



**Використання
інтерактивних вебквестів
на уроках інформатики**

Творча група
вчителів інформатики
Дудко Н. В.
Кухар М. В.
Молодоження І. В.

Укладачі: Дудко Наталя Вікторівна, Кухар Марія Вікторівна, Молодоженя Ірина Василівна – вчителі інформатики Полонського ліцею №1, «Використання інтерактивних вебквестів на уроках інформатики»

Рецензенти:

Хмиз В. А., вчитель математики вищої кваліфікаційної категорії, вчитель методист

Маївка С. В., вчитель математики та інформатики вищої кваліфікаційної категорії, вчитель методист

У сучасній цифровій епосі, інформатика - не лише окремий предмет, а й невід'ємна частина повсякденного життя. У теперішньому світі, де технології швидко розвиваються, важливо не лише засвоїти теоретичні знання, але й навчити учнів застосовувати їх на практиці. Одним із захоплюючих та ефективних методів вивчення інформатики стає використання вебквестів. Вони можуть збагатити уроки, роблячи навчання більш цікавим та змістовним.

Метою цієї роботи є дослідження можливостей використання веб-квестів на підсумкових уроках інформатики для підвищення зацікавленості учнів у предметі, розвитку їхніх навичок розв'язування завдань та оцінювання засвоєних знань. Також важливо визначити ефективні методи створення та використання вебквестів з метою підвищення якості навчання та результативності освітнього процесу.

Об'єктом такої роботи буде сам процес використання веб-квестів на підсумкових уроках інформатики. Це включає в себе всі аспекти, пов'язані з використанням цього методу навчання, такі як підготовка та створення квестів, впровадження їх у навчальний процес, сприйняття учнями, їхня активність та результативність. Також можна досліджувати вплив вебквестів на мотивацію та зацікавленість учнів у вивченні інформатики.

Рекомендовано видавничою радою Полонського ліцею №1

Зміст

1. Повторення вивченого матеріалу за 5 клас:

1.1.Комп'ютерна графіка

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/17395/511985-9d75b351>

1.2.Текстовий редактор

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25269/303847-20a1a0e3>

2. Вебквести для підсумкових уроків у 6 класі

2.1.Створюємо презентації

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25232/303847-abfa2eb5>

2.2.Інформаційні системи

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25225/511985-2071674e>

2.3.Спілкування онлайн

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25231/511985-c0fd770d>

2.4.Алгоритми та програми. Ігрові проєкти

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25261/303847-1fe3a3d6>

2.5. Інформаційна мозаїка

<https://vseosvita.ua/webquest/start/s/25260/511985-15b80439>

