, на які необхідно дати відповідь. На обговорення команді дається 30 секунд на кожне запитання.

Кожна правильна відповідь – 1 бал.

У підготовці запитань до гри «Відун» будуть використані навчальні програми з «Історії України» для закладів загальної середньої освіти, відповідно до вікових категорій. Література для підготовки додається (додаток 3) та розміщена на платформі Classroom.

Важливою умовою участі у грі «Відун» є наявність камери, що буде направлена на учасників.

Допомога керівників під час Гри – забороняється.

Наявність інших сторонніх осіб, крім команди, під час Гри – не допускається.

Результати рою будуть визначатися за найбільшою сумою набраних балів.

Конкурс-гра з елементами орієнтування «Орієнтир: від старту до мети»

У заліковому конкурс-грі бере участь **весь рій**. Конкурс-гра буде проходити **16 червня 2025 року** і має на меті перевірити уміння учасників працювати з топографічною картою.

Кожен учасник рою переходить за посиланням на завдання у вигляді інтерактивної вправи на онлайн-платформі Wordwall, підписує назву рою і прізвище.

Учасникам пропонується пройти віртуальний маршрут за допомогою інтерактивної топографічної карти та встановити відповідність між точками маршруту та об'єктами (топографічними знаками) на карті, відповідно до поданого опису.

Одна правильна відповідь дорівнює 1 балу.

Допускається одна спроба для кожного учасника.

Додаткові навчальні матеріали, які будуть використані до гри, надаються (додаток 4) та будуть розміщені на платформі Classroom.

Результати визначаються за середньоарифметичною сумою правильних відповідей всіх учасників рою.

Враховується час виконання завдання.

Творчий конкурс «Мій шеврон – моя ідентичність»

У конкурсі бере участь **весь рій**. Конкурс буде проходити з **09 по 17 червня 2025 року** в два етапи. Детальні інструкції та критерії оцінювання творчого конкурсу учасники отримають **9 червня** під час організаційних заходів.

Конкурс направлений на формування згуртованості рою, підкреслення його унікальності, сприяння розвитку командного духу, розвитку творчої компетентності. Перший етап – 09 червня 2025 – надання детальних інструкцій конкурсу. Ознайомлення з інструктивними матеріалами на платформі Classroom.

Другий етап – 17 червня 2025 – захист результатів творчого конкурсу. Розробку представляє один учасник від команди.

Тривалість презентації – до 3 хв. За перевищення часу – 3 бали за кожну хвилину.

10. ПРАВИЛА РОЗМІЩЕННЯ МАТЕРІАЛІВ

10.1. Кожен рій має розміщати всі матеріали (відео-представлення, «Ватра»), картки-відповіді («Рятівник»), результати творчого конкурсу («Мій шеврон – моя ідентичність») на платформі Classroom, для їх своєчасного оцінювання. Посилання на Classroom учасники отримають під час організаційних заходів 09.06.2025.

10.2 При розміщенні відео матеріалів на офіційній сторінці II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») <https://www.facebook.com/groups/900215321256160> необхідні наступні елементи:

- назва рою
- заклад освіти

- район/місто/ГГ
- хештеги: #Джура_онлайн_2025; #Центр_туризму + хештег конкурсу
- хештеги своїх організацій (за бажанням)

10.3. Рішення ГСК Гри щодо оцінювання конкурсів не оскаржується.

11. ОНЛАЙН-ЗУСТРІЧІ

11.1. У період проведення Гри передбачаються онлайн-зустрічі: з науковцями, краєзнавцями, освітянами, представниками сектору безпеки та оборони.

12. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ

12.1. Оцінювання у конкурсах здійснюється в балах. Призові місця та рейтинг місць роїв у конкурсах визначаються у кожній віковій групі окремо.

12.2. Серед роїв, що посіли однакове місце, переможець визначається за найбільшою кількістю перших місць. Рої, які не взяли участі у якомусь із конкурсів, посідають останнє місце у рейтингу.

12.3. При кількості роїв-учасників Гри менше чотирьох у кожній віковій групі II і III місце не присуджується.

12.4. За порушення дисципліни Гри на рій, за рішенням суддівської колегії, накладаються штрафні санкції, включаючи дискваліфікацію рою.

13. НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

13.1. Рої, які посіли I місце у загальному заліку Гри, нагороджуються грамотами Департаменту освіти і науки облдержадміністрації та кубками.

За II, III місця у загальному заліку рої нагороджуються кубками та грамотами КЗ «Центр туризму» ЗОР.

13.2. Рої, які посіли I, II, III місця у конкурсній програмі Гри, нагороджуються грамотами КЗ «Центр туризму».

13.3. Керівники роїв, які посіли I місця у загальному заліку, нагороджуються грамотами Департаменту освіти і науки облдержадміністрації та КЗ «Центр туризму» ЗОР.

13.4. Керівники роїв, які посіли II, III місця у загальному заліку, нагороджуються грамотами КЗ «Центр туризму» ЗОР.

13.5. Рій кожної вікової групи, який став переможцем обласного етапу Гри, направляється до участі у III Всеукраїнському етапі Гри згідно умов, визначених наказом Міністерства освіти і науки України.

З А Я В К А

**на участь у обласному етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)**

міської/селищної/сільської ТГ (навчального закладу)

Просимо допустити до участі в II (обласному) етапі Всеукраїнської
дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)
рій (міської/селищної/сільської ТГ, закладу освіти)

_____ (повна назва)

в такому складі:

№ п/п	Прізвище, ім'я учасника	Дата народження	Клас	Акаунт на Classroom (особистий, не шкільний)
1.				
2.				

Керівник команди _____
(П.І.Б. контактний телефон, електронна пошта)

Начальник (міського/селищного/сільського) ВО
(закладу освіти)

(_____)

(підпис)

_____ (П.І.Б.)

Список літератури для підготовки до інтелектуальної онлайн-гри «Відун»

Для молодшої вікової групи

1. Вступ до історії України та громадянської освіти: підруч. для 5-го класу
Автор: Щупак , Бурлака , Піскарьова , Посулько, 2021 року У зазначеному підручнику для підготовки опрацювати: с. 126-163, с.178-203.

Відео-матеріали для підготовки

2. «Книга-мандрівка» | ЗАПОРІЖЖЯ <https://surl.li/pzdmws>
3. «Книга-мандрівка» Київська Русь: <https://surl.li/qjaqhq>
4. ПРО БОГДАНА ХМЕЛЬНИЦЬКОГО. «Книга-мандрівка. Україна».
<https://surl.lu/edbupt>
5. ЯК ІВАН СІРКО ЖЕР ВОРОГІВ УКРАЇНИ. «Книга-мандрівка. Україна».
<https://surl.li/kgtaah>

Для середньої вікової групи

1. Історія України: підручник для 8-го кл.
Автор: Щупак , Черкас , Бурлака , Власова, 2021 рік. У зазначеному підручнику для підготовки опрацювати: с.54-59, 67-70, 80-91, 112-115, с.154, с.184-187
<https://surl.li/otsmmz>
2. Захист України: підручник для 10 класу закладів загальної середньої освіти. Рівень стандарту. Автори: М.М. Фука, К.О. Пашко, І.М. Гарасимів, А.А. Гудима, С.І. Чуткий, Р.М. Мельник, Б.І. Білах, 2023. 380 с. У зазначеному підручнику для підготовки опрацювати: с.55-58, 63-72. <https://surl.lu/fhsiyym>

Відео-матеріали для підготовки

3. Вільні люди: українське козацтво <https://surl.gd/pzbcnd>

Для старшої вікової групи

1. Історія України: підручник для 8-го кл.
Автор: Щупак , Черкас , Бурлака , Власова, 2021 рік. С.54-59, 67-70, 80-91, 112-115, с.154, с.184-187 <https://surl.li/otsmmz>
2. Історія України (рівень стандарту): підручник для 10 класу закладів загальної середньої освіти автори О.І. Пометун, Н.М. Гупан. 2018. 256 с.
В зазначеному підручнику для підготовки опрацювати: с.36-55, 63-78, 84-97.
3. Захист України: підручник для 10 класу закладів загальної середньої освіти. Рівень стандарту. / М.М. Фука, К.О. Пашко, І.М. Гарасимів, А.А. Гудима, С.І. Чуткий, Р.М. Мельник, Б.І. Білах. Тернопіль: Астон, 2023. 380 с. В зазначеному підручнику для підготовки опрацювати: с.55-58, 63-79.
<https://surl.lu/fhsiyym>

Відео-матеріали для підготовки

1. Вільні люди: українське козацтво <https://surl.gd/pzbcnd>

2. Дія перша. Весна: Центральна рада, українська революція, лютнева революція <https://surl.li/qratsf>
3. Дія друга. Літо: Другий універсал Центральної ради <https://surl.lu/udijvm>
4. Дія третя. Осінь: Третій універсал і УНР <https://surl.gd/kjurxi>
5. Дія четверта. Зима: Конституція УНР 1918 року <https://surl.li/qdgnup>

ДОДАТОК 3

**Список літератури для підготовки до конкурсу
«Рятівник. Домедична допомога»**

1. «Сокіл-Джура» вищий рівень для вікової категорії 14-17 років
<https://surl.lu/ducbzr>
2. «Козацько-лицарське виховання «Джура»» для вікової категорії 11-15 років
<https://surl.li/sudwoa>
3. «Козацько-лицарський гарт» для вікової категорії 6-10 років
<https://surl.li/gjxhyw>
4. Методичні рекомендації для підготовки роїв до Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») Конкурс «Рятівник» (надання першої домедичної допомоги) Старша вікова група, упорядник матеріалів Чайковська М.В. <https://surl.lu/cppbmx>
5. Довідник з першої допомоги Товариства Червоного Хреста України.
<https://surl.li/nltqdl>
6. Сайт з мінної безпеки <https://bezpeka.info/>
7. Перша домедична допомога <https://surli.cc/jthmhp>
8. Відео-курс з домедичної допомоги для підготовки до конкурсу «Рятівник» для учасників середньої та старшої вікової категорії <https://surl.li/qjuvte>
9. Сайт з тактичної медицини створюється консорціумом організацій, а саме Всеукраїнською Радою Реанімації, ГО «Реформація», Американсько-українською медичною фундацією в координації з Об'єднаною агенцією з травми Військово-медичної служби США (Defense Health Agency's Joint Trauma System) та Комітетом з тактичної бойової допомоги пораненим (Committee on Tactical Combat Casualty Care). <https://tccc.org.ua/>

ДОДАТОК 4

1. Географія. 6 клас. Гільберг Розділ 2. Земля на плані та карті
<https://surl.li/qygxll>
2. Умовні знаки топографічних карт і планів. (розширений список)
<https://surl.li/frjrat>
3. Атлас з географії 14-16 ст.<https://surl.li/tfzdqj>
4. Читання топографічних карт відео <https://surl.li/jadzmk>