

Практичне завдання

§ 26. Об'єкти, їх властивості та методи.

Вправа 26.



Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм

Завдання. Створити програму, що моделює облік користувачів на сайті.

1. Завантажте середовище **PyCharm**. Створіть файл типу **Python file** із назвою **Вправа 26**.
2. Створіть клас із назвою **User** і атрибутом **privileges = []** (порожній список; буде використано в класах-нащадках). Конструктор класу має містити атрибути **first_name**, **last_name**, **age**. Опишіть методи класу **User**:

- **describe_user**, який виводить повне ім'я користувача;
- **greeting_user()** для виведення вітання для користувача;
- **show_privileges()** для виведення списку привілеїв користувача, **def**

```
def show_privileges(self):  
    print(self.first_name, self.last_name)  
    print(self.privileges)
```

3. Напишіть клас **Admin**, що успадковує від класу **User**. У список **privileges** помістіть рядки з описом привілеїв адміністратора (Дозвіл на блокування користувачів, Дозвіл на додавання повідомлень тощо):

```
class Admin(User):  
    privileges = ['Дозвіл на блокування користувачів', 'Дозвіл на  
                додавання повідомлень']
```

4. Напишіть клас **Visitor**, що успадковує від класу **User**. Задайте привілеї для користувачів цього класу (Дозвіл на перегляд вмісту, Заборона додавання повідомлень тощо).
5. Створіть екземпляр класу **User**. Викличте для цього об'єкта методи

```
user = User('Іванна', 'Репецька', 25)
user.describe_user()
user.greeting_user()
```

6. Створіть екземпляри admin класу **Admin**, visit класу **Visitor**. Викличте для цих об'єктів методи **describe_user()**, **show_privileges()**. Запустіть і випробуйте програму **Вправа 26.py**.